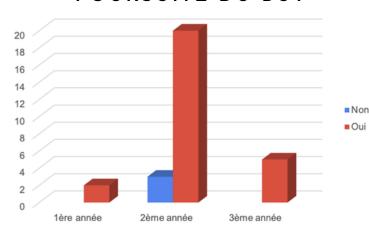
Les débouchés de L'INFORMATIQUE

JAURAS Maxime / DA SILVA Lucas / MAOULIDA Raoul

Cet article offre une vue d'ensemble sur les opportunités offertes par le BUT informatique, allant de la poursuite des études à la préférence pour le travail en équipe ou en autonomie, en passant par les salaires visés et les secteurs d'activité convoités.

LES PROJETS FUTURS QUE VISENT LES ÉTUDIANTS

POURSUITE DU BUT



Le diagramme montre les choix après l'IUT pour les étudiants en informatique de la première à la troisième année. Les options incluent le Master, les écoles d'ingénieur, le MIAGE, la réorientation, la vie active et l'école du jeu vidéo.

En première année, 50% visent le Master, 40% entrent dans la vie active et 10% choisissent une école d'ingénieur. En deuxième année, la majorité opte pour l'école d'ingénieur ou la vie active, avec 70% en Master et 10% en école de jeux vidéo.

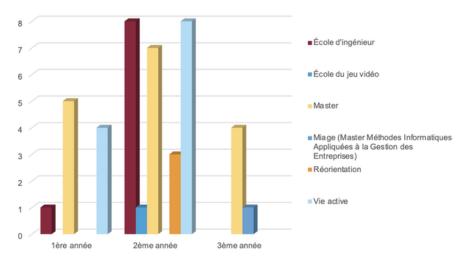
En troisième année, la majorité opte pour le Master, avec 10% en MIAGE.

Dans notre enquête initiale, nous avons interrogé les étudiants pour savoir s'ils prévoyaient de terminer leur diplôme de Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) ou s'ils envisageaient une réorientation.

Il est notable que très peu d'étudiants en deuxième année souhaitent changer de filière, préférant rester dans le domaine de l'informatique.

Cependant, tous les étudiants de troisième année interrogés expriment le désir de poursuivre leur parcours jusqu'au diplôme de BUT.

POURSUITE D'ÉTUDES







LE MONDE DU TRAVAIL DANS L'INFORMATIQUE



LES DIFFÉRENTS DOMAINES CHOISIS PAR LES ÉTUDIANTS

Dans notre diagramme en camembert sur les domaines en informatique, 50% des étudiants préfèrent le développement, couvrant le développement web, d'applications mobiles et de jeux vidéo. 11% se tournent vers les bases de données et la cybersécurité, tandis que 11% sont sans avis. 9% choisissent les réseaux, et les 8% restants optent pour l'architecture logicielle.

Cette forte préférence pour le développement met en évidence une différence significative avec les autres domaines.

LES PRÉFÉRENCES PROFESSIONNELLES ET PERSPECTIVES SALARIALES DES ÉTUDIANTS EN INFORMATIQUE

En ce qui concerne le mode de travail et les préférences salariales, la majorité des étudiants envisagent de travailler dans des entreprises plutôt que de se lancer en freelance.

En effet, la préférence pour le travail en équipe est également dominante, mais certains valorisent également l'autonomie dans leur travail.

En ce qui concerne les salaires visés, la fourchette de revenus intermédiaires est privilégiée, avec un nombre significatif d'étudiants visant des revenus mensuels entre 2 500 et 4 500 euros.

Enfin, sur la question de l'engagement à long terme dans le domaine de l'informatique, une division claire se dégage, avec certains étudiants envisageant de travailler dans ce domaine pour toujours, tandis que d'autres envisagent une réorientation professionnelle à l'avenir.

