

Manuale di Installazione

iTeam





Tabella dei contenuti

| | |
|-------------------------------------|---|
| 1. Introduzione | 3 |
| 2. Prerequisiti per l'installazione | 3 |
| 2.1 Database | 3 |
| 3. Installazione applicazione Web | 3 |
| 4. Installazione del database | 4 |
| 5. Avvio dell'algoritmo | 5 |
| 6. Glossario | 7 |

1. Introduzione

Lo scopo del presente documento è quello di introdurre il manutentore ai passi per l'installazione del sistema.

2. Prerequisiti per l'installazione

I prerequisiti necessari per l'installazione del sistema Agency Formation sono:

- Apache Tomcat 9.0.56, server web open source.
- MySql 8.0.27, relational database management system per la gestione dei dati persistenti.
- JDK 11, insieme di strumenti per sviluppare programmi da parte dei programmatori Java.

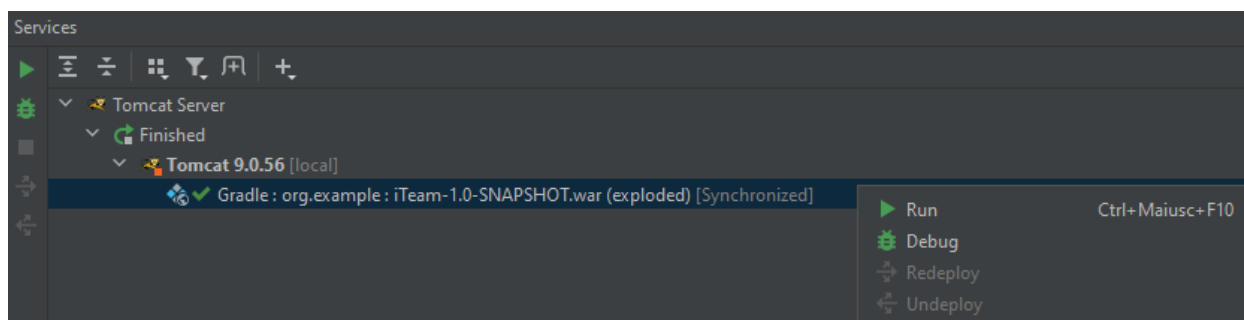
2.1 Database

iTeam utilizza un database relazionale, il quale viene hostato su una risorsa MySQL.

Per la creazione della base di dati abbiamo utilizzato una CreateDB.sql e per il popolamento del database una Insert.sql. Questi due file si trovano nella cartella "DB_AF".

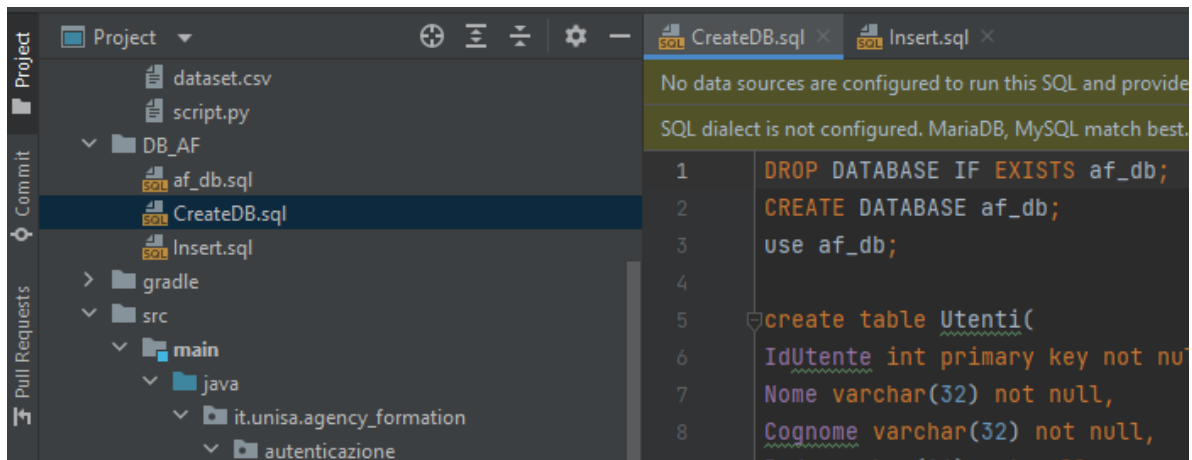
3. Installazione applicazione Web

Per installare il sistema iTeam, bisogna clonarlo su IntelliJ, una volta clonato per fare il deploy dell'applicazione web, bisogna configurare Tomcat, quindi selezionare il file .war nella voce Deployment, modificare l'Application context in "/iTeam". Ritornando alla scheda Server alla voce JRE selezionare la versione di Java 11. È opportuno che il settaggio delle porte sia: 8080 per HTTP. Una volta completata questa configurazione possiamo lanciare la nostra web application aprendo la scheda Services dell'IDE ed eseguire il "run" della nostra applicazione.

