

Список полезных библиотек для вашего сайта.

Внимание! Очень часто бывает, что сайт библиотека больше не обслуживается и не работает. В этом случае можно попробовать найти библиотеку github, либо воспользоваться другой.

1. [Animate.css](#)

Это фундаментальная библиотека анимаций, совместимых со всеми браузерами и подходящих для множества задач. Она содержит все — от классических подскакиваний и затуханий до последних новинок и уникальных эффектов — и способна удовлетворить потребности практически любого проекта.

2. [Magic Animations](#)

Magic Animations концентрируется на необычных эффектах, придающих интерфейсу определенную изюминку. Эта библиотека не может похвастаться большим разнообразием, но ее достаточно, чтобы обогатить пользовательский опыт.

3. [Bounce.js](#)

Это небольшая площадка для экспериментов с CSS-анимацией. Просто добавьте элемент и выставьте настройки, чтобы все ожило, а потом экспортируйте CSS-файл.

4. [Anijs](#)

Это интуитивно понятный инструмент для работы с анимацией, позволяющий использовать собственные категории или Animate.css, чтобы создать что-нибудь интересное.

5. [Snabbt.js](#)

Знаменит своими минималистическим подходом, позволяющим создавать быстрые анимации. Он весит всего 5 килобайт, но способен заметно улучшить любой элемент, вращая его, наклоняя или масштабируя.

6. [Kute.js](#)

Это надежный движок для анимации, быстрый и совместимый с разными браузерами благодаря набору эффективных альтернатив для устаревших браузеров. Kute.js содержит множество плагинов для организации продуктивной рабочей среды.

7. [Velocity.js](#)

Velocity.js — непрезентабельный на первый взгляд движок. Однако в его арсенал входят все обычные типы анимации, он быстр и независим от jQuery.

8. [Lazy Line Painter](#)

С этим инструментом легко создавать масштабируемую векторную графику. Экпортируйте свои рисунки из Illustrator в формате SVG, загрузите в конвертер, и он сгенерирует файл jQuery, содержащий анимацию. При необходимости вы можете вносить изменения прямо в код.

9. [SVG.js](#)

SVG.js — это интуитивно понятная среда, в которой вы можете управлять файлами SVG и анимировать их. Это небольшой независимый инструмент с простой структурой и общим API. Вы можете делать все, что захотите: анимировать размер, цвет, позицию и текст, трансформировать компоненты, связывать их между собой и так далее.

10. [Motion UI](#)

В отличие от предыдущих примеров, при создании интересных CSS-анимаций Motion UI опирается на Sass. Инструмент содержит массу заранее заданных настроек и эффектов, которые можно применить к любому компоненту HTML. Все работает во всех популярных браузерах, кроме IE9.

11. [Wait! Animate](#)

Wait! Animate позволяет легко работать с ожиданием и задержками. Посчитайте все необходимые временные интервалы на небольшой панели и создайте естественную анимацию без лишней суеты.

12. [Dynamics.js](#)

Dynamics.js — это библиотека, работающая на JavaScript и предлагающая 9 стандартных эффектов. Вы можете задать продолжительность, частоту, трение, предполагаемый размер и силу, чтобы создать реалистичные анимации, основанные на законах физики.

13. [Choreographer.js](#)

С этой библиотекой вам больше не придется бояться сложных анимаций, потому что она возьмет все проблемы на себя. Пока она работает с ограниченным набором анимаций, но позволяет настраивать функции так, как вам удобно, чтобы создавать собственные шедевры.

14. [Anime.js](#)

Anime.js — это впечатляющий набор функций, позволяющих связывать множество анимаций, синхронизировать этапы, рисовать линии, изменять форму объектов, создавать собственные анимации и т.д.

15. [Mo.js](#)

Mo.js быстр, интуитивно понятен и прост. Он позволяет создавать вовлекающие тропинки, неожиданные диалоговые трансформации, пузыри, взрывные эффекты и многое другое.

