

# 20190911 第一天学习总结

---

## 一、HelloWorld

### 1、准备node环境

- 由于使用的mac电脑，所有使用nvm安装node程序，nrm主要是用来管理registry的，解决访问国外npm镜像慢的问题；
- upchina镜像为公司内网npm私有镜像，用于下载公司内部发布的npm包

### 2、HelloWorld项目搭建

- `npm init` 初始化项目，生成 `package.json` 配置文件，管理 `npm` 依赖；
- `express`包主要是用来处理http请求的，配置有：静态资源目录、路由、模板路径、模板引擎；
- `app.use('/static', express.static(path.join(__dirname, './public')))` 项目目录下的 `public` 目录为静态资源，不会走路由；
- `app.set('views', path.join(__dirname, 'views'))` 设置所有视图文件所在路径为项目目录下的 `views` 文件夹中；
- `app.set('view', 'ejs')` 设置模板解析引擎为 `ejs`，需要安装 `ejs` 模块；
- `app.get('/', (req,res) => {res.render('index', {message: 'hello', time: Date.now()})})` 设置请求路由，`get` 请求且路径为 `http://localhost:3000/` 的地址，返回 `views/index.ejs` 模板填充数据 `{message, time}` 后的内容；
- `process.env.HTTP_PORT || 3000` 端口取环境变量 `HTTP_PORT`，没有则默认 `3000`，如：`HTTP_PORT=8080 npm start`；
- `process.env.HTTP_HOST || '0.0.0.0'` IP地址取环境变量 `HTTP_IP`，没有则默认本机IP `0.0.0.0`，如：`HTTP_HOST=localhost npm start`
- `app.listen` 设置监听端口及IP地址；

## 二、ejs模板引擎

### 1、特性

- 快速编译与绘制输出
- 简洁的模板标签：`<% %>`
- 自定义分割符（例如：用 `<%= %>` 替换 `<% %>`）
- 引入模板片段
- 同时支持服务器端和浏览器 JS 环境
- JavaScript 中间结果静态缓存
- 模板静态缓存
- 兼容 [Express](#) 视图系统

### 2、语法

- `<%` '脚本' 标签，用于流程控制，无输出。
- `<%_` 删除其前面的空格符
- `<%=` 输出数据到模板（输出是转义 HTML 标签）

- `<%-` 输出非转义的数据到模板
- `<%#` 注释标签，不执行、不输出内容
- `<%%` 输出字符串 '`<%`'
- `%>` 一般结束标签
- `-%>` 删除紧随其后的换行符
- `_%>` 将结束标签后面的空格符删除

