

**RANCANG BANGUN APLIKASI UNTUK MEMPUBLIKASIKAN  
KINERJA HASIL PEMBANGUNAN BADAN PERENCANAAN  
PEMBANGUNAN DAERAH KABUPATEN KETAPANG BERBASIS  
MOBILE MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE**

**SLAMET SUDARYANTO N., M.GENTHA ARYA PRATAMA**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer,*

*Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 111201911861@mhs.dinus.ac.id*

**ABSTRAK**

-

Kata Kunci : -

Pembimbing

SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom  
0686.11.2009.361

**PENILAIAN TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I No 5 - 11 Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Hari/Tanggal : Selasa / 8 Agustus 2023  
Mahasiswa : M.GENTHA ARYA PRATAMA (A11.2019.11861)  
Pembimbing : SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom - 0686.11.2009.361  
Jabatan Fungsional : Pembina / IV A / Lektor Kepala

Kesamaan Judul Dengan Judul Sebelumnya (hanya ditampilkan 7 teratas)

No	Judul Lain	Persen
1	rancang bangun aplikasi aduan masyarakat berbasis website untuk satpol pp kabupaten wonosobo dengan menggunakan met	48%
2	rancang bangun aplikasi buku tamu berbasis mobile pada pt. adhiguna putera cabang tanjung jati b kabupaten jepara d	46%
3	rancang bangun aplikasi konsultasi psikologis secara online dengan metode prototyping berbasis android	44%
4	rancang bangun aplikasi konsultasi dan pemesanan teknisi menggunakan metode prototyping berbasis android	43%
5	rancang bangun aplikasi rekam medis rawat inap menggunakan metode prototype pada rsud raa soewondo kabupaten pati	43%
6	rancang bangun prototype user interface (ui) / user experience (ux) sistem aplikasi dompet digital berbasis mobile	41%
7	rancang bangun aplikasi e-commerce penjualan ikan nelayan tanpa tengkulak dengan metode prototyping berbasis androi	41%

NO	ASPEK PENILAIAN	*)	BOBOT	NILAI
A	Presentasi		10 %	
	1 Perlengkapan Presentasi			
	2 Kejelasan Mengemukakan Rencana Penelitian			
	3 Ketepatan Alokasi Waktu			
	4 Pakaian, Penampilan, dan Sikap			
B	Editorial		20 %	
	1 Sistematika Penulisan sesuai dengan buku panduan			
	2 Penggunaan Bahasa Indonesia secara baik dan benar			
C	Analisis, Perancangan, Implementasi, dan Hasil Penelitian		40 %	
	1 Kesesuaian metode yang diusulkan dengan yang dikerjakan			
	2 Penggunaan alat/tools yang tepat (jika ada)			
	3 Kesesuaian paparan hasil riset dengan rencana penelitian yang dibuat			
	4 Pembuktian terhadap kebersihan metode dengan simulasi / visualisasi / aplikasi / uji hipotesis / komputasi			
D	Pembuatan Simpulan Dan Saran		30 %	
	1 Teknik menarik simpulan (hasil yang sudah dicapai dalam penelitian) dapat menggunakan cara induktif atau deduktif			
	2 Kesesuaian antara tujuan penelitian dengan Bab IV ( dan Bab V untuk RPLD)			
	3 Kesesuaian saran yang diajukan dengan hasil yang diperoleh dalam penelitian			
			Tot.Nilai 100	

\*) Centang (v) jika memenuhi

Semarang, 8 Agustus 2023  
Dosen Pembimbing

SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom  
NPP. 0686.11.2009.361



**PERBAIKAN TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I, No. 5-11, Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Nama : M.gentha Arya Pratama  
NIM : A11.2019.11861  
Tahun Ajaran : 2022-2023 Genap  
Program Studi : Teknik Informatika - S1  
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN APLIKASI UNTUK MEMPUBLIKASIKAN KINERJA HASIL PEMBANGUNAN BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KABUPATEN KETAPANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE  
APPLICATION DESIGN TO PUBLISH THE PERFORMANCE OF DEVELOPMENT RESULTS OF REGIONAL DEVELOPMENT PLANNING AGENCY IN KETAPANG REGENCY USING THE PROTOTYPE METHOD

Setelah mengadakan sidang ujian atas skripsi/tugas akhir Saudara tersebut diatas, maka kami menyarankan diadakan perbaikan skripsi/tugas akhir tersebut sebagaimana di bawah ini:

Lampiran Perbaikan untuk Dosen Pembimbing

No	Topik	Halaman	Uraian Perbaikan

Semarang, 8 Agustus 2023  
Dosen Pembimbing

SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom  
NPP. 0686.11.2009.361

**PENILAIAN TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I No 5 - 11 Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Hari/Tanggal : Selasa / 8 Agustus 2023  
Mahasiswa : M.GENTHA ARYA PRATAMA (A11.2019.11861)  
Pembimbing : SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom - 0686.11.2009.361  
Jabatan Fungsional : Pembina / IV A / Lektor Kepala

Kesamaan Judul Dengan Judul Sebelumnya (hanya ditampilkan 7 teratas)

No	Judul Lain	Persen
1	rancang bangun aplikasi aduan masyarakat berbasis website untuk satpol pp kabupaten wonosobo dengan menggunakan met	48%
2	rancang bangun aplikasi buku tamu berbasis mobile pada pt. adhiguna putera cabang tanjung jati b kabupaten jepara d	46%
3	rancang bangun aplikasi konsultasi psikologis secara online dengan metode prototyping berbasis android	44%
4	rancang bangun aplikasi konsultasi dan pemesanan teknisi menggunakan metode prototyping berbasis android	43%
5	rancang bangun aplikasi rekam medis rawat inap menggunakan metode prototype pada rsud raa soewondo kabupaten pati	43%
6	rancang bangun prototype user interface (ui) / user experience (ux) sistem aplikasi dompet digital berbasis mobile	41%
7	rancang bangun aplikasi e-commerce penjualan ikan nelayan tanpa tengkulak dengan metode prototyping berbasis androi	41%

NO	ASPEK PENILAIAN	*)	BOBOT	NILAI
A	Presentasi		10 %	
	1 Perlengkapan Presentasi			
	2 Kejelasan Mengemukakan Rencana Penelitian			
	3 Ketepatan Alokasi Waktu			
	4 Pakaian, Penampilan, dan Sikap			
B	Editorial		20 %	
	1 Sistematika Penulisan sesuai dengan buku panduan			
	2 Penggunaan Bahasa Indonesia secara baik dan benar			
C	Analisis, Perancangan, Implementasi, dan Hasil Penelitian		40 %	
	1 Kesesuaian metode yang diusulkan dengan yang dikerjakan			
	2 Penggunaan alat/tools yang tepat (jika ada)			
	3 Kesesuaian paparan hasil riset dengan rencana penelitian yang dibuat			
	4 Pembuktian terhadap kebersihan metode dengan simulasi / visualisasi / aplikasi / uji hipotesis / komputasi			
D	Pembuatan Simpulan Dan Saran		30 %	
	1 Teknik menarik simpulan (hasil yang sudah dicapai dalam penelitian) dapat menggunakan cara induktif atau deduktif			
	2 Kesesuaian antara tujuan penelitian dengan Bab IV ( dan Bab V untuk RPLD)			
	3 Kesesuaian saran yang diajukan dengan hasil yang diperoleh dalam penelitian			
			Tot.Nilai 100	

\*) Centang (v) jika memenuhi

Semarang, 8 Agustus 2023  
Ketua Penguji

EDY MULYANTO, SSi, M.Kom  
NPP. 0686.11.1993.040



**PERBAIKAN TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I, No. 5-11, Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Nama : M.gentha Arya Pratama  
NIM : A11.2019.11861  
Tahun Ajaran : 2022-2023 Genap  
Program Studi : Teknik Informatika - S1  
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN APLIKASI UNTUK MEMPUBLIKASIKAN KINERJA HASIL PEMBANGUNAN BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KABUPATEN KETAPANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE  
APPLICATION DESIGN TO PUBLISH THE PERFORMANCE OF DEVELOPMENT RESULTS OF REGIONAL DEVELOPMENT PLANNING AGENCY IN KETAPANG REGENCY USING THE PROTOTYPE METHOD

Setelah mengadakan sidang ujian atas skripsi/tugas akhir Saudara tersebut diatas, maka kami menyarankan diadakan perbaikan skripsi/tugas akhir tersebut sebagaimana di bawah ini:

Lampiran Perbaikan untuk Ketua Penguji

No	Topik	Halaman	Uraian Perbaikan

Semarang, 8 Agustus 2023  
Ketua Penguji

EDY MULYANTO, SSi, M.Kom  
NPP. 0686.11.1993.040

**PENILAIAN TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I No 5 - 11 Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Hari/Tanggal : Selasa / 8 Agustus 2023  
Mahasiswa : M.GENTHA ARYA PRATAMA (A11.2019.11861)  
Pembimbing : SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom - 0686.11.2009.361  
Jabatan Fungsional : Pembina / IV A / Lektor Kepala

