

GESTIONE CASINÒ | Diario di lavoro - 27.03.2019

Matan Davidi, Thor Döblin, Matteo Forni, Carlo Pezzotti, Mattia Toscanelli

Trevano, 27 marzo 2019

Lavori svolti

Matan ha proseguito con la documentazione di progetto cominciando a documentare il capitolo 1.6, Pianificazione.

Inoltre Matan ha cercato di aiutare Thor cominciando a informarsi su come verificare che le email di conferma di registrazione vengano mandate e arrivino correttamente. Questo può essere fatto grazie all'API della Oracle [JavaMail](https://javaee.github.io/javamail/) (<https://javaee.github.io/javamail/>), che permette di scrivere del codice Java che si collega a un server IMAP e legge le sue email grazie al seguente codice:

```
try {

    Properties props = new Properties();
    //set email protocol to IMAP
    props.put("mail.store.protocol", "imaps");
    //set up the session
    Session session = Session.getInstance(props);
    Store store = session.getStore("imaps");

    try {

        //Connect to your email account
        store.connect("imap.hotmail.it", "gruppoCasin02018@hotmail.com", "fAkEPAsSwOrD");
        //Get reference to your INBOX
        Folder folder = store.getFolder("INBOX");
        //Open the folder in READ MODE only
        folder.open(Folder.READ_ONLY);
        //Get all the messages in INBOX into Message array
        Message[] messages = folder.getMessages();

        //Loop through all the messages in your INBOX
        for (Message msg : messages) {

            //Fetch the subject and content into string variables
            String mailSubject = (String) msg.getSubject();

            try {

                String mailContent = (String) msg.getContent();

                //print the subject and content on console
                System.out.println(mailSubject);
                System.out.println(mailContent);

            } catch (IOException ioe) {

                System.out.println(ioe.getMessage());

            }

        }

    } catch (MessagingException me) {

        System.out.println(me.getMessage());

    }

    } catch (NoSuchProviderException nsp) {

        System.out.println(nsp.getMessage());

    }

}
```

Oggi Matteo e Carlo hanno lavorato insieme per far funzionare i push di Jenkins, i problemi iniziali erano ancora, come la settimana scorsa, riguardanti i permessi e abbiamo provato a risolverli impostando per l'utente jenkins a tutte le cartelle full control con il seguente comando.

```
chmod -R 777 GestioneCasino
chmod -R 777 GestioneCasinoProduction
```

Questo comando salta però alcune cartelle, secondo noi a caso, e quindi abbiamo iniziato ad impostare i permessi a mano ma ci siamo resi conto che ad ogni cartella modificata ne appariva un'altra con i permessi mancanti ed abbiamo deciso quindi di provare a mettere tutti i comandi che facevamo eseguire a Jenkins in uno script bash e fargli eseguire solo quello. Alcuni problemi si sono risolti ma non tutti quindi abbiamo provato a cambiare l'utente utilizzato da Jenkins. Per fare ciò abbiamo cercato la soluzione su internet e la abbiamo trovata a questo link: <https://stackoverflow.com/questions/29926773/run-shell-command-in-jenkins-as-root->

[user](#) ma facendo ciò il sito di jenkins riscontrava dei problemi. Esso infatti non si apriva più e se si caricava non funzionava il CSS. Abbiamo quindi deciso di ritornare alla situazione precedente modificando nuovamente il file di configurazione e i permessi sulle cartelle. Fatto ciò improvvisamente le compilazioni hanno iniziato a funzionare senza un motivo effettivo e nessuno riesce a spiegarsene il motivo.

Abbiamo quindi fatto ulteriori test per controllare se non fosse un caso e tutti sono riusciti senza problemi.

Abbiamo quindi pulito la cartella GestioneCasinoProduction eliminando files inutili.

Oggi Thor ha cercato un framework su cui fare i test di selenium con eclipse dove alla fine è stato scelto JUnit, successivamente è stata completato il programma che si occupa di testare la pagina di benvenuto, e tutte le navigazioni tra le pagine possibili.

Inoltre ha iniziato a programmare i test che si occupano della registrazione degli utenti, iniziando a creare un file CSV che conterrà tutte le credenziali di più ipotetici utenti che proveranno a registrarsi (correttamente e non).

Oggi Mattia ha continuato con la grafica delle pagine del sito, più precisamente ha finito la pagina principale. Discutendo con Carlo ha pensato che essendo che deve sviluppare molte pagine web di scaricare un editor simile a Bootstrap Studio ma che sia gratis e ha trovato questo: <https://pinegrow.com/>. Durante questa sessione si è dedicato ad imparare un po' la base su come si utilizza questa applicazione, ma non è ancora sicuro di utilizzarla. In conclusione non ha prodotto molto per quanto riguarda il progetto vero e proprio ma ha imparato ad utilizzare l'applicazione per poter "forse" velocizzare il suo lavoro.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Matan ha fatto fatica a trovare il materiale da scrivere nel capitolo 1.4 della documentazione, Analisi del dominio.

Matteo e Carlo dopo aver fatto funzionare le compilazioni hanno riscontrato che Jenkins crea tre cartelle che non si possono aprire e non ne conosciamo ancora il motivo.

I problemi riscontrati da Thor la scorsa lezione riguardo la navigazione tra le pagine di CashyLand è stata risolta con successo, si è scoperto che usando un Thread.sleep, esso aspettava che la pagina fosse completamente carica prima di eseguire l'operazione successiva, quindi si è optato per un Thread.sleep di un secondo (quanto basta per dare il tempo alla pagina di caricarsi completamente), successivamente un esempio funzionante di navigazione:

```
accedi = driver.findElement(By.linkText("Accedi")); //viene assegnato l'elemento
accedi.click(); //viene cliccato l'elemento
wai(); //metodo che fa una Thread.sleep di un secondo (con la gestione dell'eccezione)
System.out.println(driver.getTitle()); //viene stampato il titolo della pagina
assertEquals("GestioneCasino - Login",driver.getTitle()); //controllo di essere arrivato alla pagina correttamente confrontando il titolo corretto con quel
```

Un altro problema risolto è quello della creazione degli elementi, dove si provava a definire un WebElement per più situati in pagine diverse pur essendo uguali. Questo problema si è risolto semplicemente riassegnando l'elemento ogni volta, come mostrato nel codice precedente.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Rispetto alla pianificazione siamo in orario.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Matan deve proseguire con la documentazione.

Matteo e Carlo devono risolvere il problema delle cartelle non apribili.

Thor proverà ad usare la versione più recente di JUnit per fare i prossimi test (JUnit 5 invece che JUnit 4).