

CÁLCULO DE MATRICES

GENESIS VARGAS J.

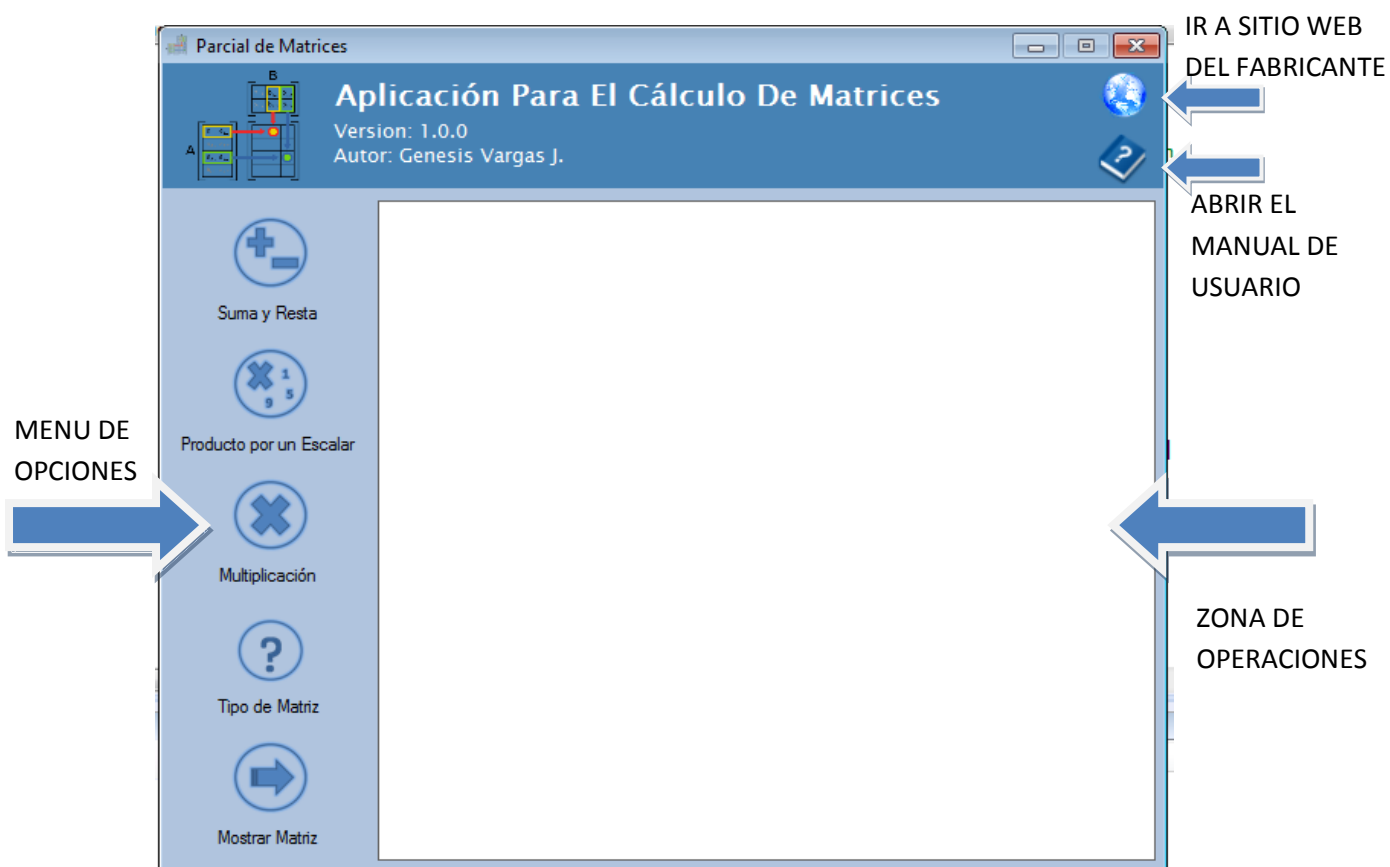
<http://www.genesisvargasj.tk>

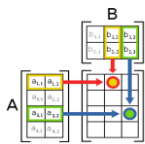
MANUAL DE USUARIO

ESTE PROGRAMA REALIZA CÁLCULO PARA LAS SIGUIENTES OPERACIONES:

SUMA Y RESTA DE DOS MATRICES, PRODUCTO DE UNA MATRIZ POR UN ESCALAR, PRODUCTO DE DOS MATRICES, IDENTIFICAR EL TIPO DE MATRIZ DE UNA QUE SE CREA Y CREAR A PARTIR DE UNA MATRIZ; SU OPUESTA Y TRANSPUESTA.