16. [Sequence.js](#)

Sequence.js — это фрейм, работающий на CSS, для создания респонсивных пошаговых анимаций, которыми можно управлять с помощью прикосновений. Инструмент идеален для слайдеров, презентаций, баннеров и других динамических компонентов. Среди премиум-планов вы найдете бесплатный, обеспечивающий вас личной open-source лицензией.

17. [Shifty](#)

Shifty — это движок для построения промежуточных изображений, ставящий во главу угла оптимизацию, быструю работу сайта, гибкость и расширяемость. Этот инструмент считается достойной альтернативой GreenSock с гораздо более понятным интерфейсом.

18. [It's Tuesday](#)

Tuesday — это автономная библиотека анимаций, которой можно пользоваться вместе с другими библиотеками. Она делает входы и выходы плавными, гладкими и элегантными и предлагает множество стандартных эффектов: затухание, расширение, сжатие, падение и т.д.

19. [CSS Animate](#)

CSS Animate — это простая площадка для написания рабочего кода для любой анимации. Задайте имя, класс, свойства анимации и фрейма, управляйте временной последовательностью и добавляйте маркеры — одним словом, настраивайте все, что вам нужно, чтобы создать стандартную анимацию, основанную на ключевом кадре.

20. [Vivus.js](#)

Vivus.js поддерживает три типа анимации: задержка, синхронизация и открытие одного изображения за другим, — и позволяет создавать плавные и естественные векторные анимации, так что загрузка контента станет приятным опытом.

21. [Bonsai.js](#)

Bonsai.js — это библиотека JavaScript для серьезной работы с графикой, с простым API и визуализацией SVG. Используйте онлайн-редактор, чтобы протестировать инструмент, познакомиться с его структурой и даже загрузить некоторые примеры, с которых можно начать работу.

22. [GSAP by GreenSock](#)

GSAP — это платформа для профессиональных аниматоров. На ней представлено множество плагинов и утилит, отвечающих за разные типы

анимации: BezierPlugin, CSSPlugin, DrawSVGPlugin, MorphSVGPlugin, Physics2DPlugin, TweenLite и другие.

23. [Popmotion](#)

Popmotion — еще одна легкая и доступная альтернатива GreenSock. Это движок, позволяющий полностью контролировать каждый фрейм, с инструментами для построения промежуточных изображений, цветовых трансформаций и других эффектов, необходимых при разработке сложных решений.

24. [Tween.js](#)

С помощью Tween.js сделано немало хороших анимаций. Это передовой движок для построения промежуточных изображений со множеством настроек и отличное решение для улучшения проектов, работающих на Three.js.

25. [Hover.css](#)

Библиотеку Hover.css можно разделить на несколько главных категорий: 2D-трансформации, фоновые трансформации, анимация иконок, трансформации границ, теней и света, пузыри с текстом и завитки. Применяйте эти эффекты к любым элементам своего дизайна без ограничений.

26. [Transit](#)

Список функций Transit достаточно короток, однако в него входят самые важные вещи для создания 2D и 3D анимации. Например, вы можете задать задержку и продолжительность, добавить размытие, использовать относительные величины и так далее.

27. [Rocket](#)

Rocket — это решение для того, чтобы украсить перемещение объекта из одной точки в другую. В Rocket входят 8 таких эффектов, как пульсация и вращение, придающих движению изюминку.

28. [Animo.js](#)

Animo.js — это относительно небольшой инструмент для переходов и анимаций. В него входит набор таких дополнительных плагинов, как обратный отсчет и вращение, обогащающих библиотеку и облегчающих достижение нужного эффекта.

29. [Shift.css](#)

Shift.css — это фрейм для создания анимации внутри контейнера, позволяющий работать и с постоянными, и с адаптивными элементами и содержащий 15 стандартных анимаций, в том числе движение, появление, выход, падение и другие.

30. [CSShake](#)

CSShake включает в себя 11 категорий, заставляющих элементы вашего DOM дрожать. Вы можете выбрать направление (по горизонтали или по вертикали), тип (зафиксированный, сумасшедший, постоянный, прерывистый), интенсивность (слабо или сильно) или просто оставить настройки по умолчанию.

31. [Saffron](#)

Если вы предпочитаете миксины для легкого и быстрого управления анимациями и переходами, Saffron вам определенно подойдет. Это собрание методов многократного использования, написанное на Sass, с возможностью задавать параметры и переменные.

