

OPERAȚII PE BITI

1) paritate

$$\begin{array}{ll} X = 1001 & X = 1000 \\ \downarrow & \downarrow \\ \text{imp.} & \text{par} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} X = 1001 \oplus \\ \quad 0001 \\ \hline 0001 \leftarrow \text{arată că este imp} \end{array}$$

$$\boxed{X \oplus 1 = 0 \Rightarrow \text{numărul este par}}$$

2) interschimbare

$$\begin{array}{r} X = 1001 \\ Y = 0010 \\ \text{aux} \end{array} \quad \text{I. } \text{aux} = X \oplus Y = \begin{array}{r} 1001 \\ 0010 \\ \hline 1011 \end{array}$$

$$\text{II. } Y = \text{aux} \oplus Y = \begin{array}{r} 1011 \\ 0010 \\ \hline 1001 = X \end{array}$$

$$\text{III. } X = \text{aux} \oplus X = \begin{array}{r} 1011 \\ 0010 \\ \hline 1001 = Y \end{array}$$

3) $n = 2^k$?, $k = ?$

ideea se bazează pe faptul că numerele de forma 2^k au urm. reprezent.

000...100...0

deci, vom shifta la dreapta toate 0-urile de la final și dacă ne rămâne 1, înseamnă că $n = 2^k$.

Rez 1:

PYTHON:

```
n = int(input("n = "))
aux = n           // păstrăm n-ul
k = 0             // contorul
while aux & 1 == 0:
    aux = aux >> 1
    k += 1
if aux == 1:
    print(k)
else:
    print("Nu este de forma 2^k")
```

Rez 2:

4) Numărul de biți manuli din reprezentarea unui număr / Numărul de "1"

Ne vom folosi în mod repetitiv de n și $n-1$

$$n = 1001$$

n

$$n \& (n-1) = \begin{array}{r} 1001 \\ 1000 \\ \hline 1000 \end{array}$$

pas 1

... până când devine 0

$$n = n \& (n-1) \Rightarrow$$

$$n \& (n-1) = \begin{array}{r} 10010 \\ 10001 \\ \hline 10000 \end{array}$$

pas 2

PYTHON

```
n = int(input("n="))
```

```
ct = 0
```

```
aux = n
```

```
while aux != 0:
```

```
    aux = aux & (aux - 1)
```

```
    ct += 1
```

```
print(ct)
```

5) $x, y \in \mathbb{N}$

Calc. nr. biților din reprez. internă a nr. x a căror val. trebuie comutată pentru a obține numărul y .

operatorul $x \oplus y$ este perfect pt. cazurile în care biții sunt diferiți

$$\begin{array}{r} x = 1001 \\ y = 0010 \end{array}$$

$$x \oplus y = \begin{array}{r} 1001 \\ 0010 \\ \hline 1011 \end{array}$$

\rightarrow numărul de 1 din $x \oplus y$ = nr. de biți din reprez. internă care trebuie comutați

PYTHON

```
x = int(input("x="))
```

```
y = int(input("y="))
```

```
ct = 0
```

```
aux = x ^ y
```

!!! urmează să calculăm nr. de 1 din reprez. lui aux cu ">>"

```
while aux != 0:
```

```
    if aux & 1 == 1:
```

```
        ct += 1
```

```
    aux = aux >> 1
```

```
print(ct)
```


6) avem un set de numere unde fiecare se reduce de 2 ori mai puțin unul
ex: 5 6 5 3 1 3 8 8 1

Aici, pt. a rezolva, ne bazăm pe proprietățile: $x^1 x = 0, x^1 0 = x$

Asfel $\underbrace{5^1 6^1 5^1 3^1 1^1 3^1 8^1 8^1 1^1}_{=6}$

PYTHON:

```
n = int(input("n="))
```

```
număr = 0
```

```
ct = 0 // numere citite
```

```
while ct != n:
```

```
    y = int(input("y="))
```

```
    aux = y ^ aux
```

```
    ct += 1
```

```
print(aux)
```

7) Lungimea maximă a unei secv. de biți egali cu 1 din reprez. unui nr.

- Soluție brută cu calculul lungimii și shiftare la dreapta

- soluție cu shiftare la stânga/dreapta și cu "x"

```
m = 0100111
m << 1 1001110
----- "x"
```

am eliminat câte un "1" din fiecare secv., iar nr. de pași făcuți până

$m == 0 = \text{lgmax secv. de 1}$

PYTHON

```
n = int(input("n="))
```

```
ct = 0
```

```
while m != 0:
```

```
    m = m << 1
```

```
    ct += 1
```

```
print(ct)
```