

Contenido multimedia para tu web

Autor: Génesis Natalya Ushca Pizarro

Fecha: 26/11/2025



Índice

1. Reconoce las implicaciones de las licencias y los derechos de autor en el uso de material multimedia.....	3
2. Identifica los formatos de imagen, audio y vídeo a utilizar.....	4
3. Analiza las herramientas disponibles para generar contenido multimedia.....	5
4. Emplea herramientas para el tratamiento digital de la imagen.....	6
5. Utiliza herramientas para manipular audio y vídeo.....	8
6. Realiza animaciones a partir de imágenes fijas.....	10
7. Importa y exporta imágenes, audio y vídeo en diversos formatos según su finalidad.....	10

1. Reconoce las implicaciones de las licencias y los derechos de autor en el uso de material multimedia.

Tenemos diferentes tipos de licencia:

1. Copyright
El autor tiene todos los derechos sobre la obra.
Para usarla necesitas pagar (si aplica) y pedir permiso.
Si no aparece aviso de licencia, se considera copyright por defecto.
En España, la obra pasa a dominio público 70 años después de la muerte del autor.
2. Copyleft
Es lo contrario al copyright tradicional.
Permite usar, copiar y modificar la obra bajo condiciones fijadas por el autor.
Incluye licencias como:
 GPL (software)
 Creative Commons (obras culturales)
3. Creative Commons (CC)
Licencias gratuitas, sin registro.
Siempre requieren mencionar al autor (BY).
Se combinan con otras condiciones:

Código	Nombre	Permite
BY	Reconocimiento	Usar la obra dando crédito
NC	No comercial	Usarla, pero sin fines comerciales
ND	Sin obras derivadas	No se puede modificar la obra
SA	Compartir igual	Las modificaciones deben mantener la misma licencia

2. Identifica los formatos de imagen, audio y vídeo a utilizar.

Imagen:

JPG/JPEG	Imágenes con muchos colores y degradados. Al usar compresión con pérdidas se reduce el tamaño del archivo.
PNG	Imágenes con transparencia (logos, iconos). No pierde calidad pero son más grandes que los JPG.
SVG	Las imágenes se escalan sin perder calidad, perfecto para gráficos, iconos y gráficos que deben verse bien en diferentes tamaños de pantalla.
GIF	Animaciones simples, con calidad baja y archivos pesados

Audio:

MP3	Compatibilidad y tamaño reducido
OGG	Alternativa de código libre

Vídeo:

MP4 (con códecs H.264 y AAC)	Estándar universal y excelente calidad de imagen con tamaños de archivo optimizados.
WebM	Alternativa de código abierto y compatible



3. Analiza las herramientas disponibles para generar contenido multimedia.

3.1 Imágenes

Creación y edición: Photoshop, GIMP, Krita, Canva.

Optimización web: TinyPNG, ImageOptim, Squoosh.

Animaciones: Photoshop, After Effects (frame animation a partir de imágenes fijas).

3.2 Audio

Edición: Audacity, Ocenaudio.

Formatos y exportación: MP3 para web, WAV para edición.

Efectos y mezcla: Normalización de volumen, reducción de ruido.

3.3 Vídeo

Edición: Adobe Premiere, DaVinci Resolve, Shotcut.

Exportación: MP4 H.264 para compatibilidad web, WebM para optimización de tamaño.

Animación a partir de imágenes: After Effects, Blender (animación de sprites).

4. Emplea herramientas para el tratamiento digital de la imagen.

Imagen original:



El tamaño es de 341 KB y de extensión .jpeg.

La he conseguido de Unsplash (este es el [enlace](#)) que utiliza su propia licencia, que permite descargar, copiar, modificar y utilizar las fotos de forma gratuita, incluso con fines comerciales, sin necesidad de pedir permiso ni atribución al fotógrafo o a Unsplash.

