

Farm de slime (média)

Fonte: https://youtu.be/Ln-F7y669nk?si=QE_Mz6i9dKMzoeX9

Objetivo da Farm:

Esta farm de slime demonstra eficiência e facilidade de replicar no Minecraft 1.21+, utilizando a nova poção "Oozing" que gera slimes a partir da morte de mobs. O criador enfatiza a praticidade do design para o modo de sobrevivência, com foco na eficiência da poção, independência do limite global de mobs e flexibilidade de localização.

Construção da farm de slime:

1. Preparação e Escavação Inicial

- **Verificação do Bioma:** Certifique-se de estar em um bioma e altitude onde Golems de Neve não derretem. Teste construindo um Golem para confirmar.
- **Área de Construção:** Limpe uma área de 9×9 blocos.
- **Escavação:** Cave um buraco de 5×2 blocos com 9 blocos de profundidade.
- **Lajes e Água:** No fundo do buraco, em uma das extremidades, cave um quadrado de 2×2, coloque lajes no topo e água abaixo. Repita o processo na outra extremidade do buraco.
- **Túnel e Fonte de Água Infinita:** Agachado sob as lajes, cave outro quadrado 2×2. Olhe para cima e remova 3 blocos acima deste quadrado, colocando lajes no topo dos dois blocos superiores. Continue o túnel por 1 bloco, até o nível da laje superior. Remova os 4 blocos seguintes e substitua-os por lama. Empilhe 8 andaimes até o nível das lajes superiores. Cave um quadrado 2×2, deixando um bloco no fundo para criar uma fonte de água infinita.

2. Construção da Estrutura Principal

- **Paredes e Andaimes:** Coloque 2 paredes e umedeça-as. Umedeça os andaimes acima. Adicione mais 2 paredes, umedeça o andaime superior e coloque as 2 últimas paredes, deixando um espaço de 1 bloco para a água.

- **Armadilhas e Escada:** Remova 2 blocos para colocar portas de armadilha fechadas. Coloque escadas e suba até a superfície.
- **Muros e Lajes:** Na superfície, construa muros ao redor de 3 lados do buraco. No quarto lado, use blocos temporários para colocar 3 fileiras de lajes superiores: 2 externas com 4 blocos de comprimento e 1 central com 3 blocos.
- **Portões e Cercas:** Remova os blocos temporários e limpe a área sob as lajes. Coloque 5 portões de cerca para conter a água e abra-os para a passagem das entidades. Coloque cercas ao lado, umedecendo cada uma.

3. Mecanismos e Dispensadores

- **Dispensador e Fogueira:** Coloque um bloco e um dispensador voltado para a água. Adicione uma parede ao lado do dispensador e uma fogueira.
- **Andaimes e Arco:** Suba no dispensador e coloque 2 andaimes. Coloque 6 blocos acima da laje e construa um arco com cercas, como mostrado no vídeo. Repita o processo no lado oposto, deixando um espaço para a estação do jogador. Termine o arco com um portão de cerca.
- **Blocos e Pistões:** Volte ao outro lado e coloque 3 blocos sólidos. Use um bloco temporário para posicionar 2 pistões voltados para dentro. Perto do pistão, coloque um bloco temporário e 2 paredes. Do outro lado, substitua o bloco temporário por um observador voltado para a parede.

4. Configuração Final

- **Dispensadores e Funis:** Remova os blocos temporários. Coloque um dispensador voltado para dentro e, abaixo dele, pó de redstone até um bloco acima do pistão. Coloque o último dispensador acima do pistão. Posicione funis voltados para os dispensadores para abastecê-los.**2**
- **Placas de Pressão e Lajes:** Coloque 2 cercas adjacentes às paredes e 2 placas de pressão de metal. Posicione lajes e portas de armadilha de ferro, garantindo que as dobradiças das portas se conectem à laje perto do dispensador.
- **Baú e Paredes de Retenção:** Coloque um baú para tesouras. Adicione paredes de retenção para o fluxo de água da abóbora. Posicione água e lajes para evitar que as abóboras escapem.**2**
- **Relógio e Alavanca:** Perto da estação do jogador, coloque 2 blocos para o relógio. Defina um repetidor para o atraso máximo e coloque uma tocha de

redstone com um bloco em cima. Conecte pó de redstone a um bloco para completar o relógio e adicione uma alavanca para desligá-lo.³

5. Carregando os Dispensadores

- **Poções, Abóboras e Tesouras:** Carregue o primeiro dispensador com poções de "Oozing", o segundo com abóboras e o último baú com tesouras.

6. Ativando as Poções

- **Botão de Ativação:** Quebre a cerca na estação do jogador e coloque um botão no andaime para ativar as poções.

7. Construtor de Baús Shulker

- **Área e Posicionamento:** Limpe uma área perto da câmara de abate. Coloque um pistão e um dispensador voltados para cima, seguidos por um barril com um funil direcionado para ele.
- **Tocha de Redstone e Comparador:** Coloque um bloco sólido acima com uma tocha de redstone e uma laje. Posicione um funil no dispensador com um barril em cima e carregue-o com baús Shulker.
- **Conexões e Tocha Final:** Passe pó de redstone até o barril e coloque um comparador voltado para o bloco sólido. Finalmente, coloque uma tocha de redstone. Este carregador detecta quando um baú está cheio e o coleta para o barril.

8. Tutorial do Auto Crafter

- **Área e Crafter:** Limpe uma área de 5×5×3 perto da coleta de bolas de neve. Coloque um crafter voltado para cima e 4 droppers apontando para ele.
- **Funis, Barril e Barco:** Coloque 3 funis em cada dropper, com um barril no centro. Empilhe blocos para colocar um barco com baú acima do barril. Posicione o barco cuidadosamente no centro do barril.³

Golem de Neve e Bloqueio de Visão: Invoque um Golem de Neve para evitar entrar no barco sem se agachar. Pressione F3 e B para verificar se o barco está sobre todos os funis. Bloqueie a visão do Golem para os slimes.

- **Observadores e Pistão:** Cave 3 blocos para baixo, até o crafter, e desative os slots conforme mostrado no vídeo. Para criar blocos de neve, coloque um bloco temporário para posicionar um observador olhando para baixo e

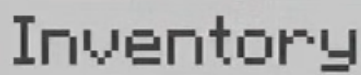
outro para criar um relógio de observador. Suba e posicione-se para colocar um pistão pegajoso voltado para os observadores.

- **Ativando o Relógio:** Ative a alavanca para completar o relógio. Enquanto o pistão estiver estendido, as bolas de neve serão transformadas em blocos de neve.

9. Utilização

- **Capacidade da Poção:** Cada poção dura 480 Golems de Neve, o que equivale a 960 blocos de neve (15 stacks).
- **Espada e Posicionamento:** Use uma espada com "Looting III" para aumentar as taxas de queda ao matar os slimes. Posicione blocos de neve 4 vezes mais rápido redefinindo a ação de colocar para uma tecla. Mire no observador e ande contra a parede para evitar erros de posicionamento.**4**
- **Mod Opcional:** O mod "Tweakaroo" pode ser usado para reabastecer a mão com blocos de neve, mas é opcional e não afeta o funcionamento da fazenda.
- **Iniciando a Fazenda:** Pressione o botão e acione a alavanca para iniciar a fazenda. Desça para criar blocos de neve ou matar slimes.

Itens necessários:





Criador da farm:

- bigbooty17