Calculadora

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <locale.h>

int main(void){

float x=0,y=0,resultado=0;

int op;

do

{

setlocale(LC\_ALL,"portuguese");

printf("\nCalculadora:\n");

printf("\n\t1 - soma\n\t2 - subtração\n\t3 - multiplicação\n\t4 - divisão\n\t");

printf("\nDigite o numero de acordo com a operação aritmética:\t");

scanf("%i", &op);

printf("\nDigite o primeiro numero:\t");

scanf("%f", &x);

printf("\nDigite o segundo numero:\t");

scanf("%f", &y);

switch(op){

case 1:

resultado =x+y;

break;

case 2:

resultado =x-y;

break;

case 3:

resultado =x\*y;

break;

case 4:

resultado =x/y;

break;

default:

printf("Digite uma opção válida\n\t");

break;

}

printf("\n\t o resultado é:\t %.2f\n", resultado);

printf("\n\t Digite 1 para continuar:\t");

printf("\n\t para sair digite qualquer techa:\t");

scanf("%i", &op);

system("cls");

}while(op==1);

return 0;

}