



Universidad Autónoma de Yucatán
Facultad de Matemáticas
Programación estructurada
Segunda prueba de desempeño



Alumno: _____ Calificación: _____

Instrucciones: Lee cuidadosamente y responde correctamente lo que a continuación se te indica.

I.- Realiza los siguientes programas:

1. Escribir un programa de registro de mascotas. Las mascotas deben tener los siguientes datos: una clave entera, un tipo de mascota ("perro", "gato", o "pájaro"), un nombre y número de meses de edad. El programa debe contener lo siguiente:
 - a. Una función que permita registrar tres mascotas en una lista. (30 pt.)
 - b. Una función para imprimir la lista de mascotas "perro". (20 pts.)
 - c. Una función para imprimir la lista de mascotas "pájaro" con edad mayor a 12 meses. (20 pts.)
2. Realizar un programa que tenga una función que reciba como parámetro una cadena (máximo 50 caracteres) y devuelva el valor de 1 si la cadena es un palíndromo, ó 0 en caso contrario. Un palíndromo es una frase que se lee igual en un sentido que en otro. (30 pts.)

Prototipo de la función: ***int esPalindromo(char cadena[])***

Entrada	Salida
"anitalavalatina"	1
"1324"	0
"amor a roma"	1
"hola como estas"	0