

## Use Case 1: Robienie kawy

**Aktor podstawowy (Primary actor):** Pracownik

### **Główni odbiorcy i oczekiwania względem systemu:**

- Pracownik: oczekuje zaproponowania kawy na podstawie zebranych w ankiecie preferencji
- Pracownik: oczekuje przejrzystego interfejsu umożliwiającego przedstawienie procesu robienia kawy za pomocą kroków
- Pracownik: oczekuje zbierania poszczególnych danych w postaci statystyk wypitych kaw
- Pracownik: oczekuje możliwości porównania się z innymi pracownikami pod względem statystyk picia kawy
- Szef: oczekuje szerzenia wśród pracowników kultury picia kawy poprzez mechanizmy gamifikacji oraz informacji dotyczących przyszłych kaw
- Szef: oczekuje wglądu do zebranych statystyk oraz możliwości prostego sposobu ich analizy
- Gość: oczekuje możliwości jednorazowego uzupełnienia ankiety w celu możliwości otrzymania propozycji kawy

**Warunki wstępne:** Pracownik stoi przy tablecie i posiada swój profil

### **Warunki końcowe:**

Pracownik został pomyślnie przeprowadzony przez proces robienia kawy oraz wszystkie potrzebne informacje zostały zapisane w bazie danych w formie statystyk. Szef otrzymał stosowne informacje.

### **Scenariusz główny (ścieżka podstawowa):**

1. Pracownik podchodzi do ekspresu
2. Pracownik wybiera swój profil
3. Pracownik wybiera opcję „nowa kawa”
4. Pracownik wybiera jedną z wyświetlonych opcji
5. Pracownik przechodzi przez wszystkie etapy tworzenia kawy
6. Pracownik zakańcza proces
7. Pracownik wypija kawę
8. Pracownik wypełnia ankietę nastroju

### **Rozszerzenia (ścieżki alternatywne):**

\*. Pracownik może zakończyć proces robienia kawy na każdym etapie

1. Brak
2.
  - a. Profil gościa wyświetla ankietę preferencji przy każdym wejściu na profil
  - b. Przy pierwszym uruchomieniu profilu jest przeprowadzana ankietą wstępną mającą na celu zebrania preferencji
    - i. Za pomocą wielkości ziarenek kawy określa swoje preferencje smakowe na trzy główne aspekty

- ii. Na podstawie przedstawionych statystyk wybierana jest kawa widoczna w zakładce „dla ciebie”
- 3.
  - a. Pracownik wybiera opcje „dla ciebie”
    - i. Wyświetla kawę najbardziej dostosowaną do preferencji pracownika
  - b. Pracownik wybiera opcje „najlepiej oceniana”
    - i. Wyświetla kawę, która zebrła sumarycznie najlepsze oceny od wszystkich pracowników
  - c. Pracownik wybiera opcje „najczęściej pita”
    - i. Wyświetla kawę, która jest najczęściej wybierana przez wszystkich pracowników
  - d. Pracownik wybiera opcje „ranking”
    - i. Wyświetla pracowników, uporządkowanych malejąco według liczby wypitych kaw
- 4.
  - a. Pracownik wybiera odpowiednie opcje do odpowiedniego wyboru ekranu
- 7.
  - b. Pracownik ma możliwość nie wypełniania ankiety
- 5-8. Brak

#### **Wymagania specjalne:**

- Tablet z ekranem dotykowym na systemie android z połączeniem do sieci oraz przekątną ekranu minimum 8 cali
- Wcześniej przygotowane profile dla każdego pracownika
- Zainstalowany program Discord na dowolnym urządzeniu

#### **Wymagania technologiczne oraz ograniczenia na wprowadzane dane:**

Wersja Androida:

- a. Minimalna wersja Androida 5.0.
- b. Wolne miejsce na urządzeniu co najmniej 80 megabajtów.
- c. Procesor minimalni Snapdragon 690.
- d. Procesor graficzny minimalni Adreno 619L;
- e. Rozdzielczość ekranu od 720p.
- f. Działający głośnik w telefonie

#### **Kwestie otwarte:**

- Czy metody gamifikacji dadzą pożądany efekt?