


Definition of Ready

 **Sprint:** 2.0

 **Data:** 07/04/2025 - 27/04/2025

 **Desenvolvido por:** Equipe GeneSys

User Story

ID	TÍTULO	USER STORY	ESTIMATIVA
US06	Exibição da Distribuição Geográfica	Como patrocinador, quero visualizar a distribuição geográfica das lojas em um mapa interativo, para identificar as cidades de maior adoção.	8
US07	Cadastramento de Dados de Usuário	Como usuário, quero cadastrar minhas informações pessoais e de perfil, para que possa visualizar quais empresas patrocinadoras têm vagas disponíveis compatíveis comigo e escolher aquela com a qual mais me identifico.	8
US08	Página de Exibição das Empresas	Como usuário, quero acessar uma página que liste todas as empresas patrocinadoras, para poder clicar em uma delas e visualizar suas informações detalhadas.	5

Critérios de Aceitação e Cenários de Testes

US # 006 Exibição da Distribuição Geográfica

- O patrocinador deve conseguir visualizar a distribuição geográfica das lojas em um mapa interativo.
- O mapa deve destacar as cidades com maior concentração de lojas e deve permitir interações, como a seleção de estados ou regiões específicas para análise detalhada.
- O mapa deve permitir zoom e movimentação para facilitar a navegação.
- O dado deve ser atualizado automaticamente em tempo real ou em intervalos definidos.

Cenário 01 - Exibição do Mapa Interativo com Dados.

Dado que: o patrocinador acessa o dashboard e há lojas cadastradas com localização geográfica registrada

Quando: ele visualizar o mapa interativo

Então: o sistema exibirá as lojas distribuídas no mapa conforme seus endereços cadastrados.

Cenário 02 - Carregamento dos Dados sem Dados Disponíveis.

Dado que: o patrocinador acessa o dashboard e não há lojas cadastradas na plataforma

Quando: ele visualizar o mapa interativo

Então: o sistema exibirá uma mensagem informando que ainda não há dados disponíveis e manterá o layout do mapa pronto para exibição futura.

Cenário 03 - Interação com o Mapa (Zoom e Movimentação).

Dado que: o patrocinador está visualizando o mapa interativo

Quando: ele utilizar os controles de zoom e movimentação

Então: o sistema ajustará a visualização conforme a interação do usuário sem travamentos ou erros.

Cenário 04 - Visualização do Número de Lojas.

Dado que: o patrocinador está visualizando o mapa e há lojas cadastradas

Quando: ele clicar em um marcador de loja no mapa

Então: o sistema exibirá a quantidade de lojas que determinada cidade possui.

Cenário 05 - Filtragem por Cidade ou Região.

Dado que: o patrocinador está visualizando o mapa interativo

Quando: ele aplicar um filtro por cidade, estado ou região

Então: o sistema ajustará a exibição para mostrar apenas as lojas que correspondem ao critério de filtragem.

US # 007 Cadastramento de Dados de Usuário

- O sistema deve exibir uma tela com um formulário para o cadastro dos dados do usuário.
- O cadastro deve ser armazenado de forma segura no banco de dados.
- Caso existam empresas patrocinadoras com vagas compatíveis com o perfil do usuário, de acordo com o cadastro, o sistema deve exibir uma lista dessas empresas.
- Cada empresa exibida deve conter o logo e informações relevantes para ajudar o usuário a tomar sua decisão.
- O usuário deve poder selecionar a empresa com a qual deseja se conectar para patrocínio.

Cenário 01 - Exibição do Formulário de Cadastro.

Dado que: o usuário acessa a página de “Sugestões para Você”

Quando: a tela carregar

Então: o sistema exibirá um formulário para preenchimento dos dados do usuário.

Cenário 02 - Cadastro com Todos os Campos Preenchidos Corretamente.

Dado que: o usuário preenche todos os campos obrigatórios corretamente

Quando: clicar no botão de “Cadastrar”

Então: o sistema armazenará os dados de forma segura no banco de dados e exibirá uma listagem das empresas patrocinadoras compatíveis.

Cenário 03 - Cadastro com Dados Inválidos.

Dado que: o usuário preenche um ou mais campos com um formato inválido

Quando: clicar no botão de “Cadastrar”

Então: o sistema exibirá mensagens de erro indicando os campos com dados inválidos.

Cenário 04 - Usuário com Empresas Compatíveis.

Dado que: o usuário tenha concluído o cadastro e existam empresas patrocinadoras compatíveis com seu perfil

Quando: acessar a tela de listagem de empresas

Então: o sistema exibirá uma lista de empresas patrocinadoras.

Cenário 05 - Usuário sem Empresas Compatíveis.

Dado que: o usuário tenha concluído o cadastro e não existam empresas patrocinadoras compatíveis com seu perfil

Quando: acessar a tela de listagem de empresas

Então: o sistema exibirá uma mensagem informando que não há empresas disponíveis no momento.

US # 008 Página de Exibição das Empresas

- A página deve exibir uma lista com todas as empresas patrocinadoras cadastradas.
- Cada empresa na lista deve exibir, no mínimo, seu nome e logotipo.
- Ao clicar em uma empresa, o usuário deve ser redirecionado para o dashboard.

