

# Programming Language

2018.7.29

王晨

# Agenda

- Ruby
- Clojure
- Haskell

# Ruby(1): 类型系统

- 强类型
- 弱类型
- 静态类型
- 动态类型
- Duck Typing & behave as a

# Ruby(2) Mixin

- Mixin（实现继承）
- Interface（规格继承）

# Ruby(3) 元编程

- Monkey patch
- 代码即数据

# Ruby(4) 闭包

- 闭包是一个函数/方法
  - 你可以向传递对象那样传递它, 以后调用
  - 当这个函数创建的时候, 它记住了该环境下所有的变量的值. 被调用时, 它可以一直访问这些变量, 甚至这些变量已处于环境的外部.

# Clojure(1) FP

- 闭包
- 高阶函数
- 惰性计算
- 递归
- no side effect
- immutable
- 引用透明性

# Clojure(2) 尾调用

- `function story() {`
  - 从前有座山，山上有座庙，庙里有个老和尚，一天老和尚对小和尚讲故事：`story()`}
- `function story() {`
  - 从前有座山，山上有座庙，庙里有个老和尚，一天老和尚对小和尚讲故事：`story()`，小和尚听了，找了块豆腐撞死了}

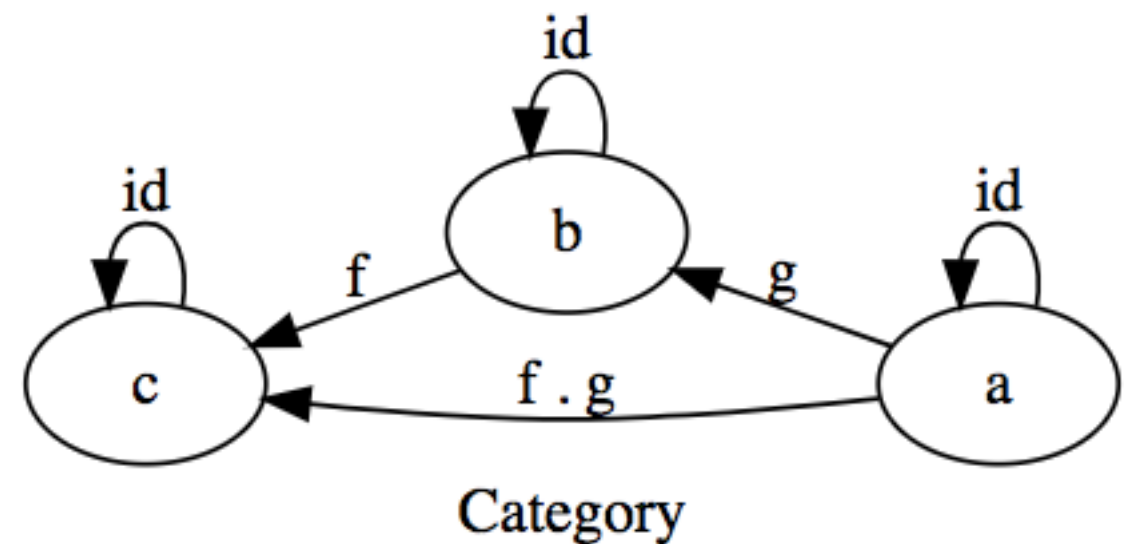


# Haskell

- 偏函数调用和Currying
- 类型推导初探

# Category(1)

- 一个 范畴Category 包含两个玩意
  - 东西  $O$  (Object)
  - 两个东西的关系, 箭头  $\sim \rightarrow$  (态射Morphism)
- 一些属性
  - 一定有一个叫  $id$  的箭头, 也叫做 1
  - 箭头可以 组合 compose



```
class Category (c :: * -> * -> *) where  
id :: c a a  
(.) :: c y z -> c x y -> c x z
```

# Category(2)

- Haskell 类型系统范畴叫做 Hask, 在 Hask 范畴上:
  - 东西是类型
  - 箭头是类型的变换, 即  $\rightarrow$
  - `id` 就是 `id` 函数的类型  $a \rightarrow a$
  - `compose` 当然就是函数组合的类型

