

# Tecnologias para Internet I

## Aula 8: Linguagem de marcação e estilos – CSS - Parte III

### INTRODUÇÃO

---



A versão 5 do CSS apresenta uma série de evoluções de “padrões” e principalmente a modificação de estado de uso, a cada momento podemos mudar tudo em um layout, inclusive diretamente em uma página para internet. Nesta aula, conheceremos um pouco mais sobre essa linguagem. Vamos lá!

## OBJETIVOS

---



Determinar a necessidade do uso de Transições no html 5;

Estabelecer a necessidade do uso de Overflow no html 5.

## TRANSIÇÕES



Quando o valor do atributo de um comando do CSS é alterado, o resultado da renderização é instantâneo, isto é, acontece imediatamente, sem necessidade da página ser carregada novamente.



### **Essa regra permite atualizar suavemente uma propriedade do estado antigo para o novo estado.**

Com o avanço da linguagem JavaScript para uma linguagem compilada de alto desempenho, a renderização de HTML5 e CSS3 passa a ser acelerada por hardware nos navegadores, permitindo, assim, que desenvolvedores Web criem experiências cada vez mais ricas. Os recursos relacionados, transições de CSS3 e animações de CSS3, dão aos desenvolvedores Web uma forma de adicionarem personalidade a interações de página da Web. Passe o cursor sobre o quadrado vermelho e veja um exemplo simples de animação em CSS3.

As transições e animações de CSS3 são recursos baseados em padrões implementados com interoperabilidade "de mesma marcação". Contudo, diferentemente de recursos como raio de borda, sombra de caixa e de texto, que são partes de especificações estáveis do W3C, transições e animações estão na fase de especificação em que fornecedores prefixam suas implementações. Portanto, nesse caso, "mesma marcação" deve ser qualificada como "mesma marcação exceto pelo prefixo do fornecedor".

A função de transições de CSS3 é bastante direta: mudar suavemente o valor computado da propriedade CSS do antigo para o novo. Além disso, alterações no valor, resultantes de alterações na classe ou pseudoclasa CSS do elemento, também dispõem transições.

Vamos analisar um exemplo. Considere a marcação a seguir:

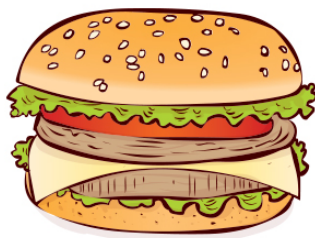


Fonte: Shai\_Halud/ Pixotico / Shutterstock

Você pode copiar o código [aqui \(glossário\)](#).

## VOCÊ SABERIA DIZER QUAL RESULTADO OBTEREMOS COM O USO DO CÓDIGO ACIMA?

Quando o usuário mover o *mouse* sobre a imagem, ela desaparecerá suavemente em 2 segundos. Veja, a seguir, esse efeito, passando o *mouse* sobre a imagem:



As propriedades de transição que fazem isso ocorrer são:

**transition-property**

Especifica que propriedades de CSS devem sofrer transição. A palavra-chave "all" faz com que todas as propriedades animáveis façam a transição quando alteradas. O valor padrão é "all".

**transition-duration**

O tempo, em segundos ou milésimos de segundo, da transição, começando após o transition-delay. O valor padrão é zero, significando que a transição é imediata.

**transition-delay**

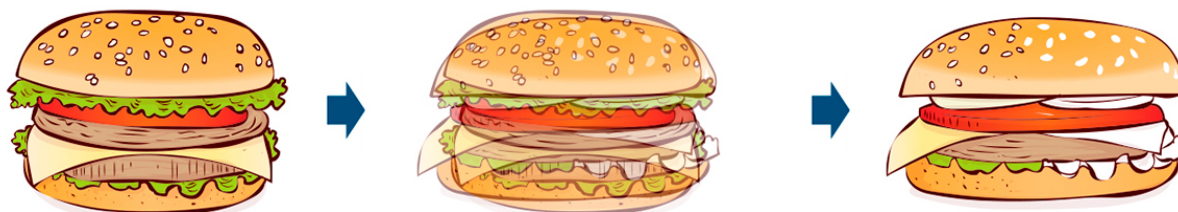
O tempo, em segundos ou milésimos de segundo, para a transição começar após a mudança do valor. O tempo pode ser negativo, caso em que a transição começa em parte de sua duração. O valor padrão é zero.

