

**Universidad Autónoma de Yucatán**  
**Facultad de Matemáticas**  
**Asignatura: Programación Estructurada**  
**Especificaciones de tercera entrega del Proyecto Final**

**Forma de trabajo:** Equipos de 3 personas.

**Resultado de aprendizaje:** Desarrolla aplicaciones computacionales eficientes, fundamentado en las metodologías del paradigma de la programación estructurada.

**Acción:** Desarrollar los siguientes componentes:

1. Documento de Especificación de Requerimientos con las correcciones correspondientes.
  - a. Formato:
    - i. Portada.
    - ii. Índice.
    - iii. Paginación.
    - iv. Correcta redacción y ortografía.
2. Aplicación de Software.
  - a. Se deberá generar una carpeta que incluya:
    - i. Código en C de la aplicación.
    - ii. Programas, interfaces, archivos u otros componentes adicionales requeridos para el correcto funcionamiento de la aplicación.
    - iii. Un archivo .txt donde se explique el procedimiento de ejecución y configuración (si fuera necesario).
3. Manual del usuario de la aplicación.
  - a. Formato:
    - i. Portada.
    - ii. Índice.
    - iii. Paginación.
    - iv. Correcta redacción y ortografía.

**Producto:**

1. Un archivo comprimido con nombre entregaFinal.zip donde se incluya los puntos que se citan a continuación. Este archivo deberá cargarlo solamente un integrante del equipo.
  - a. El archivo en Word del Documento de Especificación de Requerimientos.
  - b. La carpeta con los elementos solicitados para la aplicación de software.
  - c. El archivo en Word del Manual del Usuario.

**Fecha límite de entrega:** Viernes 12 de junio, 12 de la noche.

**Criterios de evaluación**

1. Entrega del producto en el tiempo establecido.
2. Contenido, formato, redacción y ortografía en los documentos.
3. Funcionalidades y código de la aplicación de software.
4. Se tendrá una primera calificación grupal del proyecto, sin embargo, cada integrante de equipo será evaluado de manera individual para corroborar que realmente ha desarrollado la competencia del

curso. Por lo mismo, la calificación adquirida de manera grupal podrá cambiar según el desempeño observado en cada alumno.

#### DESCRIPCIÓN DE LOS NIVELES DE DOMINIO

| Puntaje  | Categoría          | Descripción   |
|----------|--------------------|---|
| 90 – 100 | Sobresaliente (SS) | <p>1.- Elabora un Documento de Especificación de Requerimientos que contiene la descripción del problema, lista de requerimientos funcionales, lista de requerimientos no funcionales, los casos de uso con los prototipos de las pantallas y el plan de trabajo; considerando todas las especificaciones de formato establecidas.</p> <p>2.- Desarrolla una aplicación de software que cumple el 100 % de los requisitos del Documento de Especificación de Requerimientos.</p> <p>3.- Elabora un Manual del Usuario para probar la aplicación; considerando todas las especificaciones de formato establecidas.</p> |
| 80 – 89  | Satisfactorio (SA) | <p>1.- Elabora un Documento de Especificación de Requerimientos que contiene la descripción del problema, lista de requerimientos funcionales, lista de requerimientos no funcionales, los casos de uso con los prototipos de las pantallas y el plan de trabajo; considerando todas las especificaciones de formato establecidas.</p> <p>2.- Desarrolla una aplicación de software que cumple el 90 % de los requisitos del Documento de Especificación de Requerimientos.</p> <p>3.- Elabora un Manual del Usuario para probar la aplicación; considerando todas las especificaciones de formato establecidas.</p>  |
| 70 – 79  | Suficiente (S)     | <p>1.- Elabora un Documento de Especificación de Requerimientos que contiene la descripción del problema, lista de requerimientos funcionales, lista de requerimientos no funcionales, los casos de uso con los prototipos de las pantallas y el plan de trabajo; considerando todas las especificaciones de formato establecidas.</p> <p>2.- Desarrolla una aplicación de software que cumple el 80 % de los requisitos del Documento de Especificación de Requerimientos.</p> <p>3.- Elabora un Manual del Usuario para probar la aplicación; considerando todas las especificaciones de formato establecidas.</p>  |
| 0 - 69   | No acreditado (NA) | No cumple con los atributos mínimos descritos para obtener un desempeño Suficiente (S).   |