

# Farm de carne de porco (média)

Fonte: <https://youtu.be/Vwqj7hY7eSI?si=qTLbsUhg-BVZnojA>

## Objetivo:

O tutorial ensina a construir uma fazenda de hoglins no Minecraft Java Edition, capaz de produzir mais de 3.500 costeletas de porco cozidas e 300 couros por hora.

## Construção da farm:

Este guia detalhado explica como construir uma fazenda de hoglins eficiente no Minecraft Java Edition, baseada no tutorial do canal Eyecraftmc. Esta fazenda, localizada no teto do Nether, produz mais de 3.500 costeletas de porco cozidas e 300 couros por hora. **Lembre-se que esta fazenda só funciona na versão Java do Minecraft.**

## Etapa 1: Encontrando um local adequado

- Primeiramente, você precisa encontrar uma **Floresta Crimson** no Nether.
- Utilize escadas, pérolas do fim e um portal do Nether para **alcançar o teto do Nether**.
- **Encontre o ponto mais alto possível** no teto, idealmente no nível Y 127.
- Construa um portal do Nether no teto para facilitar o acesso a partir do Overworld.
- Coloque um bloco no topo do portal onde os mobs não possam spawnar, como lajes de carvalho.

## Etapa 2: Construindo a câmara mortífera

- **Reúna os seguintes materiais:** baús, funis, balde de lava, placas, lajes de paralelepípedos, vidro, blocos de verruga do Nether, alçapões de carvalho, fungo distorcido, terra, tochas e andaimes.
- **Crie um sistema de armazenamento:**
  - Coloque duas fileiras de baús duplos com três blocos de altura.

- Conecte funis na parte de trás dos baús.
- Adicione seis funis extras na parte de trás para coletar os itens.
- **Construa a câmara de vidro:**
  - Utilize vidro para criar uma gaiola de três blocos de altura ao redor da área de coleta.
- **Escolha o método de abate:**
  - **Costeletas cruas:** Coloque fogueiras de alma em cada funil para obter costeletas cruas (útil para comércio com aldeões açougueiros).
  - **Costeletas cozidas:**
    - Coloque placas em cada bloco de vidro na parte inferior da câmara, deixando um espaço de um bloco sem lava.
    - Despeje lava em ambos os lados para que flua sobre as placas e cozinhe as costeletas.

### Etapa 3: Criando as plataformas de spawn

- **Construa uma plataforma de lajes de paralelepípedos:**
  - Crie uma plataforma de 7×8 blocos usando lajes de paralelepípedos.
  - No centro da parte de trás da plataforma, coloque um bloco de terra com um fungo distorcido em cima.
  - Posicione tochas ao redor do fungo distorcido para garantir um nível de luz 12 ou superior, impedindo que piglins spawnem.
- **Repita o processo:**
  - Construa mais quatro plataformas idênticas, cada uma 2,5 blocos acima da anterior.
  - Certifique-se de que cada plataforma tenha o bloco de terra, o fungo distorcido e as tochas posicionadas corretamente.

### Etapa 4: Direcionando os Hoglins

- **Impeça que os hoglins caiam:**
  - Coloque duas colunas de 30 blocos de vidro em cada lado das plataformas, estendendo-se dois blocos acima da última plataforma.

- **Atraia os hoglins para a câmara mortífera:**
  - Coloque uma fileira de sete blocos de verruga do Nether na base da fazenda, em frente às lajes.
  - Cubra os blocos de verruga do Nether com alçapões de carvalho, virados para baixo.
  - Repita o processo para cada camada da fazenda, criando uma parede de blocos de verruga do Nether e alçapões.
  - **Os hoglins tentarão alcançar os blocos de verruga do Nether, mas cairão na câmara mortífera devido aos alçapões.**

## Etapa 5: Toques finais

- **Crie uma plataforma AFK:**
  - Construa uma plataforma de andaimes a alguns blocos de distância da fazenda, que se estenda até o topo do mundo.
  - No topo, crie uma plataforma 3×3 de blocos de vidro.
- **Recoloque a lava:**
  - Despeje a lava de volta na câmara mortífera, cobrindo as placas.

## Funcionamento da Fazenda

- Os hoglins spawnam nas plataformas e são assustados pelo fungo distorcido, correndo em direção à lava.
- Os hoglins morrem na lava, deixando cair costeletas de porco cozidas (se você usou o método da lava) e couro.
- Os itens caem nos funis e são coletados nos baús.

## Itens necessário:



## Resumo:

## Localização:

A fazenda precisa ser construída no teto do Nether, especificamente em uma Floresta Crimson. O tutorial explica como usar pérolas de ender para alcançar o teto e construir um portal do Nether para facilitar o acesso.

## Requisitos:

- **Materiais:** O tutorial lista detalhadamente os materiais necessários para a construção, incluindo lajes de pedra, vidro, alçapões de carvalho, blocos de verruga do Nether, tochas, fungos distorcidos, terra, placas, balde de lava (ou lanternas de alma), funis e baús.
- **Conhecimento:** É preciso ter conhecimento básico de mecânicas do jogo, como criação de portais do Nether, iluminação para evitar spawns indesejados e uso de armadilhas com alçapões.

## Construção:

A fazenda é composta por duas partes principais:

- **Câmara de Abate:** Utiliza lava ou fogueiras de alma para matar os hoglins.
- Placas são posicionadas para impedir que a lava queime os itens dropados.

- Funis coletam os itens e os direcionam para baús.
- **Plataformas de Spawn:** Cinco plataformas de lajes de pedra são construídas em níveis, com 2,5 blocos de distância entre elas.
- Terra com fungos distorcidos e tochas estrategicamente posicionadas impedem o spawn de piglins e direcionam os hoglins para a câmara de abate.
- Paredes de vidro e alçapões de carvalho impedem que os hoglins escapem.

### **Funcionamento:**

- Hoglins spawnam nas plataformas e são assustados pelos fungos distorcidos.
- Eles correm em direção às paredes de vidro e caem na câmara de abate.
- A lava ou as fogueiras de alma matam os hoglins.
- Costeletas de porco cozidas (se lava for usada) e couro são coletados pelos funis e armazenados nos baús.

### **Resultados:**

O tutorial afirma que a fazenda produz mais de 3.500 costeletas de porco cozidas e 300 couros por hora, tornando-se uma fonte eficiente de alimento e recursos no Minecraft.

### **Observações:**

- O tutorial enfatiza a necessidade de verificar se a área de construção está dentro de uma Floresta Crimson.
- É recomendado coletar a lava da câmara de abate durante a construção para evitar mortes acidentais.

### **Citações:**

- "the farm is built itself on the nether roof so unfortunately this Farm is only able to be built in Java Edition" (A fazenda é construída no teto do Nether, então, infelizmente, esta fazenda só pode ser construída na Edição Java)

### **Criador da farm:**

- **Eyecraftmc**