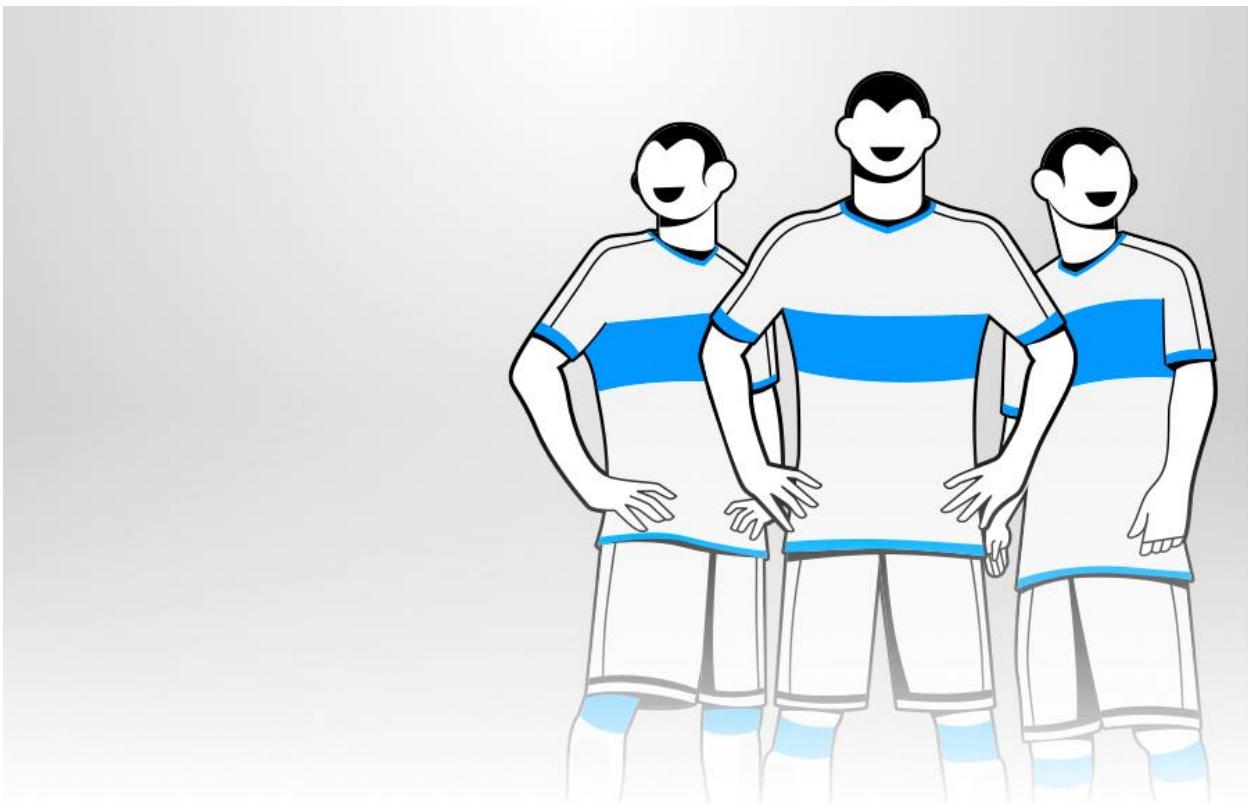


Jesús carrillo Castillo

Informe de la web

Prueba técnica Golden Race



Introducción	3
Preparación	3
Fuentes	3
Texto	3
Iconos	3
Imágenes	3
CSS	4
Reset	4
Variables	4
Componentes	4
Explicación de las partes	5
Container	5
Enlaces	5
Cabecera	5
Slider	6
Utilización	6
Banner	7
Tarjetas	8
Lista de tarjeta y utilización	8
Collage	11
Estructura del código	13
Assets	13
index.html	13
index.css - index.css.map	13
SCSS	13
./source/index.scss	13
./source/reset.scss	13
./source/variables.scss	13
./source/fonts.scss	13
./source/icons.scss	13
./source/generals.scss	13
./source/components/header.scss	13
./source/components/slider.scss	14
./source/components/card.scss	14
./source/components/banner.scss	14

Introducción

Se ha hecho la web pensando en "First mobile" para una mejor actuación en los móviles actuales de más de 370px por pantalla, no sin también pensar en el diseño adaptable para los escritorios. A su vez, se ha pensado en su dinamismo y ampliación creando la web pensando en que no es estática y creando los estilos componentizados y con un fichero de variables para poder ajustar todo de forma fácil y eficiente.

Preparación

Se ha empezado analizando el proyecto viendo las partes que tiene, los posibles tamaños y fuentes usadas.

