

基本信息

姓名: 张添

出生年月: 1994.11.04

邮件: zhangtian1104@gmail.com

电话: (+61)0450240318

Github: github.com/genosage

个人博客: genosage.com

总结

- 具有一年 iOS 开发经验, 能够流畅阅读英文文档及论文, 经常浏览 Stack Overflow 等技术论坛。
- 热爱编程, 热爱实践及分享, 有较强的自学能力以及分析解决问题的能力。
- 使用 Markdown 写个人博客, 有总结技术经验以及翻译优秀英文文章的习惯。

教育背景

墨尔本大学, Melbourne, VIC, Australia

2015.6 - 至今

软件工程, 硕士学位 (GPA 78)

西安电子科技大学, Xian, Shaanxi, China

2011.9 - 2015.6

软件工程, 学士学位, 保研 (GPA 84)

技能清单

编程语言: 熟悉 Objective-C / Swift / Java / SQL, 了解 C / C# / Haskell / Prolog

常用工具: Xcode / Unity3D / Processing / Git / Eclipse / MySQL

奖项

Endeavour 最佳项目奖

2016.10

“Autism Game” 项目在墨尔本 2016 年度 Endeavour 项目展中取得 CIS 最佳项目奖。

实习经历

西安电子科技大学, C# 程序员

2014.6 - 2014.8

- 在 WPF 框架下用 MVVM 架构开发了一个工具管理系统。
- 使用 WPF 数据绑定技术在业务逻辑层和展示层进行数据通信。

Palette, iOS 程序员

2017.2 - 至今

- 使用 Airbnb 的 Lottie 库在 iOS 应用内制作动画。
- 在 iOS 应用中实现了一个侧滑菜单。
- 使用 Google Firebase 开发用户登录注册模块。
- 开发部分 UI 模块并进行适配, 对一些常用控件编写可重用的代码文件。

项目经验

Autism Game — The WhizKid Trains App

2016.3 - 2016.10

介绍

- 基于 Unity 开发的一款 3D iOS 游戏，主要目的是帮助自闭症儿童学习必要的独立生活技能。游戏主要包含一个可交互的动画主界面以及两个独立小游戏。
- 游戏设有父母与儿童账号，可以追踪儿童在游戏内的所有活动，并将相关数据保存在后台网站中以便父母和研究者查看或研究。

工作内容

- 负责游戏主界面与设置界面的全部 UI 以及相关功能。
- 独立开发完成了一个小游戏，主要包括游戏界面，游戏逻辑，交互，动画以及素材模型。

多服务器分布式广播系统

2016.3 - 2016.6

介绍

- 该项目为由 Java 开发的多服务器分布式系统。系统可以接受客户端消息并进行广播，系统能够对于客户端的连接进行负载平衡，并自动对连接进行重新定向。
- 系统实现了一个认证机制，成功解决了不同客户端同时使用相同的用户名进行注册的并发问题。
- 系统实现了 SSL 协议，通过使用数字证书，数字签名及加密解密算法保证了信息传输的安全性。

工作内容

- 负责开发客户端，主要包括界面，登录注册，消息的发送与接收及错误的分析和处理等功能。
- 负责实现服务端的负载平衡和连接自动重定向等功能。
- 使用模拟的数字证书，数字签名以及加密解密算法对信息进行处理，保证传输的安全性。

PublicFloat

2015.8 - 2015.10

介绍

- 该项目是为 Ian Potter 艺术博物馆开发的 iOS 应用，用于展示介绍博物馆的展品，让用户间分享对于展品的感受以及想法，同时提供一个简单的位置定位与导航系统。
- 应用的位置追踪模块使用 iBeacon 获得的数据，可以定位用户所在的具体展厅，并且推荐附近的展品。

工作内容

- 主要负责应用的位置追踪模块，并对 iBeacon 获得的数据进行分析。
- 开发实现部分应用的界面以及相关功能。