

Farm de Ferro (média)

Como Construir uma Farm de Ferro Infinita no Minecraft: Guia Completo

Este guia detalhado irá explicar passo-a-passo como construir uma farm de ferro altamente eficiente no Minecraft, compatível com as versões Java e Bedrock. A farm utiliza um design "inquebrável" que simula múltiplas vilas para maximizar a produção de golems de ferro.

Nota: Esta farm requer uma quantidade significativa de aldeões (40 no total). O vídeo menciona métodos para obter aldeões, incluindo a construção de uma "farm de aldeões" (link na descrição do vídeo) ou a reprodução manual de aldeões usando batatas e cenouras.

Fase 1: Construindo a Plataforma

1. **Localização:** A farm deve ser construída longe de qualquer vila existente para evitar interferência na geração dos golems. Recomenda-se uma distância mínima de 50 blocos de qualquer vila. Para garantir que os golems não apareçam em locais indesejados, construa a farm a pelo menos 50 blocos de altura ou, idealmente, no oceano.
2. **Plataforma Inicial:**
 - Comece erguendo uma plataforma de blocos de pedra com 3 blocos de altura acima da água (ou do solo, se não estiver construindo no oceano).
 - Remova o bloco central do nível superior.
3. **Expansão da Plataforma:** A partir do bloco central restante, conte 7 blocos em cada direção (norte, sul, leste, oeste) e marque esses pontos. Repita o processo nas diagonais, criando um grande quadrado. Preencha o quadrado com blocos de pedra, formando uma plataforma extensa.
4. **Paredes:**
 - Construa uma parede de 1 bloco de altura ao redor de toda a borda da plataforma usando blocos de pedra ou vidro.
 - **Importante:** Se usar blocos de pedra, adicione uma camada de folhas acima da parede para evitar que os golems apareçam no topo. O vidro

impede o spawn dos golems, então não precisa de folhas.

Fase 2: Sistema de Água

1. **Criando Correntes:** Em cada canto da plataforma, crie uma forma de seta usando 3 blocos de terra. Isso guiará o fluxo de água.
2. **Fontes de Água:** Posicione fontes de água ao longo das laterais da plataforma, entre as formas de seta. **Importante:** Não coloque água nos cantos, pois isso criará uma fonte infinita e inundará a plataforma.
3. **Fonte Central:** Coloque uma única fonte de água no topo do bloco de terra central de cada forma de seta.
4. **Remoção de Blocos Temporários:** Remova os blocos de terra usados para criar as formas de seta, deixando apenas as fontes de água.

Fase 3: Cabines dos Aldeões

1. Posicionamento das Plataformas:

- No centro da plataforma principal, coloque 2 blocos de pedra lado a lado.
- A partir de cada um desses blocos, conte 4 blocos em direções opostas e marque os pontos.
- Isso define uma linha de 10 blocos. Repita o processo para criar um retângulo de 10×5 blocos.
- Repita este processo para criar um total de 4 plataformas idênticas.

2. Bancadas de Trabalho e Camas:

- Na borda frontal de **uma** das plataformas, coloque 10 bancadas de trabalho de qualquer tipo. Recomenda-se usar bancadas de ferraria, pois são fáceis de fabricar.
- Coloque uma laje na frente de cada bancada.
- Ao lado das lajes, coloque 10 camas.

3. Paredes e Teto:

- Feche a parte de trás, as laterais e a frente superior da cabine com blocos de vidro ou folhas.

- **Importante:** Não use blocos sólidos, pois os golems podem aparecer sobre eles.
- O teto pode ser feito de vidro, folhas ou lajes. Lajes são preferíveis, pois evitam incêndios causados por raios.

4. Populando a Primeira Cabine:

- **Importante:** Antes de prosseguir, adicione 10 aldeões adultos à primeira cabine. Certifique-se de que sejam aldeões normais, não bebês ou aldeões com roupas verdes.
- Espere até a noite e verifique se todos os aldeões estão dormindo em suas camas. Isso garante que eles atribuíram as camas e bancadas corretamente.

Fase 4: Replicando as Cabines e Adicionando Aldeões

1. **Replicar as Cabines:** Repita os passos da Fase 3 para construir as paredes, o teto e adicionar as camas e bancadas nas 3 plataformas restantes.
2. **Populando as Cabines:** Adicione 10 aldeões adultos a cada uma das 3 cabines restantes.

Fase 5: Coletor de Ferro

1. Tubo de Queda:

- Crie um tubo vertical de 3 blocos de altura em um dos cantos da plataforma principal.

2. Baú e Funil:

- No fundo do tubo, coloque um bloco de vidro.
- Abaixo do vidro, coloque um baú duplo.
- Atrás do baú duplo, coloque um funil conectado ao baú.

3. **Fogueiras:** Posicione fogueiras sob o funil para acelerar a queima dos golems.

4. Placa e Água:

- Coloque uma placa na parede lateral do tubo, ao lado das fogueiras.
- Coloque um balde de água no topo do bloco de pedra acima da placa. Isso criará um fluxo de água que empurrará os golems para o tubo.

Fase 6: Sistema de "Medo" (Java Edition)

Nota: Esta fase é necessária **apenas** para a versão Java. Na Bedrock Edition, a farm já estará funcionando neste ponto.

1. Trilhos e Vidro:

- Substitua as folhas ao redor da plataforma por blocos de vidro.
- Coloque trilhos no topo dos blocos de vidro, circundando toda a plataforma.

2. Teto de Lajes:

Construa um teto de lajes sobre os trilhos, certificando-se de que o teto cubra completamente a área acima dos trilhos.

3. Zumbi e Carrinho:

- Atraia um zumbi para a área dos trilhos durante a noite.
- Coloque uma etiqueta no zumbi para evitar que ele desapareça.
- Coloque um carrinho nos trilhos para empurrar o zumbi ao redor da plataforma.
- Energize os trilhos com um bloco de redstone ou uma alavanca.

O zumbi em movimento assustará os aldeões, aumentando significativamente a taxa de geração dos golems.

Funcionamento da Farm

Os golems de ferro gerados nas plataformas serão empurrados para o centro pelas correntes de água. Eles cairão no tubo, serão queimados pelas fogueiras e o ferro coletado no baú.

Materiais Necessários

A lista completa de materiais varia de acordo com as escolhas de blocos e a necessidade do sistema de "medo" na Java Edition. No entanto, os materiais principais incluem:

- **Blocos de Pedra:** Grande quantidade, para a plataforma principal e paredes.
- **Blocos de Vidro:** Opcional, para paredes e sistema de "medo" na Java Edition.
- **Folhas:** Opcional, para paredes.

- **Terra:** Pequena quantidade, para guiar o fluxo de água.
- **Baldes de Água:** Múltiplos, para criar as fontes de água.
- **Bancadas de Trabalho:** 40 no total, de qualquer tipo.
- **Camas:** 40 no total.
- **Lajes:** Quantidade moderada, para teto e lajes frontais das cabines.
- **Fogueiras:** Múltiplas, para queimar os golems.
- **Funil:** 1.
- **Baú Duplo:** 1.
- **Placa:** 1.
- **Trilhos:** Grande quantidade, apenas para o sistema de "medo" na Java Edition.
- **Bloco de Redstone ou Alavanca:** 1, apenas para o sistema de "medo" na Java Edition.
- **Carrinho:** 1, apenas para o sistema de "medo" na Java Edition.
- **Etiqueta:** 1, apenas para o sistema de "medo" na Java Edition.
- **Aldeões Adultos:** 40 no total.

Lista de materiais (print do baú):

(falta a print)

Criador da farm:

- Willzy