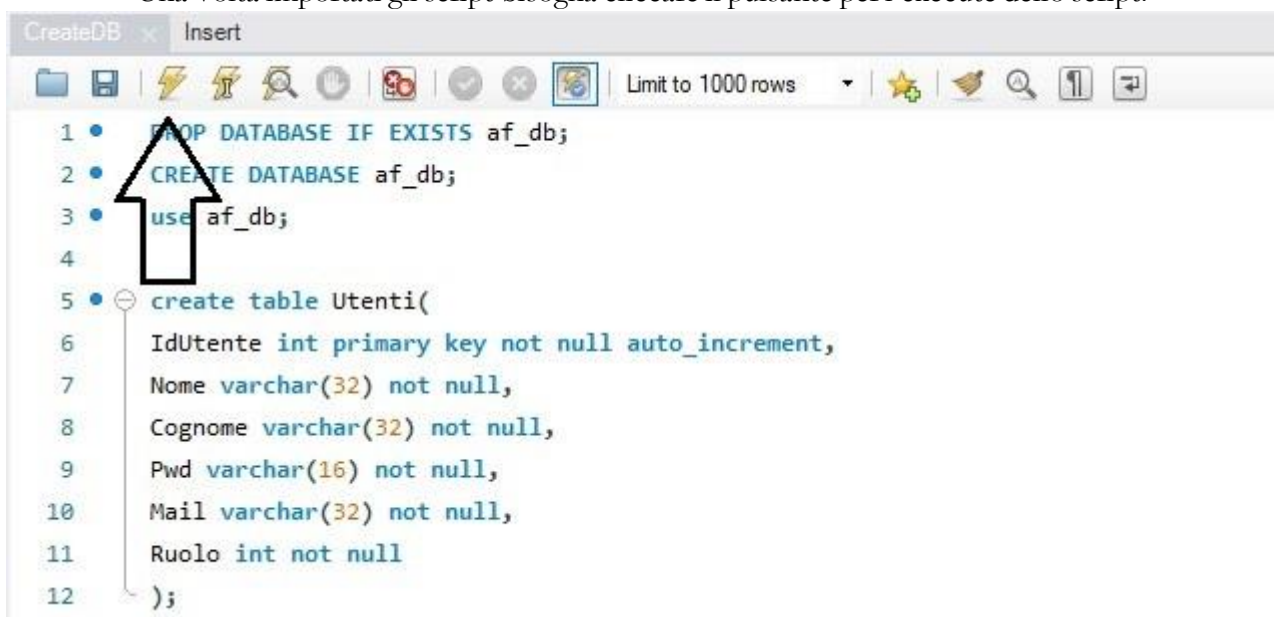


4. Installazione del database

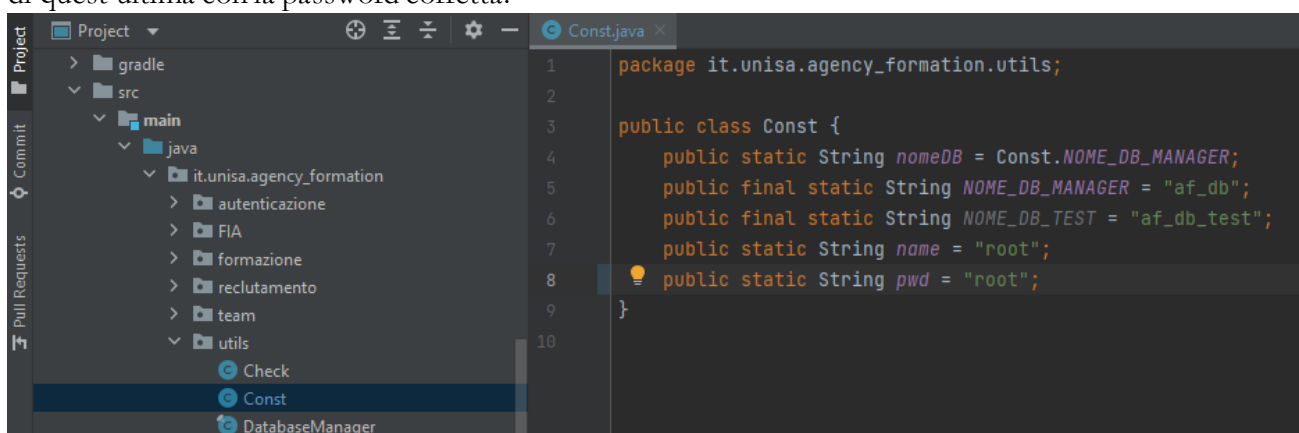
Per la creazione del nostro DB, bisogna importare gli script .sql presenti nella cartella DB_AF su MySQL.



