

Farm de Blaze (simples)

Passo-a-passo da Construção da Farm de Blaze:

- **Encontre uma Fortaleza do Nether e um Spawner de Blaze:** Vá para o Nether e encontre uma Fortaleza do Nether. Dentro da fortaleza, localize um spawner de Blaze.
- **Defina a Área da Farm:**
 - Cave dois blocos para baixo do spawner.
 - Limpe a área abaixo do spawner e cave mais dois blocos para baixo.
 - Use blocos de construção para marcar os limites da farm, com quatro blocos de profundidade, quatro de largura e três de altura.
- **Construa a Cabine:**
 - Feche a área delimitada com blocos, criando uma cabine de três blocos de altura, quatro de profundidade e quatro de largura.
- **Crie o Buraco Central:**
 - Quebre os três blocos superiores, centralizados, da marcação feita no passo 2.
 - Quebre mais três blocos de profundidade abaixo do buraco.
- **Construa o Caminho e o Matador:**
 - Escolha uma direção e cave um caminho a partir do buraco central, com a extensão desejada.
 - No terceiro bloco do caminho, coloque um baú e conecte quatro funis a ele.
 - Coloque um baú duplo acima dos funis.
 - Cubra cada funil com uma laje.
 - Crie uma entrada para a farm, como uma escada.
- **Instale os Portais e a Lava:**
 - Coloque quatro portões do Nether (de madeira do Nether para evitar que queimem) em cada canto da cabine.

- Use blocos temporários para auxiliar na colocação.
- Despeje lava em cada canto da cabine, criando um fosso.
- Remova os blocos temporários e as pontes.
- **Adicione Vidro (Opcional):**
 - Para visualizar os Blazes, construa uma parede de vidro em um dos lados da cabine.
- **Ajuste a Dificuldade:**
 - Defina a dificuldade do jogo para "Difícil" e o modo de jogo para "Automático".
- **Utilize uma Espada com Pilhagem:**
 - Use uma espada encantada com Pilhagem III para aumentar a chance de obter Varas Incandescentes.
- **Construa uma Ponte com Coral Morto (Opcional):**
 - Crie uma ponte sobre a lava com blocos de Coral Morto para evitar que os Blazes fiquem presos nos cantos.

Lista de materiais:



Criador da farm:

- **Furtadin**