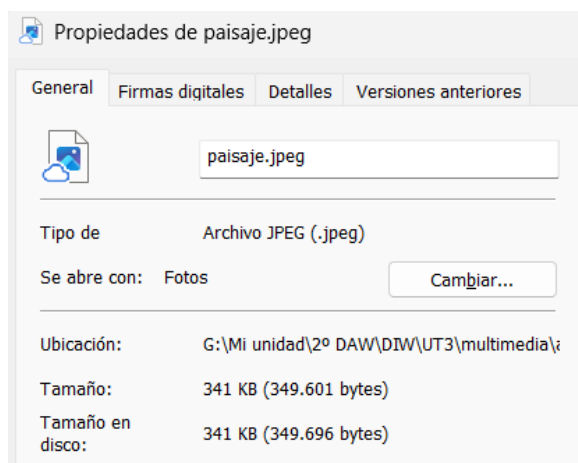
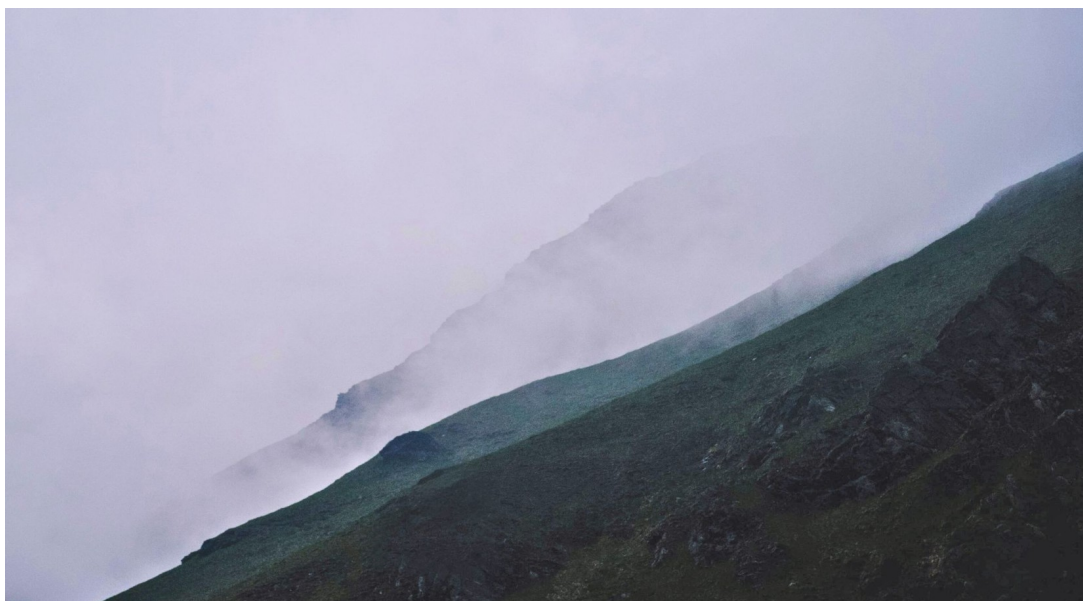
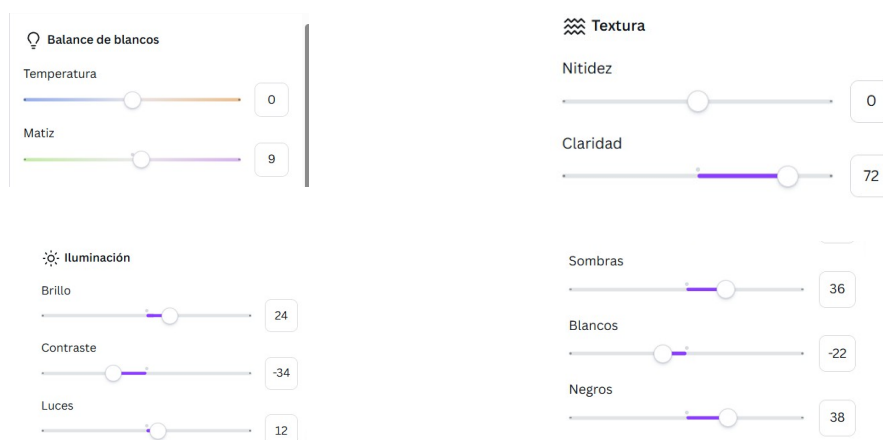


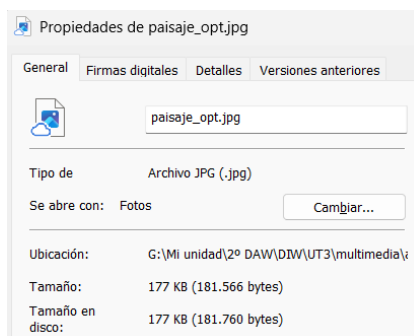
Imagen optimizada con Canva:



Con la edición hemos mejorado el brillo, contraste, tono e incluso la claridad, ya que se pueden apreciar las rocas de la derecha que en la original eran casi imperceptibles.



