

Farm de ouro (Média)

Fonte: <https://youtu.be/92O-CQ6B1bs?si=XpsgJJbrRCsrM0IX>

Objetivo:

Construir uma farm de ouro eficiente, automática e fácil de usar no Minecraft 1.21.

Construção da farm:

1. Preparando o Teto do Nether:

- **Encontrando o Bloco Correto:** No Java Edition, pressione F3 para exibir as coordenadas. Procure por um bloco no teto do Nether com a coordenada Y em 127.
- **Subindo no Teto:** Construa uma torre de andaimes ou blocos até o bloco encontrado. Use uma pérola do fim para se lançar através do bedrock e alcançar o teto.
- **Construindo o Portal:** Construa um portal do Nether no teto para facilitar o acesso futuro.

2. Torre de Andaimes:

- **Altura da Torre:** A partir do teto do Nether (Y=127), construa uma torre de andaimes até atingir Y=256.
- **Ajustando a Altura:** Remova os três blocos superiores da torre para que a altura final seja Y=253.

3. Plataforma Superior (Y=255.5):

- **Bloco Temporário:** Coloque um bloco temporário ao lado da torre de andaimes.
- **Primeiro Bloco de Magma:** A partir do bloco temporário, conte dois blocos em qualquer direção e coloque um bloco de magma. Este será o bloco central da plataforma.
- **Anel de Lajes:** Construa um anel de lajes ao redor do bloco de magma, com as lajes posicionadas na metade inferior do bloco (Y=255.5).

- **Extensões da Plataforma:** A partir do centro de cada lado do anel, estenda a plataforma com 8 blocos de lajes em linha reta. Repita este processo para os quatro lados do anel.
- **Preenchendo a Plataforma:** Preencha o espaço entre as extensões com lajes, criando uma grande plataforma quadrada. Deixe um espaço de 5×5 blocos no centro da plataforma, sem lajes.

4. Plataforma de Magma (Y=253):

- **Construindo a Estrutura:** Remova os blocos temporários. Repita o processo da plataforma superior, utilizando blocos de magma em vez de lajes. Certifique-se de que a plataforma de magma esteja perfeitamente alinhada com a plataforma de lajes acima.
- **Espaço Central:** Deixe um espaço de 5×5 blocos no centro da plataforma de magma, sem blocos.

5. Armadilha para Piglins:

- **Primeira Camada (Y=253):** Posicione um ovo de tartaruga no centro da plataforma de magma. Coloque três portas de armadilha ao redor do ovo, de forma que, ao abrir, elas se alinhem com o bloco central da plataforma. Repita o processo para os quatro lados do ovo.
- **Segunda Camada (Y=250):** Desça três blocos (Y=250) e repita o processo da primeira camada, construindo uma nova plataforma de magma e posicionando um ovo de tartaruga com portas de armadilha.
- **Terceira Camada (Y=247):** Desça mais três blocos (Y=247) e repita o processo para a terceira camada.
- **Removendo Blocos Abaixo dos Ovos:** Remova o bloco diretamente abaixo de cada ovo de tartaruga, deixando os ovos suspensos no ar.

6. Plataforma de Coleta (Y=231):

- **Posição da Plataforma:** Desça até Y=231 e encontre o bloco que estaria diretamente abaixo do ovo de tartaruga mais baixo.
- **Construção da Plataforma:** A partir desse bloco, construa uma plataforma de 5×5 blocos com blocos não spawnables.
- **Extensão da Plataforma:** Escolha um dos lados da plataforma e estenda-a por 14 blocos em linha reta.

7. Sistema de Coleta:

- **Baús e Funis:** No centro da extensão da plataforma (a 7 blocos de distância da plataforma principal), coloque dois baús duplos. Conecte seis funis aos baús, direcionando-os para a plataforma principal.

8. Plataforma de Segurança:

- **Posição:** Construa a plataforma de segurança do lado oposto aos funis, na extensão da plataforma de coleta.
- **Blocos:** Utilize lajes na metade inferior dos blocos para construir a plataforma, garantindo a segurança do jogador e impedindo que os Piglins Zumbificados caiam.

9. Atraindo o Piglin Zumbificado:

- **Barco:** Utilize um barco para transportar um Piglin Zumbificado da plataforma superior até a plataforma de coleta. Posicione o Piglin de forma que ele possa ver o jogador na plataforma de segurança.

10. Torre de Acesso:

- **Reconstrução:** Reconstrua a torre de andaimes a alguns blocos de distância da plataforma de segurança, para permitir o acesso à parte superior da fazenda.

