会议记录

# 2018年4月26日

* 1. 目的

1. 项目的需求分析
2. 坑道及国防工程等应用场景的实际需求

场景包括国防工程、隧道、矿井等

1. 贴合比赛，尤其是物联网大赛中，承办方对于作品的要求（包括使用器件，技术平台，作品关注的侧重点）
2. 项目的功能范围
3. 人员的分工情况
4. 开发工具及方法

文档协同写作、维护方法

板卡设计工具、FPGA设计工具、嵌入式软件设计工具、云端接口及服务器/客户端开发

* 1. 输出结果

1. 项目的需求分析及范围基准
2. 生成物联网大赛创意表的内容项

包括作品名称，作品关键字，应用领域，作品创意（500字）。技术架构（感知层、传输层、控制层、软件及开发环境、云应用）