

基本信息

- 张添, 男, 1994年11月生
- 邮件: zhangtian1104@gmail.com
- 微信: zhangtian6408
- Github 及个人博客: github.com/genosage, genosage.com
- 具有一年 iOS 开发经验, 有总结技术经验以及翻译优秀英文文章的习惯。

教育背景

墨尔本大学	软件工程, 硕士学位 (GPA 79)	2015.6 - 2017.7
西安电子科技大学	软件工程, 学士学位, 保研 (GPA 84)	2011.9 - 2015.6

主要奖项

- **Endeavour 最佳项目奖** 获墨尔本 2016 年度 Endeavour 项目展 CIS 最佳项目奖。
- 获校级优秀学生干部, 校级奖项、奖学金若干次

项目经验

Autism Game — The WhizKid Trains App	2016.3 - 2016.10
<ul style="list-style-type: none">• 基于 Unity 开发的 iOS 游戏, 主要目的是帮助自闭症儿童学习必要的生活技能。• 负责游戏的主界面与设置界面的全部 UI 以及相关功能。• 开发完成了一个小游戏, 主要包括游戏界面, 逻辑, 交互, 动画以及素材模型。	
多服务器分布式广播系统	2016.3 - 2016.6
<ul style="list-style-type: none">• 该项目为由 Java 开发的分布式系统, 系统具有负载均衡和连接重定向等功能。• 负责开发客户端, 主要包括登录注册, 消息的发送以及错误的分析处理。• 设计并实现了一个认证机制, 成功解决了使用相同用户名同时进行注册的并发问题。• 基于 SSL 协议, 使用模拟数字证书, 数字签名以及加密算法处理信息, 保证了传输的安全性。	
PublicFloat	2015.8 - 2015.10
<ul style="list-style-type: none">• 为 Ian Potter 艺术博物馆开发的 iOS 应用, 用于展示博物馆的展品。• 负责应用的位置追踪模块, 使用 iBeacon 定位用户, 推荐附近展品, 并提供简单的导航功能。	

工作经历

Palette 公司, iOS 程序员	2017.3 - 2017.5
<ul style="list-style-type: none">• 负责产品 “Pico” 的 iOS 端开发, 主要包括制作动画, 实现侧滑菜单, 开发并适配用户界面和对一些控件编写可重用的代码文件。• 使用 Google Firebase 开发用户账户模块, 实现了重置密码, 自定义弹出框, Facebook 账号登录与绑定, 设置数据访问权限等功能。	