### transition-timing-function

Descreve como os valores imediatos de uma transição são calculados. Isso permite que uma transição mude de velocidade ao longo de sua duração. A função subjacente é uma curva de Bezier cúbica; palavras-chave correspondem a funções comuns. O valor padrão é a palavra-chave "ease," uma função que começa rápido e vai reduzindo a velocidade até o final.

## TROCA DE IMAGENS

Podemos criar um efeito de troca de imagens, usando o mesmo conceito de sumir com uma e aparecer com a outra. Para isso, temos que usar as imagens definidas. Ao passarmos o mouse sobre as imagens, elas aparecerão e desaparecerão, conforme ilustrado abaixo:



Faça o teste com o código disponível [aqui \(glossário\)](#).

## ANIMAÇÕES

Animações de CSS3 são similares a transições de CSS3 no sentido de que animam suavemente um valor de CSS ao longo do tempo. Clique nos checks e veja as diferenças:

1

Como se especificam as propriedades para animação;

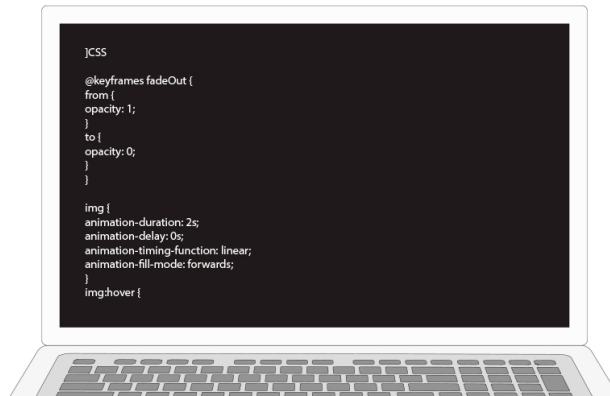
2

Como se dispara a animação;

### 3

Complexidade da animação possível.

Podemos definir animações usando uma função "**keyframes**". Uma regra de keyframes simples que combina o comportamento de esmaecimento da transição anterior seria:



Fonte: Shai\_Halud / Shutterstock

Esse comando pula em dois segundos de uma imagem para outra, aplicando o filtro com fade-out.

Observe alguns itens importantes do código:

#### animation-fill-mode

O valor "forwards" dessa propriedade significa manter os valores de propriedade "to" do final da animação avançando no tempo. O valor padrão desta propriedade é "none," o que faz com que as propriedades voltem a seus valores não animados ao final da animação.

### animation-name

Definir a propriedade animation-name dispara a animação. Quando a propriedade animation-name é definida, a contagem regressiva de animation-delay começa. Quando animation-delay chega a zero, a animação começa e continua ao longo de animation-duration. animation-timing-function se comporta da mesma forma que transition-timing-function.

O poder de animações do CSS3 está na capacidade de se especificar múltiplos keyframes com propriedades e valores intermediários que não precisam ficar dentro dos limites dos valores de início e fim em transições do CSS3, valores intermediários sempre avançam do início para o fim, nunca saem dessa faixa. Animações não têm essa restrição.

## OVERFLOW

O elemento blockquote ultrapassa os limites de uma Tag div. No entanto, é permitido que o conteúdo do elemento blockquote seja visualizado, pois o valor inicial do atributo overflow é 'visible'.

Para manter o elemento blockquote dentro da div basta alterar a regra do css da div para overflow:hidden.

## DEFINIÇÃO E USO

A propriedade overflow-y especifica o que fazer com as bordas: superior e inferior do conteúdo □ se ele transborda da área de conteúdo do elemento.

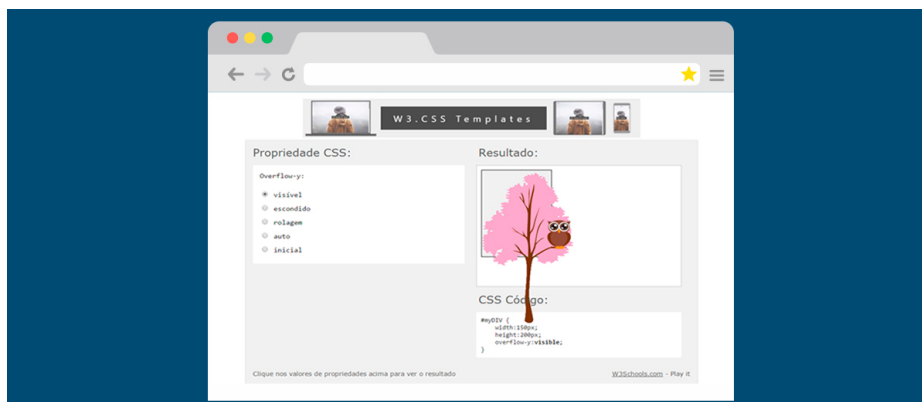
Usamos overflow-x para determinar recorte nas bordas esquerda e direita.

