

Farm de Trigo, Cenoura e batata (simples)

Fonte: <https://youtu.be/MFeKPeg1WYs?si=A14PQ3qq3Ei1-4z3>

Construção da Farm:

Fase 1: Base da Fazenda:

1. Construir um quadrado de 7×7 blocos de grama.
2. Escavar uma faixa de 1 bloco de profundidade ao lado da grama.
3. Criar um espaço para o baú na extremidade direita da faixa.
4. Posicionar o baú e conectar uma série de 7 funis (hoppers) direcionados para ele.
5. Construir uma parede de blocos na frente dos funis, deixando um espaço para o baú.
6. Colocar um bloco de vidro no espaço acima do baú.
7. Construir duas plataformas adicionais de 7×7 acima da base de grama, totalizando três camadas.

Fase 2: Mecanismo de Dispensação de Água:

1. Construir pilares de 2 blocos de altura em ambos os lados da plataforma superior.
2. Conectar os pilares com uma linha de blocos, estendendo-a até a borda da plataforma.
3. Fechar a extremidade da estrutura com blocos.
4. Substituir o bloco mais à esquerda, o central e o mais à direita da última fileira por dispensadores.
5. Preencher cada dispensador com um balde de água.
6. Colocar redstone em cima de cada bloco na fileira de trás, exceto nos dois blocos laterais.

Fase 3: Sistema de Ativação e Colheita:

1. Instalar um botão na extremidade esquerda da estrutura.
2. Construir paredes laterais simétricas com 6 blocos de comprimento, deixando um espaço no topo.
3. Preencher o espaço no topo das paredes laterais com um bloco.
4. Estender as paredes laterais por mais 6 blocos, repetindo o padrão com o espaço no topo.
5. Preencher os espaços nas laterais com blocos.
6. Adicionar blocos nos espaços restantes na parte de trás da estrutura.
7. Criar aberturas nas laterais das paredes, com 1 bloco de distância da parte de trás.
8. Despejar um balde de água em cada abertura e fechá-las novamente.
9. Remover 4 blocos ao lado do botão e colocar 2 redstones embaixo dele.
10. Construir uma "escada" de 2 blocos na parte de trás da estrutura.
11. Colocar uma tocha de redstone na frente do bloco inferior e outra em cima do bloco superior.
12. Criar uma linha de 7 redstones, escavando um bloco para baixo para contornar um obstáculo.
13. Continuar a linha de redstone até 1 bloco antes do final, quebrando esse último bloco.
14. Colocar redstone no espaço criado e escavar um caminho até os funis.
15. Conectar a linha de redstone aos funis, deixando um espaço de 1 bloco e quebrando-o em seguida.
16. Cavar outro bloco à frente do anterior e colocar 2 redstones no espaço.
17. Posicionar um repetidor de redstone sob o bloco próximo à linha de redstone e outro na "escada" na parte de trás.
18. Preencher todos os buracos escavados na parte de trás e o espaço na frente do botão.

Fase 4: Finalização:

1. Arar toda a grama da fazenda com uma enxada.
2. Colocar uma laje em cada bloco da parede interna, em ambos os lados.

3. Posicionar lajes na frente da redstone.
4. Plantar sementes em toda a fazenda.

Lista de materiais:



Criador da farm:

- Tresure Toad