Cenário 01 - Exibição das Empresas Patrocinadoras.

Dado que: o usuário acessa a página “Empresas Disponíveis”

Quando: a tela carregar

Então: o sistema exibirá uma lista contendo todas as empresas cadastradas.

Cenário 02 - Redirecionamento para o Dashboard da Empresa.

Dado que: o usuário visualiza a página de empresas patrocinadoras

Quando: clicar em uma empresa específica

Então: o sistema redirecionará o usuário para o dashboard da empresa selecionada.

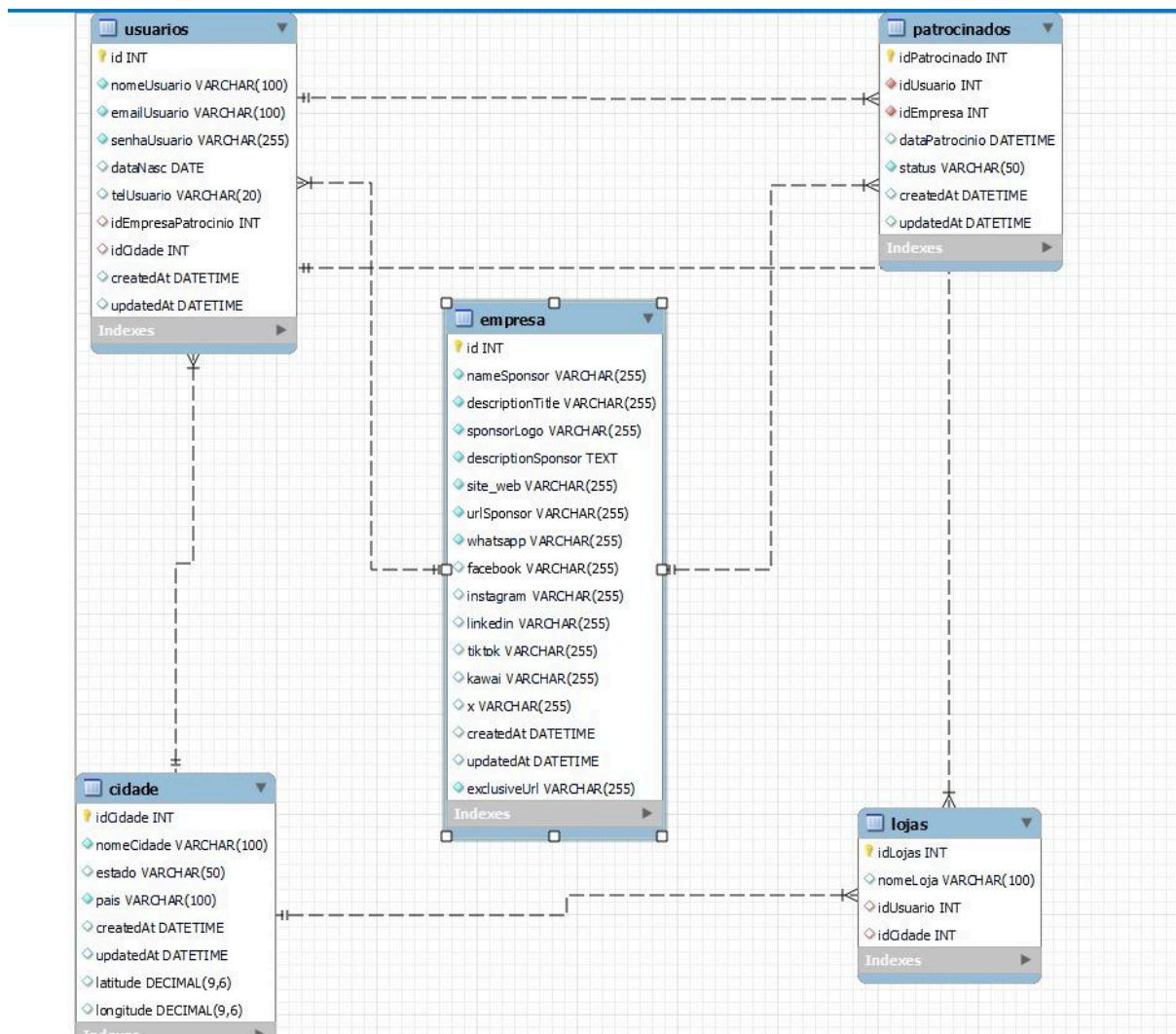
Cenário 03 - Erro no Redirecionamento para o Dashboard.

