



**REAL CART**

**A403**

# 목차



## System

기획 / 명세서

## Suggestion

개선 방안



## Introduce

R.C 소개 / 역할 분담

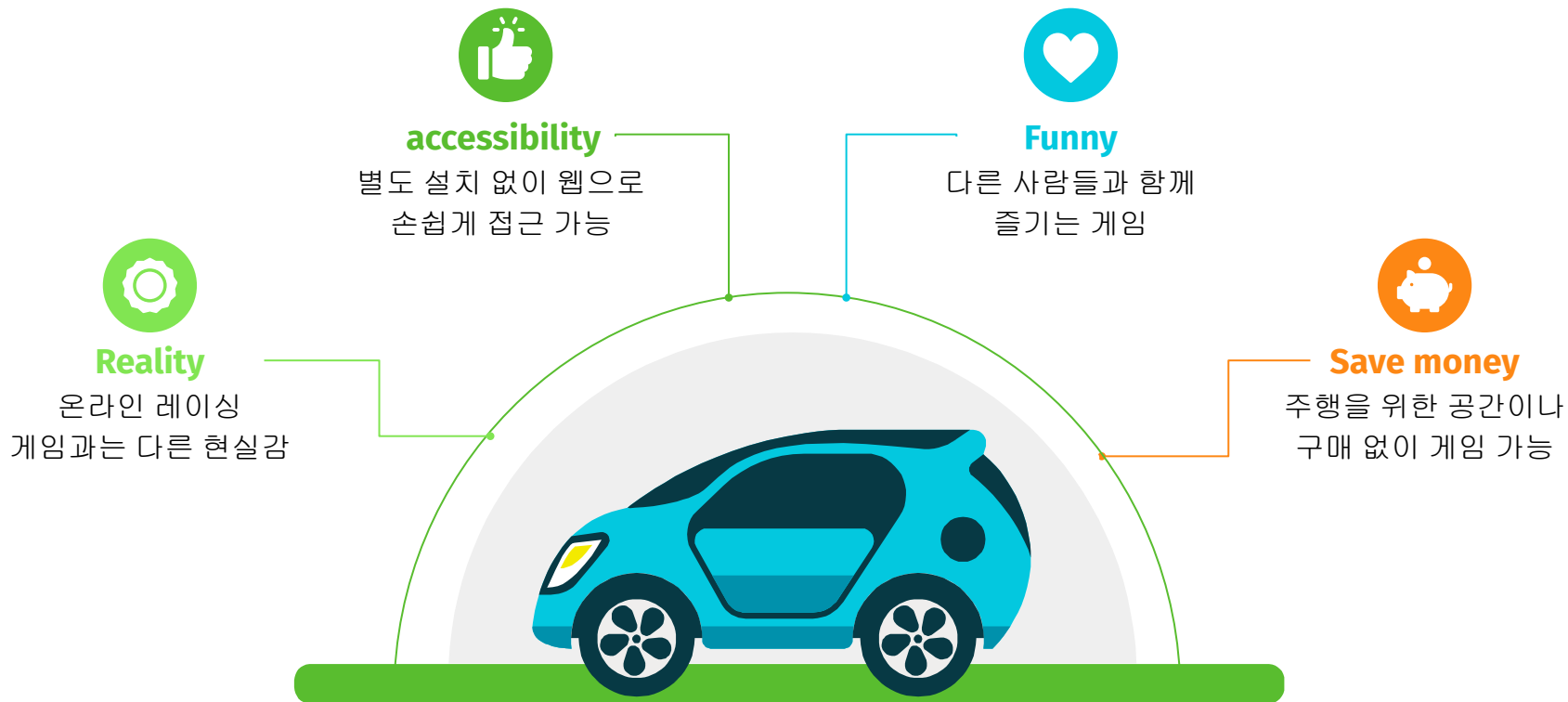


## UI/UX

유저 페이지







정의권

IoT

박성민

BE

문성현

FE

주해린

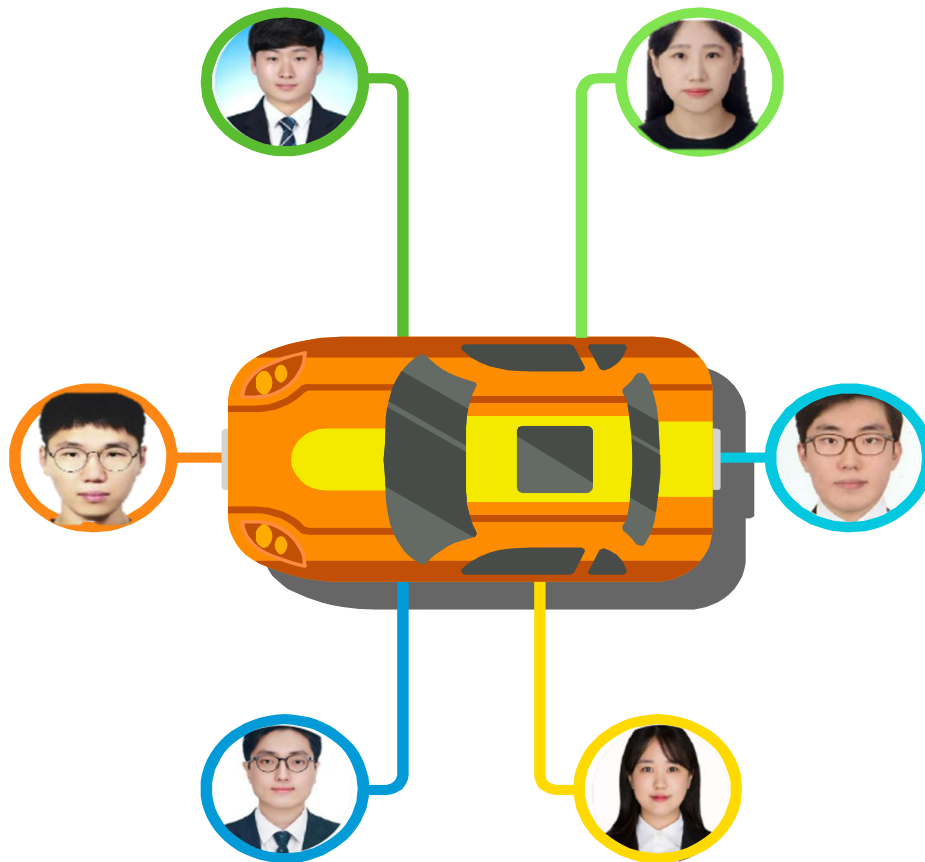
IoT