Fuentes

Texto

Revisando el proyecto se ha llegado a la conclusión de que se usa la fuente Roboto y se ha descargado y añadido desde la web de google:

<https://gwfh.mranftl.com/fonts/roboto?subsets=latin>

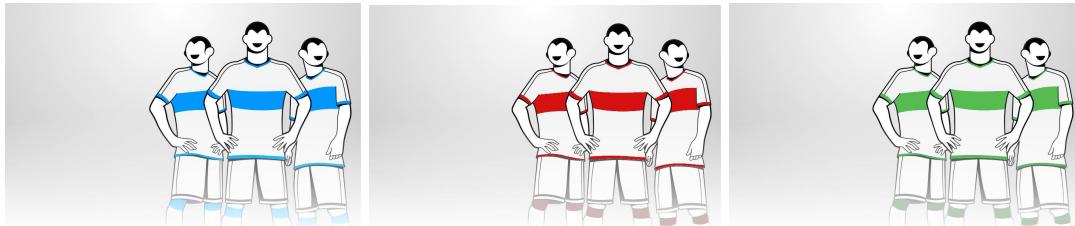
Iconos

Al observar que tenemos imágenes en svg se ha decidido transformarlos a fuente quitando el filler para poder gestionarlos de mejor forma, para ello se ha usado la siguiente web:

<https://fontello.com/>

Imágenes

Se han creado dos imágenes para el slider a partir de la que teníamos usando gimp.



CSS

Reset

Se ha usado para resetear los estilos el reset de github más moderno:

<https://elad2412.github.io/the-new-css-reset/>

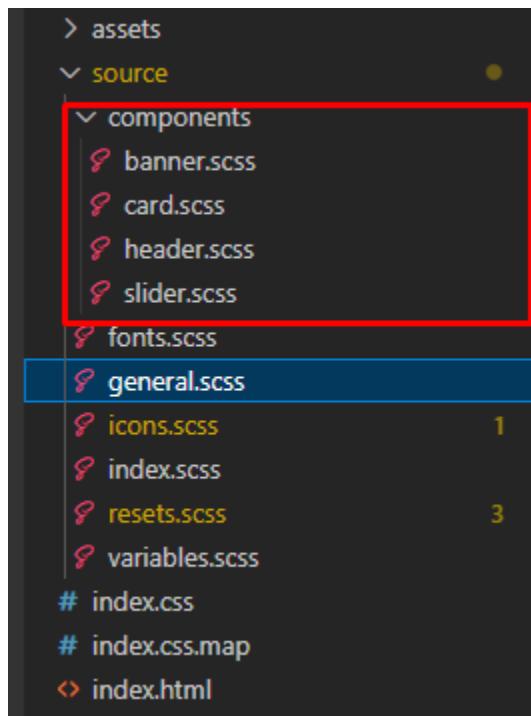
Variables

Se ha analizado la web y creado un fichero de variables donde se han añadido todos los parámetros de medidas, colores, tiempos, clases y medias necesarias con nombres descriptivos para una más rápida modificación del código en caso de que fuese necesario.

Su ubicación en el código es ./source/variables.scss .

Componentes

Se preparan los ficheros de los componentes a usar por la web y del archivo general atendiendo a una mejor reutilización y visionado del código. Se puede encontrar en las siguientes partes.



Explicación de las partes

Container

Se ha añadido un container máximo de 1450px para que no se estire hasta el infinito en pantallas grandes por un uso sencillo visualmente.

Enlaces

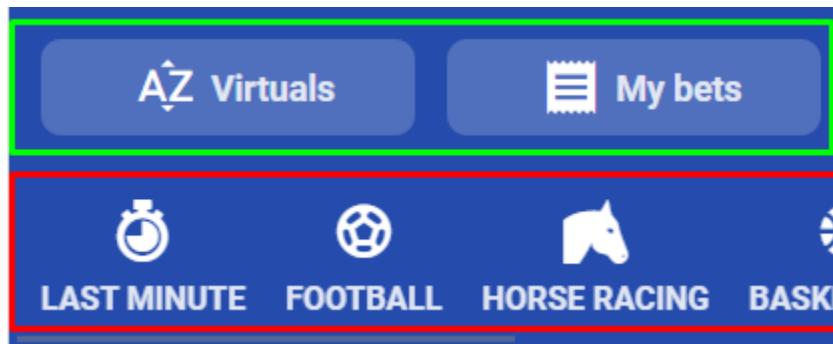
Todos los enlaces se vuelven amarillos (#ffd11b) al hacer hover, ya que se ha detectado que es el color que se prefiere como destacado.

Cabecera

La cabecera consta de dos partes que he diferenciado en la imagen como verde y roja.

La parte verde consta de 2 botones con icono centrados que son enlaces para ir a su función.

La parte roja consta de una lista con scroll lateral de botones con un icono centrado arriba.



