

INF1007: Programação 2

7 – Busca em Vetores



Tópicos Principais

- Busca em vetor
 - Busca linear
 - Busca binária

Busca em Vetor

- Busca em vetor:
 - entrada: vetor `vet` com `n` elementos
elemento `elem`
 - saída: `n` se o elemento `elem` ocorre em `vet[n]`
`-1` se o elemento não se encontra no vetor

Busca Linear em Vetor

- percorra o vetor **vet**, elemento a elemento, verificando se **elem** é igual a um dos elementos de **vet**

```
int busca (int n, int* vet, int elem)
{
    int i;

    for (i=0; i<n; i++) {
        if (elem == vet[i])
            return i; /* encontrou */
    }

    /* não encontrou */
    return -1;
}
```

Análise da Busca Linear em Vetor

- pior caso:
 - n comparações, onde n representa o número de elementos do vetor
 - desempenho computacional varia linearmente em relação ao tamanho do problema (algoritmo de busca *linear*)
 - complexidade: $O(n)$
- caso médio:
 - $n/2$ comparações
 - desempenho computacional continua variando linearmente em relação ao tamanho do problema
 - complexidade: $O(n)$

Busca Linear em Vetor Ordenado

0	1	1	1	2	3	4	5	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



6

```
int busca_ord (int n, int* vet, int elem)
{
    int i;
    for (i=0; i<n; i++) {
        if (elem == vet[i])
            return i; /* encontrou */
        else if (elem < vet[i])
            return -1; /* interrompe busca */
    }

    /* não encontrou */
    return -1;
}
```

Análise da Busca Linear em Vetor Ordenado

- caso o elemento procurado não pertença ao vetor, a busca linear com vetor ordenado apresenta um desempenho ligeiramente superior à busca linear
- pior caso:
 - algoritmo continua sendo linear
 - complexidade: $O(n)$

Busca Binária em Vetor Ordenado

- entrada: vetor *vet* com n elementos, ordenado
 elemento *elem*
- saída: n se o elemento *elem* ocorre em *vet*[n]
 -1 se o elemento não se encontra no vetor
- procedimento:
 - compare *elem* com o elemento do meio de *vet*
 - se *elem* for menor, pesquise na primeira metade do vetor
 - se *elem* for maior, pesquise na segunda parte do vetor
 - se for igual, retorne a posição
 - continue o procedimento, subdividindo a parte de interesse, até encontrar o elemento ou chegar a uma parte do vetor com tamanho 0


```

int busca_bin (int n, int* vet, int elem)
{
    /* no início consideramos todo o vetor */
    int ini = 0;
    int fim = n-1;

    /* enquanto a parte restante for maior que zero */
    while (ini <= fim) {
        int meio = (ini + fim) / 2;
        if (elem < vet[meio])
            fim = meio - 1; /* ajusta posição final */
        else if (elem > vet[meio])
            ini = meio + 1; /* ajusta posição inicial */
        else
            return meio;    /* elemento encontrado */
    }

    /* não encontrou: restou parte de tamanho zero */
    return -1;
}

```

Análise da Busca em Vetor Ordenado

pior caso: $O(\log n)$

- elemento não ocorre no vetor
- 2 comparações são realizadas a cada ciclo
- a cada repetição, a parte considerada na busca é dividida à metade
- logo, no pior caso, são necessárias $\log n$ repetições

Repetição	Tamanho do problema
1	n
2	n/2
3	n/4
...	...
log n	1

Diferença entre n e $\log(n)$

tamanho	$O(n)$	$O(\log(n))$
10	10 seg	3
60	1 min	6
600	10 min	9
3 600	1 h	12
86 400	1 dia	16
2 592 000	1 mês	21
946 080 000	1 ano	30
94 608 000 000	100 anos	36

Busca Binária em Vetor Recursiva

- dois casos a tratar:
 - busca deve continuar na primeira metade do vetor:
 - chamada recursiva com parâmetros:
 - o número de elementos da primeira parte restante
 - o mesmo ponteiro para o primeiro elemento (pois a primeira parte tem o mesmo primeiro elemento do que o vetor como um todo)
 - busca deve continuar apenas na segunda parte do vetor:
 - chamada recursiva com parâmetros:
 - número de elementos restantes
 - ponteiro para o primeiro elemento dessa segunda parte
 - valor retornado deve ser corrigido

```

int busca_bin_rec (int n, int* vet, int elem)
{
    /* testa condição de contorno: parte com tamanho zero */
    if (n <= 0)
        return -1;
    else {
        int meio = n/2;
        if (elem < vet[meio])
            return busca_bin_rec(meio,vet,elem);
        else if (elem > vet[meio]) {
            int r = busca_bin_rec(n-1-meio, &vet[meio+1],elem);
            if (r==-1)
                return -1;
            else
                return (meio+1+r); /* correção da origem */
        }
        else /* elem==vet[meio] */
            return meio; /* elemento encontrado */
    }
}

