**【客厅】**

场景：光线从窗户透入，照亮空气中漂浮的微尘。房间不大，陈设简单却显得有些杂乱，仿佛主人的生活仓促而缺乏条理。

或者，更像是一个亡命之徒的房间。

来到桌子旁边

1.【新线索：披萨盒】-

一个印着萨店Logo的硬纸盒。

交互： 打开。

披萨并未动过。

2.【新线索：快递箱】-

这应该是快递员送来的包裹，有几处可能是运输时的碰撞导致的凹陷。箱子有一点重量。

交互：打开

【新线索：一个扳手】是一个银色扳手，中等尺寸，很常见，各种五金超市都有卖。上面没有血迹。

触发npc——Zq警官：

“！！扳手！这大小……确实很像凶器！完全有可能造成死者头部的伤痕！”

“但是这也太干净了。不像是凶器……不过也有可能被凶手细致的清洗过了。”

Wx警官：

“很有可能是取货员用这个扳手杀了人，清洗干净再藏到这个快递箱中，嫁祸给快递员！！”

Zq警官：

“大胆假设，小心求证。你有证据吗？”

3.【新线索：一张单据】-

这张单据是披萨外卖员留下的，上面有他的联系方式以及店铺的联系方式。价格和送到的披萨口味一致。

客厅中间的空地

【新线索：空纸箱】-

桌角地下堆着两个扁平的棕色瓦楞纸箱，大约鞋盒大小。

【新线索：沙发】-

一张款式老旧的布艺沙发靠墙摆放。沙发套看起来有些日子没洗了，颜色暗淡。

交互： 搜查

没有发现任何有价值的物品或线索。只有一些积灰和微小的日常杂物碎屑。