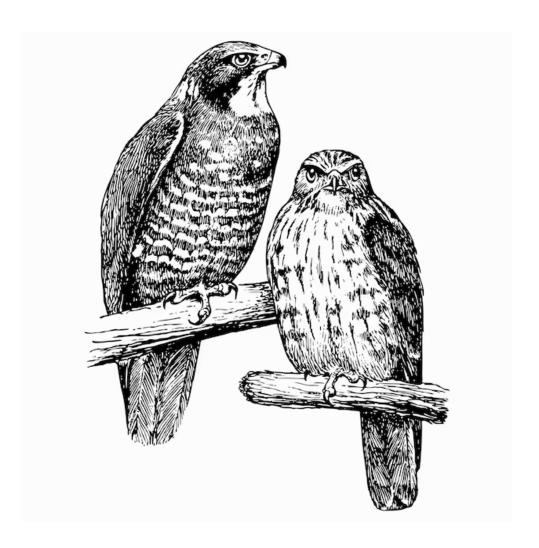
FIB - ECSDI 2022/23

Juegos de prueba

Planificador de viajes



Carles Pedrals I Mansilla
Daniel Gallardo Peña
Genís Gutiérrez Bernal

1 Índice

1 Índice	1
2 Juegos de prueba	2
2.1 Obtener viaje Barcelona	2
2.2 Obtener viaje Londres	5
2.3 Confirmar viaje con saldo suficiente	7
2.4 Confirmar viaje con sin disponer de saldo suficiente	8
2.5 Ver cambios por clima meteorológico adverso con activid sustituidas	dades que deben ser 9
2.6 Ver cambios por clima meteorológico adverso sin activid	ades que deben ser
sustituidas	11
2.7 Finalizar viaje	13
2.8 Recomendar un viaje	15
2.9 Obtener recomendación	16

2 Juegos de prueba

Mencionar específicamente que en caso de ejecutar muchas pruebas seguidas, la realización óptima sería con inicializaciones limpias de todos los servicios cada vez, pero este puede llevar a un error del sistema al no aprovechar la caché de los servicios de información que buscan información externa y el sistema puede fallar al recibir un error 429 (exceso de solicitudes) por parte de estos y quedar bloqueado cierto tiempo.

Tras 5 minutos de inactividad este error desaparece, pero en caso de querer evitar esto puede interesar realizar las pruebas realizando nuevas peticiones de viaje a las mismas instancias de servicios sin reiniciar el sistema.

Los siguientes juegos de prueba han sido escogidos acorde a las funcionalidades principales del sistema, donde cada una de ellas representa un caso de uso y especificaciones de las mismas, como lo pueden ser repetir solicitudes o cambios sin efectos, y están ordenadas de manera secuencial ya que muchas de ellas necesitan de los pasos previos de otras, siempre especificado en las precondiciones..

A partir de aquí, **DS-Hostname** equivale a la dirección por defecto de la máquina donde se ejecuta el servicio correspondiente.

2.1 Obtener viaje Barcelona

Caso de uso base del sistema.

Precondición: -

Postcondición:

- El usuario obtiene un viaje completamente planeado pendiente de confirmación para Barcelona

Acciones:

 Introducir valores válidos en el form de petición de viaje al sistema (DS-Hostname:9003/iface) especificando Barcelona en el campo "Destinación".

Planeador de Viajes a Barcelona Usuario: Genis Lugar de salida LON Destinación: Barcelona Dia salida: 07/06/2023 Dia llegada: 08/06/2023 Cantidad de Lúdico: Mucho Normal Algo Nada Cantidad de Cultural: Mucho Normal Algo Nada Cantidad de Festivo: Mucho Normal Algo Nada

2. Clicar en "Send"

Send

3. Esperar a los resultados del sistema. Cuando este acabe nos redirigirá automáticamente a la vista de propuesta de viaje:

Propuesta de viaje:

- · Hospedaje:
 - AC BY MARRIOTT HOTEL IRLA
 - 128.0
- Transporte:
 - Informacion general
 - Identificador: f2bf91d2-d368-417d-9464-124a1635c1a5
 - Precio total: 156.86€
 - Informacion viaje ida
 - Fecha vuelo : 2023-06-07
 - Ciudad salida : LON
 - Ciudad Ilegada: BCN
 - Informacion viaje vuelta
 - Fecha vuelo : 2023-06-08
 - Ciudad salida : BCN
 - Ciudad llegada: LON
- · Actividades:
 - o Dia: 2023-06-07
 - Franja: mañana
 - Título: Panrico
 - Tipo de actividad: Lúdica
 - Franja: tarde
 - Título: Biblioteca Font de la Mina
 - Tipo de actividad: Lúdica
 - Franja: noche
 - Título: Salamandra
 - Tipo de actividad: Festiva
 - Dia: 2023-06-08
 - Franja: mañana
 - Título: Parc del Fòrum
 - Tipo de actividad: Cultural
 - Franja: tarde
 - Título: L'Oncle Jack
 - Tipo de actividad: Festiva
 - Franja: noche
 - Título: Museu Nacional d'Art de Catalunya
 - Tipo de actividad: Cultural

Aceptar viaje Costo total del viaje: 284.86	
Tarjeta de crédito:	_

Sí	No

2.2 Obtener viaje Londres

Planeador de Viajes a Barcelona

Ídem de del caso de uso base del sistema, obtener viaje para Barcelona, pero la ciudad de Londres.

Precondición: -

Postcondición:

- El usuario obtiene un viaje completamente planeado para Londres

Acciones:

1. Introducir valores válidos en el form de petición de viaje al sistema (DS-Hostname:9003/iface) especificando Londres en el campo "Destinación".

•
Usuario: Daniel
Lugar de salida TXL
Destinación: Londres
Dia salida: 09/06/2023 🗂
Dia llegada: 10/06/2023 📋
Cantidad de Lúdico:
○ Mucho ○ Normal ● Algo ○ Nada
Cantidad de Cultural:
● Mucho ○ Normal ○ Algo ○ Nada
Cantidad de Festivo:
\bigcirc Mucho \bigcirc Normal $ullet$ Algo \bigcirc Nada
Send

- 2. Clicar en "Send"
- 3. Esperar a los resultados del sistema. Cuando este acabe nos redirigirá automáticamente a la vista de propuesta de viaje:

Propuesta de viaje:

- Hospedaje:
 - LA GAFFE LONDON
 - o 166.0
- · Transporte:
 - Informacion general
 - Identificador: e456def4-7110-4a91-8756-71d603a470e0
 - Precio total: 422.39€
 - Informacion viaje ida
 - Fecha vuelo : 2023-06-09
 - Ciudad salida : TXL
 - Ciudad Ilegada: LON
 - Informacion viaje vuelta
 - Fecha vuelo : 2023-06-10
 - Ciudad salida : LON
 - Ciudad Ilegada: TXL
- Actividades:
 - o Dia: 2023-06-09
 - Franja: mañana
 - Título: Heaven
 - Tipo de actividad: Festiva
 - Franja: tarde
 - Título: Harrods
 - Tipo de actividad: Lúdica
 - Franja: noche
 - Título: St Paul's Cathedral
 - Tipo de actividad: Cultural
 - o Dia: 2023-06-10
 - Franja: mañana
 - Título: Harrods
 - Tipo de actividad: Lúdica
 - Franja: tarde
 - Título: St Paul's Cathedral
 - Tipo de actividad: Cultural
 - Franja: noche
 - Título: Tower of London
 - Tipo de actividad: Cultural

Aceptar viaje

Costo total del viaje: 588.39

Tarjeta de crédito:	

Sí No

2.3 Confirmar viaje con saldo suficiente

Con esta prueba podemos confirmar que el sistema acepta pagos de tarjetas con suficiente saldo y registra viajes planeados para usuarios. Las tarjetas de prueba para pagar los viajes y sus balances son visibles en (DS-Hostname:9008/iface).

Precondición:

- Tenemos una propuesta de viaje válida a Londres o Barcelona.
- Disponemos de una tarjeta de crédito con dinero > coste viaje

Postcondición:

- Se ha registrado un viaje confirmado a nombre del usuario especificado en la solicitud del viaje con todos los parámetros de este.
- El dinero en la tarjeta de crédito ha disminuido a: dinero anterior coste viaje.

