Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:-Quadrato (perimetro = lato\*4)-Cerchio (circonferenza = 2\*pi greco\*r)-Rettangolo (perimetro= base\*2 + altezza\*2)

Codice:

scelta = int ( input ("Inserisci 1 per calcolare il perimetro di un rettangolo\nInserisci 2 per calcolare la circonferenza di un cerchio\nInserisci 3 per calcolare il perimetro di un quadrato\n")) #Menù di partenza

```
if scelta == 1: #Rettangolo

base = float (input ("Inserisci la dimensione della base\n"))

altezza = float (input ("Inserisci le dimensioni dell'altezza\n"))

perimetro = base * 2 + altezza * 2

print("Il perimetro del tuo rettangolo è:\n", perimetro)

elif scelta == 2: #Cerchio

raggio = float (input ("inserisci la misura del raggio\n"))

circonferenza = 2 * 3,14 * raggio

print("la circonferenza del tuo cerchio è\n: ", circonferenza)

elif scelta == 3: #Quadrato

lato = float (input("Inserisci un lato\n"))

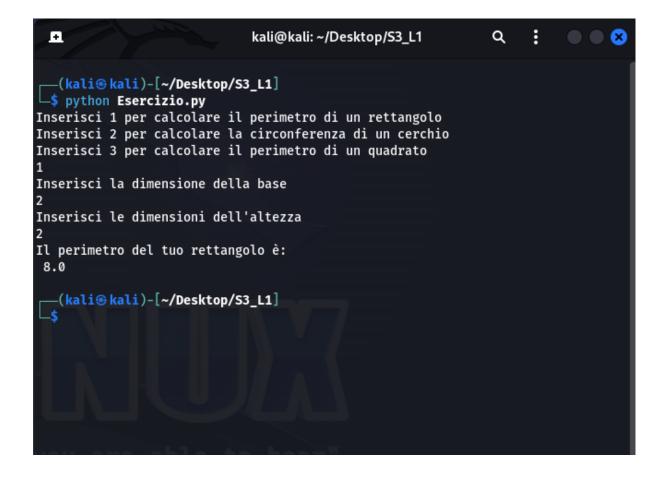
perimetroq = lato * 4

print("Il perimetro del tuo quadrato è:\n", perimetroq)

else:

print("il carattere inserito non è valido, per favore riprova\n")
```

## Dimostrazione



Rosario Zappalà