Kesamaan Judul Dengan Judul Sebelumnya (hanya ditampilkan 7 teratas)

No	Judul Lain	Persen
1	rancang bangun aplikasi aduan masyarakat berbasis website untuk satpol pp kabupaten wonosobo dengan menggunakan met	48%
2	rancang bangun aplikasi buku tamu berbasis mobile pada pt. adhiguna putera cabang tanjung jati b kabupaten jepara d	46%
3	rancang bangun aplikasi konsultasi psikologis secara online dengan metode prototyping berbasis android	44%
4	rancang bangun aplikasi konsultasi dan pemesanan teknisi menggunakan metode prototyping berbasis android	43%
5	rancang bangun aplikasi rekam medis rawat inap menggunakan metode prototype pada rsud raa soewondo kabupaten pati	43%
6	rancang bangun prototype user interface (ui) / user experience (ux) sistem aplikasi dompet digital berbasis mobile	41%
7	rancang bangun aplikasi e-commerce penjualan ikan nelayan tanpa tengkulak dengan metode prototyping berbasis androi	41%

NO	ASPEK PENILAIAN	*)	BOBOT	NILAI
A	Presentasi		10 %	
	1 Perlengkapan Presentasi			
	2 Kejelasan Mengemukakan Rencana Penelitian			
	3 Ketepatan Alokasi Waktu			
	4 Pakaian, Penampilan, dan Sikap			
B	Editorial		20 %	
	1 Sistematika Penulisan sesuai dengan buku panduan			
	2 Penggunaan Bahasa Indonesia secara baik dan benar			
C	Analisis, Perancangan, Implementasi, dan Hasil Penelitian		40 %	
	1 Kesesuaian metode yang diusulkan dengan yang dikerjakan			
	2 Penggunaan alat/tools yang tepat (jika ada)			
	3 Kesesuaian paparan hasil riset dengan rencana penelitian yang dibuat			
	4 Pembuktian terhadap kebersihan metode dengan simulasi / visualisasi / aplikasi / uji hipotesis / komputasi			
D	Pembuatan Simpulan Dan Saran		30 %	
	1 Teknik menarik simpulan (hasil yang sudah dicapai dalam penelitian) dapat menggunakan cara induktif atau deduktif			
	2 Kesesuaian antara tujuan penelitian dengan Bab IV ( dan Bab V untuk RPLD)			
	3 Kesesuaian saran yang diajukan dengan hasil yang diperoleh dalam penelitian			
			Tot.Nilai 100	

\*) Centang (v) jika memenuhi

Semarang, 8 Agustus 2023  
Penguji 1

NOOR AGENG SETIYANTO, M.Kom  
NPP. 0686.11.1997.125



**PERBAIKAN TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I, No. 5-11, Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Nama : M.gentha Arya Pratama  
NIM : A11.2019.11861  
Tahun Ajaran : 2022-2023 Genap  
Program Studi : Teknik Informatika - S1  
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN APLIKASI UNTUK MEMPUBLIKASIKAN KINERJA HASIL PEMBANGUNAN BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KABUPATEN KETAPANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE  
APPLICATION DESIGN TO PUBLISH THE PERFORMANCE OF DEVELOPMENT RESULTS OF REGIONAL DEVELOPMENT PLANNING AGENCY IN KETAPANG REGENCY USING THE PROTOTYPE METHOD

Setelah mengadakan sidang ujian atas skripsi/tugas akhir Saudara tersebut diatas, maka kami menyarankan diadakan perbaikan skripsi/tugas akhir tersebut sebagaimana di bawah ini:

Lampiran Perbaikan untuk Penguji 1

No	Topik	Halaman	Uraian Perbaikan

Semarang, 8 Agustus 2023  
Penguji 1

NOOR AGENG SETIYANTO, M.Kom  
NPP. 0686.11.1997.125



**PENILAIAN TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I No 5 - 11 Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Hari/Tanggal : Selasa / 8 Agustus 2023  
Mahasiswa : M.GENTHA ARYA PRATAMA (A11.2019.11861)  
Pembimbing : SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom - 0686.11.2009.361  
Jabatan Fungsional : Pembina / IV A / Lektor Kepala

