

В общем, к ноуту не было доступа и делать че то через мобильные IDE нет особого желания, так что чисто ради прикола и интереса решил все забабахать в документе без проверок на ошибки:

=====

```
using System;
namespace Program
{
    Class Program
    {
        Public static void Main(String[] args)
        {
            Product sanchovies = new Product("sanchovies", 150, 20); // Создал объект или же
экземпляр.
            sanchovies.UpdatePrice(165); // Подорожали санчоусы
            sanchovies.Restock(20); // Пополнили запас санчоусов!
            sanchovies.Sell(15); // Продали санчоусы по хорошей цене.
            Console.WriteLine(sanchovies.GetProductInfo());
        }
    }
}
```

===== // Я не хочу писать комментарии ((, и так на телефоне не приятно
все это делать ё(

```
using System;
namespace Program
{
    Class Product
    {
        // Объявил пустые параметры которые далее любому будут заполнены.
        Private string _productName;
        Private int _price;
        Private int _stock;
```

// Снизу два конструктора. Логика принятия параметров как и у методов. Хотел ещё
использовать приколы под названием new, но не вспомнил как это делается.

```
        Public Product(string productName, int price, int stock)
        {
            _productName = productName;
            _price = price;
            _stock = stock;
        }
        Public Product(string productName)
        {
            _productName = productName;
            _price = 0;
```

```
    _stock = 0;  
}
```

// Короче, снизу методы класса, объяснять внутренности не буду, и так все просто и понятно. Тем более в самом тз все подробно расписано, так что его можно считать одним большим комментарием.

```
    Public int UpdatePrice(int newPrice)  
    {  
        _price = newPrice;  
        return _price;  
    }  
    Public void Restock(int quantity)  
    {  
        _stock += quantity;  
    }  
    Public string GetProductInfo()  
    {  
        // Console.WriteLine($"Название: {_ProductName}, цена: {_price}, количество:  
{_stock}"); Поч нельзя было сделать это простым void-ом с выводом через ВрайтЛайн  
        string info = _ProductName + " " + string.Parse(_price) + " " + string.Parse(_stock);  
        return info;  
    }  
    Public void Sell(int quantity)  
    {  
        if(_stock >= 0)  
            _stock -= quantity;  
        else  
            Console.WriteLine("Да не, нету уже товаров");  
    }  
}  
}
```