

Farm de esmeralda

Guia Passo a Passo para Construção da Farm de XP de Pillagers

Este guia fornece um passo a passo detalhado para construir uma fazenda de XP de Pillagers altamente eficiente no Minecraft, com base no tutorial em vídeo "[Simple, FAST Pillager XP Farm - #Tutorial](#)". O design desta fazenda utiliza a mecânica de raid para gerar um número infinito de Pillagers, maximizando a coleta de XP.

Etapa 1: Escolhendo o Local e Preparando a Área

- Encontre um Outpost Pillager com a menor elevação possível, idealmente em torno de y80 ou inferior.
 - Elevações mais baixas aumentam a taxa de absorção de XP.
- Certifique-se de ter uma área livre de 39×63 blocos para a construção das plataformas.
- Ilumine a área ao redor do Outpost com tochas para evitar spawns indesejados.
- Coloque um balde de água a 5 blocos de distância do Outpost na direção norte (Z negativo).
 - Isso auxiliará na descida da estrutura.
- Encontre o bloco central do primeiro andar do Outpost e coloque um bloco de construção sobre ele. Este é o seu "bloco chave".
 - Anote as coordenadas do bloco chave para referência durante a construção.
- Isole o primeiro andar do Outpost do andar térreo e derrube a estrutura acima do primeiro andar.
 - Ilumine o restante da estrutura com tochas.

Etapa 2: Construindo as Celas dos Aldeões

- O bloco chave será o piso da primeira cela.
- A partir do bloco chave, suba 2 blocos com blocos temporários e coloque lajes inferiores em todos os quatro lados.

- Repita o processo, subindo mais 3 blocos e colocando lajes inferiores em todos os lados, por um total de 6 vezes.
- Volte para o bloco chave.
- Posicione-se 2 blocos ao norte (Z negativo) da cela e de frente para ela.
- Coloque um bloco sob as 3 lajes mais distantes e um composter sob a laje mais próxima.
- Repita o processo para todas as seis celas.
- Remova os blocos temporários e certifique-se de que apenas a cela inferior tenha um piso.

Etapas 3: Construindo a Torre e Plataforma de Matança

- Consulte o tutorial em vídeo para detalhes específicos da construção da torre, plataforma de matança, sistema de queda de lava e colunas de bolhas.
- O tutorial em vídeo fornece instruções detalhadas sobre posicionamento de blocos, uso de lava casting e criação de um sistema de transporte de água.
- Certifique-se de que as plataformas de spawn para os Pillagers estejam livres de tochas para garantir o spawn.
- Utilize lajes inferiores como teto da ponte para evitar spawns indesejados.

Etapas 4: Colocando os Aldeões

- Construa trilhos até as colunas de bolhas para transportar os aldeões.
- Envie um aldeão por vez para a cela superior e coloque um composter sob a laje aberta.
- Repita o processo para os outros aldeões, utilizando o sistema de queda e trilhos para posicioná-los nas celas inferiores.

Etapas 5: Acabamento e Considerações Adicionais

- Certifique-se de iluminar completamente a área da fazenda para evitar spawns indesejados.
- Utilize o mod MiniHUD para verificar se não há pontos de spawn dentro da esfera de AFK.
- Para maximizar a taxa de absorção de XP, ataque os Pillagers a cada 2 segundos (20 ticks de jogo).

- Evite bloquear a linha de visão dos aldeões ou construir sobre as plataformas de spawn.
- Considere construir escadas ou um sistema de água para facilitar o acesso à plataforma superior.





Etapas Opcionais: Interruptor Liga/Desliga


- O tutorial em vídeo fornece instruções detalhadas para a construção de um interruptor liga/desliga que controla o início e o fim das raids.
- Este interruptor impede que as raids ocorram quando desativado, mas não desativa o spawn dos Pillagers.

Considerações sobre Elevação:

- Para elevações de plataforma inferior abaixo de y85, seis plataformas são suficientes para a taxa máxima de absorção de XP.
- Elevações mais altas podem exigir plataformas adicionais para atingir a taxa máxima de absorção de XP.
- Construir abaixo de y80 não aumentará a taxa de absorção de XP, pois já está no máximo.

Lista de materiais:

	174 s, 62		20 s, 28		6 s, 23
	1s, 8		38		20
	9		8		8
	5		3		1

 = Building block
  = Lava Cast
  = Non-spawnable block

Criador da farm

- Nico is LOST