



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II
SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE
DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE
CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA
INSEGNAMENTO DI BASE DI DATI E SISTEMI INFORMATIVI I

UninaSocialGroup-OOBD2324-40

Gennaro De Luca, Gabriele Cifuni, Antonio Caruso
Ottobre 2024

Indice

1	Presentazione ed Analisi del Progetto	3
1.1	Introduzione	3
1.2	Sviluppo	3
2	Progettazione Concettuale	4
2.1	ClassDiagram	4
2.2	Note Aggiunte	6
3	Sequence diagram	7
3.1	Sequence diagram Login	7
3.2	Sequence diagram Inserimento Contenuto	8

1 Presentazione ed Analisi del Progetto

1.1 Introduzione

UninaSocialGroup è un'applicazione software concepita per fornire una piattaforma social finalizzata a facilitare la comunicazione e la condivisione di informazioni tra gli utenti. Gli utenti hanno la possibilità di creare profili personali per migliorare l'esperienza d'uso e personalizzare la propria presenza all'interno della comunità. La piattaforma consente di creare e partecipare a gruppi tematici, ciascuno identificato da un nome e da specifici tag. All'interno dei gruppi, gli utenti possono pubblicare contenuti, inserire commenti e aggiungere 'like' per interagire con gli altri membri.

La documentazione che segue illustra in dettaglio le caratteristiche e le funzionalità del software, fornendo una panoramica tecnica delle sue componenti e delle modalità di utilizzo. Viene inoltre presentato il processo di sviluppo, dalle fasi di progettazione fino alla realizzazione finale.

1.2 Sviluppo

Il progetto UninaSocialGroup è stato sviluppato utilizzando il linguaggio di programmazione Java, mentre per le interfacce grafiche sono state impiegate le librerie JavaSwing e Formdev. Il processo di sviluppo è rappresentato tramite un diagramma delle classi (class diagram) e dei diagrammi di sequenza (sequence diagram) forniti come esempi esplicativi.

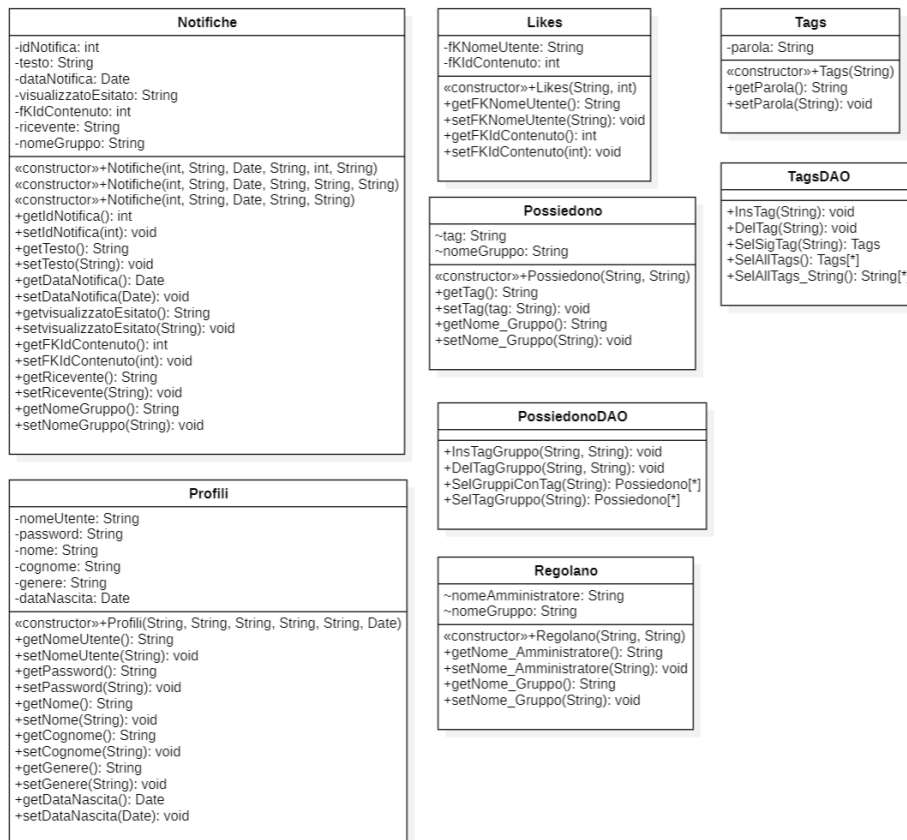


Figure 2: Enter Caption

2.2 Note Aggiunte

Si osserva l'utilizzo di una freccia bidirezionale per rappresentare la relazione reciproca tra le istanze delle classi. Tale scelta è stata adottata per ottimizzare la rappresentazione grafica all'interno del diagramma, in considerazione delle limitazioni di spazio disponibili.

