

Farm de ferro (simples)

Passo-a-passo para construir uma fazenda de ferro no Minecraft 1.21 (Java Edition):

Localização:

- Encontre um local plano e aberto, idealmente sem cavernas por perto (cerca de 20 blocos de distância).
- **É crucial que não haja outras vilas num raio de 20 blocos da fazenda.**
- A fazenda precisa estar carregada para funcionar, então construa-a perto de onde você costuma jogar.

Lista de materiais:



Construção da Cella do Zumbi:

1. Coloque 4 blocos no chão e construa uma pequena torre com um bloco temporário no topo.

2. Coloque uma porta armadilha no bloco superior e abra-a. Coloque mais 1 ou 2 blocos temporários atrás da porta armadilha.
3. **À noite**, atraia um zumbi para a torre e faça-o subir.
4. Fique do outro lado da porta armadilha. O zumbi cairá na armadilha.
5. Coloque um bloco permanente onde o zumbi caiu.
6. **Nomeie o zumbi com uma etiqueta de nome** para evitar que ele desapareça.
7. Quebre a porta armadilha e coloque outro bloco permanente acima do zumbi.

Construção da Cella das Vilas:

1. Remova os blocos temporários.
2. Escolha um lado para a frente da fazenda e preencha os blocos de canto até o terceiro bloco de altura.
3. **Construa um telhado que se estenda um bloco para trás da cela.**
4. No lado oposto aos blocos de canto da frente, construa três blocos para cima em cada um dos três blocos de canto traseiros.
5. Deixe os dois blocos centrais da parede traseira vazios por enquanto (um será removido mais tarde).
6. Construa as paredes laterais da cela com três blocos de altura.
7. Preencha o espaço aberto no topo das paredes laterais.
8. **Crie duas portas armadilhas nas laterais da cela**, uma de frente para a outra.
9. **Dentro da cela, coloque três camas voltadas para o zumbi, uma tocha para iluminação e três estações de trabalho.**
10. Atraia os aldeões para a cela usando as estações de trabalho, removendo-as depois que cada aldeão estiver dentro.
11. Remova os blocos temporários e a estação de trabalho restante.

Construção do Sistema de Coleta de Ferro:

1. A três blocos de distância da frente da fazenda, coloque um baú duplo no chão (adicione mais baús se necessário).

2. Crie uma plataforma 3×3 de funis entre os baús e a fazenda, ligando-os aos baús.
3. Construa paredes ao redor da plataforma do funil, deixando um espaço de um bloco na parede traseira alinhado com as portas armadilhas da cela.
4. Continue as paredes ao redor da fazenda, elevando-as diagonalmente a um bloco de distância da fazenda.
5. As paredes devem descer quase até o chão, mas não completamente.
6. Coloque lajes nos cantos da plataforma do funil para evitar que os golems de ferro fiquem presos.
7. **Coloque placas nos funis centrais das paredes da frente e laterais.**
8. **Despeje lava cuidadosamente na placa central da frente.** A lava ficará contida pelas placas.

Controle de Spawn dos Golems de Ferro:

1. Conte oito blocos a partir da parede traseira central da fazenda e transforme esses blocos em caminhos.
2. Repita o processo nas paredes laterais.
3. **Remova todos os blocos geradores fora da área delimitada pelos caminhos, transformando-os em caminhos.**
4. **Alise quaisquer colinas ou elevações dentro da área delimitada.**
5. Transforme todos os blocos na frente da fazenda em caminhos, incluindo um bloco além da parede frontal.

Toques Finais:

1. Coloque uma fonte de água em cada canto da plataforma do telhado. A água fluirá para a frente da fazenda.
2. Opcional: Para evitar que zumbis se acumulem ao redor da fazenda, coloque fogueiras alinhadas com as portas armadilhas.
3. **Para ativar a fazenda:**
 - Abra uma das portas armadilhas para que os aldeões vejam o zumbi.
 - Certifique-se de que todos os aldeões possam dormir em suas camas durante a noite.

- Os golems de ferro irão gerar no telhado e serão empurrados para a lava.

Criador da farm:

- wattles