Acciones:

1. Copiamos el numero de una tarjeta de crédito válida (DS-Hostname:9008/iface):

Cuentas bancarias:

Nombre: PepeTarjeta: 123456789Saldo: 10000

- 2. Introducimos una tarjeta de crédito válida en la pantalla de propuesta de viaje posterior a la solicitud de un viaje (DS-Hostname:9003/iface):
 - Titulo, Falau Diaugialia
 Tipo de actividad: Festiva
 - Franja: noche

Título: El Bosc de les Fades
Tipo de actividad: Festiva

Aceptar viaje

Costo total del viaje: 6969.0

Tarjeta de crédito: 123456789



3. Clicar en "Sí"

4. Esperar a los resultados del sistema. Cuando este acabe nos redirigirá automáticamente a la vista de viaje confirmado:

Viaje aceptado

5. Si nos dirigimos a la vista de tarjetas bancarias (DS-Hostname:9003/iface), podemos confirmar como el saldo ha disminuido acorde al precio:

Cuentas bancarias:

Nombre: PepeTarjeta: 123456789Saldo: 3031.0

2.4 Confirmar viaje con sin disponer de saldo suficiente

Con esta prueba podemos confirmar que el sistema no acepta pagos de tarjetas sin dinero suficiente y por ende no registra viajes planeados. Las tarjetas de prueba para pagar los viajes y sus balances son visibles en (DS-Hostname:9008/iface).

Precondición:

- Tenemos una propuesta de viaje válida a Londres o Barcelona.
- Disponemos de una tarjeta de crédito con dinero < coste viaje

Postcondición:

- Se ha rechazado la confirmación del pago del viaje y no se ha registrado
- El dinero en la tarjeta de crédito se ha mantenido igual.

Acciones:

 Copiamos el numero de una tarjeta de crédito válida (DS-Hostname:9008/iface):

Cuentas bancarias:

Nombre: PepeTarjeta: 123456789Saldo: 3031.0

- Introducimos una tarjeta de crédito válida, pero sin saldo suficiente, en la pantalla de propuesta de viaje posterior a la solicitud de un viaje (DS-Hostname:9003/iface):
 - Titulo, Falau Diaugialia
 Tipo de actividad: Festiva
 - Franja: noche

Título: El Bosc de les Fades
Tipo de actividad: Festiva

Aceptar viaje

Costo total del viaje: 6969.0

Tarjeta de crédito: 123456789

Sí No

- 3. Clicar en "Sí"
- 4. Esperar a los resultados del sistema. Cuando este acabe nos redirigirá automáticamente a la vista de pago fallido:

No se ha podido realizar el cobro

5. Si nos dirigimos a la vista de tarjetas bancarias (DS-Hostname:9003/iface), podemos confirmar como el saldo se mantiene igual:

Cuentas bancarias:

Nombre: PepeTarjeta: 123456789Saldo: 3031.0

2.5 Ver cambios por clima meteorológico adverso con actividades que deben ser sustituidas

El sistema pregunta una vez al día por la mañana por la previsión meteorológica de ese mismo día. Así, con esta información cambia las actividades que sean al aire libre si llueve e informa a los correspondientes usuarios.

Para hacer la prueba, como no se puede esperar a que sea por la mañana, se ha habilitado una interfaz especial en (DS-Hostname:9010/iface) que permite forzar el envío de una predicción con lluvia al sistema en la franja horaria deseada. Para ver los resultados, se ha habilitado otra interfaz especial en (DS-Hostname:9009/iface) que permite ver todos los cambios que habrían sido notificados a los usuarios afectados.

Precondición:

- Existe un mínimo de un viaje confirmado en el sistema con alguna actividad en una franja horaria que no es de tipo lúdica para el día de hoy.

Postcondición:

- Se han sustituido todas las actividades de hoy que no eran de tipo lúdica en unas determinadas franjas horarias por otras que sí lo son.
- Se han registrado las sustituciones y son visibles en (DS-Hostname:9009/iface).

