

A403

목차

기획 배경 서비스 소개 라이브 시연 기술 소개 마무리

1. 기획 배경 SSAFY 공통 PJT Real Cart





'카트라이더'의 주행 이력 2004.8 국내 정식 서비스 개시 10 문화관광부 선정 '이달의 우수 게임' 수상 10 국내 회원 수 450만, 동시 접속자 10만명 돌파 12 PC방 일간 점유율 1위 차지(14.54%) 12 '대한민국 게임대상' 인기상 수상 2005.2 국내 동시 접속자 20만명 돌파 5 카트라이더 e스포츠 출범(CokePlay 카트라이더 1차 리그) 2006.3 중국 서비스 개시 2007.1 대만 서비스 개시 8 중국 동시접속자 80만명 돌파 2019.2 PC방 일간 점유율 5위 등극(더로그 리포트 기준) 2023.3 국내 서비스 종료 예정 '카트라이더' 주요 성과 2800만명 3억 8000만명 전 국민의 절반 이상인 회원 보유 글로벌 회원 보유



1. 기획 배경 SSAFY 공통 PJT Real Cart







1. 기획 배경 SSAFY 공통 PJT Real Cart



높은 비용

939,600원 치킨 약 55마리 정도



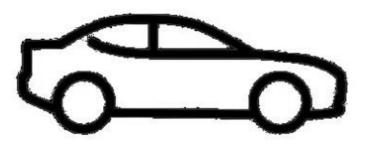
맵 세팅과 카트 보관

매번 맵 세팅하고 카트를 보관



제한적인 공간

제한적인 공간, 원활한 주행 X 2. Real Cart 소개 SSAFY 공통 PJT Real Cart



