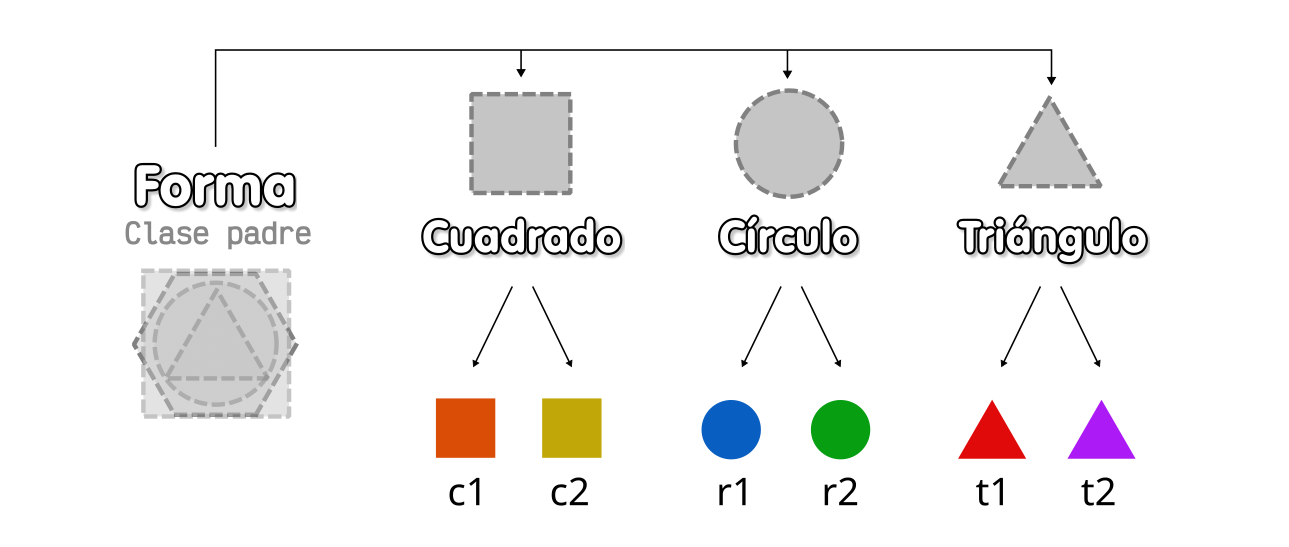
09: Clases en JavaScript



Una clase es una plantilla (FORNA) y debemos definir los atributos y métodos (C1 – C2 ETC).

Un objeto es una instancia en la clase (CUADRADAO – CIRCULO - TRIANGULO).

El nombre es inicia con Mayuscula

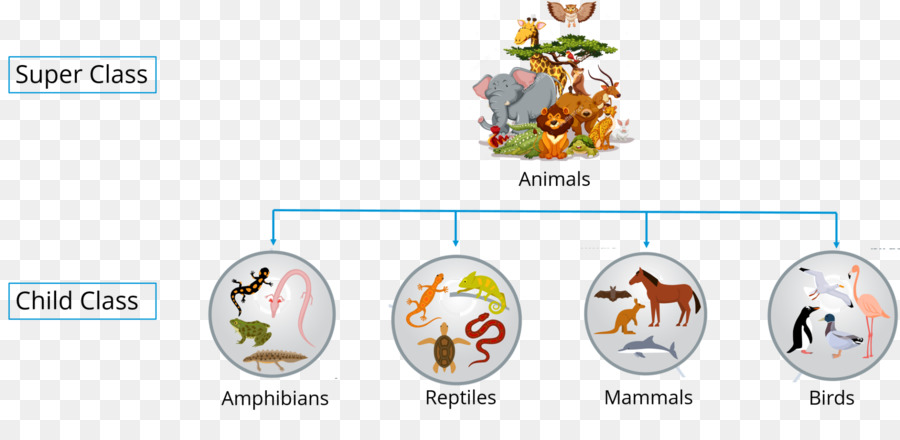
Métodos Get y Set en JavaScript

Obtener o modificar las porpiedades de una función

 Hoisting y Clases en JavaScript

No es posible crear objetos antes de la clase NO SE APLICA EL CONCEPTO DE HOISTING

 Herencia en JavaScript



Clase muy útil e importante

Heredar Métodos en JavaScript

Clase op y muy importante

 Clase Object, Método toString, Sobreescritura y Polimorfismo en JavaScript

Clase op y muy importante