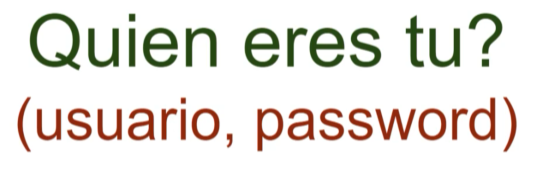
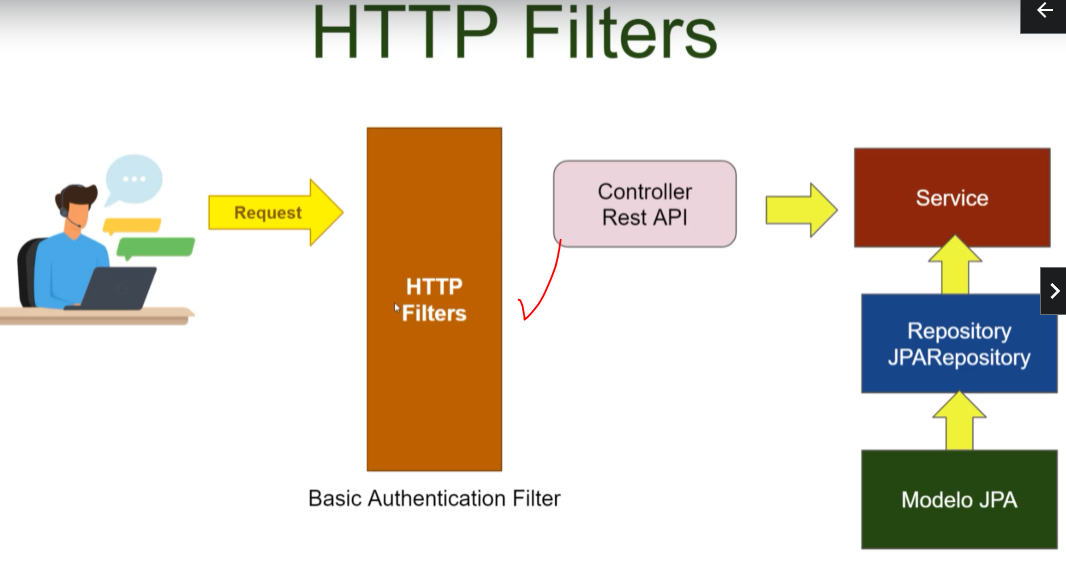
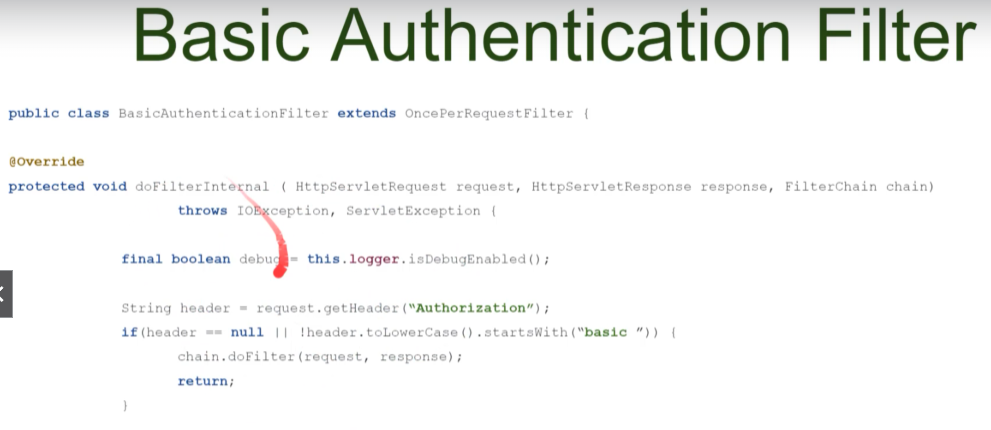
7. Authenticacion en Microsevices

