

Ejercicio 1.- Realizar una página web que permita los siguientes aspectos:

1. Cuando se cargue el documento el título irá moviéndose de izquierda a derecha y se irá modificando su tamaño permaneciendo al final en el centro. Permitir mover los diferentes animales al tipo de alimentos que comen. Si el animal no corresponde al alimento, este retornará a su posición, de lo contrario desaparecerá el animal..
2. También se llevará un recuento de los puntos obtenidos. Cada animal correcto sumará 5 puntos. En el caso de fallar se restará 5 puntos.
3. Cuando el juego acabe hay que mostrar un mensaje indicando que ha terminado y se mostrará también los puntos obtenidos mediante una caja de diálogo. La caja de diálogo permitirá seguir jugando.

¿Qué alimentos comen los animales?

Puntos:0