Kesamaan Judul Dengan Judul Sebelumnya (hanya ditampilkan 7 teratas)

No	Judul Lain	Persen
1	rancang bangun aplikasi aduan masyarakat berbasis website untuk satpol pp kabupaten wonosobo dengan menggunakan met	48%
2	rancang bangun aplikasi buku tamu berbasis mobile pada pt. adhiguna putera cabang tanjung jati b kabupaten jepara d	46%
3	rancang bangun aplikasi konsultasi psikologis secara online dengan metode prototyping berbasis android	44%
4	rancang bangun aplikasi konsultasi dan pemesanan teknisi menggunakan metode prototyping berbasis android	43%
5	rancang bangun aplikasi rekam medis rawat inap menggunakan metode prototype pada rsud raa soewondo kabupaten pati	43%
6	rancang bangun prototype user interface (ui) / user experience (ux) sistem aplikasi dompet digital berbasis mobile	41%
7	rancang bangun aplikasi e-commerce penjualan ikan nelayan tanpa tengkulak dengan metode prototyping berbasis androi	41%

NO	ASPEK PENILAIAN	*)	BOBOT	NILAI
A	Presentasi		10 %	
	1 Perlengkapan Presentasi			
	2 Kejelasan Mengemukakan Rencana Penelitian			
	3 Ketepatan Alokasi Waktu			
	4 Pakaian, Penampilan, dan Sikap			
B	Editorial		20 %	
	1 Sistematika Penulisan sesuai dengan buku panduan			
	2 Penggunaan Bahasa Indonesia secara baik dan benar			
C	Analisis, Perancangan, Implementasi, dan Hasil Penelitian		40 %	
	1 Kesesuaian metode yang diusulkan dengan yang dikerjakan			
	2 Penggunaan alat/tools yang tepat (jika ada)			
	3 Kesesuaian paparan hasil riset dengan rencana penelitian yang dibuat			
	4 Pembuktian terhadap kebersihan metode dengan simulasi / visualisasi / aplikasi / uji hipotesis / komputasi			
D	Pembuatan Simpulan Dan Saran		30 %	
	1 Teknik menarik simpulan (hasil yang sudah dicapai dalam penelitian) dapat menggunakan cara induktif atau deduktif			
	2 Kesesuaian antara tujuan penelitian dengan Bab IV ( dan Bab V untuk RPLD)			
	3 Kesesuaian saran yang diajukan dengan hasil yang diperoleh dalam penelitian			
			Tot.Nilai 100	

\*) Centang (v) jika memenuhi

Semarang, 8 Agustus 2023  
Penguji 2

Dr. SENDI NOVIANTO, S.Kom, M.T  
NPP. 0686.11.2009.374



**PERBAIKAN TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I, No. 5-11, Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Nama : M.gentha Arya Pratama  
NIM : A11.2019.11861  
Tahun Ajaran : 2022-2023 Genap  
Program Studi : Teknik Informatika - S1  
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN APLIKASI UNTUK MEMPUBLIKASIKAN KINERJA HASIL PEMBANGUNAN BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KABUPATEN KETAPANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE  
APPLICATION DESIGN TO PUBLISH THE PERFORMANCE OF DEVELOPMENT RESULTS OF REGIONAL DEVELOPMENT PLANNING AGENCY IN KETAPANG REGENCY USING THE PROTOTYPE METHOD

Setelah mengadakan sidang ujian atas skripsi/tugas akhir Saudara tersebut diatas, maka kami menyarankan diadakan perbaikan skripsi/tugas akhir tersebut sebagaimana di bawah ini:

Lampiran Perbaikan untuk Penguji 2

No	Topik	Halaman	Uraian Perbaikan

Semarang, 8 Agustus 2023  
Penguji 2

Dr. SENDI NOVIANTO, S.Kom, M.T  
NPP. 0686.11.2009.374

**BERITA ACARA TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I No 5 - 11 Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Telah dilaksanakan Ujian Tugas Akhir 2 (TA-2) Program Studi Teknik Informatika S1 Universitas Dian Nuswantoro

Hari/Tanggal : Selasa / 8 Agustus 2023  
Tempat/Ruang : Kaprodi TI S1  
Pembimbing : SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom - 0686.11.2009.361  
Jabatan Fungsional : Pembina / IV A / Lektor Kepala

**TERHADAP TUGAS AKHIR 2 (TA-2) DARI :**

Nama Mahasiswa : M.GENTHA ARYA PRATAMA  
NIM : A11.2019.11861  
Peminatan : RPLD / IF / SKKD  
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN APLIKASI UNTUK MEMPUBLIKASIKAN KINERJA HASIL PEMBANGUNAN BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KABUPATEN KETAPANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE

NILAI				Nilai Angka TA-2
PEMBIMBING	KA.PENGUJI	PENGUJI 1	PENGUJI 2	$(40\%*P)+(20\%*KP)+(20\%*P1)+(20\%*P1)$
(P)	(KP)	(P1)	(P2)	(NA)

NILAI ANGKA TA-2

NILAI HURUF (NH)

= .....