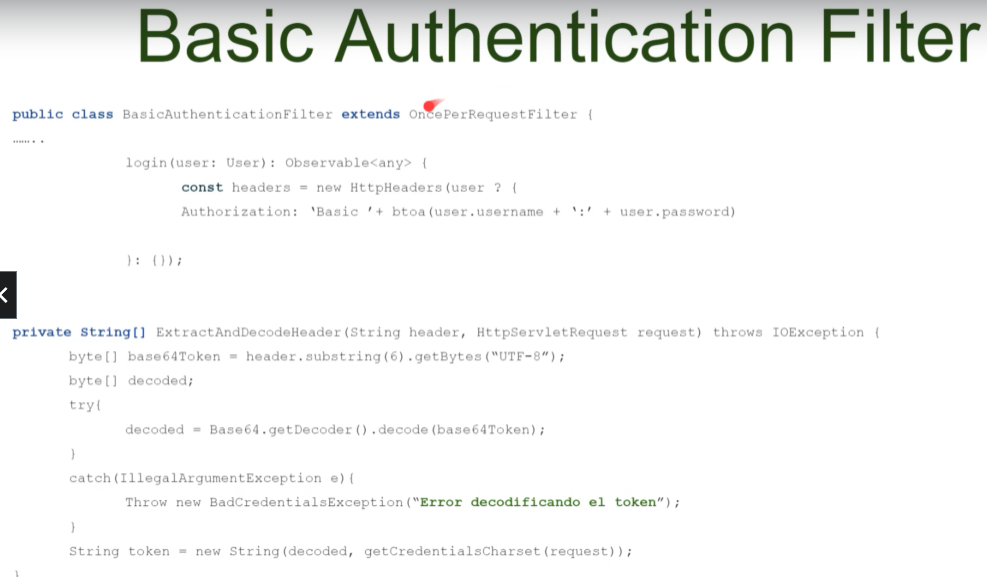
Authenticacion en Java Spring



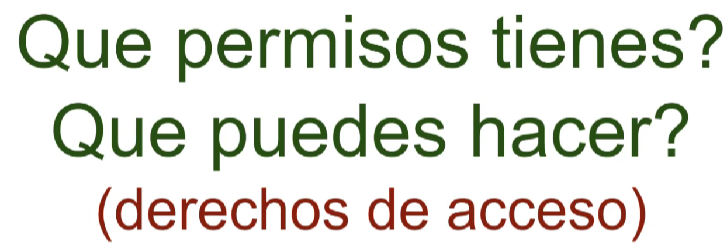


Como filtros entran la autenticacion BAF (Basic Autehmticacion Filter)