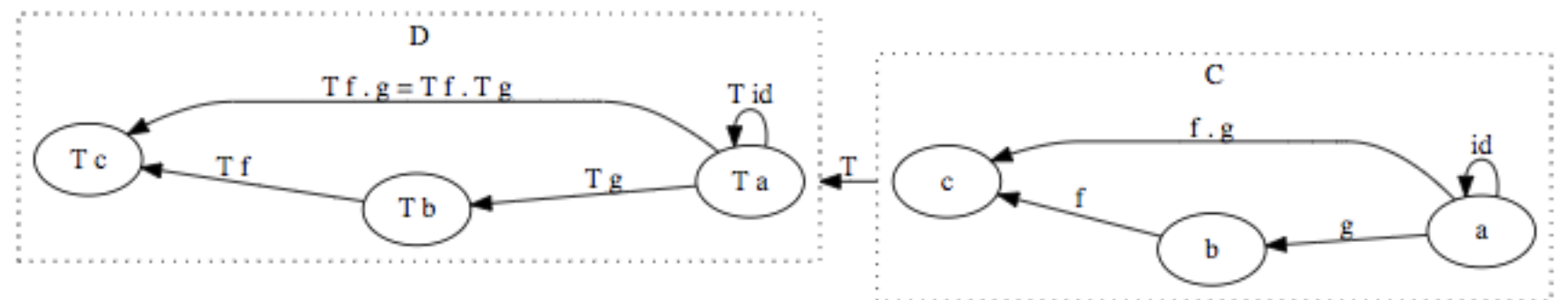
```
type Hask = (->)
instance Category (Hask:: * -> * -> *) where
  (f . g) x = f (g x)
```

# 函子

- Functor
  - 是从一个范畴到另一个范畴的映射关系而已。
  - 范畴间东西的 Functor 标记为  $T(O)$
  - 范畴间箭头的 Functor 标记为  $T(\sim>)$
  - 任何范畴  $C$  上存在一个  $T$  把所有的  $O$  和  $\sim>$  都映射到自己, 标记为  $\text{id}$   
functor  $1C$

- $1C(O) = O$

- $1C(\sim>) = \sim>$



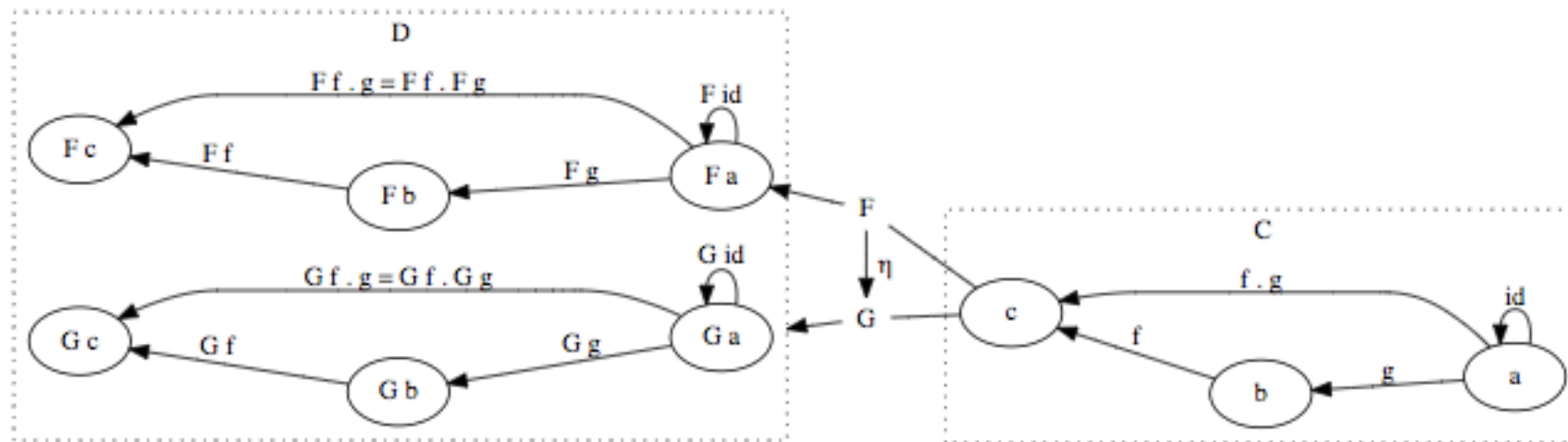
```
class Functor t where
  fmap :: (a -> b) -> (t a -> t b)
```

# 自函子

- 自函子 `endofunctor` 就是这种连接相同范畴的 Functor，因为它从范畴 `Hask` 到达同样的范畴 `Hask`
- 这里的 `fmap` 就是  $T(\sim>)$ ，在 `Hask` 范畴上，所以是  $T(->)$ ，这个箭头是函数，所以也能表示成  $T(f)$  如果  $f :: a \rightarrow b$

