

Farm de Trigo, Cenoura e batata (média)

Construção da Farm:

Fase 1: Construção da Base

- **Criar a plataforma:** Posicionar um balde de água no centro da área desejada.
- A água se espalhará por 7 blocos, definindo o tamanho da base do módulo.
- Recolher a água e colocá-la no nível do solo.
- Caminhar 8 blocos a partir do centro e colocar um portão de cerca.
- Colocar portões de cerca em todos os lados do bloco central.
- **Criar o sistema de funil central:** Cavar dois blocos abaixo da formação de cruz dos portões de cerca.
- Colocar um portão de cerca na posição aberta no bloco inferior.
- Cavar mais um bloco abaixo do portão de cerca e colocar um funil voltado para baixo.
- Segurar Shift e colocar um bloco acima do portão de cerca.
- Cavar um bloco abaixo do bloco recém-colocado.
- Colocar uma fonte de água nos quatro lados do espaço escavado.
- **Construir as paredes externas:** A partir do portão de cerca, construir duas camadas de blocos para cima em ambos os lados.
- Construir paredes diagonais de 7 blocos de comprimento, com 2 blocos de largura a cada 7 blocos.
- Repetir o processo nos quatro lados para formar um quadrado.
- Adicionar uma segunda camada a todas as paredes.
- **Adicionar vidro (opcional):** Se desejar usar menos vidro, certifique-se de ter 80 blocos opacos e pelo menos 8 blocos de vidro.
- Posicionar os blocos de vidro nos locais indicados no vídeo.

- **Construir pilares nos cantos:**No centro, onde o aldeão central ficará, construir pilares de 3 blocos de altura em cada canto.
- **Criar a área de contenção do aldeão:**Colocar um bloco temporário acima da fonte de água central.
- Posicionar um compostor em cima do bloco temporário.
- Colocar alçapões ao redor do bloco temporário.
- Quebrar o bloco temporário.
- **Posicionar as fontes de água da fazenda:**Colocar uma fonte de água no centro de cada seção de 3×3 blocos.
- Colocar mais duas fontes de água diagonalmente abaixo dos blocos de vidro.

Fase 2: Atrair e Prender os Aldeões

- **Atrair o primeiro aldeão:**Usar um bloco de trabalho para atrair um aldeão fazendeiro.
- Quando o aldeão estiver próximo, quebrar o bloco de trabalho e colocar um bloco contra a parede.
- O aldeão pulará para dentro da área de contenção.
- **Atrair o segundo aldeão:**Construir uma escada até a área de contenção.
- Construir paredes ao redor da escada para evitar que o aldeão escape.
- Colocar o compostor para atrair o aldeão.
- Quando o aldeão estiver subindo a escada, prendê-lo e empurrá-lo para dentro da área de contenção.
- Remover a escada e abrir um bloco para ver os pés do aldeão.
- **Negociar com o segundo aldeão:**Negociar com o aldeão para que ele mantenha seu trabalho de fazendeiro, mesmo após a remoção do compostor.
- Oferecer cenouras e trigo ao aldeão.
- Após a negociação, remover o compostor e os blocos da escada. O aldeão estará preso.

Fase 3: Preparar a Fazenda e os Aldeões

- **Preparar o terreno:**Arar toda a terra dentro da área de cultivo do aldeão.
- Usar uma enxada de ferro ou melhor para garantir a durabilidade.
- **Plantar as sementes:**Plantar 140 sementes de trigo (ou outro tipo de cultura) no terreno preparado.
- **Criar filtros de itens:**Pegar 14 beterrabas (ou outro item).
- Dividir as beterrabas em 6 grupos de 2 e 2 unidades separadas.
- Nomear cada grupo de beterraba com um nome único (ex: Beterraba 1, Beterraba 2, etc.).
- **Aplicar os filtros de itens:**Dar ao primeiro aldeão 6 beterrabas nomeadas (Beterraba 1 a 6).
- Dar a ele uma semente de trigo e um trigo.
- Dar ao segundo aldeão as 8 beterrabas nomeadas (Beterraba 1 a 8).
- Isso impedirá que os aldeões peguem itens indesejados.

Fase 4: Sistema de Coleta

Opção 1: Sistema de coleta de nível 1 (para 1 ou 2 camadas):

1. Cavar 5 blocos para baixo a partir do bloco a 1 bloco de distância da fonte de água.
2. Construir uma escada de volta à superfície.
3. Cavar em direção ao aldeão central até encontrar o funil colocado anteriormente.
4. Quebrar o bloco de terra acima do funil.
5. Colocar um alçapão ou laje no lugar do bloco de terra.
6. Colocar baús embaixo do funil para coletar os itens.

Opção 2: Sistema de coleta de nível 2 (para mais de 2 camadas):

1. Ir para o mesmo local da opção 1 e quebrar o funil.
2. A partir do local do funil, cavar:
 - 1 bloco para frente.
 - 1 bloco para a esquerda.
 - 5 blocos para a direita.

- 3 blocos para trás.
 - 1 bloco para a esquerda.
 - 5 blocos para frente.
1. Cavar todos os blocos para criar um grande espaço.
 2. Colocar baús duplos ao longo do lado direito do espaço, deixando um bloco de espaço nas extremidades.
 3. Colocar funis atrás dos baús, voltados para os baús.
 4. Preencher a parede de trás do espaço com blocos.
 5. Colocar blocos de vidro na parte de trás dos baús.
 6. Colocar um balde de água abaixo do local onde o funil estava originalmente.
 7. Colocar um bloco de vidro acima do último funil.

Fase 5: Considerações finais

- **Empilhamento:** O próximo nível da fazenda será construído acima do nível atual.
- O balde de água deve ser colocado no centro do novo nível.
- As alçapões impedem que a água transborde.
- **Iluminação:** Pilares de vidro em posições específicas garantem iluminação suficiente para a fazenda.
- A parte superior da fazenda deve ter um furo central para permitir a entrada de luz.
- **Fazendas multicamadas e multiculturas:** Alternar os tipos de culturas em diferentes camadas melhora a eficiência do sistema de coleta.

Lista de materiais:



Link do vídeo:

<https://youtu.be/G88xpX4IngA?list=TLGGgKvYvdZtLAYwODEyMjAyNA>

Criador da farm:

- **Kix**