中山大学移动信息工程学院本科生实验报告

(2017年秋季学期)

课程名称:移动应用开发 任课教师: 郑桂锋

年级	15	专业 (方向)	移动
学号	15352403	姓名	张耕维
电话	15626176071	Email	zhanggw8@mail2.sysu.e du.cn
开始日期	2017-9-26	完成日期	2017-9-26

一、实验题目

实验一 基本 UI 界面设计

二、实验内容

使用 XML 实现一个基本界面,为启动后看到的第一个界面,使用 Constraintlayout 实现:

- 1. 标题字体大小 20sp,与顶部距离 20dp,居中;
- 2. 图片与标题的间距为 20dp, 居中;
- 3. 输入框整体距屏幕右边间距 20dp,上下两栏间距 20dp,内容(包括提示内容)如图所示,内容字体大小 18sp
- 4. 学号对应的 EditText 只能输入数字,密码对应的 EditText 输入方式为密码;
- 5. 两个单选按钮整体居中,字体大小 18sp,间距 10dp,默认选中的按钮为第一个;
- 6. 两个按钮整体居中,与上方控件间距 20dp,按钮间的间距 10dp,文字大小 18sp。按钮背景框左右边框与文字间距 10dp,上下边框与文字间距 5dp,圆角半径 10dp,背景色为#3F51B5

三、课堂实验结果

(1) 实验截图



图 1 界面实现结果

(2) 实验步骤以及关键代码

a) 标题字体大小 20sp,与顶部距离 20dp,居中;

使用 guideline 确定距离顶部距离为 20dp,通过左右的 constraint 居中

```
android:textSize="20sp"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/title_hor_guideline"
app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
app:layout_constraintRight_toRightOf="parent" />
```

b) 图片与标题的间距为 20dp , 居中 ;

使用 marginTop 控制图片与标题之间距离为 20dp

```
android:src="@mipmap/sysu"
android:contentDescription="中山大学学生信息系统"
app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/title"
android:layout_marginTop="20dp" />
```

c) 输入框整体距屏幕右边间距 20dp,上下两栏间距 20dp,内容(包括提示

```
android:text="学号:"
android:textSize="18sp"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/img"
app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
android:layout_marginLeft="20dp"
android:layout_marginTop="20dp"
```

同一行间距用一个控件控制即可,设置 ems 控制输入框长度,使用inputType 指定输入类型

```
android:textSize="18sp"
android:inputType="number"
android:hint="请输入学号"
android:ems="12"
app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/id_num"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/id_num"
app:layout_constraintLeft_toRightOf="@id/id_num"
app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
```

d) 两个单选按钮整体居中,字体大小 18sp,间距 10dp,默认选中的按钮为第一个;

使用 radioGroup 实现多个单选按钮

```
<RadioButton
    android:checked="true"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="学生"
/>
```

```
<RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="教职工"
    app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
    android:layout_marginLeft="10dp"
    />
```

e) 两个按钮整体居中,与上方控件间距 20dp,按钮间的间距 10dp,文字大小 18sp。按钮背景框左右边框与文字间距 10dp,上下边框与文字间距 5dp,圆角半径 10dp,背景色为#3F51B5

使用一个垂直方向的 guideline 来控制两个按钮之间的间距

```
android:layout_marginEnd="5dp"
android:layout_marginRight="5dp"
android:layout_marginTop="20dp"
android:layout_marginTop="20dp"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/radio"
app:layout_constraintHorizontal_chainStyle="spread" />

android:text="注册"
android:textSize="18sp"
android:textColor="@color/white"
android:layout_marginTop="20dp"
android:layout_marginStart="5dp"
android:layout_marginLeft="5dp"
android:background="@drawable/shape"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/radio"
```

使用 drawable/shape 来构造按钮的形状,边框

```
<corners
    android:radius="10dp"/>

<solid
    android:color="#3F51B5"/>

<padding
    android:top="5dp"
    android:bottom="5dp"
    android:left="10dp"
    android:right="10dp"/>
```

(3) 实验遇到的困难以及解决思路

实现两个按钮居中并间距 10dp 的时候,要么无法控制间距,要么无法居中,后来使用了 guideline 控制了间距并保证了居中

四、课后实验结果

(1) 实验截图

实现输入学号(以及密码)后,点击"登录"按钮,切换到欢迎界面,显示 welcome 以及学号

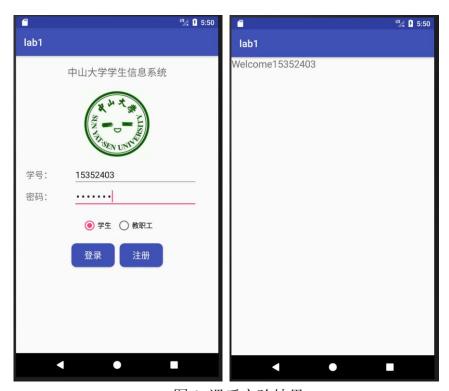


图 2 课后实验结果

(2) 实验步骤及关键代码

将输入的学号(通过 id)使用 intent 发送给另一个界面(activity)

```
public void sendMessage(View view) {
    Intent intent = new Intent(this, Main2Activity.class);
    EditText editText = (EditText) findViewById(R.id.edt_num);
    String message = editText.getText().toString();
    intent.putExtra(EXTRA_MESSAGE, message);
    startActivity(intent);
}
```

在另一个 activity 接收 intent 并显示 welcome 和输入的学号

```
Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super. onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R. layout. activity_main2);

    Intent intent = getIntent();
    String message = intent. getStringExtra(MainActivity. EXTRA_MESSAGE);
    TextView textView = new TextView(this);
    textView. setTextSize(20);
    textView. setText(["Welcome"+message");

    ViewGroup layout = (ViewGroup) findViewById(R. id. activity_display_message);
    layout. addView(textView);
}
```

五、 实验思考及感想

本次实验主要学习和练习了 constraintLayout 布局实现界面编程。 ConstraintLayout 中的控件位置是根据布局中的其他元素或视图确定的,可以受 父容器、其他控件、guideline 约束,因此能够帮助我们更好的布局。因此,灵活使用约束才能实现丰富的布局。例如在 constraintLayout 中,我们可以使用链样 式排列元素,又能通过 guideline 约束控件,并且我们可以调整链样式中的权重, 合理使用约束才能实现不同的布局。

课后又练习了 intent 的用法,并加入点击登录切换到欢迎界面的功能。