Real Cart 2023

More Easy Drive
More Real Drive
More Competitive Drive

2. Real Cart 소개 SSAFY 공통 PJT Real Cart







쉬운 접근성



무료 게임





리얼리즘

3. 라이브 시연 202X. 08. NEW PROJECT

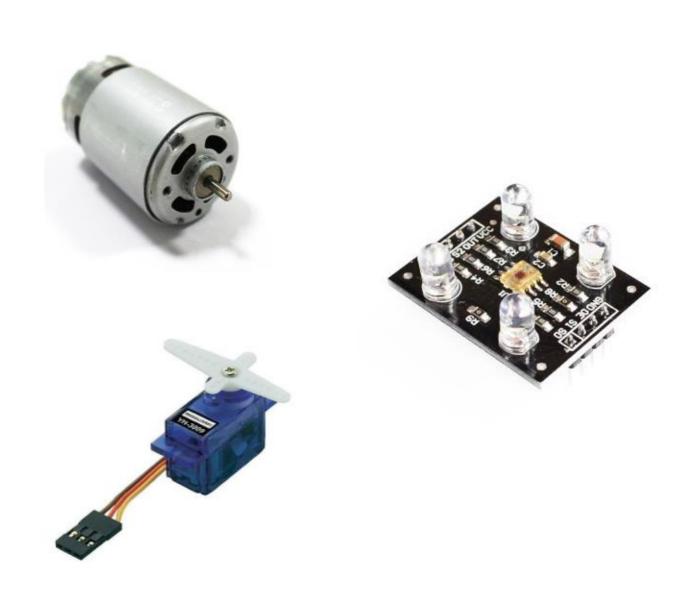
라이브 시연



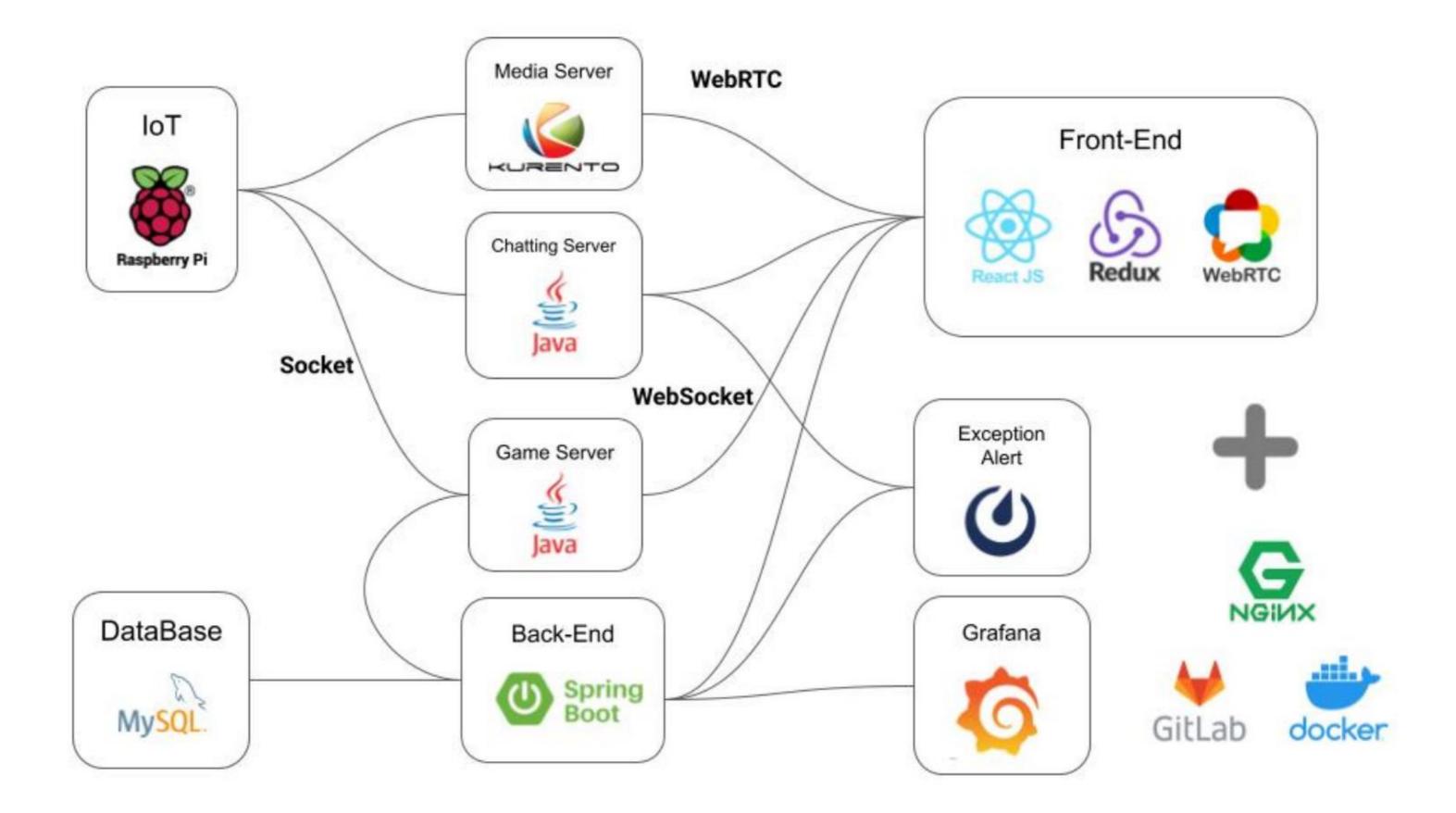
4. 기술 소개 202X. 08. NEW PROJECT



모터와 센서



4. 기술 소개 202X. 08. NEW PROJECT



4. 기술 소개 202X. 08. NEW PROJECT





Real Cart v2.0







증강 현실(AR)

풍부한 시각적인 요소 제공

아이템전

다양한 아이템을 통해 경주의 재미 요소 추가 다양한 맵 제공

사막, 초원, 늪 맵 제공하여 다양한 경주 경험을 제공

FE





문성현

박소정

웹페이지의 레이아웃 구성 게임 서버와 연동하여 서비스 UI/UX 구현

FRONT-END

BE



박상우

박성민

ENTITY에 상응하는 DB 구축 RC카와 웹 브라우저간의 중계서버 구축

BACK-END

IOT





정의권

주해린

실시간 카메라 화면 송출 유저 키 입력에 대응하여 RC카 주행 조작

IOT

Q&A