Observações:

- **Medidas em Blocos:** Todas as medidas mencionadas estão em blocos, a menos que especificado de outra forma.
- **Adaptação:** As medidas podem ser adaptadas de acordo com as suas necessidades e preferências.
- **Materiais:** Utilize os materiais de sua preferência para construir a fazenda. O vídeo sugere o uso de lajes de qualquer tipo e blocos de magma.

Lembre-se de que este guia se baseia nas informações fornecidas no vídeo do Wattles. É importante assistir ao vídeo para obter uma compreensão completa do processo de construção e visualizar a fazenda em detalhes.

Itens necessários:



Resumo:

Blocos:

- **Blocos de Magma:** 7 stacks. Utilizados principalmente na construção das plataformas superiores.
- **Lajes:** 7 stacks. Utilizadas para a construção da plataforma inicial e para cobrir a maior parte da área da fazenda.
- **Blocos Não Spawnables:** 1 stack. Essenciais para a construção da plataforma de coleta e da área de segurança, evitando o spawn de mobs indesejados.

Outros Materiais:

- **Ovos de Tartaruga:** 3 unidades (para uma fazenda de 3 andares). Atraem os Piglins Zumbis.
- **Portas de Armadilha:** 12 unidades (4 por andar). Criam a ilusão de acesso aos ovos, mantendo os Piglins agressivos.
- **Funis:** 6 unidades. Transportam os itens coletados para os baús.

- **Baús:** 2 baús duplos. Armazenam os itens coletados.
- **Andaimes:** 2 stacks (aproximadamente). Facilitam a construção da torre e o acesso à fazenda.
- **Pérola do Fim:** 1 unidade. Usada para atravessar o bedrock e chegar ao teto do Nether.

Ferramentas e Equipamentos:

- **Espada com Sweeping Edge:** Essencial para matar os Piglins Zumbis de forma eficiente.
- **Arco e Flechas:** Úteis para manter os Piglins Zumbis agressivos à distância.
- **Armadura:** Recomendada para proteção durante a construção e o uso da fazenda.

Dicas:

- A quantidade de materiais pode variar dependendo do número de andares que você deseja construir na sua fazenda.
- É recomendável levar alguns materiais extras, como blocos, lajes e andaimes, para o caso de imprevistos durante a construção.

Localização:

- **Ideal:** Telhado do Nether no bioma Nether Wastes com pelo menos 30 blocos de expansão em todas as direções.
- **Alternativa:** Oceano de lava dentro do bioma Nether Wastes na parte inferior do Nether.

Construção:

1. **Acesso ao Telhado do Nether:** Encontre um bloco no teto do Nether na coordenada Y 127. Construa até ele e use uma pérola do fim para atravessá-lo.
2. **Plataforma de Spawn:** Construa uma torre até Y 255 usando andaimes. Crie uma plataforma de magma com um buraco de 5×5 no centro.
 - **"Cuidado:** Se você colocar blocos de magma no meio, gás pode acabar aparecendo e então atirar em você e explodir os blocos de magma e então te enviar 150 blocos para baixo."
1. **Armadilha para Piglins:** Coloque ovos de tartaruga no centro de cada camada da plataforma, cercados por trapdoors. Isso atrairá os piglins, mas

os impedirá de alcançar os ovos.

- "Os piglins podem ver através [do ovo], mas nunca serão capazes de chegar à borda."
1. **Plataforma de Coleta:** Construa uma plataforma de blocos não-spawnables abaixo da fazenda em Y 231. Crie um sistema de funis que leve a um baú duplo.
 2. **Atraindo Piglins:** Atraia um zombified piglin para a plataforma de coleta usando um barco. Mantenha-o aggro em você para que os piglins que caírem da fazenda também o ataquem.
 3. **Segurança:** Construa uma parede de slabs ao redor da plataforma de coleta para proteger você e o piglin.

Utilização:

- Atire em um zombified piglin para ativá-lo e atrair os piglins que caem.
- Mate os piglins para coletar ouro.
- Use uma espada com Sweeping Edge, Sharpness e Mending para maximizar a eficiência.

Dicas:

- Use slabs na metade inferior dos blocos para evitar spawns indesejados.
- Reconstrua a torre de acesso em outro local para facilitar o acesso à área segura da fazenda.

Resultados:

- Uma fazenda de ouro totalmente automática e eficiente.
- Alta taxa de drops de ouro.
- Fácil de usar e manter.

Criador da farm:

- wattles