

## METODA GREEDY

Ex:  $A = \{5, 1, -7, 3, -2, -1, 10\}$

$S \subseteq A$  a.p. suma elem. lui  $S$  să fie maximă

$S = \text{toate nr. strict pozitive} = \{5, 1, 3, 10\}$

$A = \{-7, -1, -3, -10\} \Rightarrow S = \{-1\}$

### Forma generală a unei probleme de optim.

Fie  $A \neq \emptyset$ . Să se det. o submulțime  $S \subseteq A$  a.p. val. unei funcții  
obiectiv  $f: P(A) \rightarrow \mathbb{R}$  să fie minimă sau maximă pe  $S$ .  
↳ mulțimea submulțimilor lui  $A$     ↳ p.t.  $\forall S' \subseteq A, S' \neq S$  avem  $f(S') \neq f(S)$

### Principiul de optim

- 1) optimul global implică întotdeauna optim local  $\Delta A$
- 2) optime locale implică întotdeauna optim global  $\Delta A / \nabla U$   
↳ met. Greedy

### Forma generală a unui alg. de tip Greedy

- 1) se stabilește un criteriu de selecție pentru ca un elem. din  $A$  să fie adăugat în soluția  $S$  și se dem. matematic corectitudinea sa (optimalitatea)
- 2) (\* opțional) se sortează convenabil elem. lui  $A$   $O(n \log_2 n)$

$A = \{5, -1, 7, -3, -8, 9, 2, -4\}$

$S = ? \quad |S|=5$ , a.p.  $\sum_{x \in S} x$  să fie maximă, cele mai mari 5 nr.

$O(n^2) \approx \text{maxim}$

$\rightarrow A = \{9, 7, 5, 2, -1, -3, -4, -8\}$

$\approx O(n \log_2 n)$

- 3) se parcurge  $A$  elem cu elem și se selectează în  $S$  elem. care verifică criteriul respectiv  $O(n \cdot \text{crit.})$

$S \leftarrow \emptyset$

for  $x$  in  $A$ :

if  $\text{crit}(x) == \text{True}$ :  
 $S \leftarrow S \cup \{x\}$



Complexitate:  $O(n)$

des  $O(n \log n)$

l. sau  $O(n^2)$  criteriul la  $O(n)$

Contra exemplu: Plata unei sume folosind un nr. minim de monede

$$v = \{8, 7, 1\} \in$$

$$S = 17 \in 2 \times 8 + 1 \times 1 : 3 \text{ monede}$$

$$S = 14 \in 8 \times 1 + 1 \times 6 : 7 \text{ monede} \quad \text{în loc de 2 (nu este optim)}$$

$$v = \{8, 7, 5\}$$

$$S = 14 : 8 \times 1 + 5 \times 1 \text{ rămân cu } 1 \text{ euro}$$

### PROBLEME:

1) Minimizarea timpului mediu de așteptare

• un ghișeu, avem o coadă formată din  $n$  persoane la care cunoaștem  
• resursă partajată cu excludere reciprocă  
timpii individuali de servire  $t_1, t_2, \dots, t_n$ . Să se găsească o modalitate  
de rearranjare a celor  $n$  pers la coadă, a.p. timpul mediu de așteptare  
să fie minim.

ex:  $n=7$  persoane

$$t = (5, 1, 7, 3, 5, 2, 3)$$

$$t = \left( \begin{smallmatrix} 1 \\ 5 \end{smallmatrix}, \begin{smallmatrix} 1 \\ 6 \end{smallmatrix}, \begin{smallmatrix} 1 \\ 13 \end{smallmatrix}, \begin{smallmatrix} 1 \\ 16 \end{smallmatrix}, \begin{smallmatrix} 1 \\ 21 \end{smallmatrix}, \begin{smallmatrix} 1 \\ 23 \end{smallmatrix}, \begin{smallmatrix} 1 \\ 26 \end{smallmatrix} \right) = \frac{110}{7} = 15,7 \text{ minute}$$

$$t' = (1, 2, 3, 3, 5, 5, 7)$$

$$= (1, 3, 6, 9, 14, 19, 26) = \frac{78}{7} = 11,14 \text{ minute}$$

PP.  $p_1, p_2, \dots, p_n$  a.p. ①  $t_1 \leq t_2 \leq \dots \leq t_i \leq \dots \leq t_j \leq \dots \leq t_n$  (optimă pt. abs. Greedy) /

PP. puțin absurd că soluția nu este optimă  $\Rightarrow \nexists$  o sol. (sol. optimă a abs. Greedy)

$$tm_① = t_1 + (t_1 + t_2) + (t_1 + t_2 + t_3) + \dots + (t_1 + t_2 + \dots + t_i) + \dots + (t_1 + \dots + t_j) + \dots + (t_1 + \dots + t_n)$$

$$= \frac{n}{1} t_1 + \frac{n-1}{1} t_2 + \dots + \frac{n-i+1}{1} t_i + \dots + \frac{n-j+1}{1} t_j + \dots + \frac{n-n+1}{1} t_n$$

$$tm_② = \frac{n}{1} t_1 + \frac{n-1}{1} t_2 + \dots + \frac{n-i+1}{1} t_i + \dots + \frac{n-j+1}{1} t_j + \dots + \frac{n-n+1}{1} t_n$$

$$tm(1) - tm(2) = \frac{(n-i+1)t_i + (n-j+1)t_j - (n-i+1)t_j - (n-j+1)t_i}{n}$$

$$tm(1) - tm(2) = \frac{t_i(n-i+1 - n) + t_j(n-j+1 - n)}{n}$$

$$= \frac{(j-i)t_i + (i-j)t_j}{n}$$

$$= \frac{(i-j)(t_j - t_i)}{n}$$

neg                      pos

$\leq 0$

$\Rightarrow$

pp.  
 $tm(1) \leq tm(2)$   
 \* impul coresp. Greedy  
 contradicts hyp.

$\Rightarrow$  sol. optima =  $tm(1)$  via Greedy