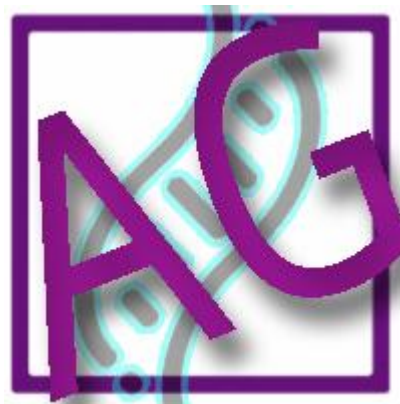


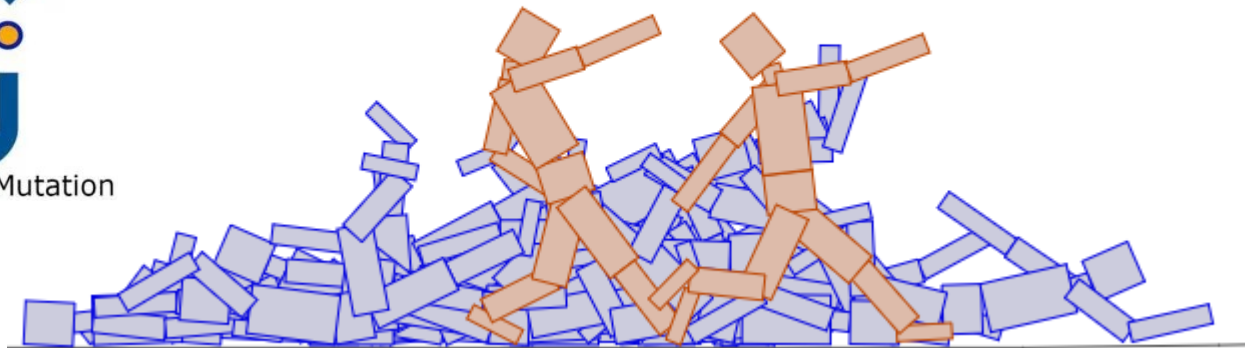
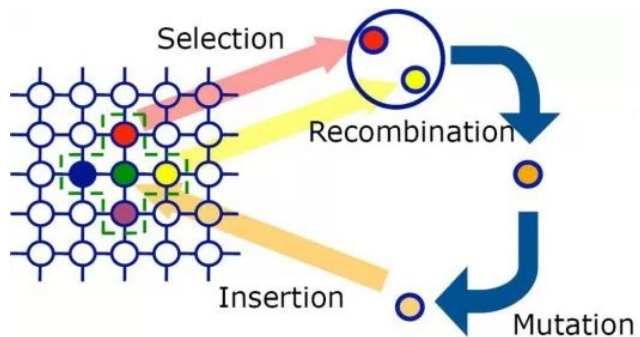
ALGO



Genéticos



¿Cómo funcionan?



Aplicaciones Reales

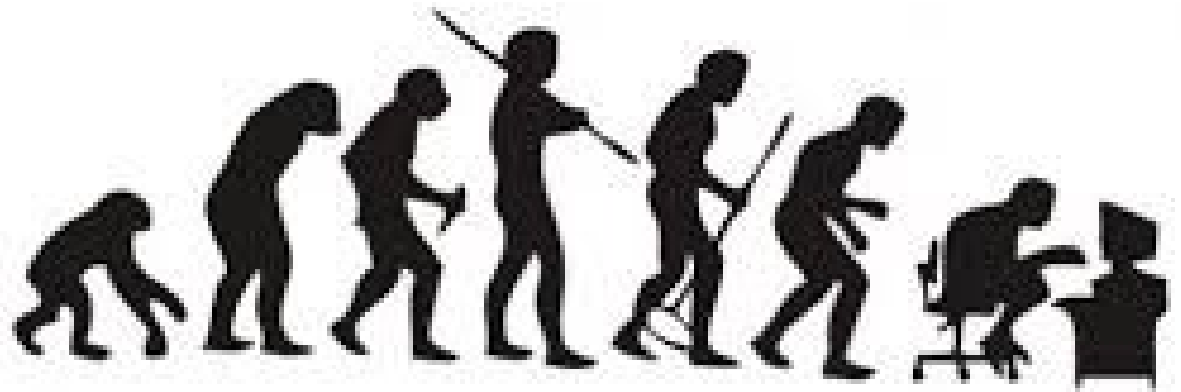
Experimento de la NASA



Super Mario via Algoritmos Genéticos

Objetivos

- Enseñar
- Aprender
- Entender



something, somewhere
went terribly wrong

¿Para quién?

