Fiszka Projektowa (Project Premise)

1. Tytuł Projektu	Al Present Finder - Aplikacja webowa znajdująca dopasowane prezenty, wykorzystująca analizę mediów społecznościowych i konwersacyjną sztuczną inteligencję
2. Akronim	AIPF
3. Zespół	Szymon Kowaliński, Bartosz Gotowski, Dawid Chudzicki, Marcin Dolatowski
4. Opiekun zespołu	dr inż. Marcin Jodłowiec

5. Syntetyczny Opis Projektu

Aplikacja ma wspomóc dobieranie prezentów dla konkretnych osób, na przykład znajomych lub rodziny. Jej celem jest zredukowanie potrzebnego czasu, wymaganego na taki proces i jednocześnie ma umożliwić znalezienie lepszego i bardziej dopasowanego prezentu prezentu dla konkretnego obdarowanego. Wiele ludzi ma problem z wymyślaniem spersonalizowanych prezentów i nasza aplikacja ma za zadanie ich w tym procesie wspomóc, redukując związany z tym stres, bolączki i frustrację wynikającą z braku pomysłów.

Główne funkcjonalności aplikacji obejmują:

- Inteligentna analiza mediów społecznościowych:

- Automatyczne zbieranie i analizowanie treści z wybranych platform społecznościowych
- Ekstrakcja kluczowych słów i tematów z postów, zdjęć i filmów
- Identyfikacja zainteresowań, hobby i preferencji osoby obdarowywanej

- Konwersacyjny asystent Al:

- Inteligentny chatbot prowadzący rozmowę w celu poznania osoby obdarowywanej
- Strukturyzowany wywiad zbierający informacje o osobie obdarywowanej
- Automatyczne wykrywanie nieodpowiednich treści i flagowanie problematycznych próśb

- Inteligentne rekomendacje prezentów:

- Generowanie spersonalizowanych propozycji prezentów na podstawie zebranych danych
- Integracja z wieloma platformami e-commerce (np. OLX, Allegro, Amazon, eBay)
- Zwracanie konkretnych odnośników do kupowalnych ofert
- Filtrowanie i ranking rekomendacji

6. Technologie



Język programowania	Typescript
Backend	NestJS, Mikroserwisy, CQRS, Event-driven
	architecture, Vercel AI SDK, RabbitMQ, REST,
	PostrgreSQL
Frontend	ReactJS, Vite, TanStack Router, TanStack Query,
	Tailwind CSS, Shadon, Server-Sent Events (SSE)
DevOps	Docker, Docker Compose, Coolify, Github Actions

Narzędzia	Git, Github, Github Projects, Discord, Figma	
Modelowanie	UML, PlantUML, BPMN, C4	

7. Roadmapa Projektu



3 Viable Product (MVP)



Finalna iteracja

Implementacja autoryzacji i uwierzyteiniania
Implementacja pełnej historii wyszukiwań
Testowanie i poprawianie błędów
Ostkonalenie jakości produkowanych wyników przez wszystkie mikroserwisy

Pełna dokumentacja techniczna
Poster, abstract, prezentacja
Pełne wdrożenie produkcyjne

8. Kluczowe Ryzyka (Dodatkowy element)

1. Ograniczenia API mediów społecznościowych

	·· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Opis ryzyka	Platformy społecznościowe mogą ograniczać dostęp do danych lub zmieniać polityki API	
Wpływ na projekt	DUŻY	
Szansa wystąpienia	DUŻA	
Mitygacja ryzyka	Implementacja fallback'ów i alternatywnych źródeł danych, monitorowanie zmian w API. Implementacja rozwiniętego asystenta prowadzącego wywiad zapewniający alternatywne źródło danych o osobie.	

2. Ograniczenia platform e-commerce

Opis ryzyka	Platformy e-commerce mogą ograniczać dostęp do danych lub zmieniać polityki API
Wpływ na projekt	DUŻY
Szansa wystąpienia	DUŻA
Mitygacja ryzyka	Implementacja z innymi alternatywnymi platformami lub implementacja ze
	środowiskami typu sandbox

3. Jakość rekomendacji prezentów

Opis ryzyka	Niska trafność rekomendacji może zniechęcić użytkowników
Wpływ na projekt	ŚREDNI
Szansa wystąpienia	ŚREDNIA
Mitygacja ryzyka	Ciągłe uczenie się na podstawie feedback'u, A/B testing algorytmów