Una volta importati gli script bisogna cliccare il pulsante per l'execute dello script.



Prima di eseguire l'applicazione bisogna assicurarsi che la password della connessione sia la stessa che si trova nella classe Const.java (root). Nel caso in cui la password sia diversa occorre modificare il valore di quest'ultima con la password corretta.



5. Avvio dell'algoritmo

In questa sezione è possibile capire come avviare l'agente di intelligenza artificiale:

- 1) Avviare il progetto e all'apertura del sito, cliccare su “Accedi” situato nell'*Header* in alto.



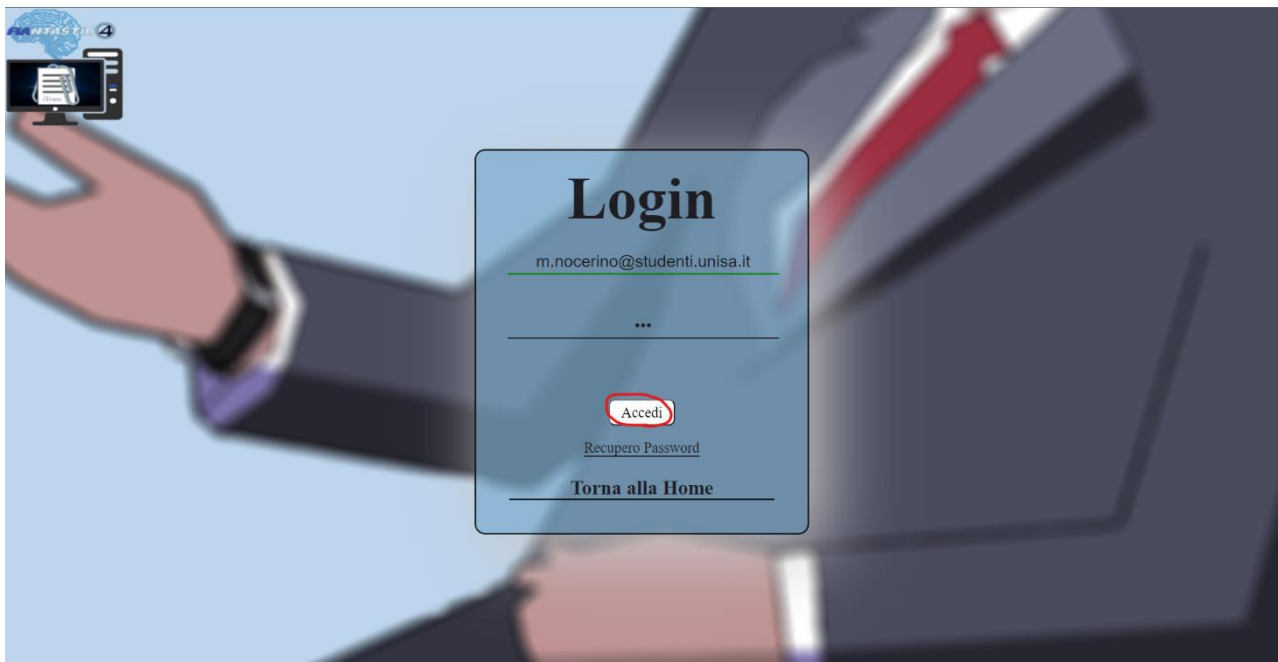
BENVENUTO IN AF CONSULTING

AF Consulting ricerca nuovo personale! L'azienda fornisce ai propri dipendenti una formazione ed un orientamento di qualità, rendendo più facile per il nuovo dipendente adattarsi alle esigenze dell'azienda.

