

LANCE ENTREPRISE

GENIE LOGICIEL-PROJET1

Analyse statique : modèles métiers

Prunet Emmanuel

13/10/2012 – 16/10/2012

Objet : Analyse statique : modèles métiers

Auteur :

Auteur	Approbateur	Validation
Prunet Emmanuel	K. FELICIANNE A. SAID M. MAAREF S. HASSNAOUI R. FOUCOU	K. FELICIANNE A. SAID M. MAAREF S. HASSNAOUI R. FOUCOU
Livré le :16/10/2012	Approuvé le : 17/10/2012	

Diffusion :

Diffusion	
À :	N.Novelli (Directeur de projet)
Copie à :	K. FELICIANNE (Analyste Programmeur) A. SAID (Analyste Programmeur) M. MAAREF (Analyste Programmeur) S. HASSNAOUI (Analyste Programmeur) R. FOUCOU (Analyste Programmeur)

Document de référence :

Libellé	Nom document
Modèles métiers Projet 2 V1.1 du 16/10/2012	modele_metierV1.1.pdf

Historique :

N° version	Auteur	Date	Historique des évolutions
V1.0	Prunet Emmanuel	13/10/12	
V1.1	Prunet Emmanuel	16/10/12	

Modèles métiers

Définition des entités

Bateau : L'entité Bateau représente les informations relatives aux bateaux.

Revision : L'entité Revision représente la liste des révisions effectuées sur les bateaux.

BateauType : L'entité BateauType représente le type des bateaux (bateaux à moteur, à voiles etc...)

Client : L'entité Client représente les informations relatives aux client.

Permis : L'entité Permis représente la possession d'un permis pour un Client ou la nécessité de celui-ci pour un BateauType.

Balade : L'entité Balade représente les informations relatives aux balades .

Escale : L'entité Escale représente les informations relatives aux escales.

Diagramme de classes métier