Valor padrão: visível  
Herdado: não  
Animatable: não.  
Versão: CSS3  
Sintaxe JavaScript: objeto .style.overflowY = "scroll"

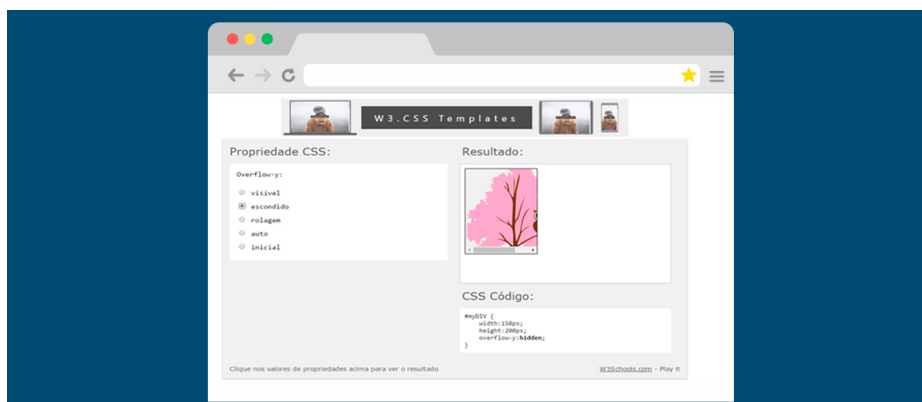


## VALORES DA PROPRIEDADE

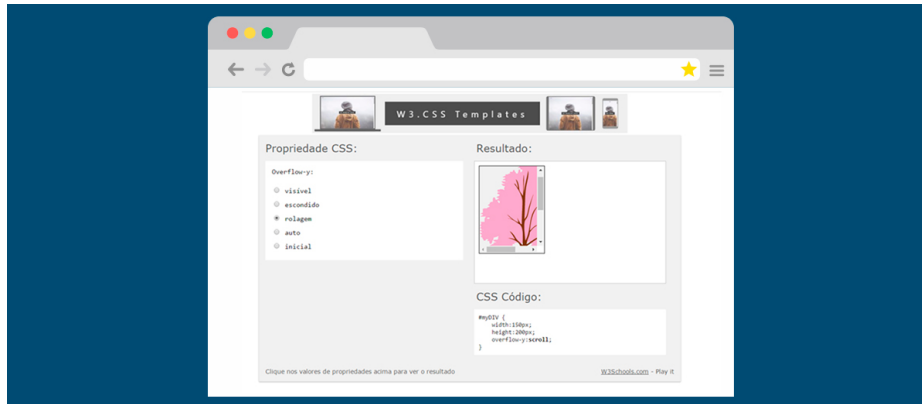
***Visible*** - valor padrão, sempre mostra o conteúdo;



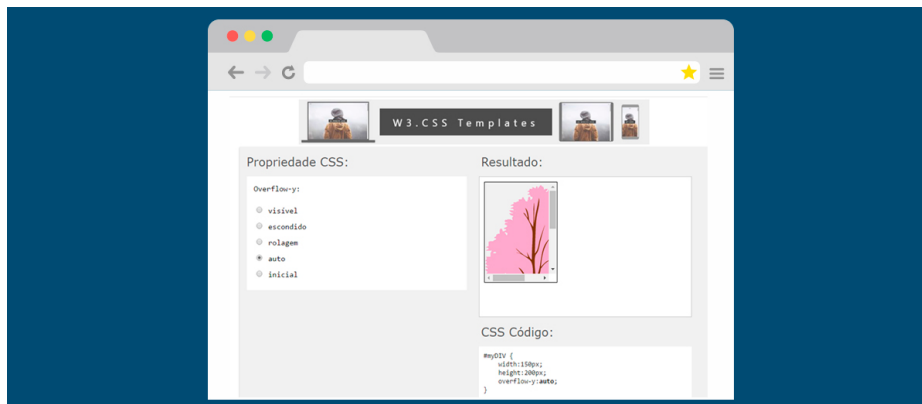
***Hidden*** - esconde o conteúdo, colocando a barra de rolagem na horizontal;



