



KEMENTERIAN
PENDIDIKAN
MALAYSIA

BAHAGIAN PENDIDIKAN TEKNIK DAN
VOKASIONAL
KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA
ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,
PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN
PERSEKUTUAN,
62604 PUTRAJAYA, MALAYSIA

PENILAIAN PENGETAHUAN

KOD UNIT KOMPETENSI/ COMPETENCY UNIT CODE	K1 Overview Of Application Prototype Development
TAJUK UNIT KOMPETENSI/ COMPETENCY UNIT TITLE	1.1 Fundamentals of application prototype 1.2 Software architectural pattern such 1.3 Introduce application mock up
NO. KOD / CODE NO.	KPD1033/PP1
NAMA CALON/ CANDIDATE'S NAME	Anisah Najihah Bt Nur Anizam
NO KAD PENGENALAN/ NRIC NO.	040713-07-0540
MASA/TIME	
TARIKH/DATE	13/04/2020
KEPUTUSAN PENILAIAN/ASSESSMENT RESULT	
MARKAH/SCORE: %	TERAMPIL / BELUM TERAMPIL COMPETENT/ NOT COMPETENT
ULASAN PEGAWAI PENILAI/ASSESSORCOMMENT:	
<div>Tandatangan Pegawai Penilai / Assessor's Signature</div> <div>Nama/Name :</div>	<div>Tarikh/Date :</div>

Arahan kepada calon/*Instruction to candidate:*

1. Tuliskan nama dan nombor kad pengenalan anda pada ruangan yang disediakan.
2. Calon tidak dibenarkan membuka kertas soalan sehingga dibenarkan.
3. Sila jawab semua soalan.
4. Dilarang membawa nota dan sebarang bahan rujukan kecuali yang dibenarkan.
5. Dilarang meniru semasa penilaian.
6. Dilarang membawa keluar kertas soalan.

KERTAS PENILAIAN INI MENGANDUNGI 6 MUKASURAT BERCETAK

JAWAB SEMUA SOALAN

1. Jadual 1 menunjukkan definisi bagi proses penghasilan prototaip serta labelnya

Definisi Proses Penghasilan Prototaip	Label
Merupakan satu kumpulan kandungan dan struktur maklumat yang menjadi paparan asas visual untuk antaramuka pengguna. menampilkan paparan hitam putih dan mengandungi keseluruhan isi kandungan dalam aplikasi	A
Merekabentuk peringkat sederhana yang boleh dikatakan sebagai rekabentuk pra-keluaran yang di datangkan dengan paparan yang sebenar dan menggambarkan antara mukasebenar aplikasi yang mengandungi warna dan gaya (<i>style</i>) namun belum berfungsi	B
Penghasilan satu versi aplikasi yang mudah yang menjalankan proses simulasi sistem yang sebenar	C

Jadual 1

Berdasarkan Jadual 1 , tuliskan A, B dan C pada ruang jawapan untuk menunjukkan definisi dengan nama proses yang betul

Nama Pola Seni Bina	Ruang Jawapan
Prototaip	C
<i>Wireframe</i>	A
<i>Mock up</i>	B

[3 markah]

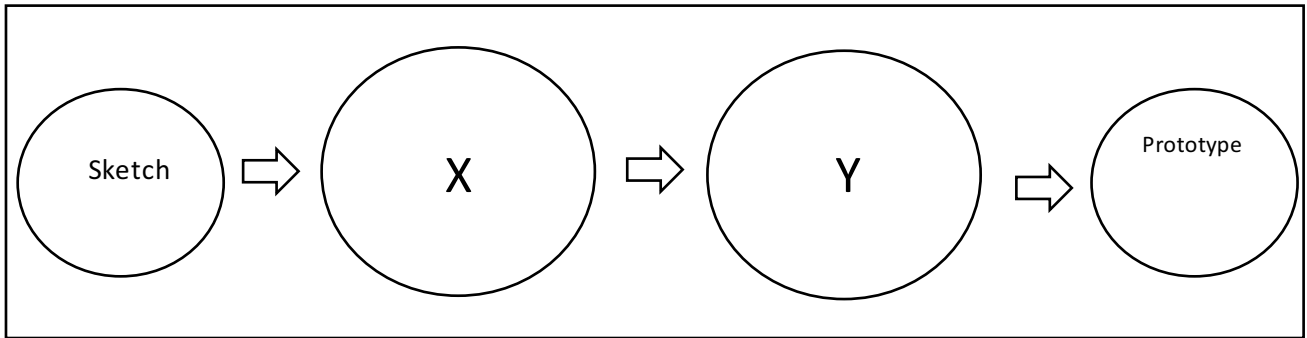
2. Jadual 2 menunjukkan ciri-ciri bagi *mock up* atau *prototaip*.