3 Sequence diagram

3.1 Sequence diagram Login

Il primo sequence diagram illustra il flusso di esecuzione relativo alla funzionalità di autenticazione. Tale funzionalità viene attivata quando l'utente interagisce con l'interfaccia grafica selezionando il pulsante "Accedi", il quale invoca la funzione "ActionAccedi()". Quest'ultima procede alla verifica delle credenziali inserite dall'utente (username e password). Qualora uno o entrambi i parametri risultino non conformi rispetto ai valori attesi, il sistema genera un feedback d'errore.

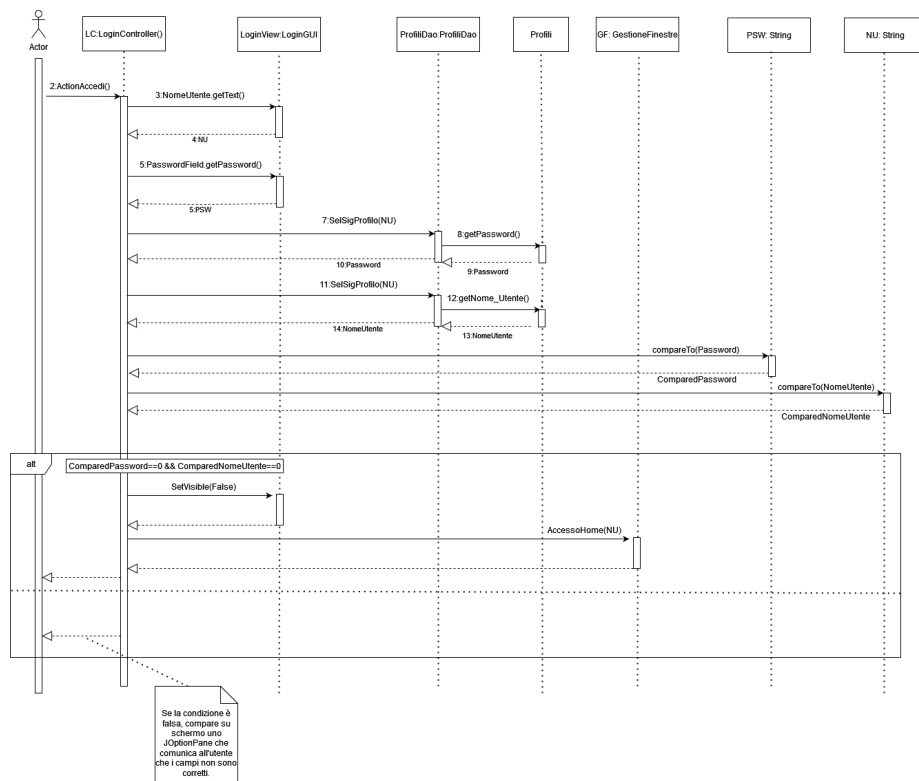


Figure 3: Sequence Diagram che rappresenta il Login di un utente

3.2 Sequence diagram Inserimento Contenuto

Il secondo sequence diagram rappresenta il flusso di esecuzione relativo alla funzionalità di inserimento di un contenuto. Tale funzionalità viene attivata quando l'utente seleziona l'apposito pulsante situato sopra la lista dei gruppi a cui l'utente partecipa, il quale invoca la funzione `ActionPost(...)`. Quest'ultima avvia la visualizzazione di un'interfaccia di input per l'inserimento del contenuto desiderato. Nel caso in cui i dati inseriti siano conformi ai requisiti previsti, il sistema procede alla pubblicazione del contenuto; in caso contrario, l'operazione non viene eseguita e non si compiono ulteriori azioni.

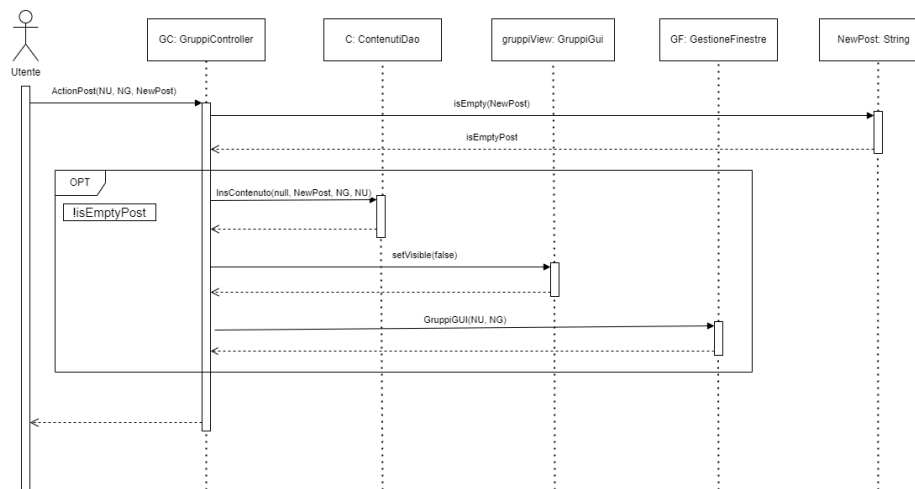


Figure 4: Sequence Diagram che rappresenta la creazione e pubblicazione di un post