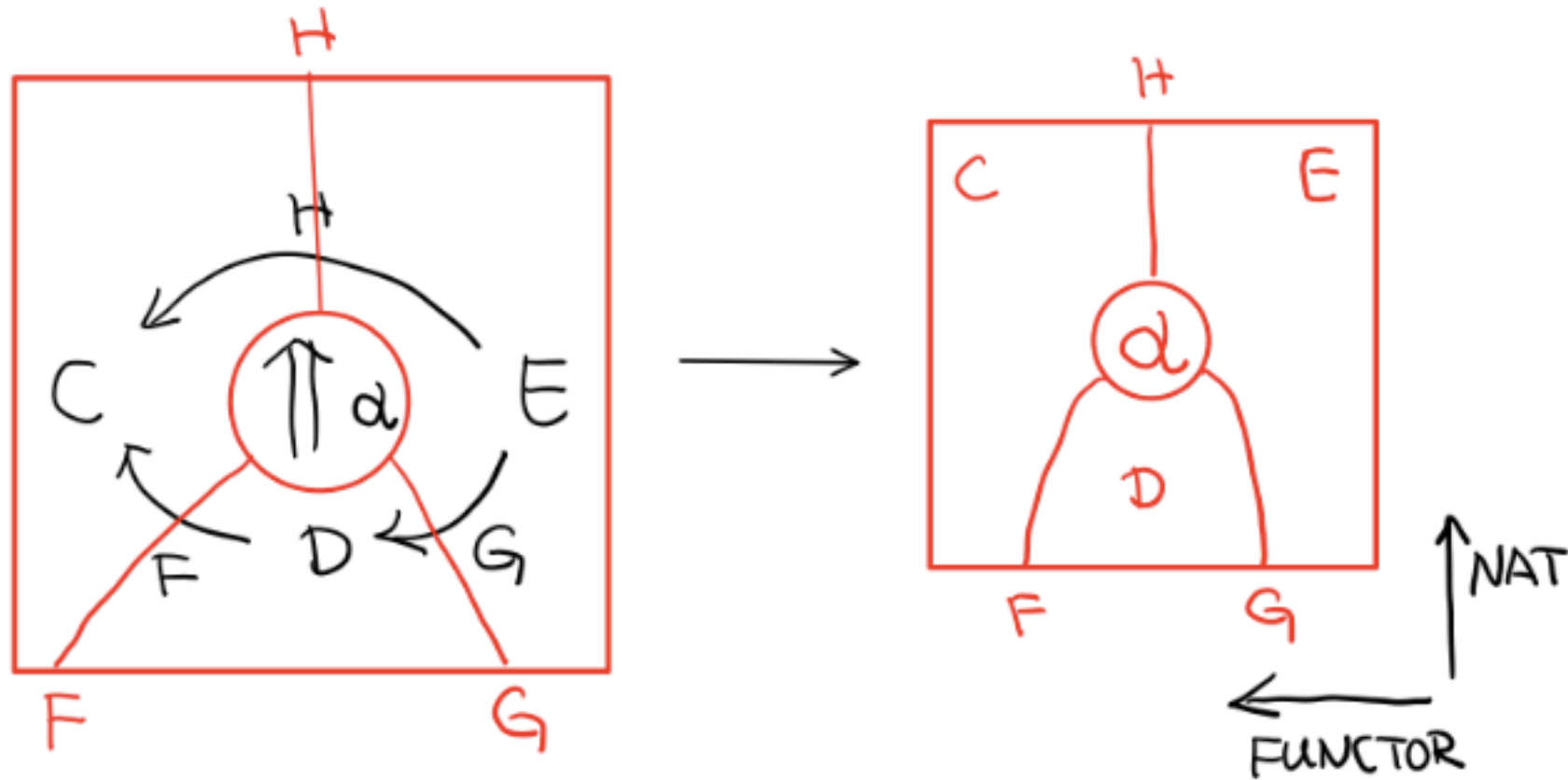
# 维度升高

- Cat 和 Nat



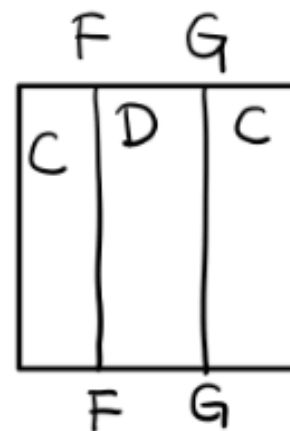
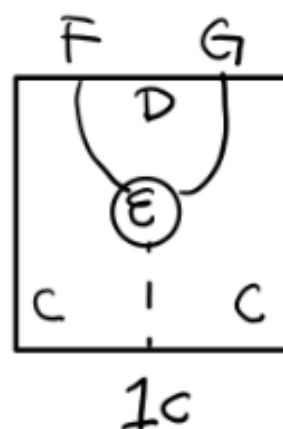
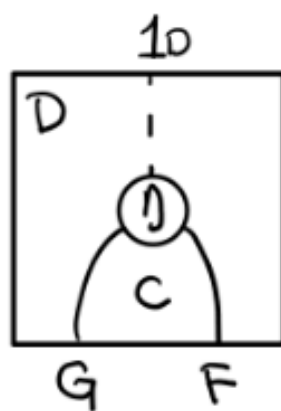
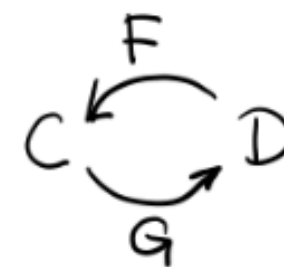
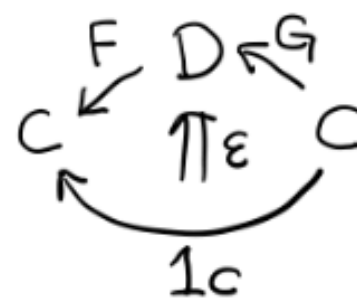
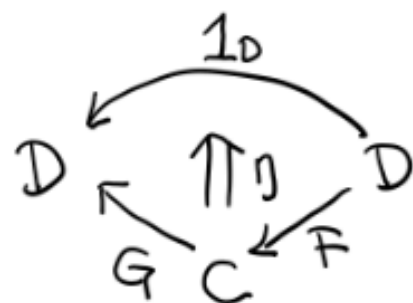
- 一维：Hask，东西是类型，箭头是  $\rightarrow$
- 二维：Cat，东西是 Hask，箭头是 Functor
- 三维：Functor 范畴，东西是 Functor，箭头是自然变换