Acciones:

1. Entramos en la interfaz para forzar lluvia hoy y seleccionamos una franja horaria donde haya algún viaje con actividades para hoy que no sean de tipo lúdico:

Forzar lluvia hoy en:

Forzar lluvia por la mañana: O Sí O No
Forzar lluvia por la tarde: O Sí O No
Forzar lluvia por la noche: O Sí O No
Send

- 2. Clicamos en "Send".
- 3. Esperamos a que aparezca el aviso "Lluvia forzada" en la misma página:

Lluvia forzada

Forzar lluvia hoy en:

Forzar lluvia por la mañana: O Sí O No

Forzar lluvia por la tarde: O Sí O No

Forzar lluvia por la noche: O Sí O No

Send

4. Comprobamos que se han realizado todos los cambios de actividad correspondientes en la página (DS-Hostname:9009/iface). Esto incluye todas las actividades de las franjas horarias especificadas que no son de tipo lúdico para el dia de hoy:

Registro cambios de viaje:

- Usuario: Genis, Dia: 2023-06-05, Franja: http://watafak.amigo/ontologies/ecsdi/actividad_manana
 - o Actividad antigua: Shakespeare's Globe Theatre
 - o Tipo actividad antigua: http://watafak.amigo/ontologies/ecsdi/tipo_cultural
 - Subtipo actividad antigua: POINT_OF_INTEREST
 - -----
 - · Actividad nueva: Harvey Nichols
 - o Tipo actividad nueva: http://watafak.amigo/ontologies/ecsdi/tipo_ludica
 - Subtipo actividad nueva: POINT_OF_INTEREST

2.6 Ver cambios por clima meteorológico adverso sin actividades que deben ser sustituidas

El sistema pregunta una vez al día por la mañana por la previsión meteorológica de ese mismo día. Así, con esta información cambia las actividades que sean al aire libre si llueve e informa a los correspondientes usuarios.

Para hacer la prueba, como no se puede esperar a que sea por la mañana, se ha habilitado una interfaz especial en (DS-Hostname:9010/iface) que permite forzar el envío de una predicción con lluvia al sistema en la franja horaria deseada. Para ver los resultados, se ha habilitado otra interfaz especial en (DS-Hostname:9009/iface) que permite ver todos los cambios que habrían sido notificados a los usuarios afectados.

Precondición:

 No existe ninguna actividad que deba ser sustituida para el día de hoy ya que todas son de tipo lúdico.

Postcondición:

- Todas las actividades se mantienen sin modificaciones respecto a antes de recibir la predicción meteorológica adversa.
- No se ha registrado ninguna sustitución y la interfaz para ver los cambios se mantiene igual que antes de recibir la predicción meteorológica adversa (DS-Hostname:9009/iface).

Acciones:

Forzar lluvia hoy en:

 Entramos en la interfaz para forzar lluvia hoy y seleccionamos una franja horaria donde todas las actividades de este día para esa franja horaria sean de tipo lúdico.

Forzar lluvia por la mañana: Sí No

Forzar lluvia por la tarde: Sí No

Forzar lluvia por la noche: Sí No

Send

- 2. Clicamos en "Send".
- 3. Esperamos a que aparezca el aviso "Lluvia forzada" en la misma página:

Lluvia forzada

Forzar lluvia hoy en:

Forzar lluvia por la mañana:

Sí

No

Forzar lluvia por la tarde:

Sí

No

Forzar lluvia por la noche:

Sí

No

Send

4. Comprobamos que **NO** se ha realizado ningún nuevo cambio en la página (DS-Hostname:9009/iface).

Registro cambios de viaje:

- Usuario: Genis, Dia: 2023-06-05, Franja: http://watafak.amigo/ontologies/ecsdi/actividad manana
 - o Actividad antigua: Shakespeare's Globe Theatre
 - o Tipo actividad antigua: http://watafak.amigo/ontologies/ecsdi/tipo cultural
 - Subtipo actividad antigua: POINT_OF_INTEREST

- · Actividad nueva: Harvey Nichols
- Tipo actividad nueva: http://watafak.amigo/ontologies/ecsdi/tipo_ludica
- Subtipo actividad nueva: POINT_OF_INTEREST

2.7 Finalizar viaje

El sistema cambia de estado todos los viajes confirmados, cuyo día de retorno sea inferior al día actual, a viaje finalizado una vez al día.