32. [CSSynth](#)

CSSynth — это маленький редактор, в котором вы насладитесь красотой синхронизации. Анимация основана на серии квадратов, количество которых вы можете задать на панели слева. Выберите эффект, задайте задержку и скачайте результат в формате CSS или SCSS.

33. [Ceaser](#)

Ceaser — старый, проверенный временем инструмент для проведения экспериментов с классической анимацией затухания, содержащий множество

вариантов. Два дополнительных параметра (продолжительность и эффект) помогут довести результат до совершенства.

34. [Morf.js](#)

Если вам нужно немного больше, чем дает Ceaser, вам стоит попробовать Morf.js. Он предлагает переходы, основанные на полностью настраиваемых функциях затухания, и содержит почти 40 готовых вариантов, которые легко адаптировать под свои нужды.

35. [Voxel.css](#)

Voxel.css создан специально для 3D-рендеринга, и простота его установки и использования позволит освоить 3D CSS даже новичкам. Библиотека содержит 4 важных категории: сцена, мир, редактор и воксел, — которые помогут создавать игры и наслаждаться работой.

36. [Repaintless.css](#)

Этот инструмент использует технику FLIP для создания быстрых и плавных анимаций. Он неидеален, но это отличное начало для тех, кто особенно заботится о скорости работы своего сайта или приложения.

37. [MixItUp](#)

MixItUp — это библиотека красивых фильтров, сортировок, пересечений и действий, необходимых большинству интерфейсов вроде галерей, портфолио и т.д. Она автономна и обещает высокую скорость работы сайта.

38. [Wallop](#)

Wallop предназначен для создания красивых эффектов появления и исчезновения, и, естественно, с его помощью обычно делают слайдеры. Впрочем, никто не мешает вам развивать его потенциал и создавать что-нибудь интересное и интригующее.

39. [Ramjet](#)

Ramjet превращает один элемент в другой с иллюзией движения, возникающей благодаря функции затухания. Инструмент работает с элементами DOM, векторной графикой, статичными и анимированными изображениями.

40. [jQuery DrawSVG](#)

Основанный на движке jQuery, этот плагин прорисовывает части векторной графики и делает картинку резкой, но в то же время элегантной. Просто добавьте плагин на страницу, инициализируйте и запустите анимацию.

41. [Animatic.js](#)

Это отличное кросс-браузерное решение, оживляющее все с помощью CSS-трансформаций, 3D-трансформаций и JavaScript. Его главная задача — облегчить вам усилия при анимировании нескольких объектов сразу. Вы можете создавать параллельные и последовательные анимации и точно настраивать продолжительность, задержку и затухание.

42. [Move.js](#)

Move.js — это упрощенный инструмент для создания стандартных анимаций вроде масштабирования, вращения, движения или перехода. Каждую анимацию можно улучшить классической функцией затухания.

43. [Eg.js](#)

Eg.js — это тщательно подобранная коллекция различных эффектов и динамических элементов, призванных улучшить взаимодействие с интерфейсом. В ее состав входит 8 мощных компонентов для основных задач и 6 главных методов для других случаев.

44. [GFX](#)

GFX — это интересная библиотека 3D-анимации для создания программируемых анимаций на CSS3. Она работает с jQuery, так что добиться желаемых результатов довольно просто. Вы можете «поиграть» с масштабированием, вращением, переходами и прочими эффектами.

45. [Styleie](#)

Хотя Styleie и считается развлекательным инструментом, он определенно способен впечатлить вас своими возможностями. Центр управления содержит 4 вкладки, позволяющие настраивать ключевые кадры и затухание, экспортировать варианты и HTML, то есть легко создавать сложные анимации.

46. [Iconate.js](#)

Iconate.js «вдыхает жизнь» в трансформацию иконок, добавляя симпатичные эффекты и улучшая переходы между двумя объектами. Этот инструмент отлично работает не только со шрифтом Font Awesome, но и с Glyphicons, а также позволяет самостоятельно задать набор пиктограмм.

