02: Tipos de Datos en JavaScript

* Tipo – String (Cadena de texto)
* Tipo – number
* Tipo – Object

TypeOf en JavaScript

Las variables en javaScript se conocen como dinámicas, es quiere decir que puede ser los diferentes tipos de datos ejemplo primero string luego numerico y después objeto ase sucesivamente

Cuando envio la variable a consola para saber el tipo de variable coloco typeof seguido de la variable a envía y me dará el dato puntual del tipo de dato que es.

Más de Tipos de Datos en JavaScript

* Tipo – Boolean (true – falso)
* Tipo – Funcion (ojo las funciones también son un tipo de dato) permite realizar una tarea o reutilizar líneas de código
* Tipo -Symbol (Se utiliza para crear una valor único de una variable)
* Tipo - Clase (La clase es una función y la función es un tipo de dato)
* Tipo – Undefine (Es el tipo de dato que al ser declarada no tiene valor o está en blanco) aunque undefine también puede ser el valor de una variable.
* Tipo – NULL (Aunque el null es de tipo OBJECT. Se declara la variable con el valor null)

Tipo de Dato Array y Empty String en JavaScript

Un array o arrelgo es de tipo OBJECT

* Tipo – Empty string (Se realiza cuando se declara una variable con una cadena vacia como tal viene siendo un tipo de dato STRING)

Concatenación de Cadenas en JavaScript

Las expresiones en JS se evalúan de IZQUIERDA A DERECHA siempre la prioridad son los paréntesis

 Extensión Botones de Quokka

Uso básico de var, let y const en JavaScript

Sintaxis básica de js para declarar variables

Let y constan no es buena practica declarar variables con VAR

Ojo si se puede agregar variables sin definirle el tipo de dato pero no es buena paractica

Es buena practica siempre colocar el let si es de tipo

Las variables const 🡪 permiten guardar el valor de la variable único bien sea numerico o cadena de caracteres

Buenas Prácticas para nombres de Variables en JavaScript

Para declarar variables seguir buenas prácticas bajasAltas

 Reglas para definir nombres de Variables en JavaScript

Js es sensible a minúsculas y mayúsculas ojo una variable nunca puede iniciar por un numero y los únicos caracteres especiales permitidos son $ y \_ no más

* Pendiente averiguar de la palabras reservadas de de JS