PANTALLA INICIAL





CÁLCULO DE MATRICES

GENESIS VARGAS J.

<http://www.genesisvargasj.tk>

SUMA Y RESTA DE MATRICES

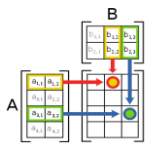
Al momento de dar click en el boton suma y resta, aparecerá en la zona de operaciones cuatros cuadros donde solo están habilitados los dos de arriba para que se escojan la cantidad de filas y cantidad de columnas (PARA REALIZAR LA OPERACIÓN EL NUMERO DE FILAS DEBE SER IGUAL AL NUMERO DE COLUMNAS)



CUANDO SE ESCOGAN LAS FILAS Y COLUMNAS DE LAS MATRICES PODEMOS EMPEZAR A LLENAR LA MATRIZ 1 Y 2 RESPECTIVAMENTE (NO DEJAR NINGUNA CELDA VACIA).

Al terminar de llenar las matrices 1 y 2 y se da click en el botón calcular, automáticamente abajo se verán los resultados de la suma y resta respectivamente.





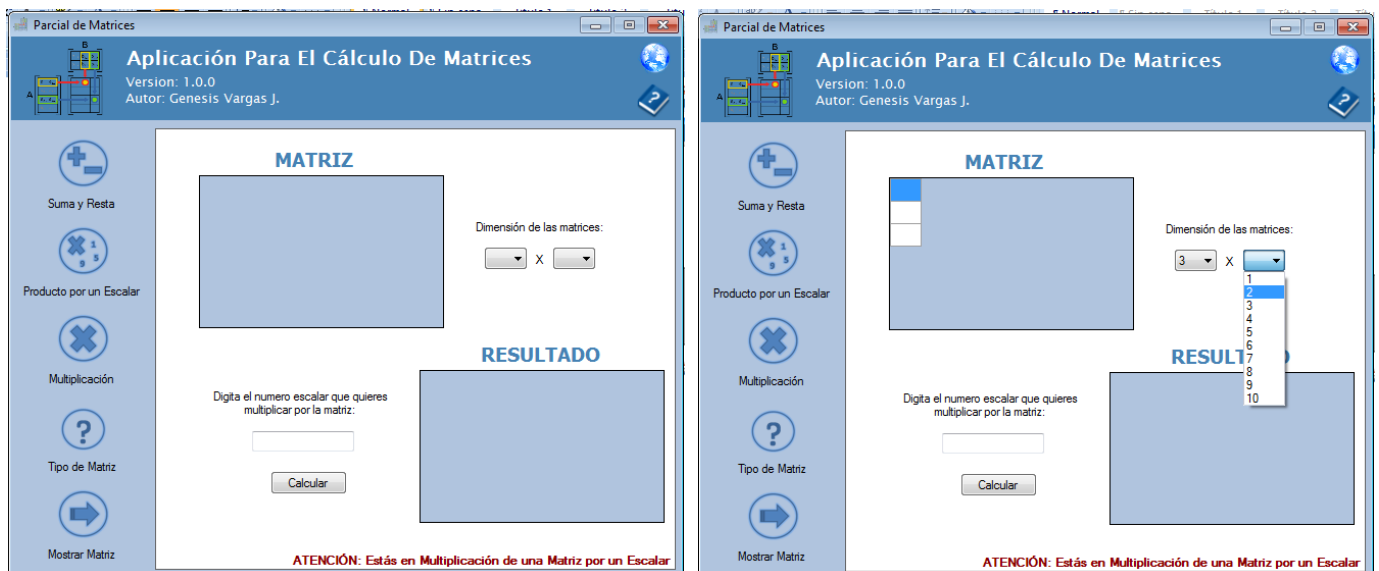
CÁLCULO DE MATRICES

GENESIS VARGAS J.