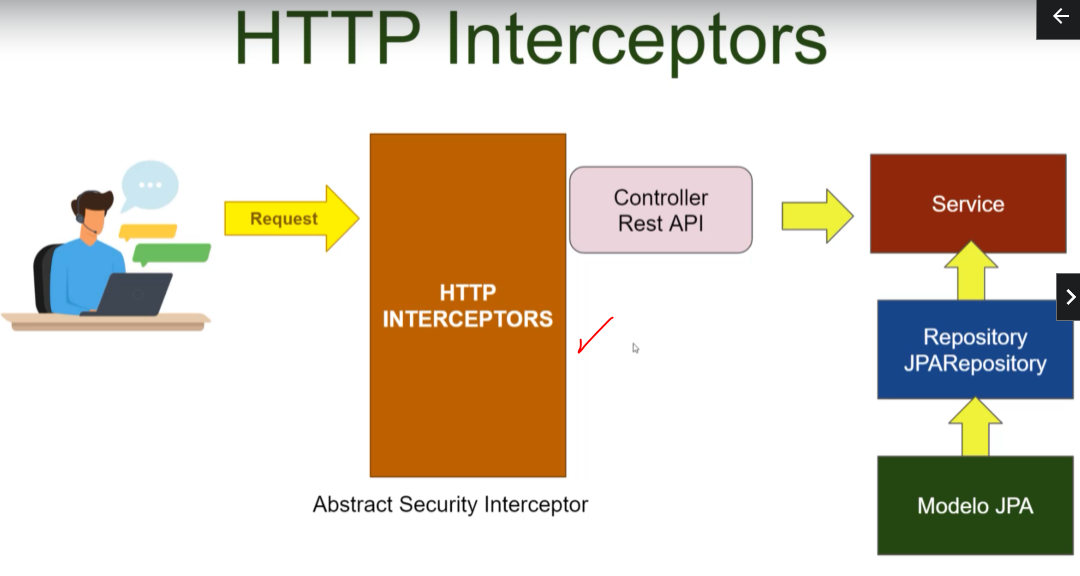




Authorization en Java Spring



Como implementeo autorizaciones dentro de SpringFramework es por medio de INTERCEPTORS



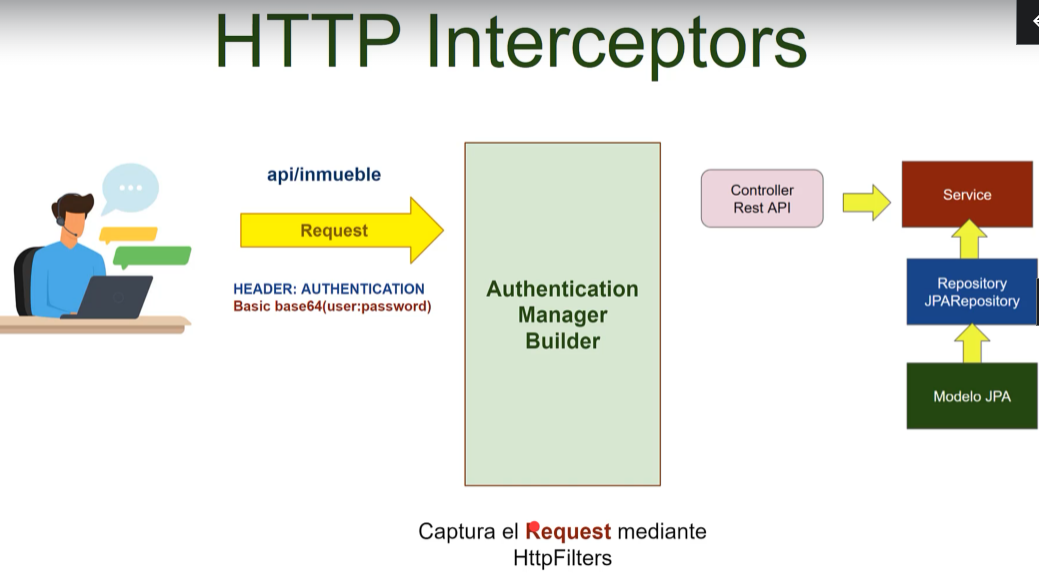
Permisos



Implementando seguridad

El password y el user se encuentran en memoria (En nuestro proyecto se enecontrara). Así funciona

Copmo vemos son dos partes Una comapracion de credenciales conrta un archivo en memoria y por otro lado lo proveligeios(Roles) a cada usuario



Clase SecurityConfig

Puedo agregar los valores del password y los admin en en archivo de propeertis.configuracion

Por medio de la anotacion Value puedo usar el archivo confi.propertis desde otra clase

