

```
/*eslint browser: true, devel: true, eqeq: true, plusplus: true, sloppy: true, vars: true, white: true*/
```

```
//Hulp van Sonja, Wei, Javascript boek en http://keycode.info/
```

```
console.log("Test");
```

```
var i;
```

```
var afbeeldingen = document.getElementsByTagName('img');
```

```
console.log(afbeeldingen);
```

```
// Nieuwe plaatjes die grijs zijn
```

```
var actief = ['NootCgrijs', 'NootDgrijs', 'NootEgrijs', 'NootFgrijs', 'NootGgrijs', 'NootAgrijs',  
'NootBgrijs', 'drumgrijs', 'drum2grijs', 'drum3grijs', 'drum4grijs', 'drum5grijs', 'drum6grijs',  
'drum7grijs'];
```

```
// Plaatjes die niet grijs zijn
```

```
var inactief = ['NootC', 'NootD', 'NootE', 'NootF', 'NootG', 'NootA', 'NootB', 'drum', 'drum2', 'drum3',  
'drum4', 'drum5', 'drum6', 'drum7'];
```

```
// Function als piano wordt indegrukt = grijs
```

```
function speelNoot() {
```

```
    console.log(this.id);
```

```
    var audio = new Audio("audio/" + this.id + '.mp3');
```

```
    audio.play();
```

```
    document.getElementById(this.id).src = 'images/' + actief[this.id] + '.png';
```

```
}
```

```
// Function als piano wordt losgelaten = wit
```

```
function losNoot() {
```

```
    console.log(this.id);
```

```
    document.getElementById(this.id).src = 'images/' + inactief[this.id] + '.png';
```

```
}
```

```
// Klik op afbeelding gebeurt functie speelNoot (grijs)
```

```
for (i=0; i<afbeeldingen.length; i++) {
```

```
    afbeeldingen[i].addEventListener('mousedown', speelNoot);
```

```
}
```

```
// Klik op afbeelding gebeurt functie losNoot (weer wit)
```

```
for (i=0; i<afbeeldingen.length; i++) {
```

```
    afbeeldingen[i].addEventListener('mouseup', losNoot);
```

```
}
```

```
// Zorgt voor keyclick op noot dat afbeelding veranderd en audio komt. Het translate de geklikte  
coder naar het case nummer.
```

```
function keyklik (e) {
```

```
    switch (e.keyCode) {
```

```
        // Piano geluiden
```

```
        case 65:
```

```
            document.getElementById('0').src = 'images/' + actief[0] + '.png';
```

```
            console.log('c grijs');
```

```
            var audio = new Audio("audio/0.mp3");
```

```
            audio.play();
```

```
            break;
```

```

case 83:
document.getElementById('1').src = 'images/' + actief[1] + '.png';
console.log('d grijs');
audio = new Audio("audio/1.mp3");
audio.play();
break;

case 68:
document.getElementById('2').src = 'images/' + actief[2] + '.png';
console.log('e grijs');
audio = new Audio("audio/2.mp3");
audio.play();
break;

case 70:
document.getElementById('3').src = 'images/' + actief[3] + '.png';
console.log('f grijs');
audio = new Audio("audio/3.mp3");
audio.play();
break;

case 71:
document.getElementById('4').src = 'images/' + actief[4] + '.png';
console.log('g grijs');
audio = new Audio("audio/4.mp3");
audio.play();
break;

case 72:
document.getElementById('5').src = 'images/' + actief[5] + '.png';
console.log('a grijs');
audio = new Audio("audio/5.mp3");
audio.play();
break;

case 74:
document.getElementById('6').src = 'images/' + actief[6] + '.png';
console.log('b grijs');
audio = new Audio("audio/6.mp3");
audio.play();
break;

// Drum geluiden
case 81:
document.getElementById('7').src = 'images/' + actief[7] + '.png';
console.log('hi-hat grijs');
audio = new Audio("audio/7.mp3");
audio.play();
break;

case 87:
document.getElementById('8').src = 'images/' + actief[8] + '.png';
console.log('kick grijs');
audio = new Audio("audio/8.mp3");
audio.play();

```

```

break;

case 69:
document.getElementById('9').src = 'images/' + actief[9] + '.png';
console.log('snare grijs');
audio = new Audio("audio/9.mp3");
audio.play();
break;

case 82:
document.getElementById('10').src = 'images/' + actief[10] + '.png';
console.log('crash1 grijs');
audio = new Audio("audio/10.mp3");
audio.play();
break;

case 84:
document.getElementById('11').src = 'images/' + actief[11] + '.png';
console.log('tom1 grijs');
audio = new Audio("audio/11.mp3");
audio.play();
break;

case 89:
document.getElementById('12').src = 'images/' + actief[12] + '.png';
console.log('tom2 grijs');
audio = new Audio("audio/12.mp3");
audio.play();
break;

case 85:
document.getElementById('13').src = 'images/' + actief[13] + '.png';
console.log('crash2 grijs');
audio = new Audio("audio/13.mp3");
audio.play();
break;

//Easter Egg
case 67:
audio = new Audio("audio/cat.mp3");
audio.play();
break;
}
}
// Zorgt ervoor als je Noot A loslaat het oude plaatje komt.
function keylos (e) {

    switch (e.keyCode) {
        // Piano geluiden
        case 65:
document.getElementById('0').src = 'images/' + inactief[0] + '.png';
console.log('c');
break;

        case 83:
document.getElementById('1').src = 'images/' + inactief[1] + '.png';

```

```
console.log('d');
break;

case 68:
document.getElementById('2').src = 'images/' + inactief[2] + '.png';
console.log('e');
break;

case 70:
document.getElementById('3').src = 'images/' + inactief[3] + '.png';
console.log('f');
break;

case 71:
document.getElementById('4').src = 'images/' + inactief[4] + '.png';
console.log('g');
break;

case 72:
document.getElementById('5').src = 'images/' + inactief[5] + '.png';
console.log('a');
break;

case 74:
document.getElementById('6').src = 'images/' + inactief[6] + '.png';
console.log('b');
break;

// Drum geluiden
case 81:
document.getElementById('7').src = 'images/' + inactief[7] + '.png';
console.log('hi-hat wit');
break;

case 87:
document.getElementById('8').src = 'images/' + inactief[8] + '.png';
console.log('kick wit');
break;

case 69:
document.getElementById('9').src = 'images/' + inactief[9] + '.png';
console.log('snare wit');
break;

case 82:
document.getElementById('10').src = 'images/' + inactief[10] + '.png';
console.log('crash1 wit');
break;

case 84:
document.getElementById('11').src = 'images/' + inactief[11] + '.png';
console.log('tom1 wit');
break;

case 89:
document.getElementById('12').src = 'images/' + inactief[12] + '.png';
```

```
    console.log('tom2 wit');
    break;

    case 85:
    document.getElementById('13').src = 'images/' + inactief[13] + '.png';
    console.log('crash2 wit');
    break;
  }
}

// Hier roep je alles op.
document.addEventListener("keydown", keyklik);
document.addEventListener("keyup", keylos);

//-----//

console.log("Test2");
```