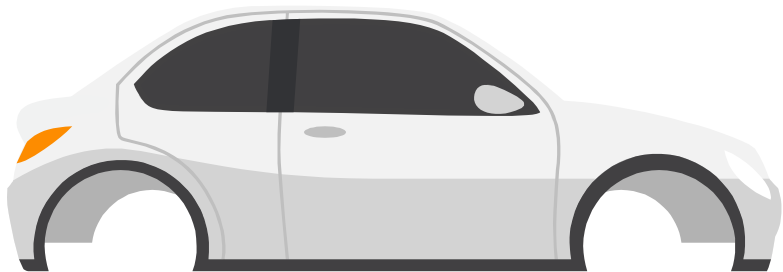
박상우

BE

박소정

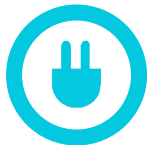
FE





01

Frontend



웹페이지의 레이아웃 구성  
백엔드 서버와 연동하여 서비스 UI/UX 구현

02

Backend



Entity에 상응하는 DB 구축  
RC카와 웹 브라우저간의 중계서버 구축

03

IoT



실시간 카메라 화면 송출  
유저 키 입력에 대응하여 RC카 주행 조작

## 01 관리자

- 많은 유저 확보
- 수익성 창출

## 02 경주 유저

- RC카 조종
- 레코드 기록

## 03 관전 유저

- 승리 예측
- 채팅



## 04 AUTH

- 유저 데이터 확보
- 유저 이탈 방지

## 05 SNS

- 접근 활성화
- 게시글 게시

## 06 결제 대행

- 결제 수수료
- 카드/은행 제휴

## Spring boot

Backend Server

## Mysql

RDBMS