### 3、包含include

- `<%- include('path/to/ejs', {data: 111})%>`
- `<%-` 输出原始内容标签

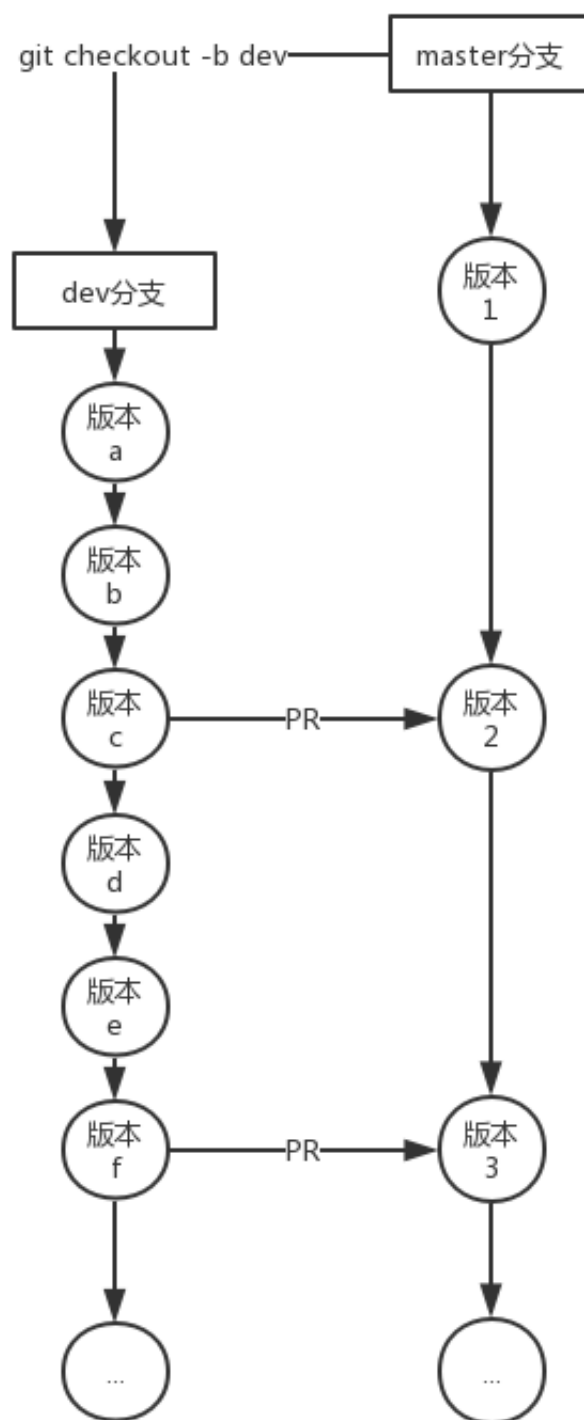
## 三、git学习

### 1、版本控制工具

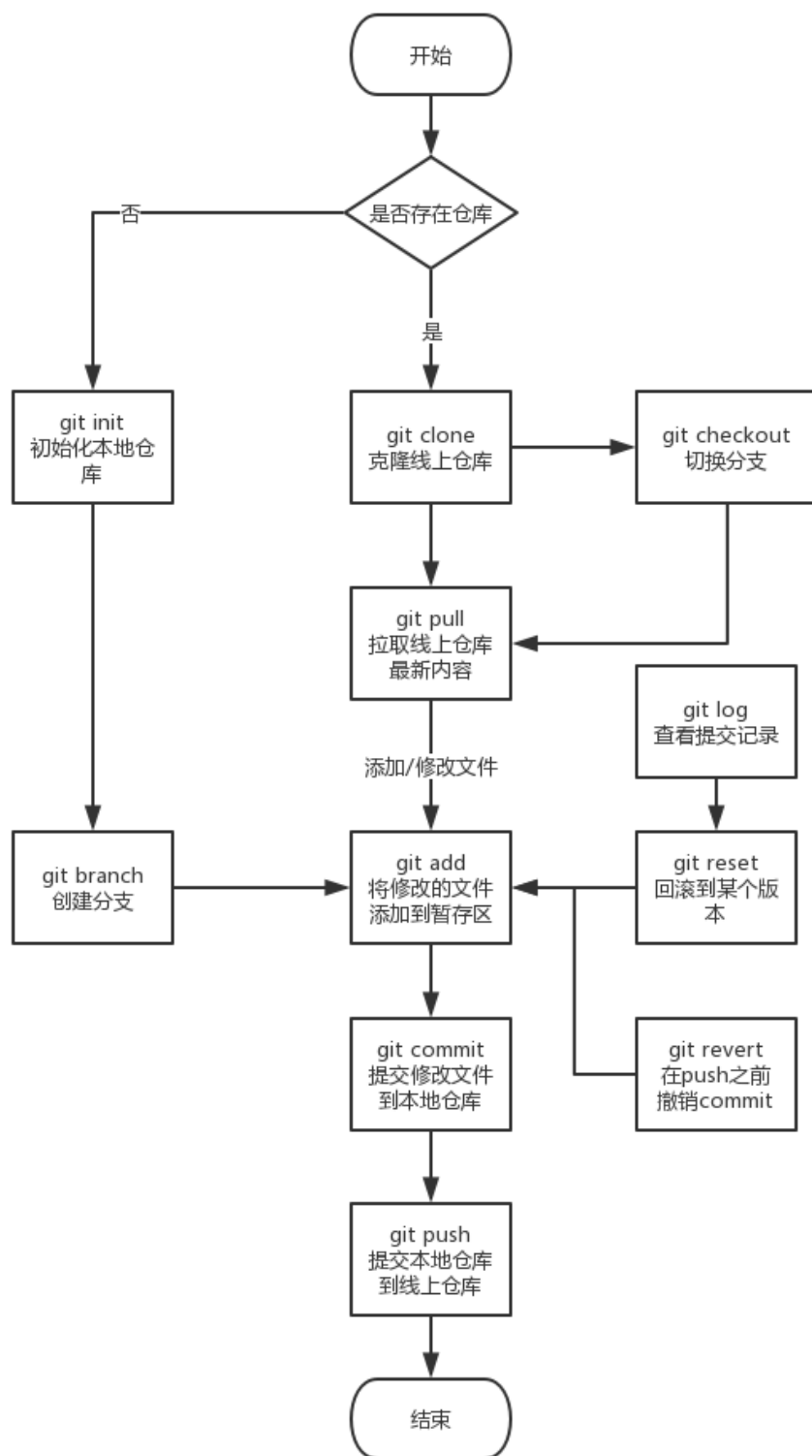
- cvs 并发版本系统：代码统一管理、完善的冲突解决方案、代码权限的管理、支持方便的版本发布和分支功能；
- svn集中式文件版本管理：所有的版本信息都放在服务器上。如果脱离了服务器，开发者基本上是不可以工作；
- git分布式管理系统：当前最为先进的分布式版本管理控制和源码管理系统、在于开发者可以本地提交，每个开发者机器上都有一服务数据库；
- **git在本地也是以git版本库的形式管理，而SVN在本地管理的仅是一个版本库的副本**

### 2、基础命令学习

- 工作流程



- 提交流程



#### 四、明天学习计划

1、TAF平台发布流程学习

2、node.js知识学习