

LLVM bytecode

```
; %cmp is set to 1 if %1 is less  
; than %2  
%cmp = icmp slt i32 %1, %2
```

	v4	cmp-long v4, -1	1 - v3
v1 < v2	-1	0	1
v1 = v2	0	1	0
v1 > v2	1	1	0

implementation in Dalvik bytecode using cmp-long

```
# cast v1 and v2 to long  
int-to-long v5, v1  
int-to-long v7, v2  
# v4 is -1 if v1 < v2  
# v4 is 0 if v1 = v2  
cmp-long v4, v5, v7  
# thus if v4 < 1, the result  
# should be 1; otherwise  
# the result should be 0:  
# compare 1 with v4  
const-wide v5, -1  
int-to-long v7, v4  
cmp-long v3, v7, v5  
# finally, subtract v3 from 1  
const v4, 1  
sub-int v3, v4, v3
```