## Raspberrypi

IoT

## AWS EC2&RDS

Cloud Server

## React

UI/UX

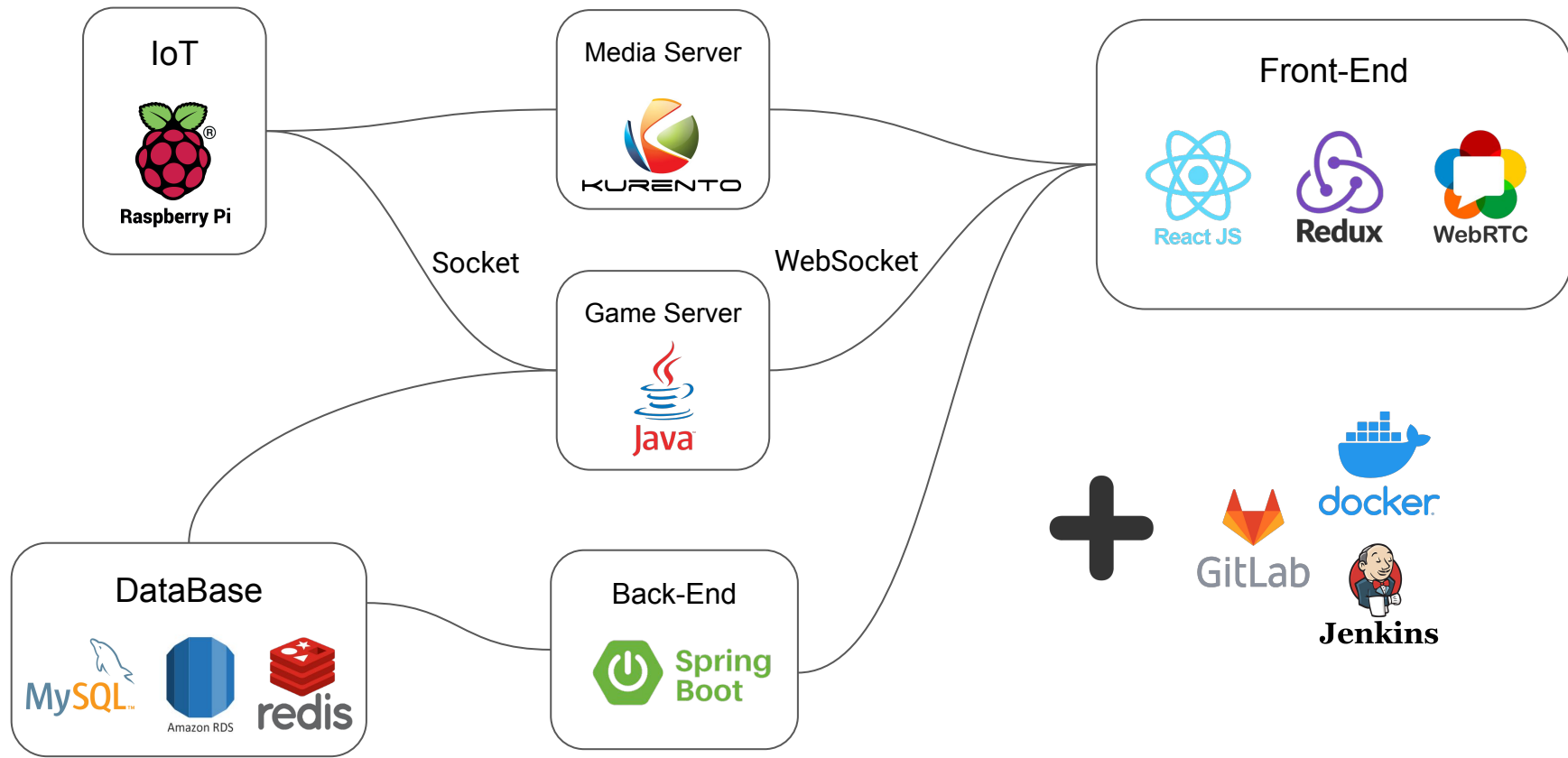
## Redux

State 관리

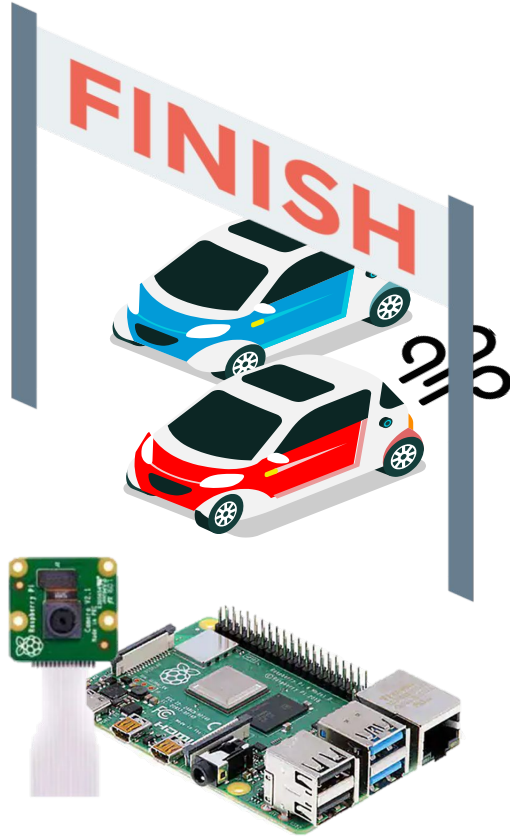




## System



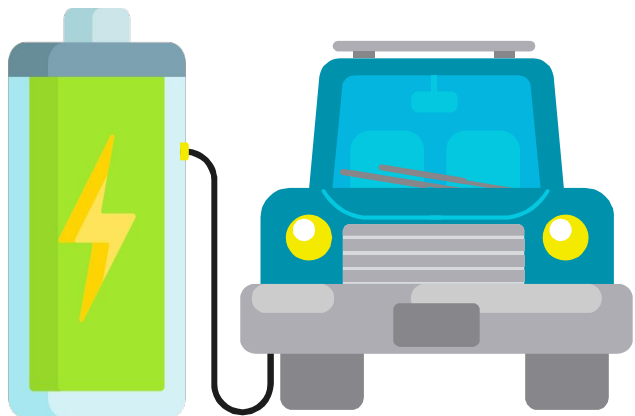
## System Architecture



Game Server







