

I. Avancée de la maquette

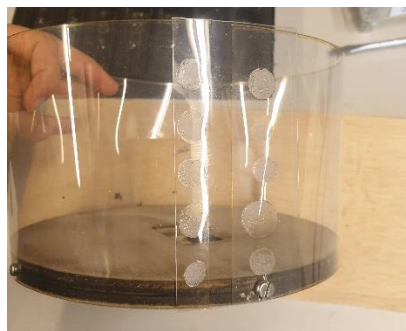
Ce premier lundi de l'année nous avons bien progressé dans la conception de notre projet avec ma coéquipière Lilou.

Nous avons pris rendez-vous pour commencer à créer la maquette.

Cette séance nous nous sommes occupés du réservoir. Il a eu quelques complications notamment sur le contour cylindrique de celui-ci. A la place d'une plaque en bois avec des rainures pour pouvoir la plier et obtenir une forme courbée, j'ai proposé d'utiliser une plaque en plastique semblable à du plexiglass : Polycarbonate. Il était plus léger, plus facile à mettre en place et moins couteux en temps.

Ainsi, il nous a fallu modéliser les pièces (2 disques et le contour en polycarbonate avec une embouchure pour laisser sortir la balle) sur un site qui nous était jusque-là inconnu : Inkscape.

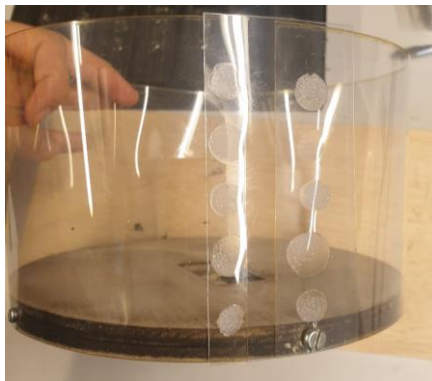
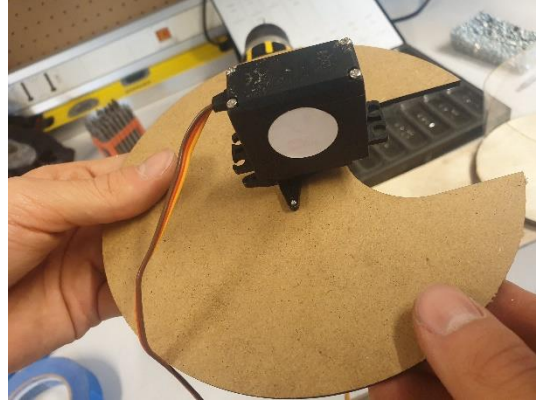
Une fois la découpe réalisée, nous avons collé avec une colle spéciale le plexiglass puis fixé à l'aide de vis autour du réservoir.



Rendu après la colle :

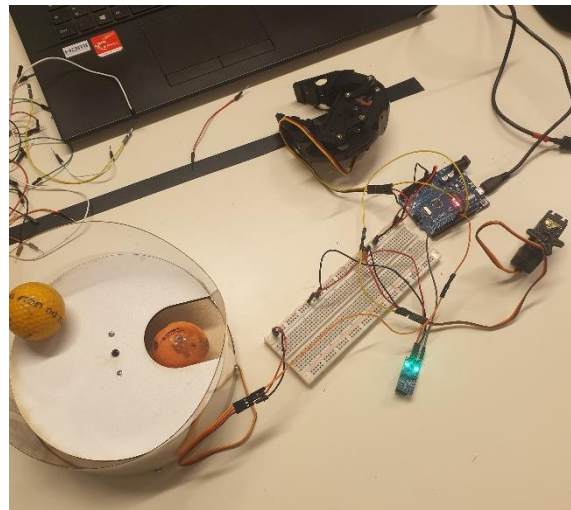
Electrogolf

Rendu après le visage de la plaque en polycarbonate et du servomoteur RC qui fera tournée le disque « trouée ».



II. Avancée électronique

L'électrogolf prend peu à peu forme comme nous pouvons le remarquer avec ci-dessous quasiment tous les composants électroniques qui le composent (une pince, 2 servomoteurs RC et un capteur IR). Il ne manque que le Bluetooth.



Electrogolf

Pour ce qui est du code, je suis repassé à la librairie Servo.h car ServoTimer2 posait trop de problème sur ce qui est de la vitesse du moteur ou même le changer de sens au niveau des rotations. J'ai appris que les dysfonctionnements que j'ai eu à la séance précédente étaient liés à l'alimentation et non à la librairie. Depuis, tout fonctionne correctement.

III. Objectif de la prochaine séance

Pour l'instant, tous les composants électroniques fonctionnent. Je dois maintenant « harmoniser » le programme et les actionner au bon moment : d'abord la sélection de balle, puis la pince se resserre, puis le bras s'avance jusqu'à la piste etc...