- **¿Para quién?**

Cualquier persona *curiosa*

- **¿Para qué?**

Motivar, evolucionar, mejorar

- **¿Cómo?**

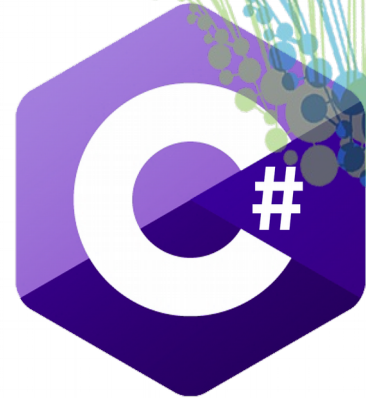
A través de nuestra aplicación



Meta principal



AlgoGenéticos



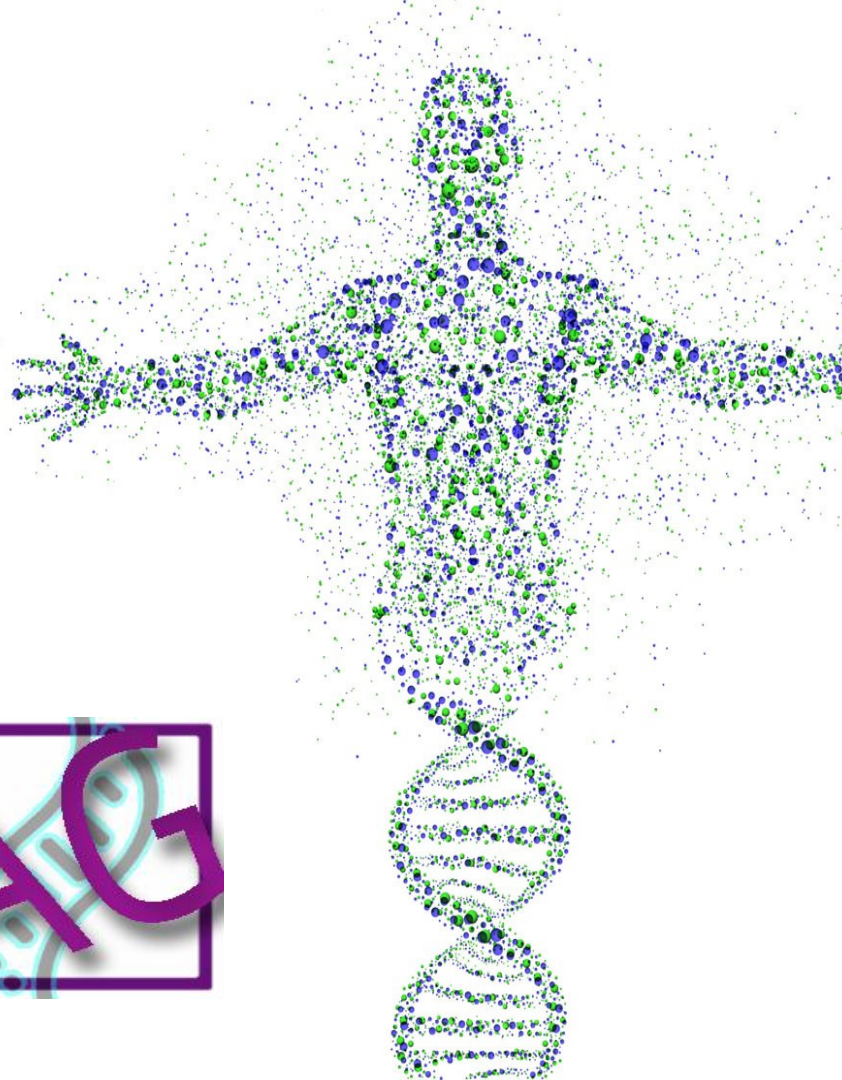
Planificación

8 alumnos de Ingeniería Informática UAB

- Desarrollo SoftWare (Algoritmo)
- Físicas y objetos
- Interfaz gráfica (Unity)