# String Diagram



# 伴随函子 (1)

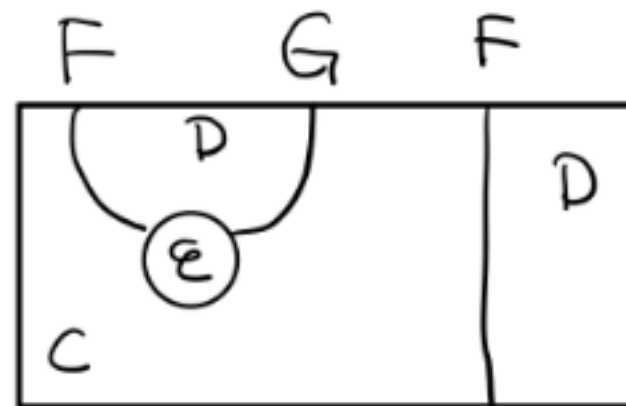
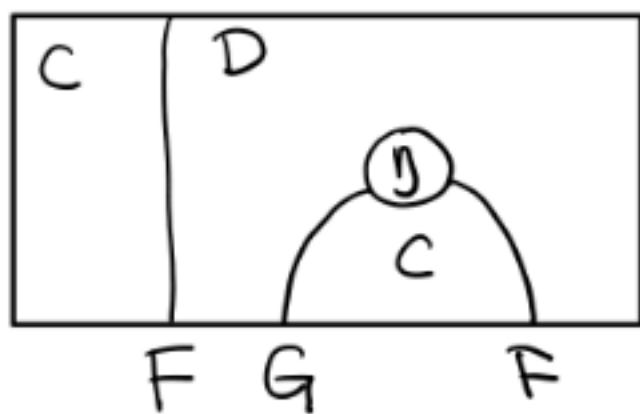
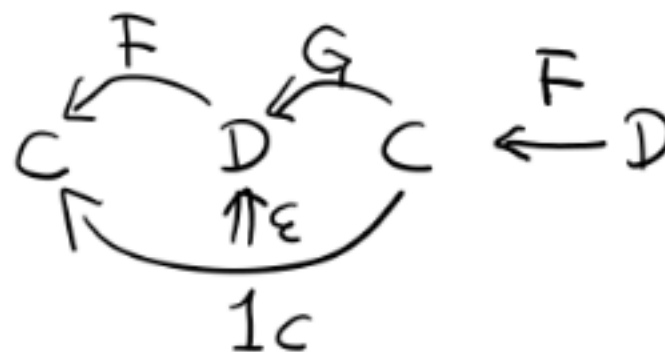
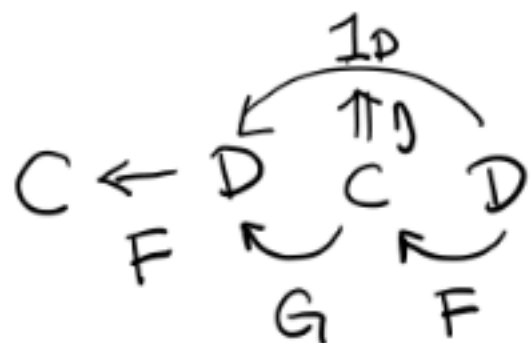
- 一个范畴  $C$  可以通过函子  $G$  到  $D$ ，再通过函子  $F$  回到  $C$ ，那么  $F$  和  $G$  就是伴随函子。
- $\eta$  是  $GF$  到  $1_D$  的自然变换
- $\epsilon$  是  $1_C$  到  $FG$  的自然变换