Dado que: o usuário tenta acessar o dashboard de uma empresa e ocorre um erro no sistema (ex: falha na conexão)

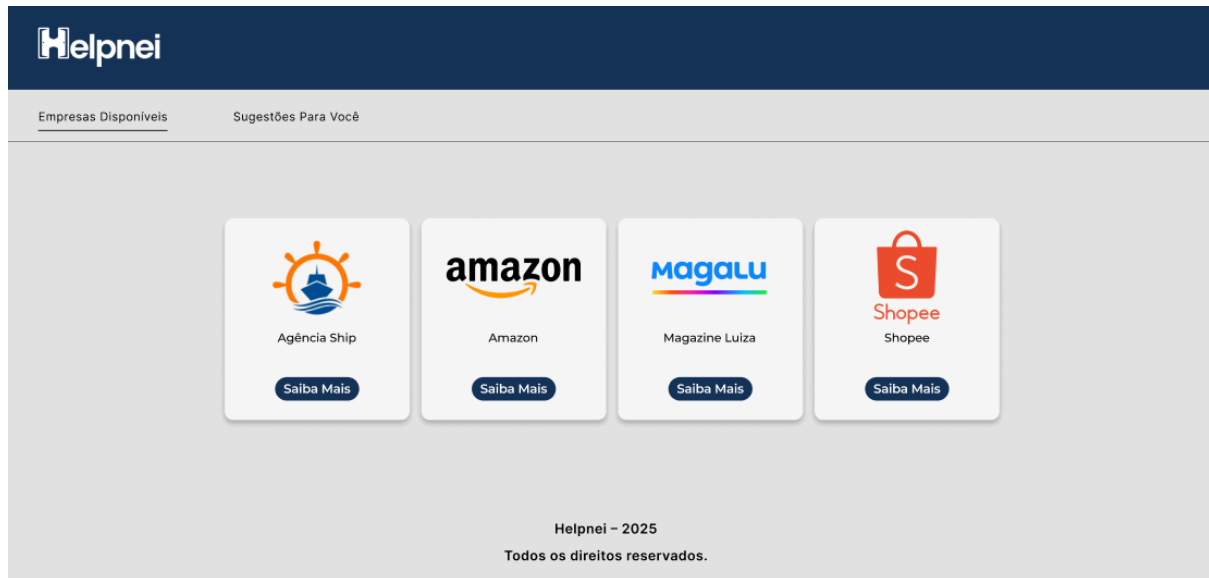
Quando: clicar na empresa

Então: o sistema exibirá uma mensagem de erro informando que a página não pôde ser carregada.

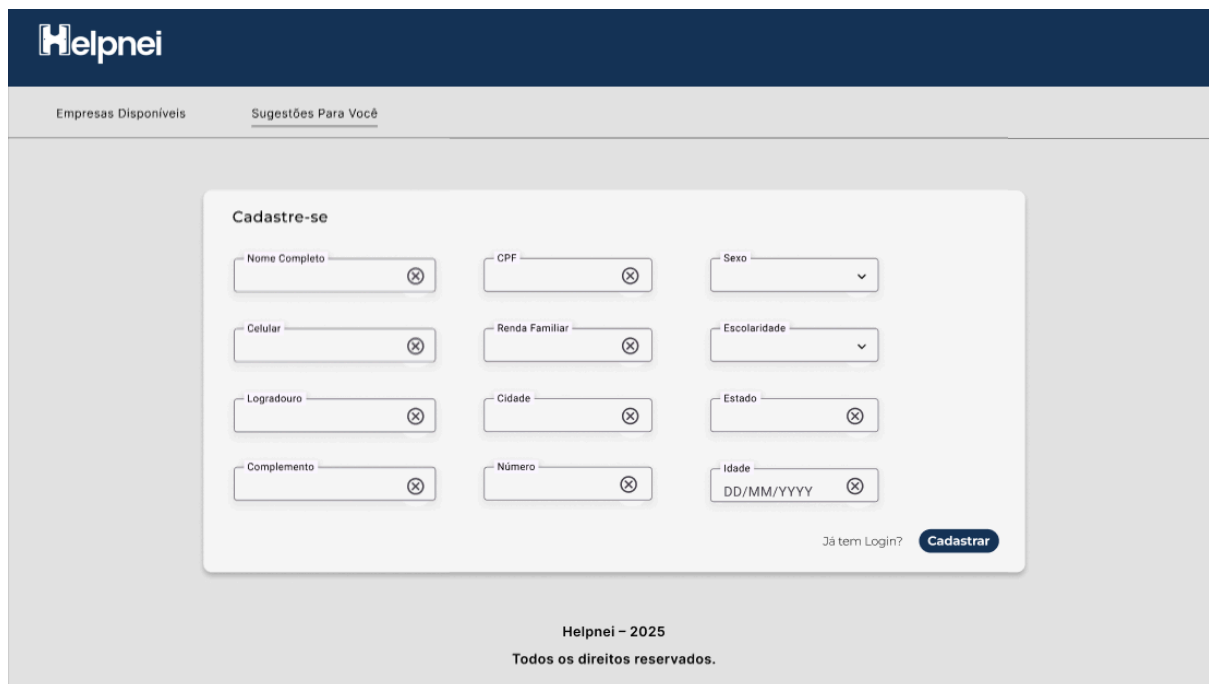
Modelagem de Banco de Dados



Mockup - Tela de Exibição das Empresas



Mockup - Tela de Cadastramento de Dados



Mockup - Tela Dashboard