Para probar esta importante funcionalidad, ya que las recomendaciones se hacen a partir de viajes finalizados, hemos creado el endpoint (DS-Hostname:9009/finaliza-viajes-manual). Este endpoint activa el trigger de actualizar estado viajes y todos los viajes confirmados cuyo día retorno sea inferior al día actual pasan a estar finalizados. En la vista de este endpoint, se pueden ver el número de viajes que han cambiado su estado.

Precondición:

 Existe un mínimo de un viaje confirmado con dia_retorno < dia_actual en el sistema.

Postcondición:

 Todos los viajes confirmados con dia_retorno < dia_actual pasan a ser viajes finalizados.

Acciones:

- Existe un mínimo de un viaje confirmado con dia_retorno < dia_actual en el sistema.
- 2. Nos dirigimos al endpoint (DS-Hostname:9009/finaliza-viajes-manual).
- 3. Esperamos a que cargue.
- 4. Vemos por pantalla el número de viajes confirmados que han sido actualizados a viajes finalizados:

Numero de viajes finalizados de manera manual: 1

2.8 Recomendar un viaje

Precondición:

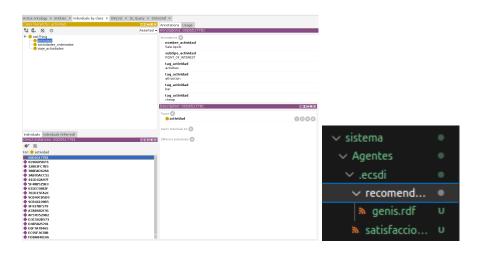
- El sistema tiene al menos un perfil de gustos de usuario en su base de datos.

Postcondición:

- Cada día se genera un plan de actividades para cada usuario que haya rellenado al menos una encuesta. Este plan tiene en cuenta sus preferencias.

Acciones:

 Cada día, se genera un trigger que escanea la base de datos de gustos de los usuarios. Para cada coincidencia genera un plan. No requiere al usuario de hacer nada.



Cada plan se guarda en un fichero local en .ecsdi/recomendaciones/<nombre_usuario>. Cuando se genera un nuevo plan al día siguiente, sobreescribe al anterior.

2.9 Obtener recomendación

Precondición:

- El sistema cuenta con un mínimo de un viaje finalizado para un usuario.

Postcondición:

 El sistema registra la valoración del usuario. Si este no tenía un perfil de gustos registrado anteriormente lo crea. Si ya había hecho alguna valoración previamente, el perfil se actualiza para tener en cuenta esta nueva valoración.

Acciones:

No quiero valorar este viaje

1. Se introduce el nombre del usuario que tiene al menos un viaje finalizado.

Encuesta de satisfaccion de viajes
Por favor, introduzca su nombre de usuario
Usuario:
Send

 Aparecerá una encuesta de satisfacción preguntando sobre la distribución de las actividades. Si se desea se puede dejar en blanco y no se tendrá en cuenta. Aparecerá una encuesta por cada viaje finalizado pendiente de valorar

valorar. Encuesta de satisfaccion de viaies Este es uno de los viajes que ha realizado. Por favor indique el grado de satsifaccion de cada uno de los siguientes tipos de actividades: viaje_id: http://watafak.amigo/ontologies/ecsdi/viaje3 Lugar de partida: BCN
Lugar de llegada: MAD
Dia de partida: 2019-05-01
Dia de retorno: 2019-05-05 Precio : 100
 Grado ludica : 0 · Grado cultural: 1 • Grado festivo: 2 $\bigcirc\,$ Me han gustado mucho, quiero mas la proxima vez O La cantidad era adecuada O Demasiadas, la proxima vez quiero menos $\bigcirc\,$ Me han gustado mucho, quiero mas la proxima vez La canitidad era adecuada \bigcirc Demasiadas, la proxima vez quiero menos Cantidad de Festivo: O Me han gustado mucho, quiero mas la proxima vez O La cantidad era adecuada \bigcirc Demasiadas, la proxima vez quiero menos Send

3. Cuando ya haya acabado, se mostrará un mensaje indicando que ha completado todos los formularios.

Encuesta de satisfaccion completada

Muchas gracias, esto nos servira para conocer mejor tus gustos.

Valorar mas encuestas

4. Por cada encuesta contestada, se irá refinando un perfil de gustos de cada usuario. En este perfil se almacena la distribución de actividades preferida por el usuario. Se guarda en un fichero local.