Tuliskan *mock up* atau prototaip pada ruang jawapan

Ciri-ciri	Ruang Jawapan
Butang navigasi berfungsi	Prototaip
Tidak menyimpan sebarang input dari pengguna kerana mempunyai pangkalan data	Prototaip
Mengandungi warna dan style	Mock up

[3 markah]

3. Rajah 1 merupakan urutan proses kepada penghasilan prototaip yang tidak lengkap



Rajah 1

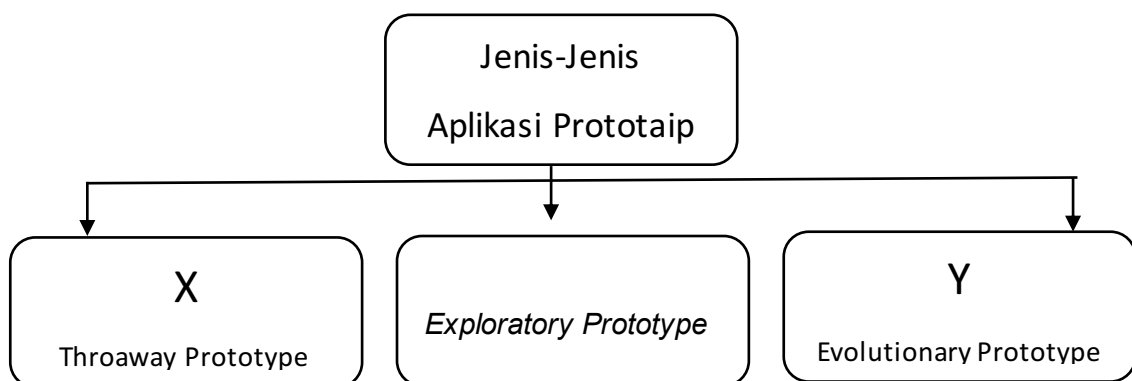
Berdasarkan Rajah 1, nyatakan nama proses bagi X dan Y.

X	wireframe
Y	Mock-up

[2 markah]

4. Rajah 2 menunjukkan jenis-jenis aplikasi prototaip yang tidak lengkap

Berdasarkan rajah 2, nyatakan nama jenis aplikasi prototaip bagi X dan Y.



Rajah 2

[2 markah]

5. Jadual 2 menunjukkan pola seni bina perisian serta labelnya

Nama Pola Seni Bina Perisian	Label
Model View Controller (MVC)	A
Model View Presenter (MVP)	B
Hierarchical Model View Controller (HMVC)	C

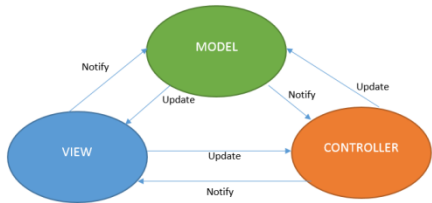
Jadual 2

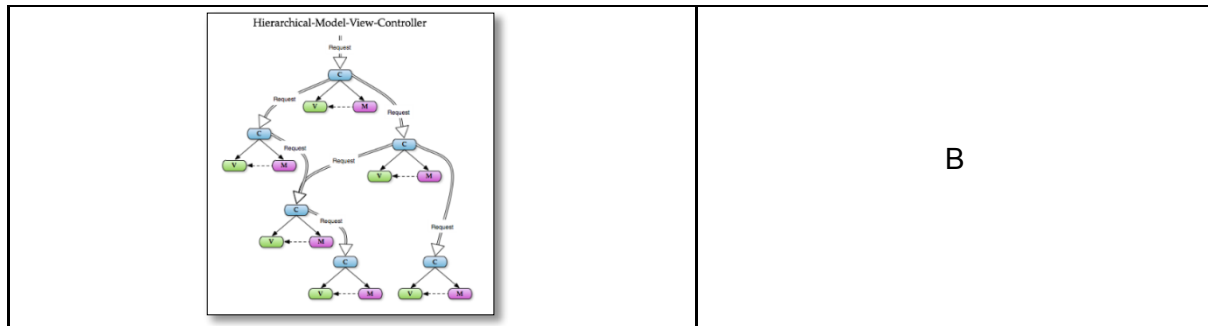
Berdasarkan Jadual 2 , tuliskan A, B dan C pada ruang jawapan untuk menunjukkan nama pola seni bina perisian dengan definisi pola seni binanya yang betul

Definisi Pola Seni Bina	Ruang Jawapan
Pola senibina yang klasik wujud untuk rekabentuk aplikasi <i>Desktop</i> iaitu sebelum laman web wujud	A
Pola senibina perisian yang berkembang daripada MVC.	B
digunakan apabila laman web melibatkan <i>Widget</i> atau mengandungi pautan lain dalam struktur kandungannya	C

[3 markah]

6. Jadual 3 menunjukkan pola seni bina perisian serta labelnya

Pola Seni Bina Perisian	Label
	A



Jadual 3

Berdasarkan Jadual 3, tuliskan A, B dan C pada ruang jawapan untuk menunjukkan pola seni bina perisian dengan nama pola seni binanya yang betul

Nama Pola Seni Bina	Ruang Jawapan
Hierarchical Model View Controller (HMVC)	B
Model View Controller (MVC)	A

[2 markah]