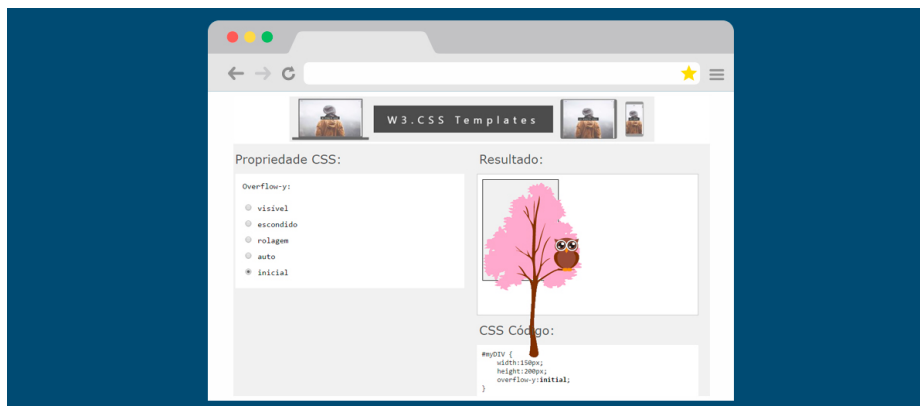
***Scroll*** - esconde o conteúdo, mostrando as duas barras de rolagem, na vertical e na horizontal;



***Auto*** - esconde o conteúdo, mostrando as duas barras de rolagem, na vertical e na horizontal, se for o caso;



***Initial*** - sempre mostra o conteúdo.



Saiba Mais

, Clique aqui ([https://translate.googleusercontent.com/translate\\_c?depth=1&hl=pt-BR&prev=search&rurl=translate.google.com.br&sl=en&u=//www.w3schools.com/cssref/playit.asp%3Ffilename%3Dplaycss\\_overflow-y&usg=ALkJrhjFEWqW0SMj0lr6K6hVxFtN9Y2lw](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&prev=search&rurl=translate.google.com.br&sl=en&u=//www.w3schools.com/cssref/playit.asp%3Ffilename%3Dplaycss_overflow-y&usg=ALkJrhjFEWqW0SMj0lr6K6hVxFtN9Y2lw)) e veja o funcionamento da página.

## ATIVIDADE

---

Para finalizarmos esta aula, responda as questões a seguir:

**Questão 1: São propriedades de transição:**

- I. transition-property;
- II. transition-duration;
- III. transition-delay.

Marque a alternativa correta:

- ☐ a) Somente a I.
- ☐ b) Somente a III.
- ☐ c) Somente a I e a II.
- ☐ d) Somente a I e a III.
- ☐ e) Somente a I, II e III.

## Justificativa

---

**Questão 2: Podemos usar como fundo da página:**

- I. Imagem;
- II. Cor;
- III. Fonte
- IV. Letras.

Marque a alternativa correta:

- ☐ a) Somente a I.
- ☐ b) Somente a I e a II.
- ☐ c) Somente a II.
- ☐ d) Somente a I e a III.
- ☐ e) Somente a III e IV.

## Justificativa

---

**Questão 3: A propriedade *transition-duration*: 2s determina?**

- ☐ a) O tempo de duração de uma transição.
- ☐ b) O valor a se esperar para inicial a transição.
- ☐ c) O tempo de retorno par estado inicial de uma transição.
- ☐ d) O tempo em que ficamos conectados em uma página de HTML 5.
- ☐ e) O tamanho exato de uma transição.

## Justificativa

---

**Questão 4: Como podemos fazer uma imagem sumir, passando o mouse sobre a imagem?**

## Resposta Correta

---

**Questão 5: Qual a definição de uso de um overflow?**

## Resposta Correta

# Glossário

---

```
...
img {
  opacity: 1;
  transition-property: opacity;
  transition-duration: 2s;
  transition-delay: 0s;
  transition-timing-function: linear;
}
img:hover {
  opacity: 0;
}
```

---

**CSS**

```
<style>
#imageWrapper {
  display: inline-block;
```

```
width: 400px;
height: 267px;
box-shadow: 2px 2px 5px 0px gray;
position: relative;
}
#imageWrapper img {
width: 400px;
height: 267px;
position: absolute;
transition-property: opacity;
transition-duration: 2s;
transition-timing-function: linear;
}
#imageWrapper #frontImage, #imageWrapper:hover #backImage {
opacity: 1;
} #imageWrapper:hover #frontImage, #imageWrapper #backImage {
opacity: 0;
}
</style>
```

#### HTML

```
<div id="imageWrapper">


</div>
```