<http://www.genesisvargasj.tk>

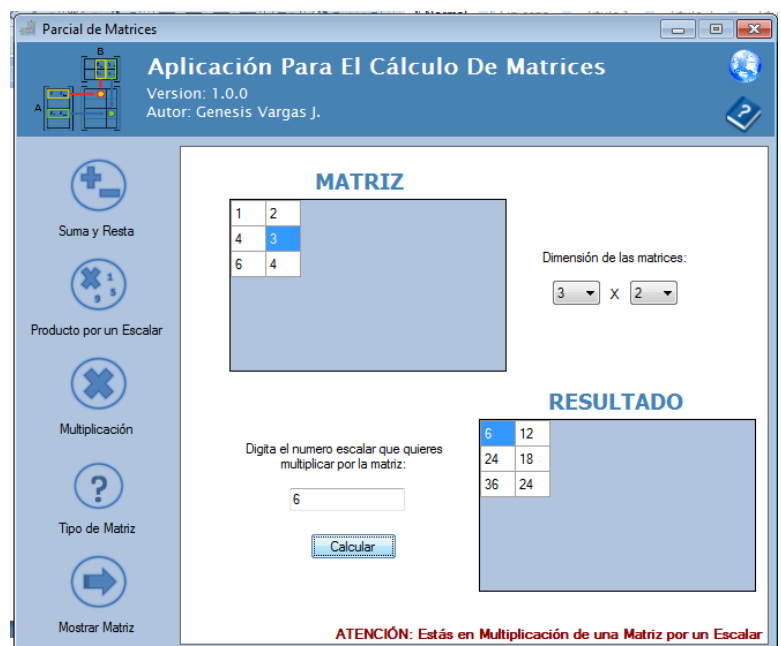
PRODUCTO POR UN ESCALAR

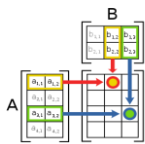
Al momento de dar click en el boton producto escalar, aparecerá en la zona de operaciones dos cuadros donde solo está habilitado el de la matriz que se va a llenar, para que se escojan la cantidad de filas y cantidad de columnas.



CUANDO SE ESCOGAN LAS FILAS Y COLUMNAS DE LAS MATRICES PODEMOS EMPEZAR A LLENAR LA MATRIZ (NO DEJAR NINGUNA CELDA VACIA).

Al terminar de llenar las celdas de la matriz, se debe escribir un numero en el espacio donde nos indica que coloquemos el numero escalar y se da click en el botón calcular, automáticamente abajo se verán los resultados del producto por un escalar.





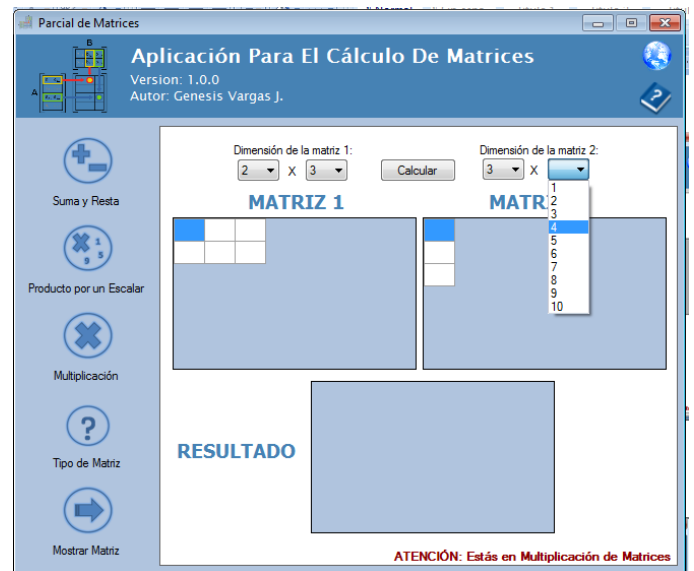
CÁLCULO DE MATRICES

GENESIS VARGAS J.

<http://www.genesisvargasj.tk>

MULTIPLICACION DE DOS MATRICES

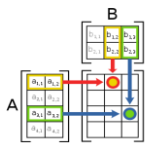
Al momento de dar click en el botón multiplicación, aparecerá en la zona de operaciones tres cuadros donde solo están habilitados los dos de arriba para que se escojan la cantidad de filas y cantidad de columnas de cada uno (PARA REALIZAR LA OPERACIÓN EL NUMERO DE COLUMNAS DE LA PRIMERA MATRIZ DEBE SER IGUAL AL NUMERO DE FILAS DE LA SEGUNDA MATRIZ)



CUANDO SE ESCOGAN LAS FILAS Y COLUMNAS DE LAS MATRICES PODEMOS EMPEZAR A LLENAR LA MATRIZ 1 Y 2 RESPECTIVAMENTE (NO DEJAR NINGUNA CELDA VACIA).

Al terminar de llenar las matrices 1 y 2 y se da click en el botón calcular, automáticamente abajo se verán los resultados de la suma y resta respectivamente.