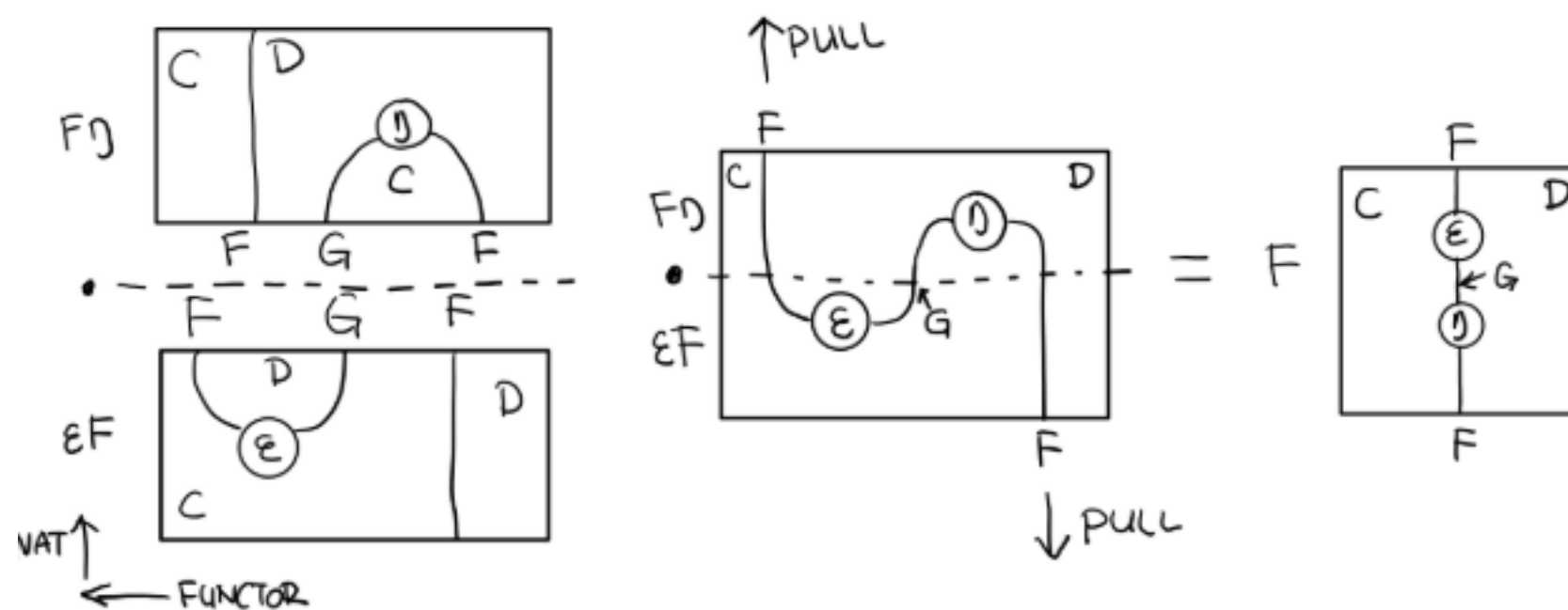
# 伴随函子 (2)

