Tecnologias para Internet I

Aula 10: Web Responsiva II

INTRODUÇÃO



A nova versão do HTML 5 apresenta uma série de mudanças: podemos modificar objetos dinamicamente, além de fazer uma série de animações diretamente na página. Com a nova versão, fica bem mais simples criar layouts bem apresentados, usando dinamismo e animações diretamente no código.

OBJETIVOS



Determinar o uso de transformações no HTML 5.

CSS 3 PROPRIEDADES DE TRANSFORMAÇÃO

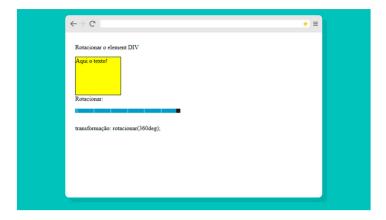
O CSS 3 em conjunto com o JavasCript e o HTML 5 passaram a dar suporte a transformações em tempo real, de objetos HTML.

Podemos modificar posição, rotacionar, aumentar e diminuir, tudo isso dentro de todos os eixos gráficos disponíveis na sua tela.

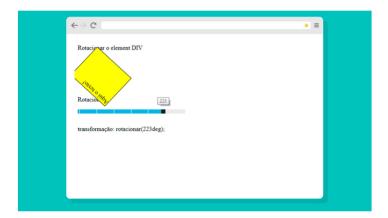
Vamos começar com um exemplo de como mudar uma div de posição sem precisar chamar novamente a página, isto é, diretamente no navegador.

Vejamos os códigos:

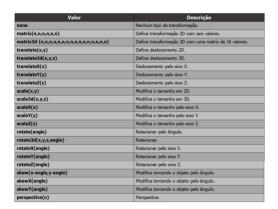
Agora veja como ficará a página:



Arrastando a barra de rolagem, teremos a modificação da caixa amarela.



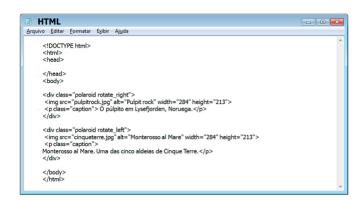
Tipos de transformações possíveis

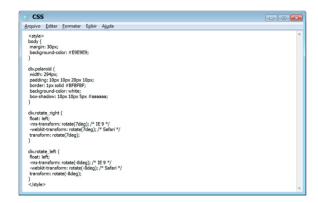


Exemplo

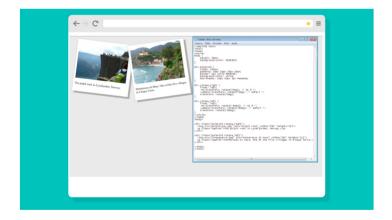
, Antes de continuar seus estudos, veja alguns exemplos de uso no site da W3schools, clicando aqui (//www.w3schools.com/cssref/css3_pr_transform.asp).

Exemplo de aplicação



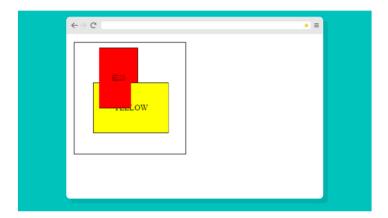


No exemplo, são colocadas imagens fora de padrão com o uso dos comandos de transformação.





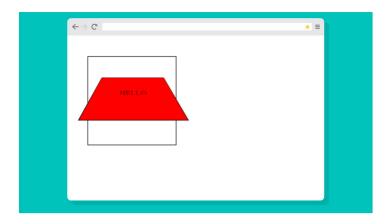
Agora veja como ficará a página:



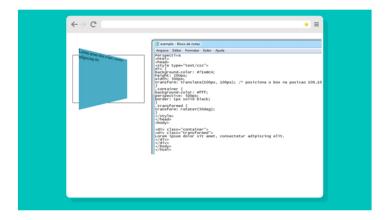
Exemplo de perspectiva



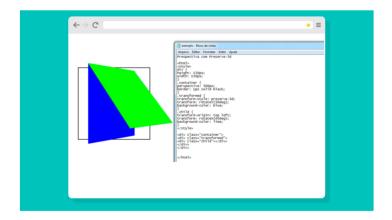
Agora veja como ficará a página:



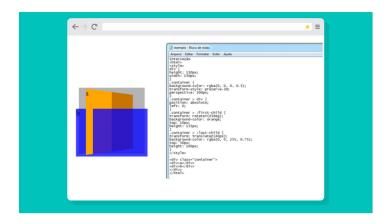
PERSPECTIVA



PERSPECTIVA COM PRESERVE - 3D



EXEMPLO DE INSERÇÃO



Δ	Г١١	1/1	D	Λ	\Box	F
\boldsymbol{H}		v i	.,	\boldsymbol{H}	. ,	г

1 - Para fazer uma transformação dinâmica tenho que usar:	
CSS HTML JAVA	
Marque a alternativa correta:	
Oa) Somente a I.	
Ob) Somente a III.	
Oc) Somente a I e a II.	
Od) Somente a I e a III.	
Oe) Somente a I, II e III.	
Justificativa	
2 - Qual a forma de transformação para aumentar um determinado objeto na página HTML?	
Oa) RotateY (angle).	
Ob) Skew (x-angle,y-angle).	
Oc) É padrão da transfpormação.	
Od) Scale (x,y).	
Oe) Matrix (n,n,n,n,n).	

SCALE Rotate Translate
Marque a alternativa correta:
Oa) Somente a I.
Ob) Somente a I e II.
Oc) Somente a III.
Od) Somente a II e III.
Oe) Somente a III e IV.
Justificativa
4 - Qual o comando de CSS para rotação que deve ser usado em um objeto?
Resposta Correta
5 Qual o comando de CSS para mudar o tamanho do objeto que deve ser usado em um objeto?

Resposta Correta

Glossário