47. [AnimateMate](#)

AnimateMate — это компактный инструмент для создания и экспорта небольших анимаций из Sketch. Он позволяет работать с ключевыми кадрами и функциями затухания, управлять последовательностями и так далее.

48. [CAAT](#)

CAAT — это надежный фрейм, работающий в тандеме с JavaScript. В набор инструментов входят сцены, технологии мульти-рендера, маски, стандартный набор эффектов и другое.

49. [Granim.js](#)

Granim.js — это небольшая JavaScript-библиотека, помогающая украсить интерфейс интерактивными орнаментами, основанными на градиентах. Это может быть стандартный круговой градиент, или динамический градиент, применяемый к фону картинки, или движущиеся градиенты в сочетании с масками.

50. [Animista](#)

Animista — это площадка для проведения экспериментов с кучей готовых стандартных и нестандартных анимаций для CSS. Задайте продолжительность,

время, задержку, количество взаимодействий и некоторые другие параметры и посмотрите на результат.

51. [Obnoxious.css](#)

Obnoxious.css содержит 5 уникальных анимаций, основанных на CSS и заставляющих элементы интерфейса дрожать, вращаться, увеличиваться, менять вес шрифта и имитировать строб-импульс. Все, что вам нужно, — это применить интересующий вас эффект к нужному элементу.

52. [Animatelo](#)

Animatelo включает в себя кучу привлекающих внимание динамических эффектов, взятых из знаменитого Animate.css, так что их легче применить. Поддерживается всеми современными браузерами.

53. [Foxholder](#)

Foxholder — это пакет с 15 маленькими интересными эффектами, созданными специально для улучшения взаимодействий пользователя с формой. Каждый из них выделяет поле для ввода данных: можно сделать его границы ярче, добавить визуальные подсказки, заставить текст двигаться и т.д.

54. [Rhythm.js](#)

Rhythm.js — это библиотека JavaScript с маленькими симпатичными анимациями, вдохновленными стилем диско: эффекты имитируют различные танцевальные движения. Она содержит почти 20 вариантов, которые принесут на ваш сайт немного буги-вуги.

55. [Colorido.js](#)

Как и Granim.js, этот плагин для JavaScript создан для управления цветами. Он помогает динамически изменять тон и прозрачность фона и текста, а также создавать нестатичные радиальные, линейные, диагональные и горизонтальные градиенты.

56. [Barba.js](#)

Barba.js использует PJAX (технику, основанную на подходе ajax), чтобы избежать резкого переключения страниц. Этот инструмент мягко скрывает старый контейнер и заменяет его новым так, что это приятно глазу.

57. [ScrollReveal.js](#)

ScrollReveal.js — это популярный инструмент для создания анимации с прокруткой. Благодаря ему вы можете управлять несколькими анимациями и всеми их стандартными параметрами. Этот инструмент отлично работает и с десктопными, и с мобильными браузерами.

58. [Scrollanim](#)

Scrollanim — не столь изысканный, но более удобный и простой инструмент. Он предназначен для CSS, но позволяет использовать и JavaScript API, чтобы создать анимацию, запускающуюся при прокрутке страницы. Он содержит несколько готовых решений, которые можно сразу же применить к своему проекту.

59. [ScrollTrigger](#)

Если предыдущие два инструмента концентрируются в основном на традиционном вертикальном скролле, то ScrollTrigger создан для разработки сайтов с [горизонтальной прокруткой](#). Он позволяет создавать динамические горизонтальные интерфейсы, наполненные красивыми CSS-анимациями, и достаточно прост в обращении.

60. [Force.js](#)

Force.js — это компактное решение, не отличающееся богатством вариантов и функционала. Однако оно идеально для таких стандартных задач, как привести объекты в движение или украсить скроллинг, а благодаря эффектам затухания анимация получается чистой и опрятной.

61. [AOS](#)

AOS — еще один инструмент для анимации скроллинга с кучей готовых эффектов, запускаемых прокруткой. Если вы хотите сделать на своем сайте

красиво появляющиеся секции, но не хотите закапываться в код, AOS подойдет вам.