- $F \eta$  和  $\varepsilon F$



# 伴随函子 (2)

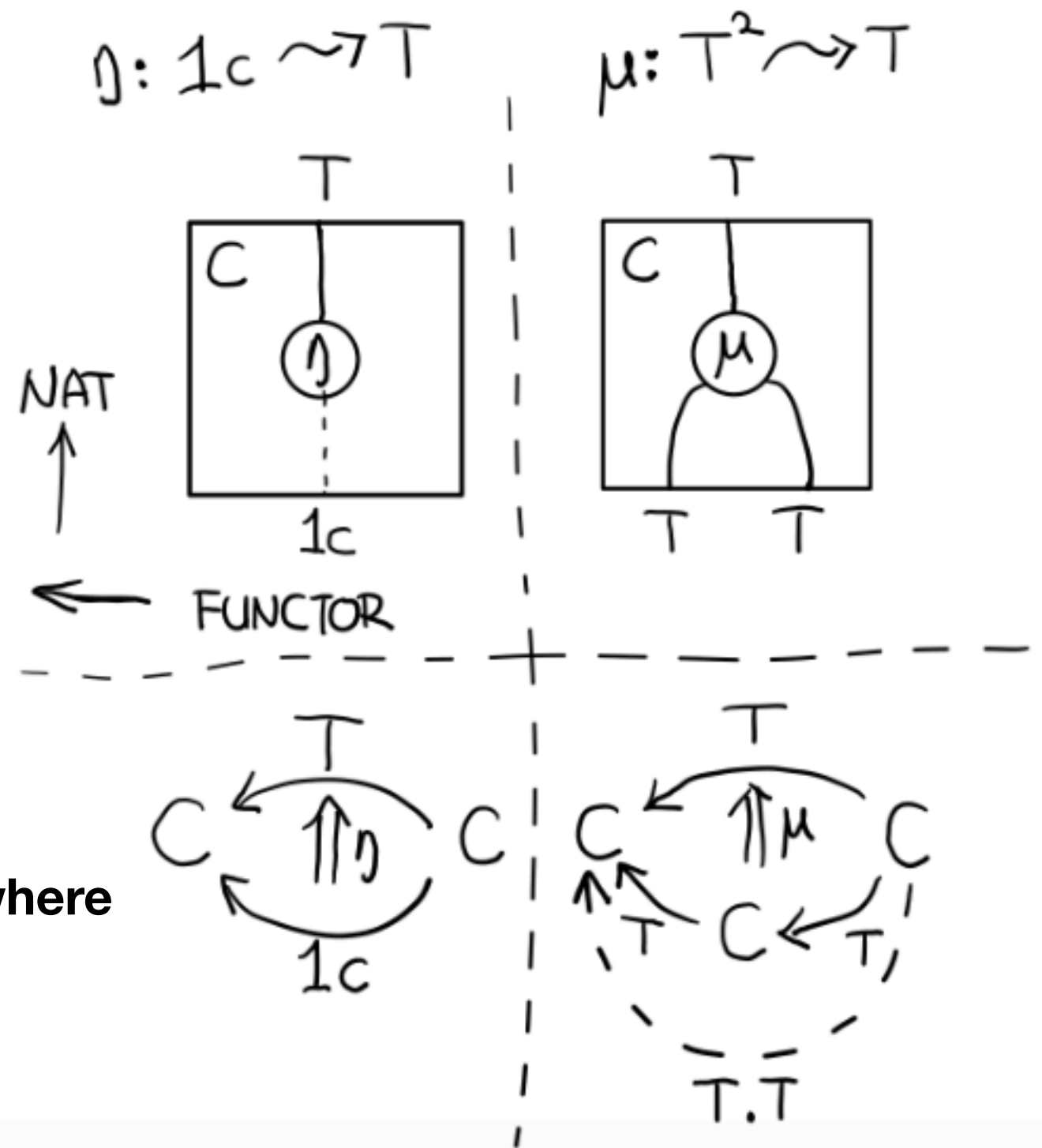
- $F \eta . \varepsilon F = F$



# Monad(1)

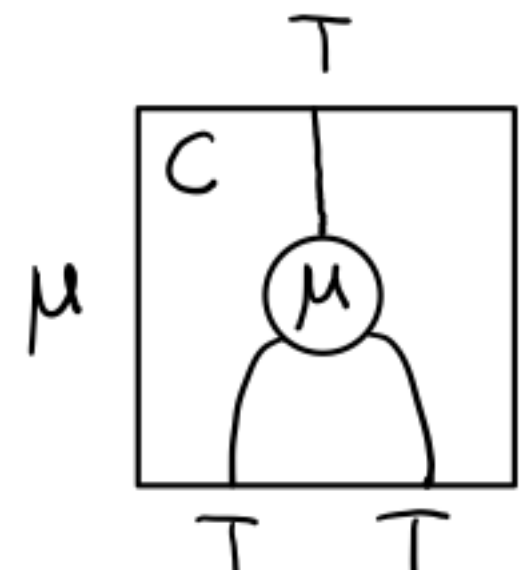
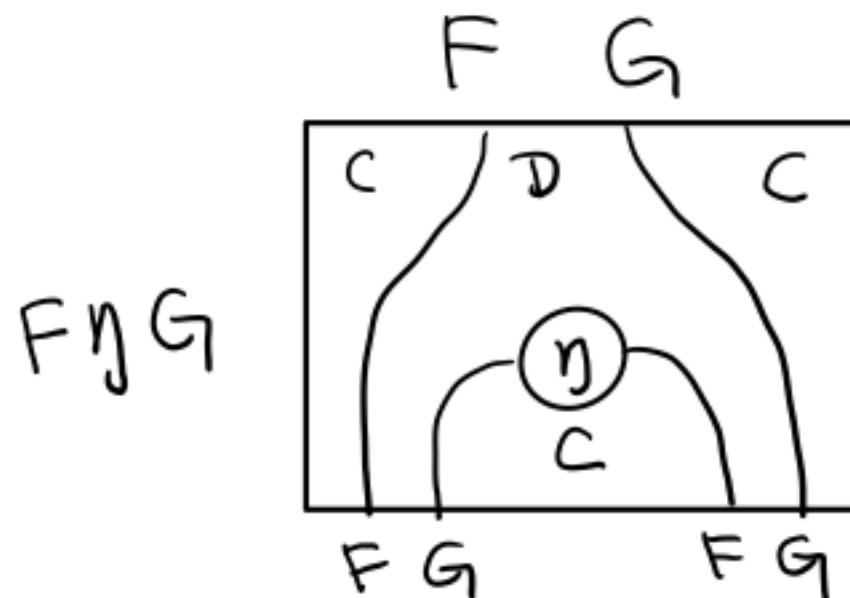
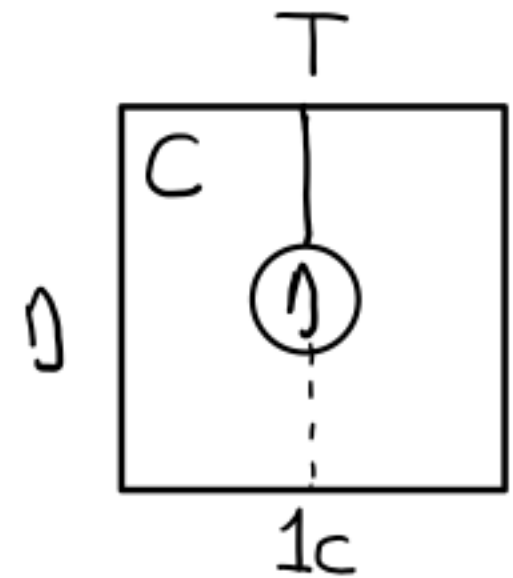
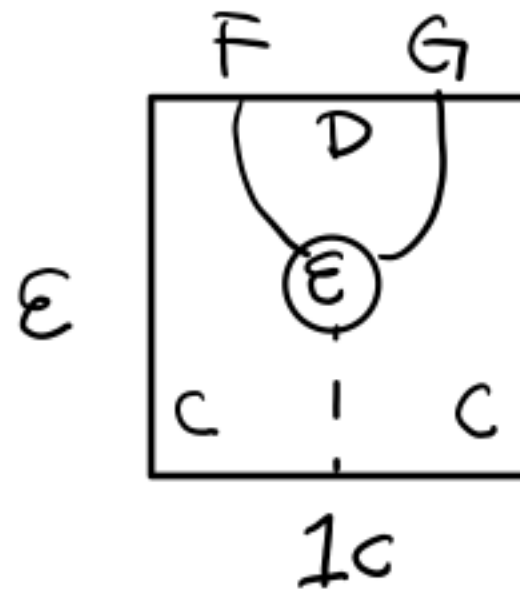
- 单子
  - 首先，它是一个 endofunctor  $T$
  - 有一个从  $C$  到  $T$  的自然变化  $\eta$  (eta)
  - 有一个从  $T^2$  到  $T$  的自然变化  $\mu$  (mu)

```
class Endofunctor m => Monad m where
  eta :: a -> (m a)
  mu  :: m m a -> m a
```



