Fiszka Projektowa (Project Premise)

1. Tytuł Projektu	Al Present Finder - Aplikacja webowa znajdująca dopasowane prezenty, wykorzystująca analizę mediów społecznościowych i konwersacyjną sztuczną inteligencję
2. Akronim	AIPF
3. Zespół	Szymon Kowaliński, Bartosz Gotowski, Dawid Chudzicki, Marcin Dolatowski
4. Opiekun zespołu	dr inż. Marcin Jodłowiec

5. Syntetyczny Opis Projektu

Aplikacja ma wspomóc dobieranie prezentów dla konkretnych osób, na przykład znajomych lub rodziny. Jej celem jest zredukowanie potrzebnego czasu, wymaganego na taki proces i jednocześnie ma umożliwić znalezienie lepszego i bardziej dopasowanego prezentu prezentu dla konkretnego obdarowanego.

Wiele ludzi ma problem z wymyślaniem spersonalizowanych prezentów i nasza aplikacja ma za zadanie ich w tym procesie wspomóc, redukując związany z tym stres, bolączki i frustrację wynikającą z braku pomysłów.

Główne funkcjonalności aplikacji obejmują:

- Inteligentna analiza mediów społecznościowych:
 - Automatyczne zbieranie i analizowanie treści z wybranych platform społecznościowych
 - Ekstrakcja kluczowych słów i tematów z postów, zdjęć i filmów
 - Identyfikacja zainteresowań, hobby i preferencji osoby obdarowywanej

- Konwersacyjny asystent Al:

- Inteligentny chatbot prowadzący rozmowę w celu poznania osoby obdarowywanej
- Strukturyzowany wywiad zbierający informacje o osobie obdarywowanej
- Automatyczne wykrywanie nieodpowiednich treści i flagowanie problematycznych próśb

- Inteligentne rekomendacje prezentów:

- Generowanie spersonalizowanych propozycji prezentów na podstawie zebranych danych
- Integracja z wieloma platformami e-commerce (np. OLX, Allegro, Amazon, eBay)
- Filtrowanie i ranking rekomendacji

6. Technologie







































Język programowania	Typescript
Backend	NestJS, Mikroserwisy, CQRS, Event-driven
	architecture, Vercel Al SDK, RabbitMQ, REST,
	PostrgreSQL
Frontend	Paget IS Vita TanStack Pouter TanStack Quary
riontena	ReactJS, Vite, TanStack Router, TanStack Query,
	Tailwind CSS, Shadon, Server-Sent Events (SSE)
DevOps	Docker, Docker Compose, Coolify, Github Actions
Narzędzia	Git, Github, Github Projects, Discord, Figma
Modelowanie	UML, PlantUML, BPMN, C4

7. Roadmapa Projektu



8. Kluczowe Ryzyka (Dodatkowy element)

1. Ograniczenia API mediów społecznościowych

11 Columbia di Timo	ob.a.mozomaza i mozaot opotocznosomych	
Opis ryzyka	Platformy społecznościowe mogą ograniczać dostęp do danych lub zmieniać polityki API	
Planowane rozwiązanie	Implementacja fallback'ów i alternatywnych źródeł danych, monitorowanie zmian w API. Implementacja rozwiniętego asystenta prowadzącego wywiad zapewniający alternatywne źródło danych o osobie.	

2. Ograniczenia platform e-commerce

Opis ryzyka	Platformy e-commerce mogą ograniczać dostęp do danych lub zmieniać polityki API
Planowane rozwiązanie	Implementacja z innymi alternatywnymi platformami lub implementacja ze środowiskami typu sandbox

3. Jakość rekomendacji prezentów

, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
Opis ryzyka	Niska trafność rekomendacji może zniechęcić użytkowników
Planowane rozwiązanie	Ciągłe uczenie się na podstawie feedback'u, A/B testing algorytmów