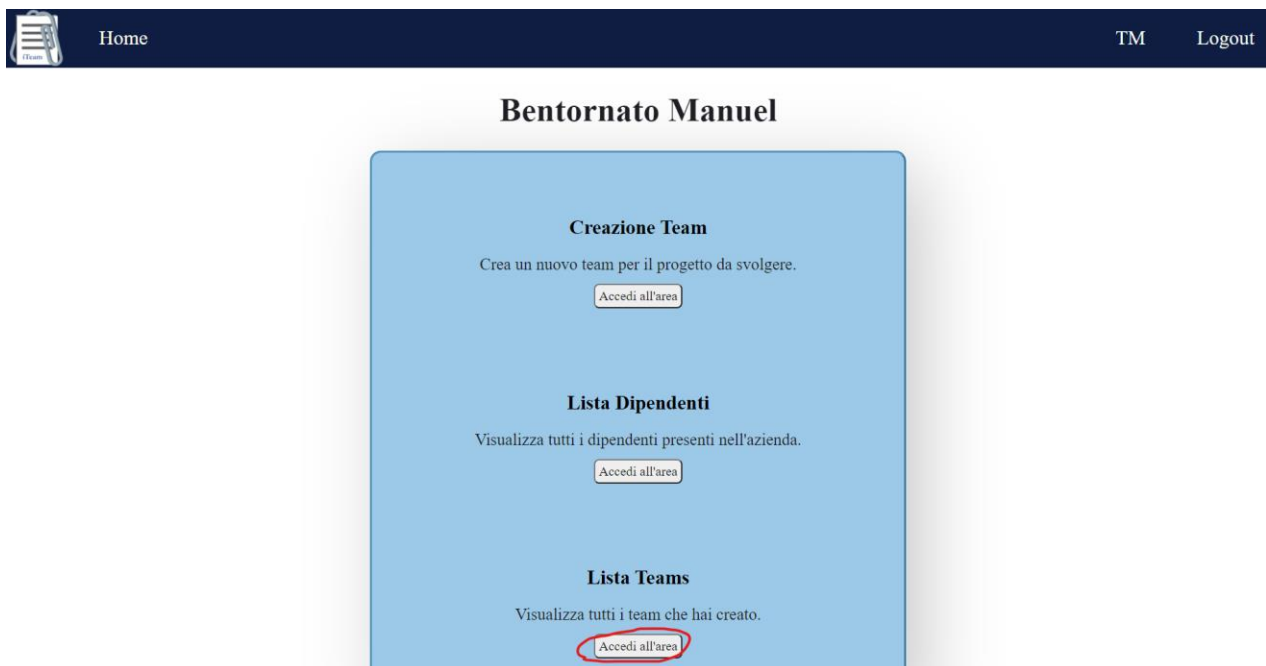
Lavora con noi



- 2) Inserire “ m.nocerino@studenti.unisa.it ” come e-mail e “ lol ” come password e cliccare successivamente sul bottone “Accedi”.



- 3) Trovare la sezione *Lista Teams* e cliccare sul bottone “Accedi all’area”.



- 4) Cliccare sul bottone “Ottimizza con la nostra AI” e aspettare l’elaborazione del team.



6. Glossario

Nella seguente sezione sono raccolti tutti i termini e sigle utilizzati nel documento che necessitano di una definizione.

| Sigla/termini | Definizione |
|------------------|--|
| Agency Formation | Nome dell'applicativo |
| iTeam | Nome del progetto |
| Apache Tomcat | Apache Tomcat è un server web open source sviluppato dalla Apache Software Foundation. |
| MySQL | MySQL è un relational database management system composto da un client a riga di comando e un server. |
| JDK | JDK è l'insieme degli strumenti per sviluppare programmi da parte dei programmatori Java. |
| Applicazione Web | Applicazioni accessibili via web |
| WAR | Acronimo di Web application ARchive, è un archivio usato in Java per raggruppare diversi tipi di files: JavaServer Pages, servlet, Java classes, XML |
| Script | Designa un tipo particolare di programma |
| XML | È un metalinguaggio per la definizione di linguaggi di markup |
| HTML | In informatica l'HyperText Markup Language, comunemente noto con l'acronimo HTML, è un linguaggio di markup. |
| DataBase | Insieme di dati strutturati |
| HTTP | Indica il protocollo di accesso alle informazioni. |
| IDE | È un software progettato per la realizzazione di applicazioni che aggrega strumenti di sviluppo comuni in un'unica interfaccia utente grafica. |
| Avg_skill | È uguale a "5", perché è la media ottimale. |