

Abdallah Oubella

Étudiant de DUT Informatique



CONTACT

- ☎ 07 77 07 04 83
- ✉ aoubella88@gmail.com
- 📍 Lqliaa Ait Melloul, Maroc
- 🌐 linkedin.com/abdallah-oubella
- 📅 17 Aout 2003

LANGUES

Français : Intermédiaire

Anglais : Avancé

COMPETENCES

- C, C++, PHP, VB.NET, SQL, Dart/ Flutter, Merise, HTML, CSS, PHP, Laravel.
- Administration des systèmes d'exploitation Windows / Linux
- UML - Diagramme de cas d'utilisation.
 - Diagramme de classes.
- Réseaux locaux et internet.

LOGICIELS

- Oracle Database.
- SQLServer Database.
- Adobe Photoshop/ Illustrator.
- Microsoft office Applications.
- MySQL

CERTIFICATS

Flutter Bootcamp organisé par
Google Developer Groups Guelmim.

PROFIL

Diplômé du DUT en Informatique de l'École Supérieure de Technologie de Guelmim (E.S.T.G), je souhaite maintenant poursuivre mes études supérieures. Disposé à approfondir mes connaissances, je suis à la recherche d'opportunités pour un programme d'études avancées.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Stage de fin d'étude

TEIMA INFO – Ouled Teima | Avril 2023 – Juin 2023

- La création d'une application web de gestion des ressources humaines (congés et candidatures).– Laravel / HTML / CSS / MySQL.

Stage d'initiation

OUARGHA FER - Ait Melloul | Juillet 2022 – Aout 2022

- La création d'une application desktop pour suivre les tâches quotidiennes des employés. – VB.net/ SQLServer.

FORMATION

Diplôme Universitaire de Technologie en Informatique

École Supérieure de Technologie, Guelmim | sept. 2021 – Juin 2023

Projet de fin d'étude . 2023

- La création d'une application mobile pour la demande des livres par les étudiants de l'école, et d'une application web pour la gestion de la bibliothèque par l'administrateur – Dart- Flutter / HTML / CSS / PHP / MySQL

Baccalauréat Sciences Physiques

Lycée EL MAARI, LQLIAA, Ait Melloul | Sept 2020 – Juin 2021

PROJETS

- Analyse et conception d'une application de gestion pour un club sportif. 2023
- Réalisation d'une fiche informative à destination des étudiants en première année informatique . 2022
- Réalisation d'une application facilitant la gestion des ressources humaines. 2022