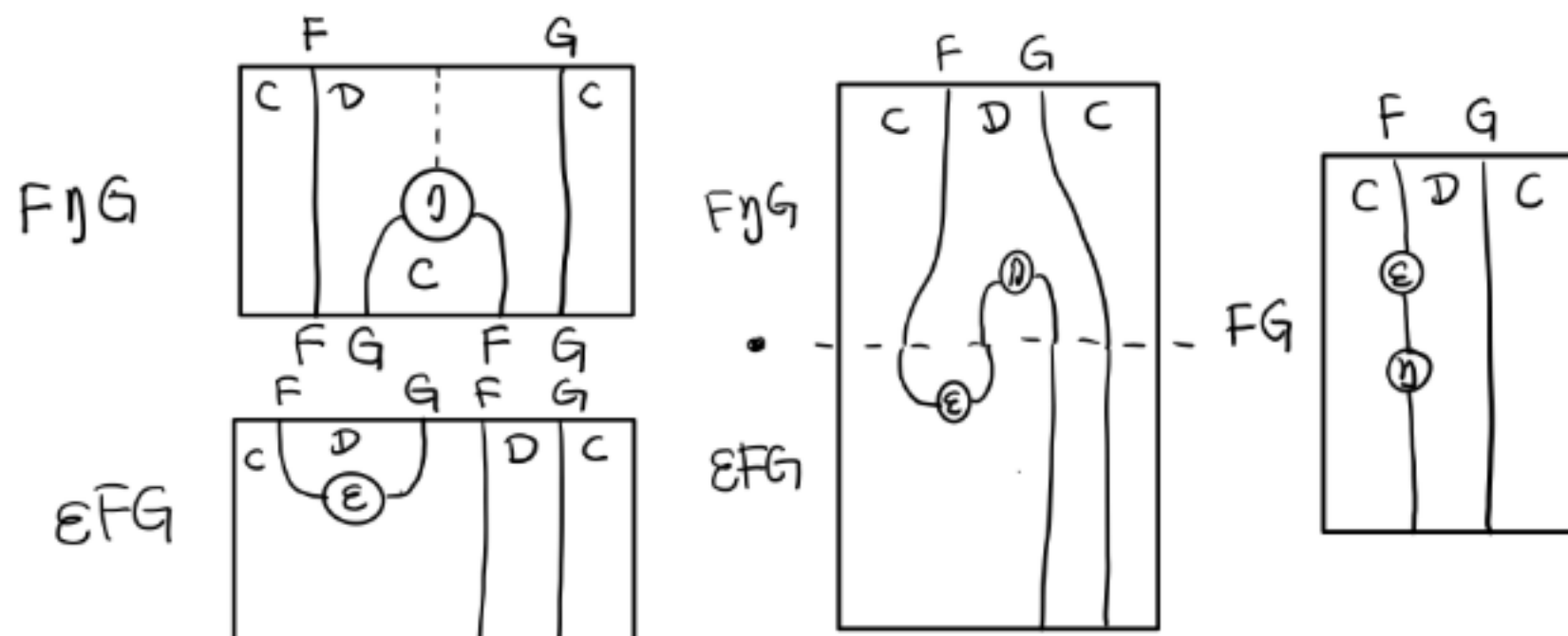
# Monad(2)