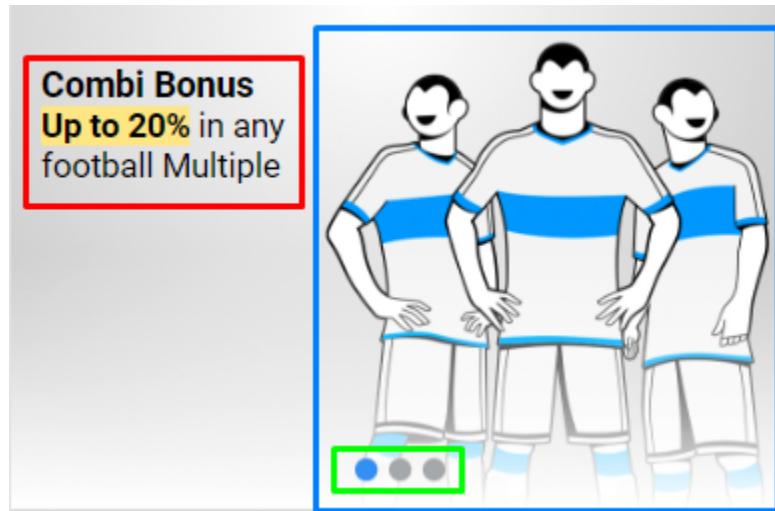
Cuando se escala a pantallas grandes las dos partes se unen en una sola linea para ocupar menos espacio.



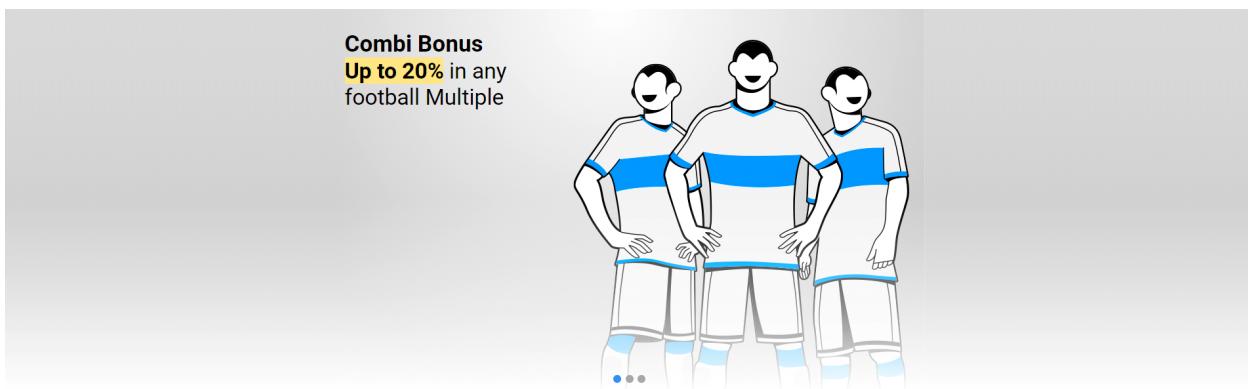
Slider

El slider consta de 3 partes que hemos diferenciado en rojo (texto), azul (imagen), verde (botones).

El texto es una caja con un 40% del tamaño del slider para que vaya modificando la forma del texto según el tamaño de pantalla.



En pantalla grande se deja el gradiente a los lados y se agranda el texto.



Utilización

Se necesita añadir por js para marcar la clase activo tanto en el item slider como en los dots, ya que ahora mismo usa el target para no tener que usar js pero puede dar comportamientos no deseados así que es mejor usar js.

```

36      <section class="section-slider" aria-label="Offers">
37          <article>
38              <ul class="slider-container">
39                  <li class="active" id="slide1">
40                      <a href="#slide1" title="See Super Bonus">
41                          <div class="text-slider">
42                              <h2>Combi Bonus</h2>
43                              <p><mark>Up to 20%</mark> in any football Multiple </p>
44                          </div>
45                      
46                  </a>
47              </li>
48
70          <nav class="nav-slider">
71              <ul>
72                  <li><a href="#slide1" class="dot active" title="Slider 1"></a></li>
73                  <li><a href="#slide2" class="dot" title="Slider 2"></a></li>
74                  <li><a href="#slide3" class="dot" title="Slider 3"></a></li>
75              </ul>

```

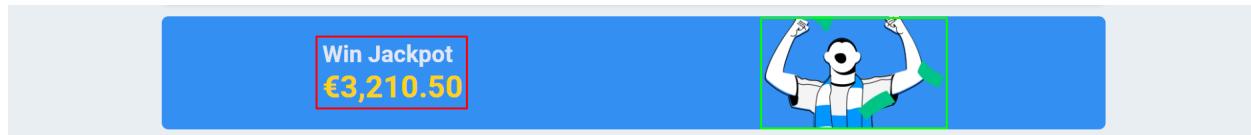
Banner

El banner consta de 2 partes la parte roja (texto) y la parte verde (imagen) sobre un fondo del color de la imagen.

