

Aplicación educativa de algoritmos genéticos



Índice

- Motivación
- ¿Qué necesitamos saber?
- Metodología
- Tecnologías
- Testing

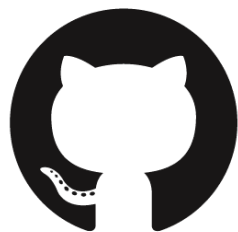
Motivación

- Aplicación de Android con fines educativos
- Orientado a alumnos de Bachillerato científico, biotecnología, etc
- Coche que aprende a conducir un circuito
- Comparar la implementación de diferentes algoritmos genéticos
- Desarrollo en Unity

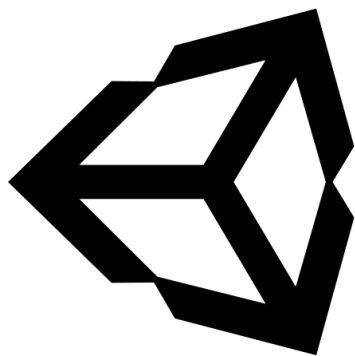
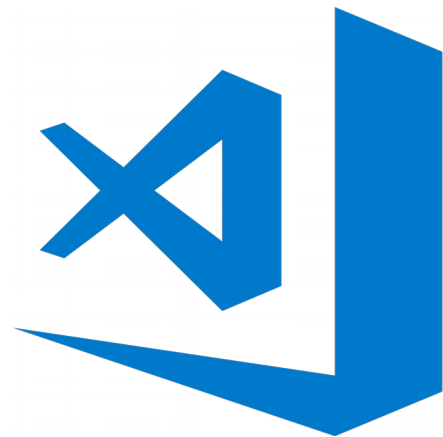
¿Qué necesitamos saber?

- Diferencias e implantación de algoritmos genéticos
- Conocimientos de Unity
- C#
- Diseño de interfaces
- Físicas básicas para el movimiento del coche
- Exportar proyecto de Unity en Android.

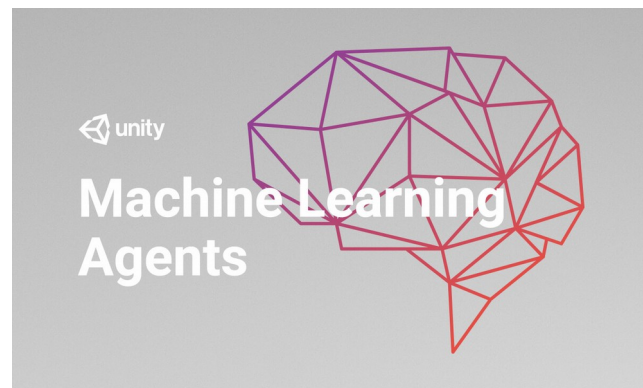
Herramientas



GitHub



unity



Metodología



KANBAN

