

Farm de Slime (símples)

Fonte: <https://youtu.be/zR6LgWbQMrE?si=SDRiZcqWBzAVJGRt>

Objetivo da farm:

Demonstração um método simples e eficiente para obter grande quantidade de slimeballs.

Construção da Farm de Slime

- **Preparação:** Consultar o Chunkbase para encontrar um Chunk de Slime em um oceano.
- Anotar as coordenadas (x e z) do Chunk.
- Usar o comando /tp no Minecraft para se teleportar para as coordenadas. (caso queira)
- **Escavação:** Delimitar a área do Chunk usando a tecla F3 + G.
- Cavar um buraco retangular na borda do Chunk, descendo até a camada 22.
- Expandir o buraco para os outros lados do Chunk, criando um grande quadrado.
- Aumentar a profundidade do buraco em mais dois blocos.
- Limpar as paredes laterais do buraco, criando um recuo de dois blocos em cada lado.
- Nos quatro cantos do buraco, remover todos os blocos, exceto dois em cada lado, formando pilares.
- **Iluminação e Plataforma:** Colocar tochas em cada canto do buraco, seguindo um padrão específico: 9 blocos de distância entre as tochas nos lados maiores e 1 bloco de distância das bordas.
- No centro do buraco, colocar uma tocha e quebrar os quatro blocos ao redor.
- Cavar mais um nível de profundidade em todo o buraco, exceto no bloco central.

- **Sistema de Carrinhos:** Instalar trilhos elétricos e normais no buraco, criando um circuito fechado que contorna o bloco central.
- Posicionar tochas de redstone sob os trilhos elétricos para energizá-los.
- Colocar um carrinho de mina no circuito de trilhos.
- **Depósito e Coleta:** Criar um depósito próximo ao circuito de trilhos, com baús, funis, comparadores e redstone.
- Conectar o depósito ao circuito de trilhos usando trilhos elétricos.
- Construir uma escada para acessar o depósito.
- **Proteção e Decoração:** Cercar a área ao redor do buraco com blocos de magma.
- Preencher o espaço vazio ao redor do buraco com pedra.
- Colocar cercas de ferro ao redor da borda superior do buraco.
- Posicionar uma abóbora em cima de cada cerca e usar uma tesoura para transformá-las em Golem de Neve.
- Construir uma plataforma elevada acima do buraco para proteção contra Phantoms.
- **Teste e Colheita:** Aguardar 15 minutos para que os Slimes spawnem e sejam coletados pelo sistema de carrinhos.
- Verificar o depósito para coletar os itens dos Slimes.

Itens necessários:



Resumo:

Localização:

- A escolha do local é crucial. O tutorial sugere utilizar o site "Chunkbase" para identificar "chunks" com alta probabilidade de spawn de slimes.
- É recomendado escolher um "chunk" no bioma oceano para facilitar a construção da "farm".

Coordenadas:

- O "Chunkbase" fornece as coordenadas exatas (X e Z) do "chunk" selecionado.
- No jogo, o comando /tp é utilizado para teleportar o jogador para as coordenadas.

Construção:

- **Delimitação da área:**O jogador deve delimitar a área do "chunk" utilizando a tecla F3 + G para visualizar as bordas.
- É necessário escavar até a camada 22.
- **Criação da plataforma:**Uma plataforma é construída dentro da área delimitada, com dois blocos de altura.
- As laterais da plataforma devem ter dois blocos de largura.
- **Iluminação:**Tochas são posicionadas estrategicamente para evitar o spawn de mobs indesejados.
- Um padrão específico de tochas é utilizado para maximizar a eficiência da "farm".
- **Sistema de transporte:**Trilhos elétricos e normais são utilizados para criar um sistema que move os slimes.
- O sistema garante que os slimes sejam direcionados para o ponto de coleta.
- **Depósito e coleta:**Um depósito com baús e funis é construído para armazenar os slimeballs.
- Um sistema de Redstone com comparadores e repetidores ativa os trilhos elétricos.
- **Proteção e acesso:**Cercas de ferro e abóboras com tesoura são utilizadas para evitar a fuga dos slimes e criar Golems de Ferro.
- Uma plataforma elevada, construída até a camada 134, oferece proteção contra Phantoms.

Resultados:

- Após 15 minutos de funcionamento, a "farm" produz dois stacks e 19 slimeballs.
- O apresentador destaca a eficiência da "farm", mostrando os "packs" de slimeballs sem nenhum arranhão.

Criador da farm:

- **Rivaile**