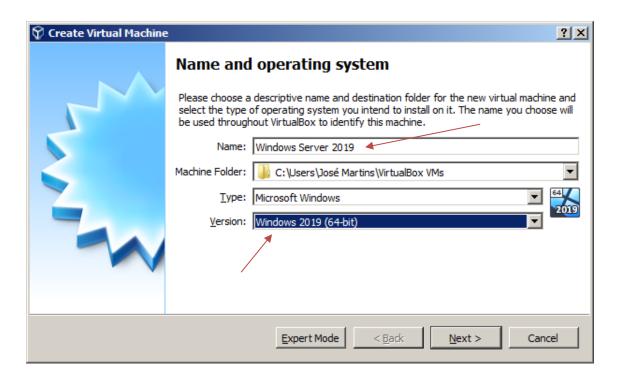


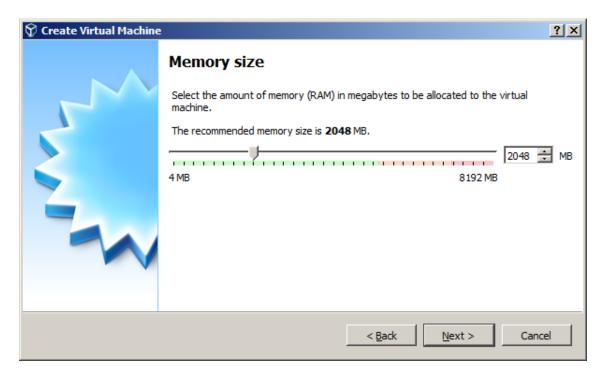
Criação máquina virtual - Windows Server





Damos o nome à nossa máquina virtual e selecionamos a versão correspondente.



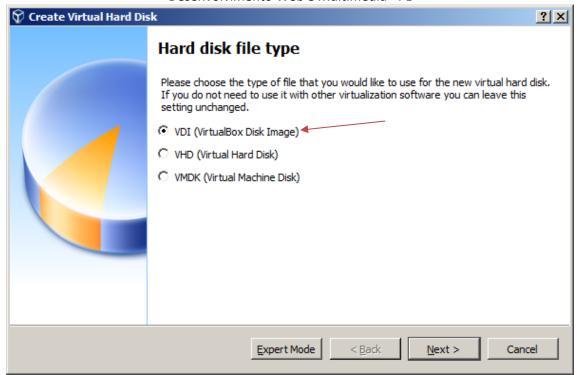


Atribuímos a memória RAM, tendo em consideração os requisitos mínimos e a disponibilidade da máquina física.

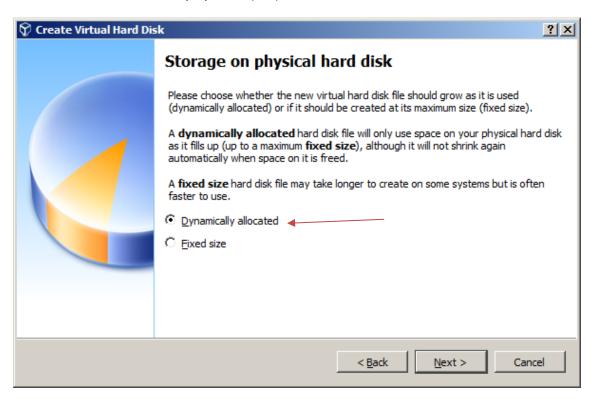


Criação do disco virtual.



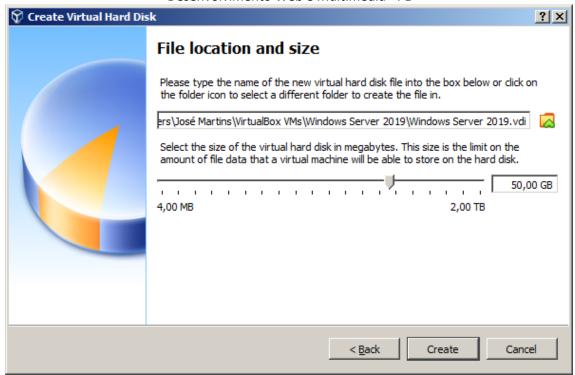


No nosso caso, deixamos o tipo padrão (VDI)



Para que o disco virtual seja ocupado de acordo com a sua ocupação, deixamos dinamicamente alocado.

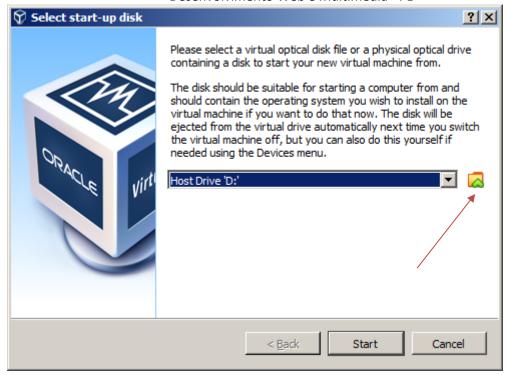




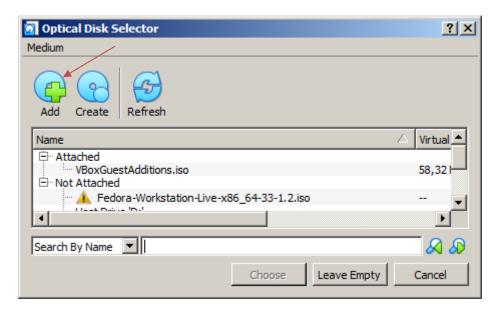
Um disco virtual de 50GB chegam perfeitamente para o nosso projeto.