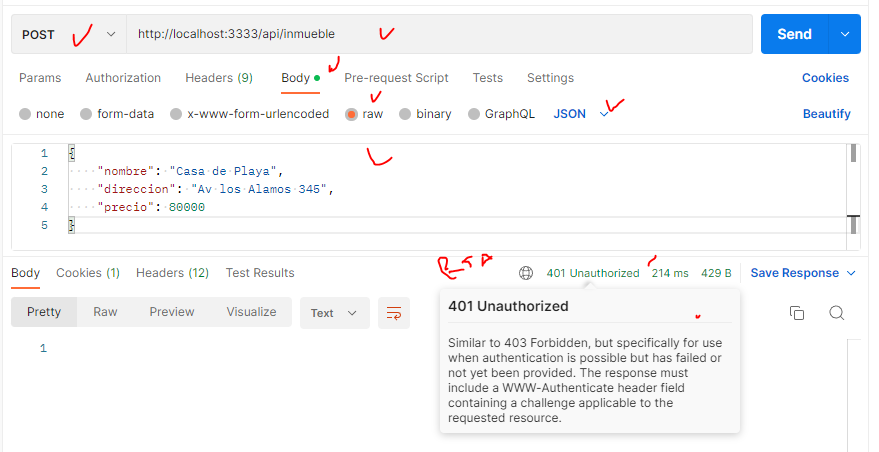
El csrf() aplicica cuando mi alcance es por sesiones, se pone para evitar que un login sea manipulado por un hacker y la exepciohandling se implementa cuando la respuesta viene del servidor y no cunado esta en codigo duro, para este caso no seria util por que se esta empleando BASIC TOKEN

 Test de Microservice

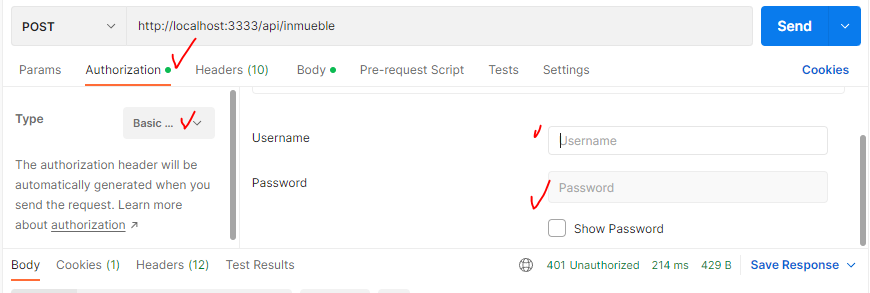
Valido que el container se este ejecutando

Procedo a correo el service Spring y a validar con Postman

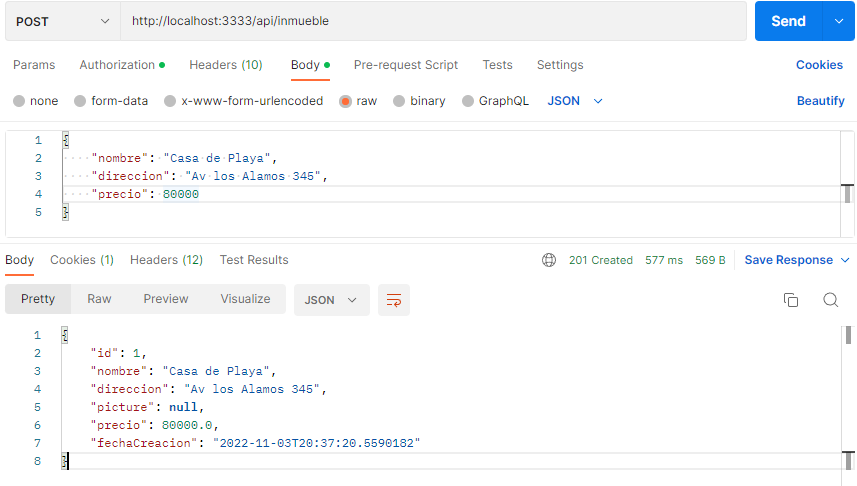
1. Agrego la data para un primer inmueble – Recibimos error 401 No estamos autorizados