Unidos con un mismo objetivo

AlgoGenéticos



Desarrollo

Encuesta : *[X] Intuitiva [X] Explicativa*

Distribución de Roles

Rotación de Roles

Todos somos AlgoGenéticos

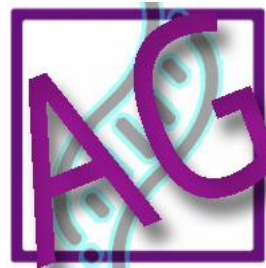
Sprints Semanales

Yo importo, Yo Aporto



GitHub

OpenAI



Interfaz

Modo Tutorial

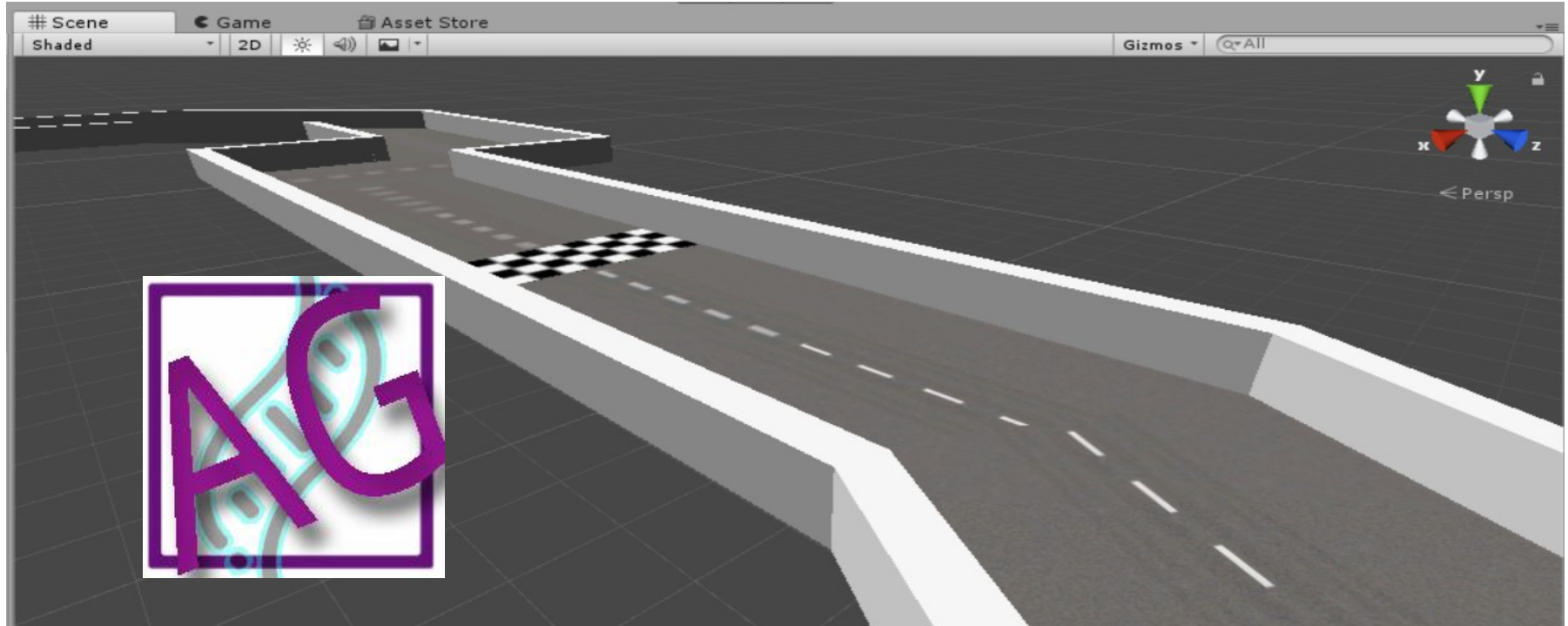
Modo Arcade

Selección de aplicación