### 관리자

서비스 지원  
회원, 페이지 관리

### 플레이어

주행화면 중계  
랩타임 확인 및 기록 공유

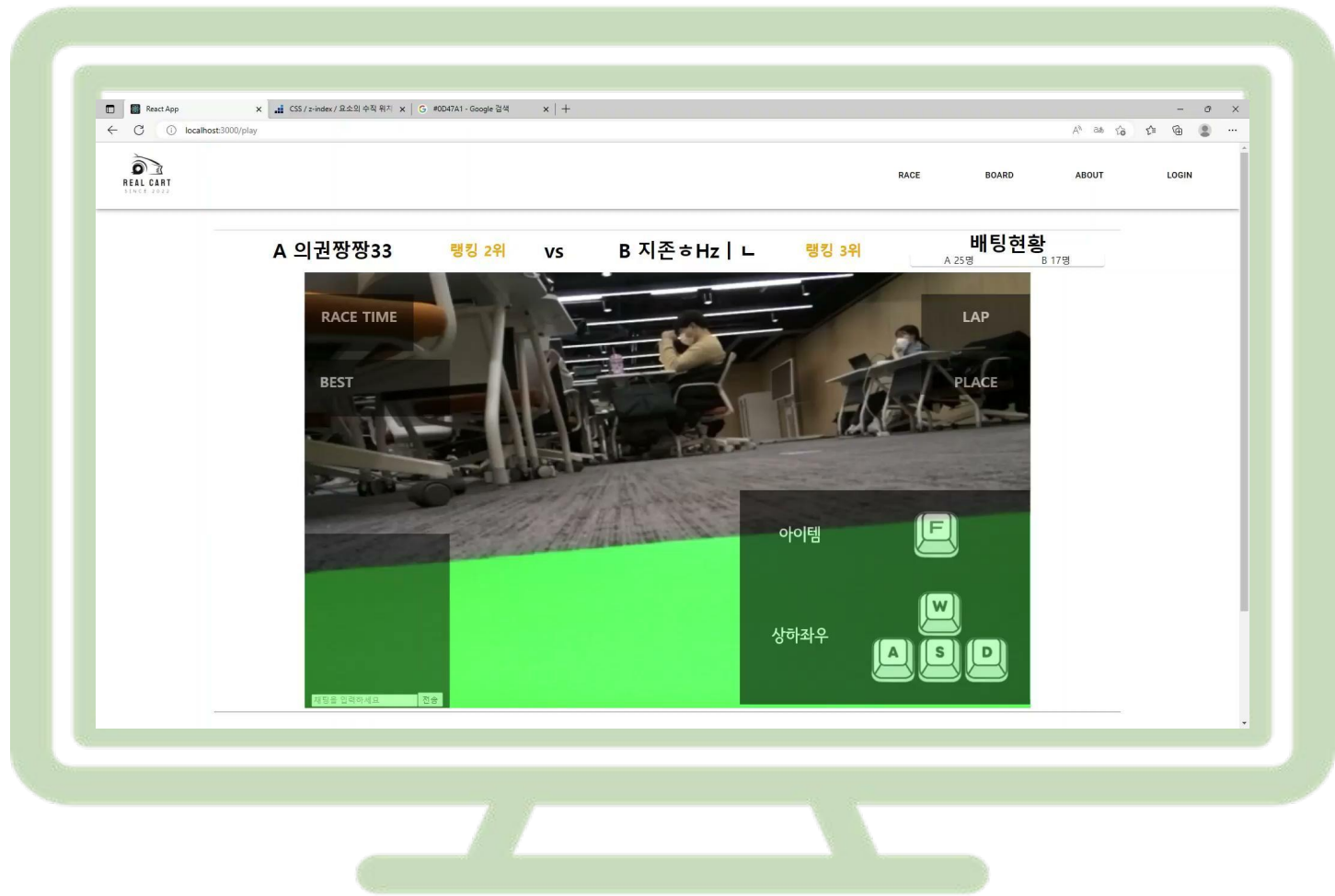
### 관전자

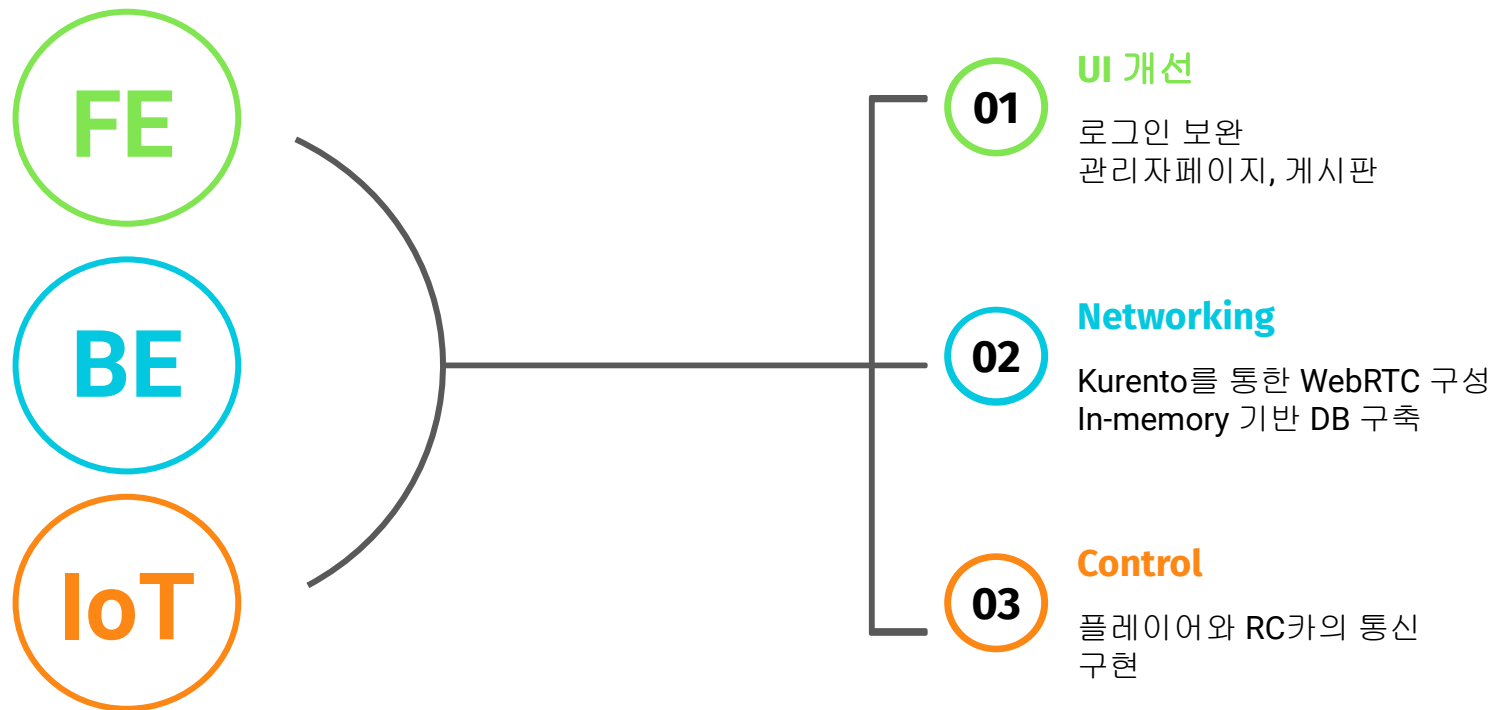
채팅, 승리 베팅  
플레이 참여를 위한 대기열 버튼

### 게시판/버그리포트

문의사항과 버그리포트  
공지사항, 자유게시판, 랭킹조회







**THANK  
YOU!**