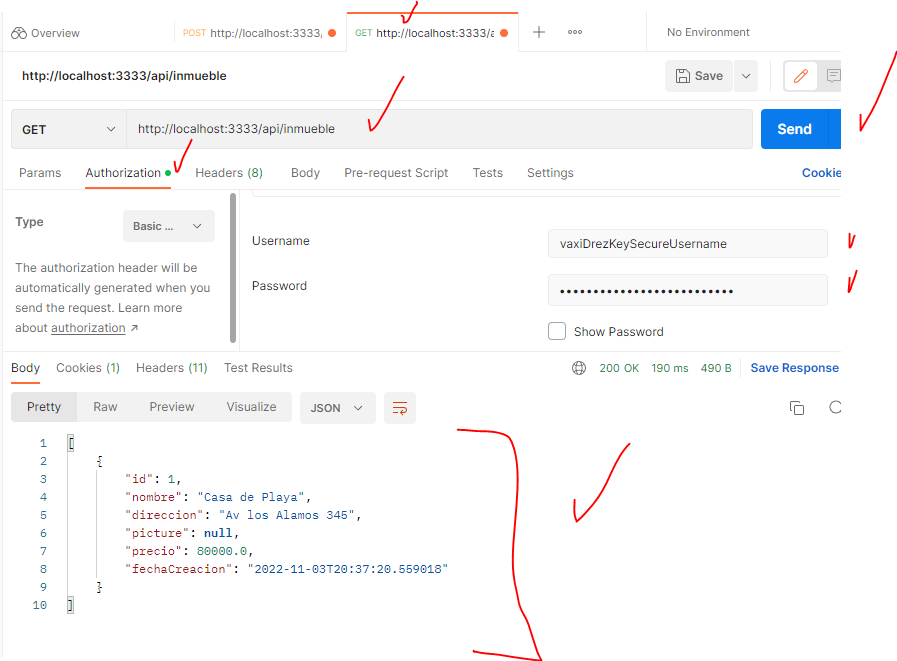
Para vencer la barrare debo setear mi password y user desde autorizacion y autorazacion de tipo basica



Cuando nuevamente hago el envio obtengo los datos Operación Exitosa 201

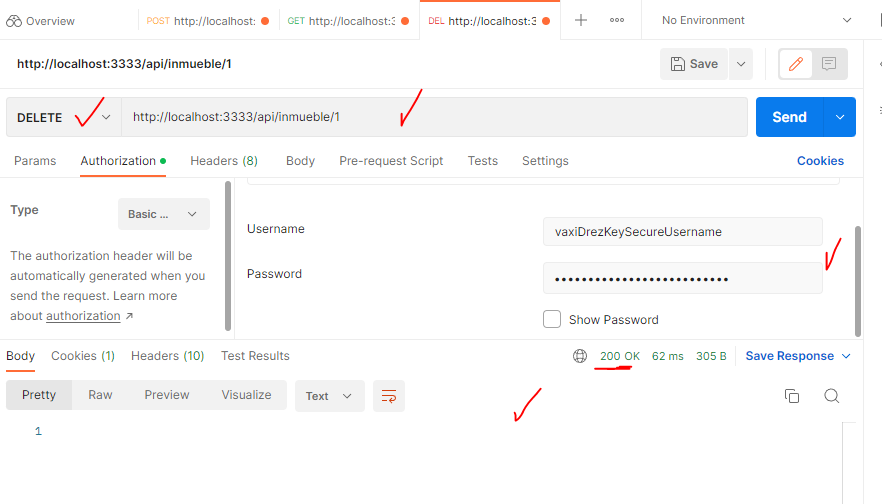


1. Consultar los datos de la DB para este caso agrego la autorizacion y desde una nueva venta y con el metodo get puedo realizar la validacion



1. Elimnar un objeto de la DB, calaramente debo agrear el id del objeto en este caso solo tengo uno y es igual a 1

Selecciono el metodo DELETE paso la autorizacion y le agrego el id al paht y evidentemente me devuelve un 200 de que el objeto fue eliminado



Para confirmar puedo ejecutar el punto 2 y me deviolvera vacio por que asi esta en la DB

Clase Op