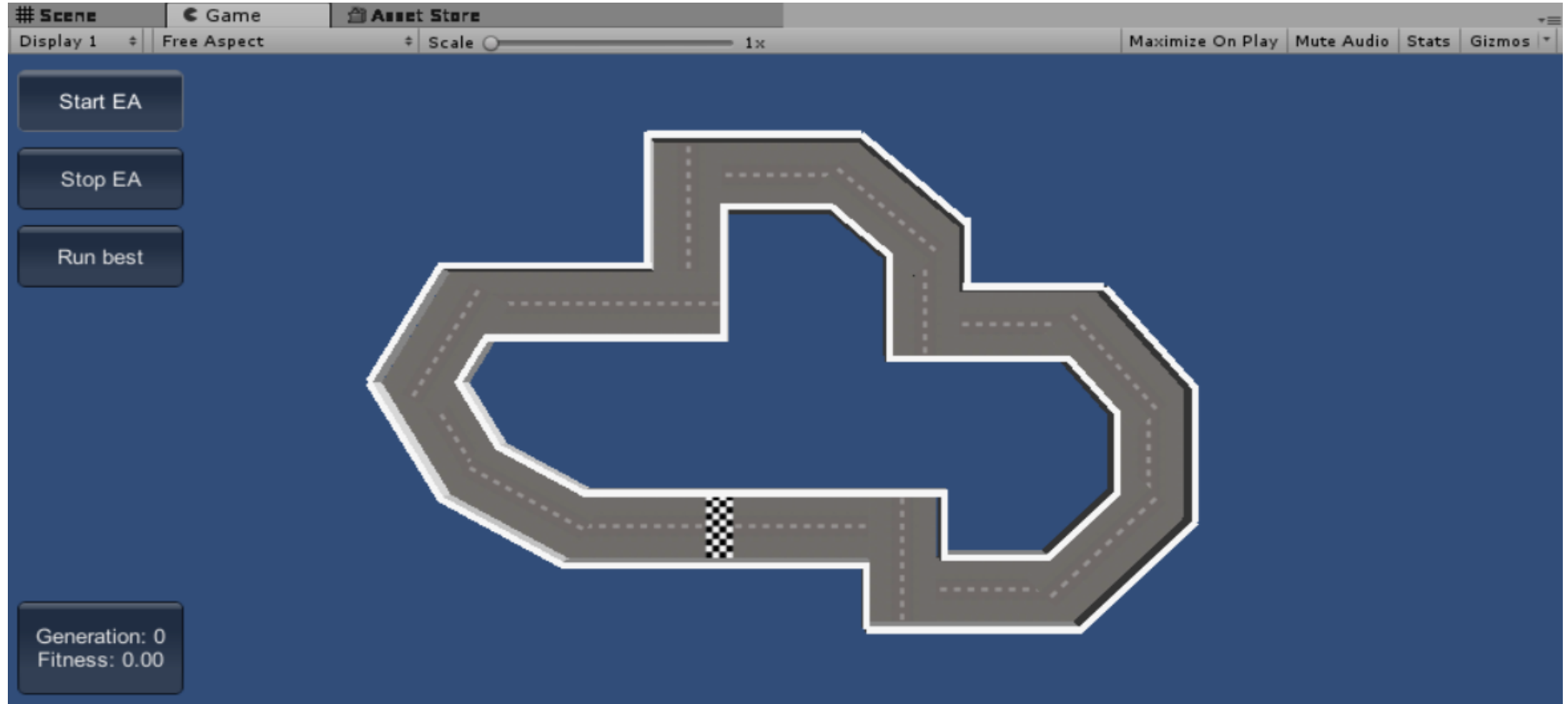
Interactivo



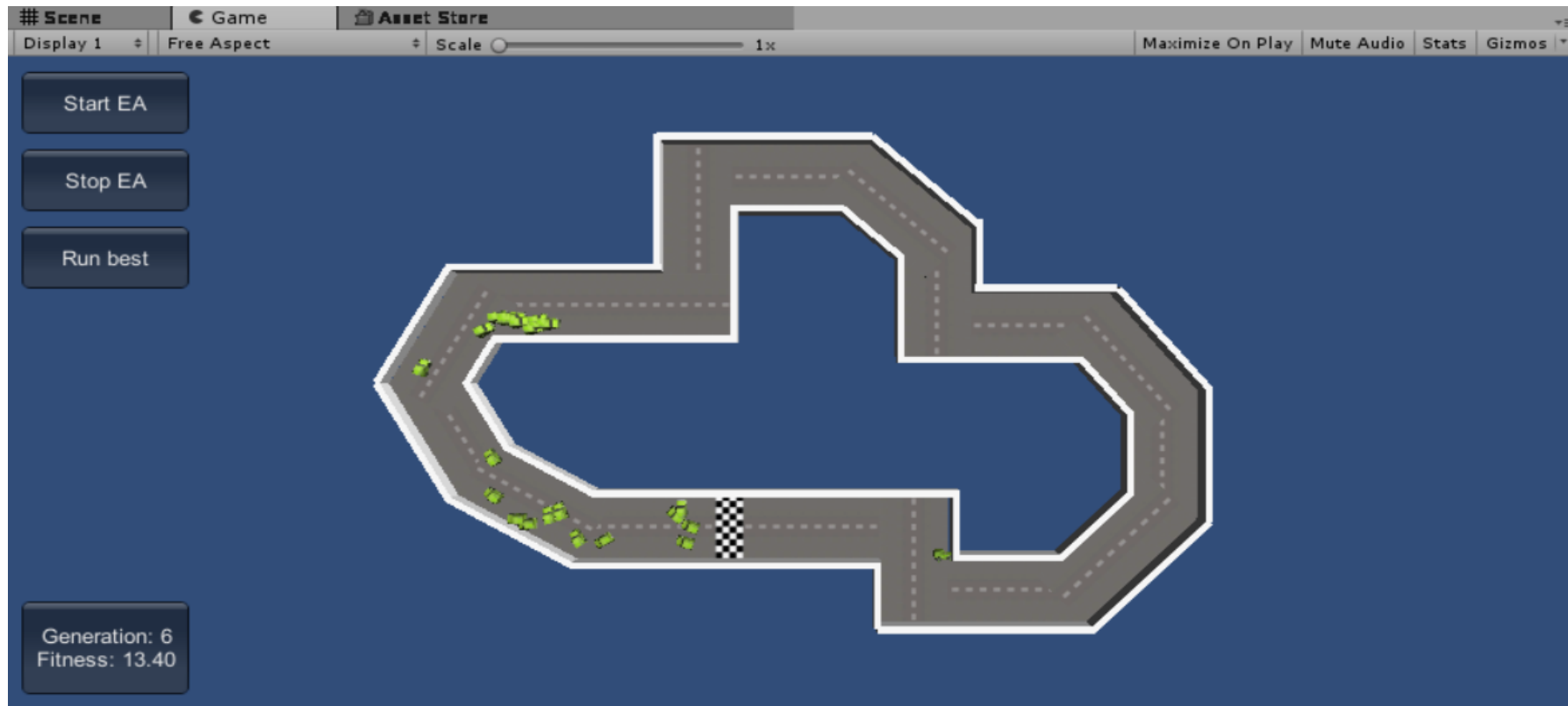
Proyecto nº1



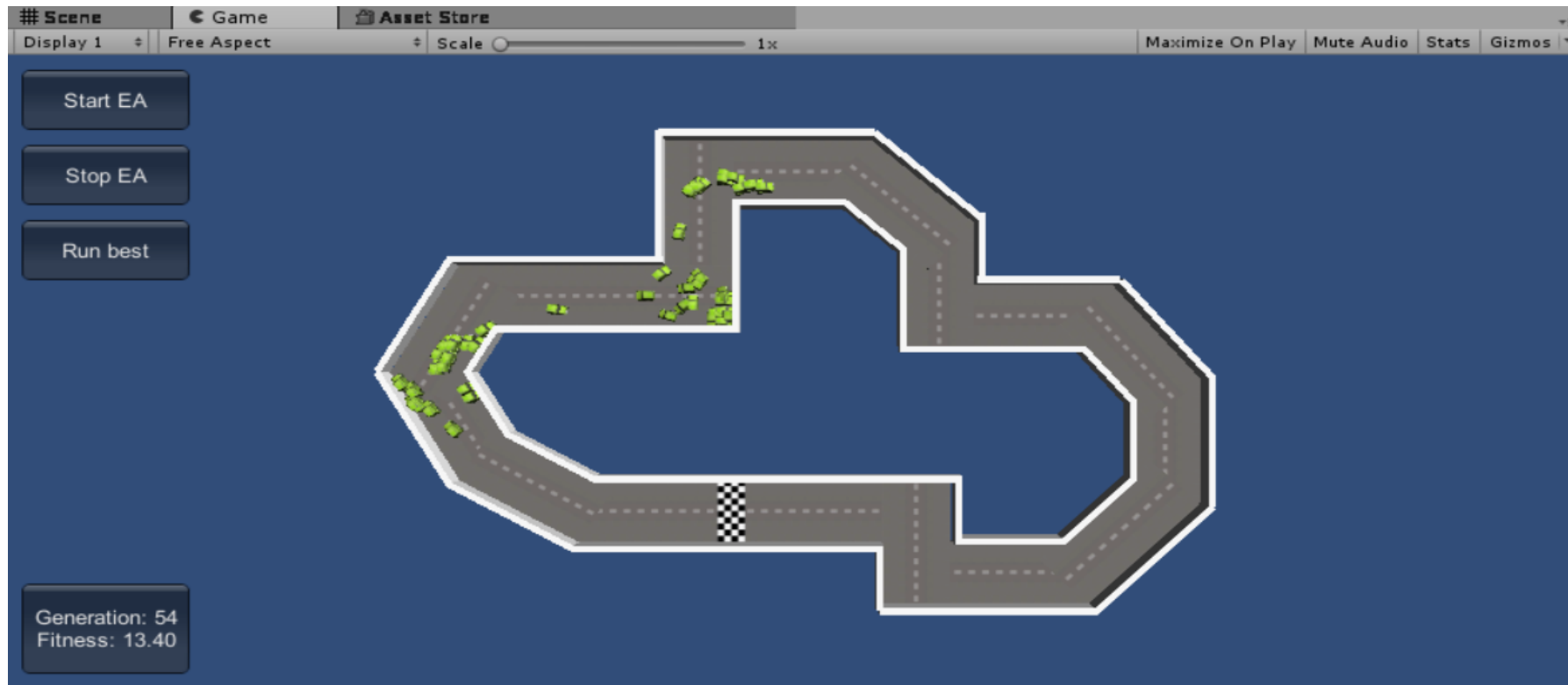
Prueba de ejecución



Iteración 6



Iteración 54



Evolución del Fitness



Voy a aprobar LIS

Scene Game Asset Store
Display 1 Free Aspect Scale 1x

Entra una frase...

Target: Voy a aprobar LIS

Best: Voy a aprobar LIS

Best Fitness %: 1

Generation: 136

Genetic Algorithm

Target String	Voy a aprobar LIS
Valid Characters	abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
Population Size	200
Mutation Rate	0.01
Elitism	5
Frase	None (Input Field)

Voy a aprobar LIS
Voy a aprXvar LIS
Voy a aprXvar LIS
Voy a aproWar LIS
Voy a aprXvar LIS
Voy a aprXvar LIS
Voy & aprxvar LIS
VWC a apr(War LIS
Voy a aprXCqr LI.
Voyqa apRFXar LIS
Voy m aprXXar LIS
Voy a apr(/ar LIS
Voy H aprxraE LIS
Voy a aprXrar LIS
Voy a aprIKar LIS
Vvy a aprX&ar LIS
Voy a \$prXdar L&S
Voy alaprXdarbLIS
Voy a aprFvar LIS
Voy a aprXsar LIS
Voy a aprX\$ar LIS
Vok a aprXWar LIS
Voy a aprIXar WIS
Voy a aprFvar LIS
Voy a aprXcar LIS
Voy a aprXvar LIS
Voyqa aprpXar LIS
Voy a aprFWaN LIS
Voy aWaprXCarGLIS
Voy a aJrkvar LIS
Voy a aprXWar LIS



En fase de desarrollo!