

## Ereditarietà 2:

Principio di sostituibilità:

Object r = new Rettangolo (2,3); ———> La reference r è dello stesso tipo dell'oggetto creato

Upcasting: casting implicito da una sottoclasse a una superclasse

Il tipo della reference stabilisce i metodi che possono essere applicati ad un certo oggetto

Object obj = new Rettangolo (2,3);

o.equals (q);

Tipo della reference: decide quali metodi sono applicabili all'oggetto

Classe d'origine: utilizzata per decidere quale definizione del metodo chiamare

Downcasting:

Object o = new Rettangolo (2,3);

o.area(); **no!**

Rettangolo r = (Rettangolo) o; ✓ ← downcasting

r.area();

Metodo equals

```
boolean equals (Object other) {...}
```

permette di confrontare un oggetto di una determinata classe con un oggetto di una qualsiasi classe

Es:

1. Se other è un Razionale, il metodo ritorna true se il numeratore e il denominatore di this sono uguali a quelli di other.

2. Se other è un intero, il metodo ritorna true se il valore della frazione semplificata rappresentata da this coincide con il valore intero

```
1 public boolean equals (Object other) {
```