

## Teorie tutoriat 2

-preambul-

Multime deschisă: multime care nu conține marginea ei

Multime închisă: multime care ~~nu~~ conține ~~la~~ întreaga margine / integral contur

! O multime poate fi și deschisă și închisă

ex:  $\mathbb{R}$ ,  $\emptyset$

! O multime SAU poate să nu fie nici deschisă, nici închisă. Ex:  $(0, 1]$ ;  $[-3, 4)$

Multime compactă: multime închisă și mărginită (în  $\mathbb{R}^n$ )

Ex: •  $[0, 1] \rightarrow$  compact

•  $(0, 1) \rightarrow$  nu e compact

•  $[1, \infty) \rightarrow$  nu e compact

! De ce ne trebuie informația? Pentru mai târziu.

• o fct. continuă pe o multime compactă atinge valorile maxime și minime (T lui Weierstrass);

• secvențele de puncte dintr-o multime compactă sau autototdeauna o subsecvență care converge (în acea multime). (prop Bolzano - Weierstrass).



## Teorie tutoriat 2

• În  $\mathbb{R}^n$  distanța dintre <sup>-bună-</sup> 2 puncte:

$$x = (x_1, \dots, x_n) \text{ și } y = (y_1, \dots, y_n) \\ \text{este } d(x, y) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}$$

Obs:

1.)  $d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$  ;  $d(x, y) \geq 0$

2.)  $d(x, y) = d(y, x)$

3.)  $d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$  ineq. triunghiului

Bilă deschisă: Pentru un pct  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  și un  $r > 0$ :

$x$  general  
 $B(x_0, r) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid d(x, x_0) < r\}$

↳ interiorul unei regiuni (fără margini) de puncte aflate la distanță mai mică decât  $r$  de centru.

Bilă închisă

$x$  general  
 $B[x_0, r] = \overline{B(x_0, r)} = \{x \in \mathbb{R}^n \mid d(x, x_0) \leq r\}$

↳ îngrușă diferență este să includă și marginile.

// starea unui punct față de o mulțime (regiune)  $A$

• Punct interior → în mulțimea  $\overset{\circ}{A}$

↳ Dacă se poate desena o bilă oricât de mică centrată în acest punct care să fie în întregime în interiorul lui  $A$ .

• Punct de frontieră →  $\overline{A} \setminus \overset{\circ}{A}$  sau  $\partial A$

↳ Se află fix pe marginea mulțimii. Dacă desenezi o bilă, o să îi atingă și interiorul lui  $A$ , dar și exteriorul lui  $A$ .



<sup>172</sup>  
(Ch. final) Punct aderent / de aderență →  $\overline{A}$

Absolut toate punctele care au legătură cu  $A$ ,  
adică  $\overset{\circ}{A}$  + punctele de acumulare + punctele izolate  
care au sunt în  $A$

Ex: pt  $A = (0, 1) \cup \{5\}$  } practic  
 $A \cup A'$

$$\overset{\circ}{A} = (0, 1)$$

$$Fr(A) = \{0, 1, 5\} ; Fr_o(A) = \{5\}$$

$$A' = [0, 1]$$

$$\overline{A} = A \cup A' = [0, 1] \cup \{5\}$$

asta la  
final !

• Punct de acumulare →  $A'$

Poate fi punct interior, sau de frontieră, dar  
nu izolat. Pe scurt  $A' = \overset{\circ}{A} \cup (Fr(A) \setminus Fr_o(A))$ .

• Punct izolat →  $Fr_o(x)$

Daicum si der

Există o bilă care atinge doar punctul  $x_0$

• Vecinătate

↳ informal : „o zonă în jurul unui punct”

↳ formal : orice mulțime care conține cel puțin o  
bilă deschisă centrată în ~~un~~ într-un punct  $x_0$ .

Ex: În  $\mathbb{R}$ , o vecinătate a lui 2 ar putea fi:  
(1,9 ; 2,1)