

## CLIElementBoard

-board : Board  
-selected : boolean

+CLIElementBoard(renderer : CLIRenderer, board : Board, x : int, y : int, selected : boolean)  
#refresh() : void  
-drawCell(x : int, y : int, nume :int, restriction : Cellestriction) : void  
-drawCells() : void  
-drawDice() : void