

# S11L1

Rosario Z.

## Traccia:

Con riferimento agli estratti di un malware reale presenti nelle prossime slide, rispondere alle seguenti domande: Descrivere come il malware ottiene la persistenza, evidenziando il codice assembly dove le relative istruzioni e chiamate di funzioni vengono eseguite  
Identificare il client software utilizzato dal malware per la connessione ad Internet  
Identificare l'URL al quale il malware tenta di connettersi ed evidenziare la chiamata di funzione che permette al malware di connettersi ad un URL

```
0040286F  push    2                ; samDesired
00402871  push    eax              ; ulOptions
00402872  push    offset SubKey    ; "Software\\Microsoft\\Windows\\CurrentVersion\\Run"
00402877  push    HKEY_LOCAL_MACHINE ; hKey
0040287C  call    esi              ; RegOpenKeyExW
0040287E  test    eax, eax
00402880  jnz     short loc_4028C5
00402882
00402882  loc_402882:
00402882  lea     ecx, [esp+424h+Data]
00402886  push    ecx              ; lpString
00402887  mov     bl, 1
00402889  call    ds:lstrlenW
0040288F  lea     edx, [eax+eax+2]
00402893  push    edx              ; cbData
00402894  mov     edx, [esp+428h+hKey]
00402898  lea     eax, [esp+428h+Data]
0040289C  push    eax              ; lpData
0040289D  push    1                ; dwType
0040289F  push    0                ; Reserved
004028A1  lea     ecx, [esp+434h+ValueName]
004028A8  push    ecx              ; lpValueName
004028A9  push    edx              ; hKey
004028AA  call    ds:RegSetValueExW
```

L'immagine inviata mostra un codice assembly di un malware. Il codice è scritto in linguaggio assembly x86 e utilizza la convenzione di chiamata standard di Windows.

## Analisi del codice

Il codice inizia con la funzione sub\_401000. Questa funzione esegue le seguenti operazioni:

Push ebp: Salva il valore del registro ebp sullo stack.

Mov ebp, esp: Imposta il registro ebp su esp.

Push ecx: Salva il valore del registro ecx sullo stack.

Push 1pdwFlags: Salva il valore della variabile 1pdwFlags sullo stack.  
 Call ds:InternetGetConnectedState: Chiama la funzione InternetGetConnectedState per controllare se il computer è connesso a Internet.  
 Mov [ebp+var\_4], eax: Memorizza il valore restituito dalla funzione InternetGetConnectedState nella variabile [ebp+var\_4].  
 Cmp [ebp+var\_4], 8: Confronta il valore della variabile [ebp+var\_4] con 8.  
 Jz short loc\_401028: Se il valore della variabile [ebp+var\_4] è uguale a 8, salta alla posizione loc\_401028.  
 Push offset aSuccessInterne: Salva l'indirizzo della stringa "Success: Internet Connection\n" sullo stack.  
 Call sub\_40117F: Chiama la funzione sub\_40117F per stampare la stringa "Success: Internet Connection\n".  
 Jmp short loc\_40103A: Salta alla posizione loc\_40103A.  
 Loc\_401028: Push offset aError1: Salva l'indirizzo della stringa "Error 1.1: No Internet\n" sullo stack.  
 Add esp, 4: Incrementa il valore del registro esp di 4.  
 Push 1NoInte: Salva il valore 1 sullo stack.  
 Call sub\_40117F: Chiama la funzione sub\_40117F per stampare la stringa "Error 1.1: No Internet\n".  
 Add esp, 4: Incrementa il valore del registro esp di 4.  
 Jmp short loc\_40103A: Salta alla posizione loc\_40103A.  
 Loc\_40103A:  
 Mov esp, ebp: Ripristina il valore del registro esp da ebp.  
 Pop ebp: Ripristina il valore del registro ebp dallo stack.  
 Retn: Restituisce il controllo al chiamante.  
 Azioni dannose

InternetGetConnectedState controlla se il computer è connesso a Internet