62. [Rellax](#)

Rellax позволяет поработать с [параллакс-эффектом](#). Это легкая универсальная JavaScript-библиотека для придания интерфейсу объема.

63. [Tilt.js](#)

Tilt.js создает интригующий эффект наклона, основанный на параллаксе. Этот инструмент позволяет наклонить объект, имитируя 3D в стандартной 2D-плоскости. Вы можете отрегулировать ось, а также сделать объект блестящим или парящим.

64. [Transform-when](#)

Transform-when — это отличное решение для создания опыта, основанного на [сторителлинге](#), быстрое и поддерживающее мобильные устройства. Оно строится на двух жизненно важных параметрах: время и позиция скроллинга, — так что вы можете чутко контролировать взаимодействие пользователя с вашим интерфейсом. Решение работает и с векторной графикой, и с обычными элементами HTML.

65. [CSS3 Animation](#)

Это генератор стандартной CSS3-анимации с возможностью просмотра превью. CSS3 Animation включает в себя обычный центр управления, где вы можете задать длительность перехода, количество повторений, хронометраж и так далее. Задайте настройки, скопируйте получившийся код и вставьте его в свой проект.

66. [Curve.js](#)

Curve.js вдыхает жизнь в линии, заставляет их танцевать, кружиться и переливаться. Используйте этот инструмент для создания элегантных геометрических орнаментов.

67. [Animator.js](#)

Animator.js гибок, эффективен и быстр. Это простейший способ управлять ключевыми кадрами и генерировать CSS-анимации различных масштабов. К тому же, это автономный инструмент.

68. [Cel-animation](#)

Cel-animation — это миксин для Sass, позволяющий управлять ключевыми кадрами. Вы можете сделать подвижным любой элемент HTML или векторную графику.

69. [Scrollissimo](#)

Scrollissimo был создан, чтобы вместе с Greensock анимировать объекты при скроллинге. При помощи дополнительного JavaScript-плагины для устройств с сенсорным экраном этот инструмент работает на большинстве девайсов.

70. [jqClouds](#)

jqClouds — это простой плагин, который генерирует парящие облака, чтобы придать статичному интерфейсу динамичный вид. Вы можете заменить облака любыми другими объектами.

71. [Color animation](#)

Color animation — это инструмент для анимирования тона и прозрачности фона, границ и текста. Работает с цветом любого объекта.

72. [Flubber](#)

Чтобы предотвратить внезапные скачки и резкие метаморфозы, случающиеся, когда один объект превращается в другой, вы можете использовать [Flubber](#). Единственный минус инструмента в том, что он работает только с 2D-графикой.

73. [Particles.js](#)

Если вам нравится популярная сегодня анимация частиц, вам стоит воспользоваться Particles.js. Этот генератор основан на библиотеке JavaScript, которая берет всю работу на себя. Задайте интересующие вас параметры:

цвет, количество, форма, размер, прозрачность и прочее, — и просто экспортируйте результат.

74. [3D Lines Animation with Three.js](#)

Это небольшой скрипт, не обладающий всеми возможностями плагинов, описанных выше. Тем не менее, он добавляет к вашему интерфейсу красивый фон с анимированными частицами. Вы можете задать цвет, линии, прозрачность и некоторые другие параметры, чтобы фон сочетался с остальными элементами вашего сайта.

75. [Three.js](#)

Three.js — обширная, многоцелевая библиотека, на которую опирается множество сайтов. Она подойдет и для простых, и для сложных проектов. Она позволяет работать с `<canvas>`, `<svg>`, CSS3D и WebGL, чтобы создавать впечатляющие 3D-анимации.

76. [Scroll Reveal](#)

Эта библиотека обеспечивает легкую анимацию прокрутки для веб-браузеров и мобильных браузеров, а также анимирует элементы во время прокрутки. Scroll Reveal поддерживает множество аккуратных типов анимации и позволяет создавать собственные.

77. [Typed.js](#)

Эта библиотека позволяет создавать анимации набора текста на различной скорости. Эта библиотека пользуется популярностью и на удивление полезна.

Вы можете найти множество других интересных библиотек и плагинов для эффектов на просторах интернета, а особенно на github.