職務経歴書

スキル

言語

- Go (本業でここ3年ほど使用)
- Javascript, Vue.js, node.js (副業、個人開発で使用)
- PHP, Laravel
- 日本語 ネイティブ
- 英語 問題なくコミュニケーションはとれるレベル, TOEIC 960点

インフラ

- GCP
 - Cloud Run
 - o PubSub
 - Datastore
 - Memorystore
 - Cloud Scheduler
 - GAF
 - GCE
 - o Cloud SQL
 - BigQuery
 - Cloud Storage
 - Cloud Monitoring
 - Cloud Logging
 - o Cloud Build
 - o GitHub Action
 - o Circle CI
 - o Docker
 - o Firebase (個人開発)
 - Cloud Function (個人開発)
- AWS
 - o EC2
 - S3

強み

スタートアップの経験が長いので、とりあえずやってみよう、作ってみようという精神を持っています。

一方、初期の設計・実装が甘いと、プロダクトが伸びてきたときに改修コストがかかることも身にしみてるので、そのへんのバランスを意識して開発をすすめられます。(もちろんスケールしないと見えてこない問題も多々ありますが。。。)

また、ビジネスを軌道に乗せるには、営業・マーケティング・カスタマーサポート、どの仕事も重要だと認識してるので、お互いの仕事に敬意を払いつつ協働できます。

その他エンジニアとしての自分について

- 新規開発・プロダクトが好き
 - o 好きなメディア
 - Indie Hackers
 - RedditのSideProjectスレ
 - Product Hunt
- エンジニアになった理由はサービス、事業をつくりたいから
- 小さくてもニッチでもいいから1発サービスをあてたい

Links

- ブログ
- GitHub
- LinkedIn

職務経歴

2018/10 - 現在: アジト株式会社

創業メンバーとしてジョインし、BigQueryを最大限活用した広告レポーティングツールをCTOと2人でイチから開発しました。

テックリードを務めており、ビジネスサイドとのコミュニケーションや新機能の要件定義、チーム(3-5名ほど)へのタスクの割り振り、進捗の管理等の仕事もしています。

担当業務

- 技術選定
- 要件定義
- 設計
- 実装・テスト
- 運用・障害対応
- 新規サービスのプロトタイプ作成

チーム規模

- エンジニア 8-10人
- デザイナ 0-1人
- PM/営業 1人

プロダクト規模

- 接続媒体数 20
- 接続広告アカウント数 約20,000
- 取得広告レポート数 約200,000

プロジェクト

- 既存の広告レポート取得アプリケーションのリプレイス (サーバーレス化)
 - o 使用技術 Go, PubSub, Cloud Run, Datastore, Memorystore, Cloud Scheduler, BigQuery

- 広告文から業界を判別するプログラムのプロトタイプの開発
 - o 使用技術 Go, PubSub, Cloud Run, Datastore
- 広告レポート取得アプリケーションの運用・追加機能開発
 - o 使用技術 Go, PubSub, GAE, Datastore, Cloud Scheduler, BigQuery
- 広告データとお客様のデータを紐付けるためのデータマートを作成するアプリケーションの開発
 - o 使用技術 Go, PubSub, Cloud Run, Datastore, BigQuery
- BIツール用SQL生成アプリケーションの開発
 - o 使用技術 Go, Cloud Run
- Excelレポート生成アプリケーションの開発
 - 使用技術 PHP(フレームワークなし), GCE
- Webアプリケーションのバックエンド・フロントエンド開発
 - o 使用技術 Javascript, Vue.js(Vuetify), PHP(Laravel), GCE

2021/02 - 2022/04:株式会社ウブン

ご縁があり、副業としてAmazonのセラー向けのツールを開発しました。 フルスタックにフロント、バックエンド、バッチ処理を担当しました。

担当業務

- 実装・テスト
- 運用・障害対応

チーム規模

- エンジニア 2人
- PM 1人

2015/10 - 2018/07: 株式会社テクロコ(ソウルドアウト株式会社からの出向)

オールインワンなマーケティングツール brickの開発業務に携わりました。

以前、制作業務をしていたときに感じていた問題を解決すべく、サイトレビューという、Webサイトのデザインに対するレビュー・修正・指摘をブラウザ上で行えるツールを企画・開発しました。

担当業務

- 企画
- 要件定義
- 設計
- 実装・テスト
- 運用・障害対応

チーム規模

- エンジニア 2人
- PM 1人

業務外

• Udacity Machine Learning Engineer Nanodegree Programを修了

2014-04 - 2015-09: ソウルドアウト株式会社

新規顧客のリードを獲得するためにliskulというオウンドメディアを運用する部署にて、GAS, Salesforce API, Hubspot APIを使って業務効率化を行っていました。

担当業務

- 企画
- 要件定義
- 実装
- 運用

業務外

• Udacity iOS Engineer Nanodegree Programを修了