A / AB / B / BC / C / TL \*)

= .....

LULUS

TL=TIDAK LULUS

\*) Lingkari Salah Satu

**KRITERIA PENILAIAN :**

**85 =< NA NH = A ; 80 =< NA < 85 NH = AB ; 70 =< NA < 80 NH = B ; 65 =< NA < 70 NH = BC ; 60 =< NA < 65 NH = C ; NA < 60 NH = TL**

Berita Acara ini dibuat dengan sebenarnya, jika dikemudian hari ditemukan adanya kekeliruan, maka akan dilakukan perubahan sebagaimana mestinya.

Semarang, 8 Agustus 2023

**Pembimbing**

**Ketua Penguji**

SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom  
NPP. 0686.11.2009.361

EDY MULYANTO, SSi, M.Kom  
NPP. 0686.11.1993.040

**Penguji 1**

**Penguji 2**

NOOR AGENG SETIYANTO, M.Kom

Dr. SENDI NOVIANTO, S.Kom, M.T

--	--



**BUKTI REVISI TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I No 5 - 11 Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Bersama ini, kami

Pembimbing : SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom - 0686.11.2009.361

Jabatan Fungsional : Pembina / IV A / Lektor Kepala

Menerangkan bahwa mahasiswa dengan :

Nama Mahasiswa : M.GENTHA ARYA PRATAMA

NIM : A11.2019.11861

Peminatan : RPLD / IF / SKKD

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN APLIKASI UNTUK MEMPUBLIKASIKAN KINERJA  
HASIL PEMBANGUNAN BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN  
DAERAH KABUPATEN KETAPANG BERBASIS MOBILE  
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE

Revisi Judul Tugas Akhir : .....

.....

.....

Hari/Tanggal Ujian : Selasa / 8 Agustus 2023

Nilai : .....

Semarang, 8 Agustus 2023

**Pembimbing**

**Ketua Penguji**

SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom

NPP. 0686.11.2009.361

**Penguji 1**

EDY MULYANTO, SSi, M.Kom

NPP. 0686.11.1993.040

**Penguji 2**

NOOR AGENG SETIYANTO, M.Kom

NPP. 0686.11.1997.125

Dr. SENDI NOVIANTO, S.Kom, M.T

NPP. 0686.11.2009.374



**KETERANGAN NILAI TUGAS AKHIR 2 (TA-2) - TEKNIK INFORMATIKA S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

Jl. Nakula I No 5 - 11 Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

Bersama ini, kami

Pembimbing : SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom - 0686.11.2009.361

Jabatan Fungsional : Pembina / IV A / Lektor Kepala

Menerangkan bahwa mahasiswa dengan :

Nama Mahasiswa : M.GENTHA ARYA PRATAMA

NIM : A11.2019.11861

Peminatan : RPLD / IF / SKKD

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN APLIKASI UNTUK MEMPUBLIKASIKAN KINERJA  
HASIL PEMBANGUNAN BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN  
DAERAH KABUPATEN KETAPANG BERBASIS MOBILE  
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE

Revisi Judul Tugas Akhir : .....

.....

.....

Hari/Tanggal Ujian : Selasa / 8 Agustus 2023

Nilai : .....

Telah dinyatakan LULUS pada Ujian Tugas Akhir 2 (TA-2).

Semarang, 8 Agustus 2023

**Pembimbing**

**Ketua Penguji**

SLAMET SUDARYANTO N., ST, M.Kom  
NPP. 0686.11.2009.361

**Penguji 1**

EDY MULYANTO, SSi, M.Kom  
NPP. 0686.11.1993.040

**Penguji 2**

NOOR AGENG SETIYANTO, M.Kom  
NPP. 0686.11.1997.125

Dr. SENDI NOVIANTO, S.Kom, M.T  
NPP. 0686.11.2009.374

**Koordinator TA**

Defri Kurniawan, M.Kom  
NPP. 0686.11.2013.536