

Hoja de trabajo #1

Aprendiendo a programar

Introducción

Bienvenido a tu primera hoja de trabajo sobre programación. En esta hoja, trabajarás con el lenguaje de programación de tu elección para resolver una serie de ejercicios básicos. Estos ejercicios están diseñados para ayudarte a comprender los conceptos fundamentales de la programación.

Ejercicio 1: Hola Mundo

Escribe un programa que imprima "Hola Mundo" en la consola.

Objetivo: Familiarizarse con la sintaxis básica del lenguaje y con la forma de imprimir texto en la consola.

Ejercicio 2: Suma de dos números

Escribe un programa que pida al usuario dos números e imprima la suma de ellos.

Objetivo: Practicar la entrada y salida de datos, así como las operaciones aritméticas básicas.

Ejercicio 3: Número par o impar

Escribe un programa que determine si un número ingresado por el usuario es par o impar.

Objetivo: Trabajar con estructuras de control de flujo y operaciones de módulo.
Máximo de tres números

Ejercicio 4: Tres números

Escribe un programa que pida al usuario tres números e imprima el mayor de ellos.

Objetivo: Utilizar estructuras condicionales para comparar valores.

Ejercicio 5: Números primos

Escribe un programa que determine si un número ingresado por el usuario es primo.

Objetivo: Implementar algoritmos y trabajar con bucles.

Ejercicio 6: Calculadora simple

Escribe un programa que realice operaciones aritméticas básicas (suma, resta, multiplicación y división) según la elección del usuario.

Objetivo: Utilizar estructuras de control de flujo, entrada y salida de datos, y operaciones aritméticas.

"El mejor modo de predecir el futuro es implementarlo." - Alan Kay

