



Ansprechpartner

Prof. Dr. Bernhard Rumpe Tel.: 0241 80 21301 rumpe@se-rwth.de

Ihre Bewerbung, vorzugsweise via Email, richten Sie bitte an:

Prof. Dr. Bernhard Rumpe Lehrstuhl Software Engineering Ahornstr. 55 52074 Aachen bewerbungen@se.rwthaachen.de

RWTH familiengerechte Hochschule zertifiziert. Wir wollen an der RWTH Aachen beson-ders die Karrieren von Frauen fördern und freuen uns daher über Bewerberinnen. Frauen wer-den bei gleicher Eignung, Befähigung und fachlicher Leistung bevorzugt berücksichtigt, sofern nicht in der Person eines Mitbewerbers liegende Gründe überwiegen. Auf § 8 Abs. 6 Landesgleichstellungsgesetz NW (LGG) wird verwiesen.

Die RWTH Aachen ist für ihre Bemühungen um die Ausbildung und Beschäftigung schwerbehinderter Menschen mit dem "Prädikat behindertenfreundlich" ausgezeichnet worden. Bewergeeigneter bungen schwerbehinderter Menschen sind ausdrücklich erwünscht. Dies gilt auch für Gleichgestellte im Sinne von § 2 SGB IX.

JOBANGEBOT

WISSENSCHAFTLICHE/R MITARBEITER/IN IM BEREICH MODELLBASIERTE SOFTWARE-ENTWICKLUNG UND ANALYSE

Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen ist ab sofort die Stelle eines/einer wissenschaftlichen Mitarbeiters/-in zu besetzen.

IHRE AUFGABEN

Modellierung hebt die Softwareenwicklung auf eine neue Abstraktionsstufe, wodurch Software-intensive Systeme in kürzerer Zeit und in hoher Qualität entwickelt und analysiert werden können. Heute existieren bereits Verfahren um modellbasiert Systeme hinsichtlich verschiedener Qualitäten analysieren. lm DFG-geförderten zu Forschungsprojekt FeCoMASS erforschen Sie, wie die Analysen über solche Modelle aus dem Software Engineering mit einander in Beziehung stehen und miteinander komponiert werden können, sodass sie einander Unterstützen. Sie erforschen die Bedeutung modellbasierter Analyse und erproben neue Ansätze mit selbst entwickelten Prototypen an realistischen Szenarien aus dem Exzellenzcluster Internet of Production und der Analyse von Softwarearchitekturen.



Werden Sie ein Teil unseres agilen und dynamischen Teams, um die Welt der Softwareentwicklung mit den von Ihnen entwickelten semantischen Evolutionstechniken nachhaltig zu verbessern!

IHR PROFIL

- Ein überdurchschnittlich abgeschlossenes Universitätsstudium (Master oder Diplom) in der Informatik oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Ausgezeichnete Kenntnisse in mehreren Teilgebieten des Software Engineering, speziell Modellierung
- Gute Programmierkenntnisse gängiger Programmiersprachen, insb. Java
- Hohe Motivation, Kooperations- und Teamfähigkeit sowie die Fähigkeit zur eigenständigen, verantwortungsbewussten und erfolgreichen Projektdurchführung werden erwartet
- Sehr gute Englischkenntnisse

UNSER ANGEBOT

- Die Einstellung erfolgt im Beschäftigtenverhältnis. Es handelt sich um Vollzeitstellen. Auf Wunsch kann eine Stelle auch in Teilzeit besetzt werden.
- Die Stelle ist zum n\u00e4chstm\u00f6glichen Zeitpunkt zu besetzen und zun\u00e4chst auf drei Jahre befristet. Eine M\u00f6glichkeit zur Verl\u00e4ngerung ist vorgesehen und erw\u00e4nscht
- Eine Promotionsmöglichkeit besteht und ist erwünscht.