```

Busca binária em Vetor

- prós:
 - dados armazenados em vetor, de forma ordenada
 - bom desempenho computacional para pesquisa
- contra:
 - inadequado quando inserções e remoções são freqüentes
 - exige re-arrumar o vetor para abrir espaço uma inserção
 - exige re-arrumar o vetor após uma remoção

Atenção

- Busca binária – O que pode variar?
 - Critério de ordenação (primário e desempates)
 - A informação retornada:
 - O índice do elemento encontrado ou -1;
 - O valor de um campo específico;
 - O ponteiro para o elemento encontrado;
 - 1 se encontrou, ou 0, caso contrário;
 - Outras...
 - Repetição ou não de valores (chaves)

Exercício 1

- Considere um tipo que representa um funcionário de uma empresa, definido pela estrutura a seguir:

```
struct funcionario {  
    char nome[81];        /* nome do funcionario */  
    float valor_hora;     /* valor da hora de trabalho em Reais */  
    int horas_mes;        /* horas trabalhadas em um mes */  
};  
  
typedef struct funcionario Funcionario;
```

- Escreva uma função que faça uma *busca binária* em um vetor de ponteiros para o tipo Funcionario, cujos elementos estão em ordem alfabética dos nomes dos funcionários. Essa função deve receber como parâmetros o número de funcionários, o vetor e o nome do funcionário que se deseja buscar, e deve ter como valor de retorno um ponteiro para o registro do funcionário procurado. Se não houver um funcionário com o nome procurado, a função deve retornar NULL. Sua função deve ter o seguinte cabeçalho:

```
Funcionario* busca (int n, Funcionario** v, char* nome);
```



```

Funcionario* busca (int n, Funcionario** v, char* nome) {
    /* no início consideramos todo o vetor */
    int ini = 0;
    int fim = n-1;

    /* enquanto a parte restante for maior que zero */
    while (ini <= fim) {
        int meio = (ini + fim) / 2;
        switch (strcmp(nome, v[meio]->nome)) {
            case -1:
                fim = meio - 1; /* ajusta posição final */
                break;
            case 1:
                ini = meio + 1; /* ajusta posição inicial */
                break;
            case 0:
                return v[meio]; /* elemento encontrado */
        }
    }

    /* não encontrou: restou parte de tamanho zero */
    return NULL;
}

```

Exercício 2

- Considere um tipo que representa as licenças dos funcionários de uma empresa, definido pela estrutura a seguir:

```
struct licenca {  
    char nome[51];    /* nome do funcionario    */  
    Data inicio;      /* data de inicio da licenca    */  
    Data final;       /* data de final da licenca    */  
};  
typedef struct licenca Licenca;
```

- Os campos *inicio* e *final* são do tipo *Data*, descrito a seguir:

```
struct data {  
    int dia, mes, ano;  
};  
typedef struct data Data;
```

- Escreva uma função que faça uma *busca binária* em um vetor de ponteiros para o tipo *Licenca*, cujos elementos estão em ordem cronológica, de acordo com a data de início das licenças, com desempate pela ordem alfabética de acordo com o nome dos funcionários. Se existir mais de uma licença com início na data procurada, a função deve retornar o índice da primeira delas. Se não houver uma licença com a data procurada, a função deve retornar -1. Sua função deve ter o seguinte cabeçalho:

```
int busca (Licenca** v, int n, Data d);
```

Exercício 2

```
int busca (Licenca** v, int n, Data d) {
    int i=0, f=n-1, m;
    while (i<=f) {
        m = (i+f)/2;
        if (dtacmp(d, v[m]->inicio)==-1)
            f = m-1; /* ajusta posição final*/
        else if (dtacmp(d, v[m]->inicio)==1)
            i = m+1; /* ajusta posição inicial */
        else {
            while((m>0)&&dtacmp(d, v[m-1]->inicio)==0)

                m--; /*elemento encontrado, procura primeira ocorrencia */

            return m;
        }
    }
    return -1; /* não encontrou */
}
```

```
int dtacmp(Data d1, Data d2)
{
    if(d1.ano<d2.ano) return -1;
    if(d1.ano>d2.ano) return 1;
    if(d1.mes<d2.mes) return -1;
    if(d1.mes>d2.mes) return 1;
    if(d1.dia<d2.dia) return -1;
    if(d1.dia>d2.dia) return 1;
    return 0;
}
```

Resumo

- Busca linear em vetor:
 - percorra o vetor, elemento a elemento, verificando se o elemento de interesse é igual a um dos elementos do vetor
- Busca binária:
 - compare *elem* com o elemento do meio de vet
 - se *elem* for menor, pesquise na primeira metade do vetor
 - se *elem* for maior, pesquise na segunda parte do vetor
 - se for igual, retorne a posição
 - continue o procedimento, subdividindo a parte de interesse, até encontrar o elemento ou chegar a uma parte do vetor com tamanho 0

Referências

Waldemar Celes, Renato Cerqueira, José Lucas Rangel,
Introdução a Estruturas de Dados, Editora Campus
(2004)

Capítulo 17 – Busca