Ahora el tamaño es de 177KB (pesa menos) y la extensión la hemos cambiado a .jpg.



5. Utiliza herramientas para manipular audio y vídeo.

Audio: Usaré el archivo Sonido del mar y gaviotas
Pesa 966KB y es de extensión mp3.



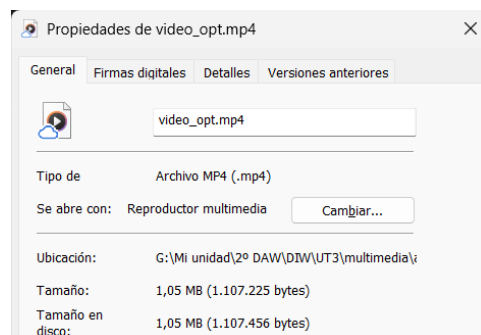
El audio manipulado pesa ahora 359KB porque se ha recortado y la extensión sigue siendo mp3.



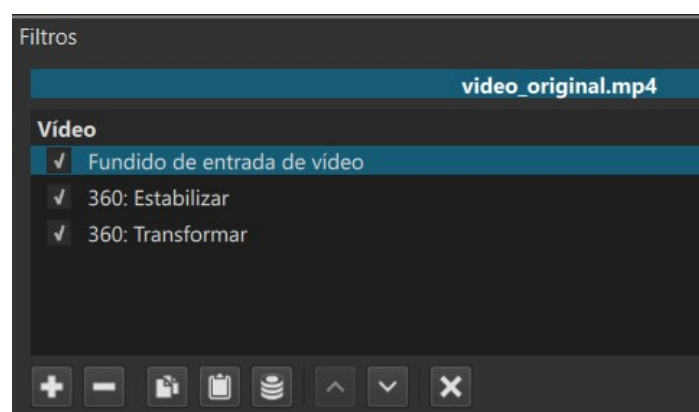
Video: Usaré un vídeo que he grabado con mi móvil
Pesa 1,71 MB y tiene extensión .mp4



Al editarlo he puesto filtros de animación al video y he añadido audio para darle un poco de acción.
Ahora pesa 1,05MB y con extensión .mp4



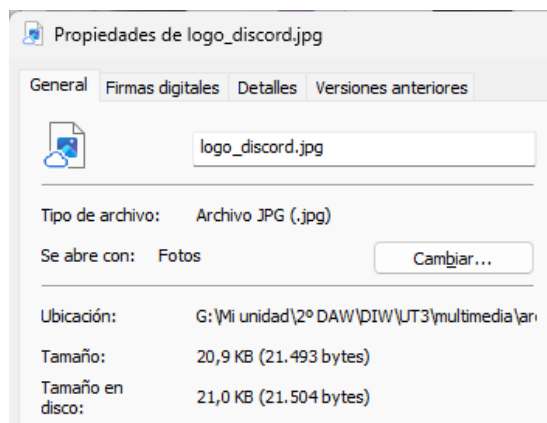
Estos son los filtros que he puesto:



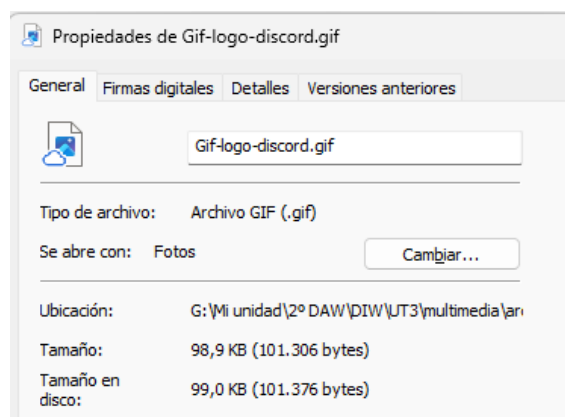
6. Realiza animaciones a partir de imágenes fijas.

Para hacerlo he usado el logo de discord y lo que he hecho ha sido crear un GIF donde la imagen haga una rotación de 360°.

La imagen que se ha usado pesaba originalmente 20,9KB y era de extensión .jpg



Ahora que lo hemos convertido en un GIF pesa 99,9KB y la extensión es .gif.



7. Importa y exporta imágenes, audio y vídeo en diversos formatos según su finalidad.