Deel 1: Strak Gekoppelde Implementatie

1. **Beginopstelling:** Creëer klassen **Bus**, **Trein** en **Vliegtuig**, elk met methoden **ReisUitvoeren**, **StuurEmail** en een eigenschap **Prijs**.
2. **Reis Klasse:** Implementeer een **Reis** klasse die één van de transportmiddelen direct instantieert en gebruikt.

Deel 2: Refactor naar Losse Koppeling

1. **Introduceer Interface:** Maak een **ITransportmiddel** interface met de benodigde methoden en eigenschappen.
2. **Implementeer Interface in Transportklassen:** Pas de **Bus**, **Trein**, en **Vliegtuig** klassen aan om de **ITransportmiddel** interface te implementeren.
3. **Refactor Reis Klasse:** Wijzig de **Reis** klasse om een **ITransportmiddel** object via de constructor te accepteren (dependency injection).

Deel 3: Demonstratie in Hoofdprogramma

1. **Implementeer Main Methode:** In de **Main** methode, maak instanties van elk transportmiddel en creëer **Reis** objecten met deze instanties. Roep de **StuurEmail** methode aan en toon de reisdetails en prijs.