El texto se divide en 2 partes para dar esa sensación de tamaño.



En pantallas grandes se ha optado por separar y ampliar el texto.



Tarjetas

Hay dos tipos de tarjeta unas con lista (amarillo) y footer (verde), y otras que son un enlace completo con la imagen (rojo) y un texto (azul) que al hacer hover hace que la imagen crezca dándole movimiento.

El footer contiene el botón “more” que entiendo que llevaría a la web donde están los demás datos de la lista por lo cual es un enlace que te lleva a la siguiente web por medio del href.

Lista de tarjeta y utilización

La lista son enlaces que al hacer click llevan a otra web por medio del href. También, cada ítem de la lista cuenta con 3 partes.

La amarilla es una imagen o icono que se añade mediante un div con la clase “icon-svg” más la clase del icono o con la imagen con la clase “icon”.

La roja es el texto normal.

La verde es el grupo de iconos del final y consta de 3 partes.

La morada que es un ícono ocultable con la clase hide (rosa en código) o eliminandolo ambos funciona.

El azul que es un número ocultable con la clase hide (rosa en código) o eliminandolo ambos funciona.

Naranja es un ícono de flecha para fomentar el click.

Imagen de la lista:



Código de la lista:

```
<li>
  <a class="text-card" href="#" title="Spain League">
    
    <span class="text-full">Spain League</span>
    <div class="end-block">
      <!-- icon to show - Remove Hide to show -->
      <div class="icon-soccer hide"></div>
      <!-- number to show - Remove Hide to show -->
      <span class="number hide">3</span>
      <div class="icon-chevron-right"></div>
    </div>
  </a>
</li>

<li>
  <a class="text-card" href="#" title="England League">
    <div class="icon-svg icon-euro"></div>
    <span class="text-full">England League</span>
    <div class="end-block">
      <!-- icon to show - Remove Hide to show -->
      <div class="icon-soccer "></div>
      <!-- number to show - Remove Hide to show -->
      <span class="number ">4</span>
      <div class="icon-chevron-right "></div>
    </div>
  </a>
</li>
```



Football

-  England League >
-  Spain League >
-  England League >



Motor >

MORE

En escritorio se ha optado por hacer tarjetas flexibles para que se estiren hasta que sea posible meter 2 o 3 tarjetas para no dejar tantos espacios vacíos

Ejemplo con 1 item:



Football

England League >

Spain League >

England League >

MORE

Ejemplo con 2 items:



Football

England League >

Spain League >

England League >

Horse Racing

Dubai Racecourse >

Tokyo Royak Sta... >

London Meadows >

MORE

MORE

Ejemplo con más de 3 ítems:



Horse Racing

Dubai Racecourse

Tokyo Royak Sta...

London Meadows

MORE



Greyhounds

Lodon Stadium

Santa Monica Stadium

Golden Palace Stadium

MORE



Greyhounds

Lodon Stadium

Santa Monica Stadium

Golden Palace Stadium

MORE



Greyhounds

Lodon Stadium

Santa Monica Stadium

Golden Palace Stadium

Collage

El collage se ha hecho pensando que repita la estructura según se vayan añadiendo ítems y se cambia la proporción de aspecto de las imágenes pequeñas a uno grande.



Motor

>



Fighting

>



3x3 Basket

>



Motor



Fighting



3x3 Basket



Motor



Fighting



3x3 Basket



Motor



Motor



Motor



Estructura del código

Assets

Carpeta que contiene todas las assets de la web, está dividida en fuentes e imágenes llamadas “fonts” e “img” respectivamente. Dentro de las fuentes podemos encontrar las fuentes de los iconos y la letra de la web llamadas “icons” y “roboto” respectivamente.

index.html

Contiene todo el código html de la web.

index.css - index.css.map

Contiene el código css generado por sass de los scss.

SCSS

./source/index.scss

Nexo de unión de todos los import de los archivos Scss.

./source/reset.scss

Contiene todos los datos del reset de estilos css.

./source/variables.scss

Contiene todas las variables para gestionar tanto el color como los tamaños y grid de la web.

./source/fonts.scss

Contiene toda la configuración de las fuentes de la web.

./source/icons.scss

Contiene toda la configuración de los iconos de la web.

./source/generals.scss

Contiene los estilos más generales de la web o que se pueden compartir entre componentes.

./source/components/header.scss

Contiene todos los estilos que gestionan el visionado de la cabecera.

`./source/components/slider.scss`

Contiene todos los estilos que gestionan el visionado y funcionamiento del slider.

`./source/components/card.scss`

Contiene todos los estilos que gestionan el visionado de todas las tarjetas de la web.

`./source/components/banner.scss`

Contiene todos los estilos que gestionan el visionado del banner de la web.