

Use Case 1: Robienie kawy

Aktor podstawowy (Primary actor): Pracownik

Główni odbiorcy i oczekiwania względem systemu:

- Pracownik: oczekuje zaproponowania kawy na podstawie zebranych w ankiecie preferencji
- Pracownik: oczekuje przejrzystego interfejsu umożliwiającego przedstawienie procesu robienia kawy za pomocą kroków
- Pracownik: oczekuje zbierania poszczególnych danych w postaci statystyk wypitych kaw
- Pracownik: oczekuje możliwości porównania się z innymi pracownikami pod względem statystyk picia kawy
- Szef: oczekuje szerzenia wśród pracowników kultury picia kawy poprzez mechanizmy gamifikacji oraz informacji dotyczących przyszłych kaw
- Szef: oczekuje wglądu do zebranych statystyk oraz możliwości prostego sposobu ich analizy
- Gość: oczekuje możliwości jednorazowego uzupełnienia ankiety w celu możliwości otrzymania propozycji kawy

Warunki wstępne: Pracownik stoi przy tablecie i posiada swój profil

Warunki końcowe:

Pracownik został pomyślnie przeprowadzony przez proces robienia kawy oraz wszystkie potrzebne informacje zostały zapisane w bazie danych w formie statystyk. Szef otrzymał stosowne informacje.

Scenariusz główny (ścieżka podstawowa):

1. Pracownik podchodzi do ekspresu
2. Pracownik wybiera swój profil
3. Pracownik wybiera opcję „nowa kawa”
4. Pracownik wybiera jedną z wyświetlonych opcji
5. Pracownik przechodzi przez wszystkie etapy tworzenia kawy
6. Pracownik zakańcza proces
7. Pracownik wypija kawę
8. Pracownik wypełnia ankietę nastroju

Rozszerzenia (ścieżki alternatywne):

*. Pracownik może zakończyć proces robienia kawy na każdym etapie

1. Brak

2.
 - a. Profil gościa wyświetla ankietę preferencji przy każdym wejściu na profil
 - b. Przy pierwszym uruchomieniu profilu jest przeprowadzana ankieta wstępna mająca na celu zebrania preferencji
 - i. Za pomocą wielkości ziarenek kawy określa swoje preferencje smakowe na trzy główne aspekty
 - ii. Na podstawie przedstawionych statystyk wybierana jest kawa widoczna w zakładce „dla ciebie”
3.
 - a. Pracownik wybiera opcję „dla ciebie”
 - i. Wyświetla kawę najbardziej dostosowaną do preferencji pracownika
 - b. Pracownik wybiera opcję „najlepiej oceniana”
 - i. Wyświetla kawę, która zebrała sumarycznie najlepsze oceny od wszystkich pracowników
 - c. Pracownik wybiera opcję „najczęściej pita”
 - i. Wyświetla kawę, która jest najczęściej wybierana przez wszystkich pracowników
 - d. Pracownik wybiera opcję „ranking”
 - i. Wyświetla pracowników, uporządkowanych malejąco według liczby wypitych kaw
4.
 - a. Pracownik wybiera odpowiednie opcje do odpowiedniego wyboru ekranu
7.
 - b. Pracownik ma możliwość nie wypełniania ankiety
- 5-8. Brak

Wymagania specjalne:

- Tablet z ekranem dotykowym na systemie android z połączeniem do sieci oraz przekątną ekranu minimum 8 cali
- Wcześniej przygotowane profile dla każdego pracownika

Wymagania technologiczne oraz ograniczenia na wprowadzane dane:

Wersja Androida:

- a. Minimalna wersja Androida: 5.0.
- b. Wolne miejsce na urządzeniu: minimum 80 megabajtów.
- c. Procesor: minimalnie Snapdragon 690.
- d. Procesor graficzny: minimalnie Adreno 619L;
- e. Rozdzielczość ekranu od 720p.
- f. Działający głośnik w telefonie

Kwestie otwarte:

- Czy metody gamifikacji dadzą pożądany efekt?

Use Case 2: Obsługa bota na serwerze firmowym Discord przez pracownika

Aktor podstawowy (Primary actor): Pracownik

Główni odbiorcy i oczekiwania względem systemu:

- Pracownik: Oczekuje wiadomości, które będą przypominać i zapraszać na zrobienie nowej kawy
- Pracownik: Oczekuje dobranie odpowiedniego partnera do tworzenia kawy

Warunki wstępne: Pracownik ma przy sobie urządzenie z zainstalowaną aplikacją Discord, połączeniem internetowym oraz jest zalogowany do mającego dostęp do serwera firmowego komunikatora.

Warunki końcowe:

Pracownik pomyślnie zostaje “zaproszony” przez Bota na kawę wraz z osobą, która ma mu towarzyszyć podczas robienia kawy, w celu rozmowy i wzajemnego napędzania się do pracy.

Scenariusz główny (ścieżka podstawowa):

1. Bot wysyła powiadomienie przypominające o zrobieniu w najbliższym czasie kawy do co najmniej dwóch pracowników.
2. Pracownik otrzymuje powiadomienie, zaznajamia się z nim, a następnie idzie wykonać kawę według scenariuszy opisanych w “Use Case 1: Robienie kawy”.

Rozszerzenia (ścieżki alternatywne):

1. Brak
2.
 - a. Pracownik nie otrzymuje powiadomienia na urządzenie, z którego korzysta
 - i. Pracownik sprawdza czy zostały spełnione wszystkie warunki wstępne.

Wymagania specjalne:

- Komputer/Laptop lub smartphone z dostępem do Internetu
- Zainstalowany program Discord na dowolnym urządzeniu

Wymagania technologiczne oraz ograniczenia na wprowadzane dane:

- a) Windows 7 lub nowszy,
- b) MacOS 10.11 lub nowszy (El Capitan),
- c) iOS 10.0 lub nowszy,
- d) Android 5 lub nowszy.

*specyfikacja sprzętowa nie jest ważna, discord posiada znikome wymagania sprzętowe

Kwestie otwarte:

- Sposób wyświetlania zaprezentowanych informacji

Use Case 3: Obsługa bota na serwerze firmowym Discord przez szefa

Aktor podstawowy (Primary actor): Szef

Główni odbiorcy i oczekiwania względem systemu:

- Szef: Oczekuje wglądu do wiadomości z całego serwera discord
- Szef: Oczekuje przejrzystej formy przekazywania zebranych danych
- Szef: Oczekuje filtrowania wybranych słów “kluczy” oraz uwzględniania ich w raporcie

Warunki wstępne: Szef ma dostęp do komputera z połączeniem do Internetu

Warunki końcowe:

Szef otrzymał wszystkie potrzebne informacje pobrane z serwera discord.

Scenariusz główny (ścieżka podstawowa):

1. Szef przechodzi na odpowiednią stronę w celu sprawdzenia zgromadzenia informacji

Rozszerzenia (ścieżki alternatywne):

1. Pracownik wpisuje słowo klucz na serwerze Discord
 - a) Informacja zostaje umieszczona w raporcie dla szefa

Wymagania specjalne:

- Komputer/Laptop lub Smartphone z dostępem do Internetu

Wymagania technologiczne oraz ograniczenia na wprowadzane dane:

- a) Windows 7 lub nowszy lub
- b) MacOS 10.11 i lepszy (El Capitan) lub
- c) iOS 10.0 lub nowszy lub
- d) Android 5 lub nowszy

Kwestie otwarte:

- Sposób wyświetlania zaprezentowanych informacji