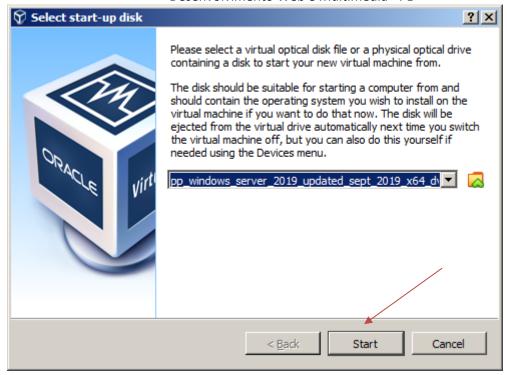


Vamos procurar a imagem do sistema operativo.

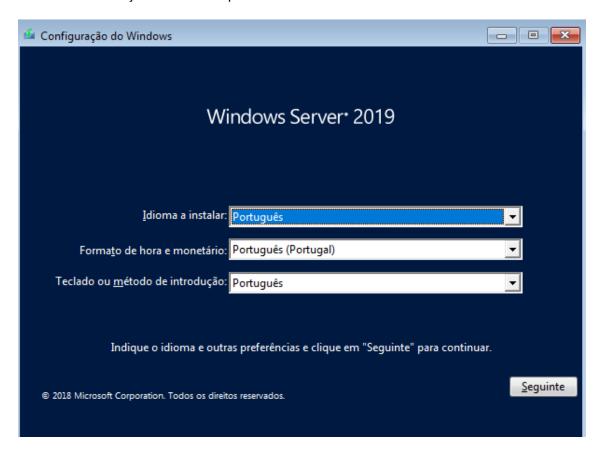


Adicionamos a ISO

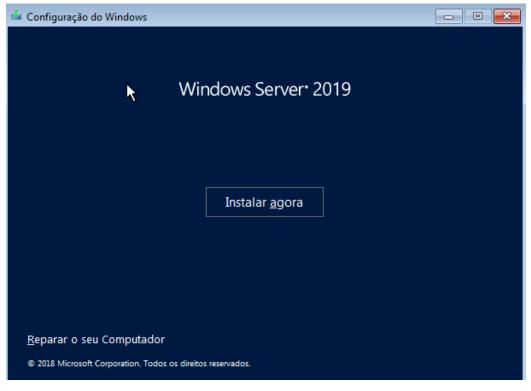


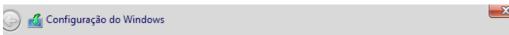


Iniciamos a instalação do sistema operático. E escolhemos o idioma e teclado.









Ativar o Windows

Se esta é a primeira vez que está a instalar o Windows neste PC (ou se estiver a instalar uma edição diferente), tem de introduzir uma chave de produto do Windows válida. A sua chave de produto deverá constar no e-mail de confirmação que recebeu depois de comprar uma cópia digital do Windows ou numa etiqueta no interior da caixa que continha o Windows.

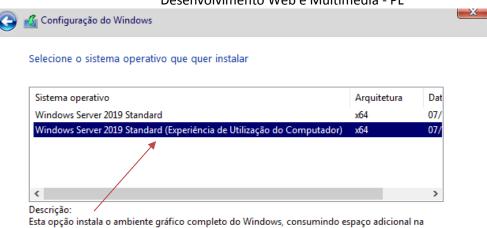
A chave de produto (Product Key) tem este aspeto: XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX

Se estiver a reinstalar o Windows, selecione Não tenho uma chave de produto. A sua cópia do Windows será automaticamente ativada mais tarde.



Inserimos a licença do Windows server





<u>S</u>eguinte

Vamos escolher a instalação do sistema operativo com interface gráfica.

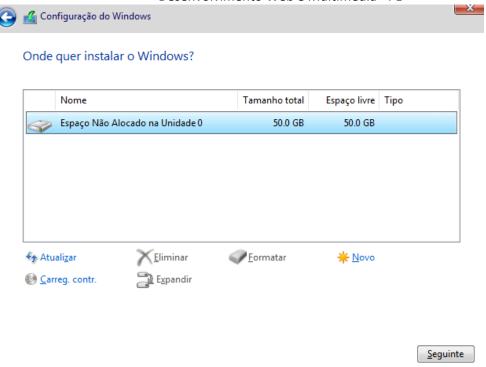
unidade. Pode ser útil se pretender utilizar o ambiente de trabalho do Windows ou tiver uma

aplicação que necessite do mesmo.



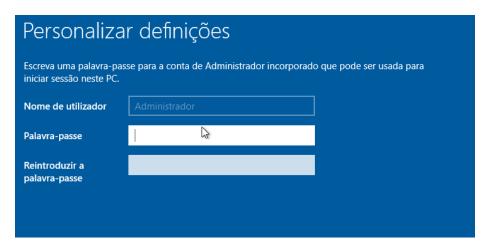
Como se trata de uma nova instalação, escolhemos "personalizar".





Utilizamos o espaço total do disco virtual. E prosseguimos.

No final da instalação escrevemos uma palavra passe segura, contendo números, letras e carateres especiais.





Em "Settings", network, escolhemos o adaptador de rede em modo "Bridged".