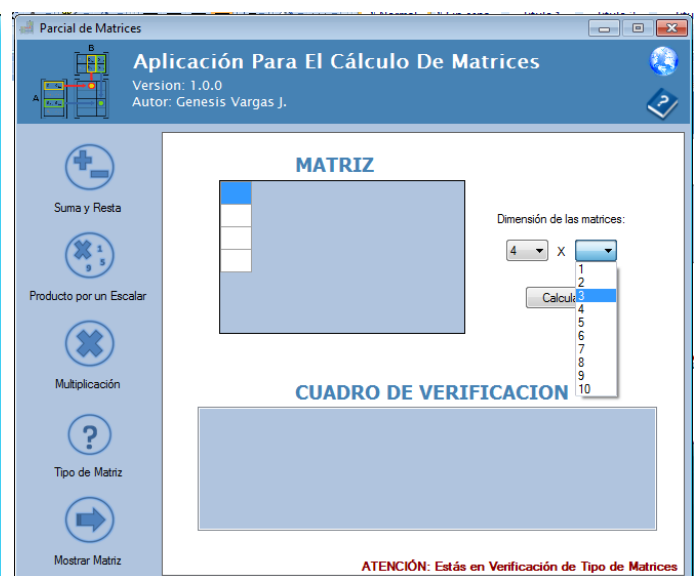
CÁLCULO DE MATRICES

GENESIS VARGAS J.

<http://www.genesisvargasj.tk>

IDENTIFICACION DE MATRICES

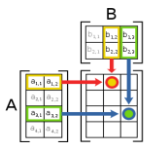
Al momento de dar click en el botón tipo de matriz, aparecerá en la zona de operaciones un cuadro (el de arriba) para que se escojan la cantidad de filas y cantidad de columnas de la matriz, también aparece un cuadro abajo en donde se mostrarán los resultados de la operación: si nuestra matriz será escalar, nula, simétrica etc.



CUANDO SE ESCOGAN LAS FILAS Y COLUMNAS DE LA MATRIZ PODEMOS EMPEZAR A LLENARLA (NO DEJAR NINGUNA CELDA VACIA).

Al terminar de llenar las matriz y se da click en el botón calcular, automáticamente abajo se verán los resultados en el cuadro de verificación respectivamente.





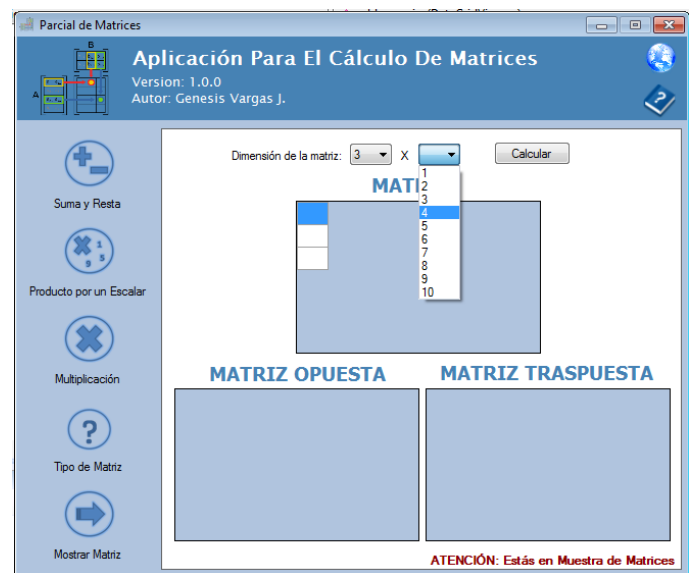
CÁLCULO DE MATRICES

GENESIS VARGAS J.

<http://www.genesisvargasj.tk>

MUESTRA DE MATRICES

Al momento de dar click en el botón mostrar matriz, aparecerá en la zona de operaciones un cuadro (el de arriba) para que se escojan la cantidad de filas y cantidad de columnas de la matriz, también aparece dos cuadros abajo en donde se mostrarán los resultados de la operación: la opuesta y la traspuesta de la que escribamos.



CUANDO SE ESCOGAN LAS FILAS Y COLUMNAS DE LA MATRIZ PODEMOS EMPEZAR A LLENARLA (NO DEJAR NINGUNA CELDA VACIA).

Al terminar de llenar la matriz y se da click en el botón calcular, automáticamente abajo se verán los resultados respectivamente: la matriz opuesta y la traspuesta de la que llenas anteriormente.