- 伴随函子的  $\varepsilon$  就是单子的  $\eta$
- 伴随函子的  $F \eta G$  是函子的  $\mu$



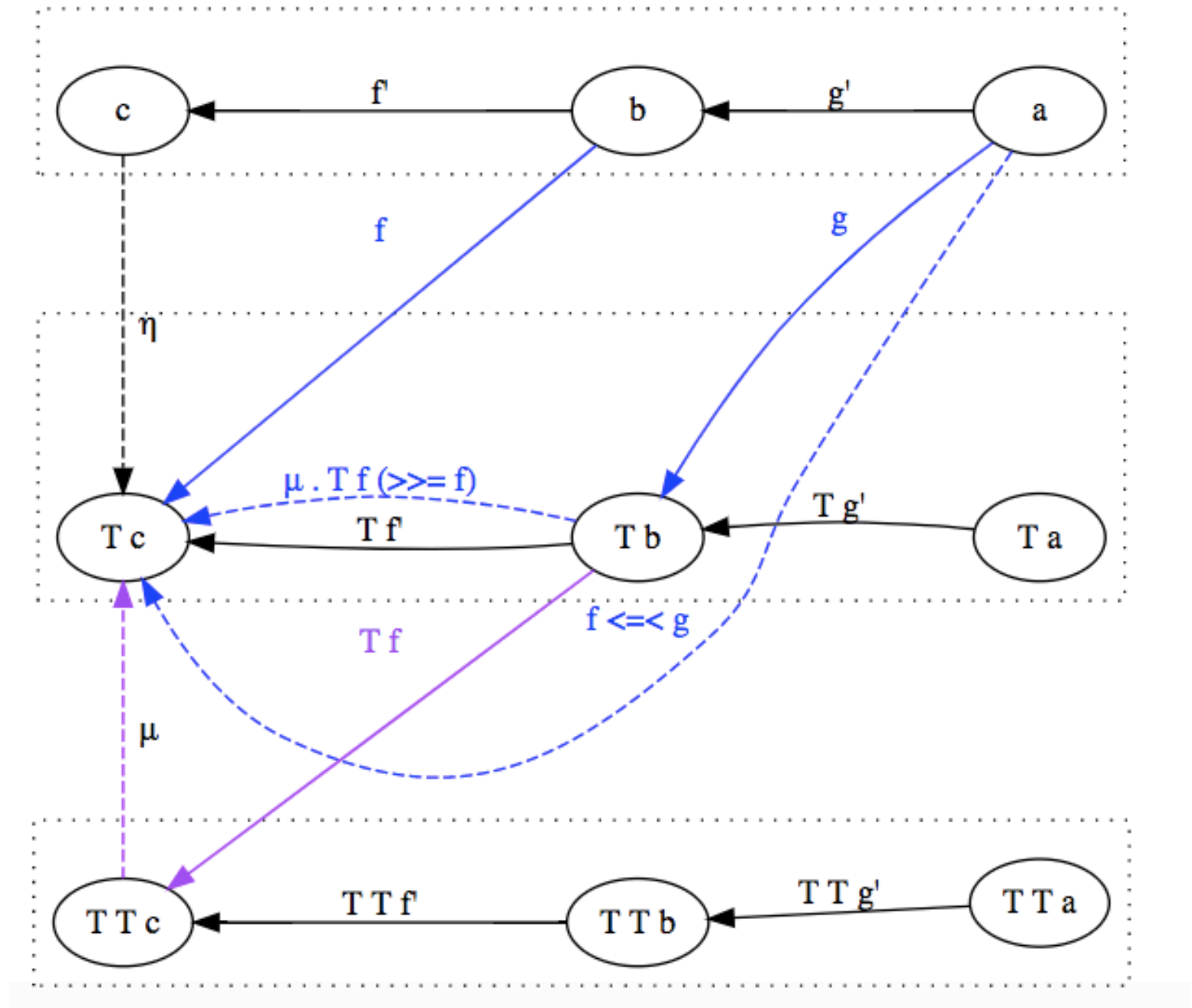
# 三角等式

- $\mu . T \eta = T = \mu . \eta T$
- $F \eta G . \varepsilon F G = F G$



# Kleisli Category

- Kleisli Category
  - 箭头是 Kleisli 箭头  $a \rightarrow T b$
  - 东西就是  $c$  范畴中的东西. 因为  $a$  和  $b$  都是  $c$  范畴上的, 由于  $T$  是自函子, 所以  $T b$  也是  $c$  范畴的



# Maybe Factor & Monad

