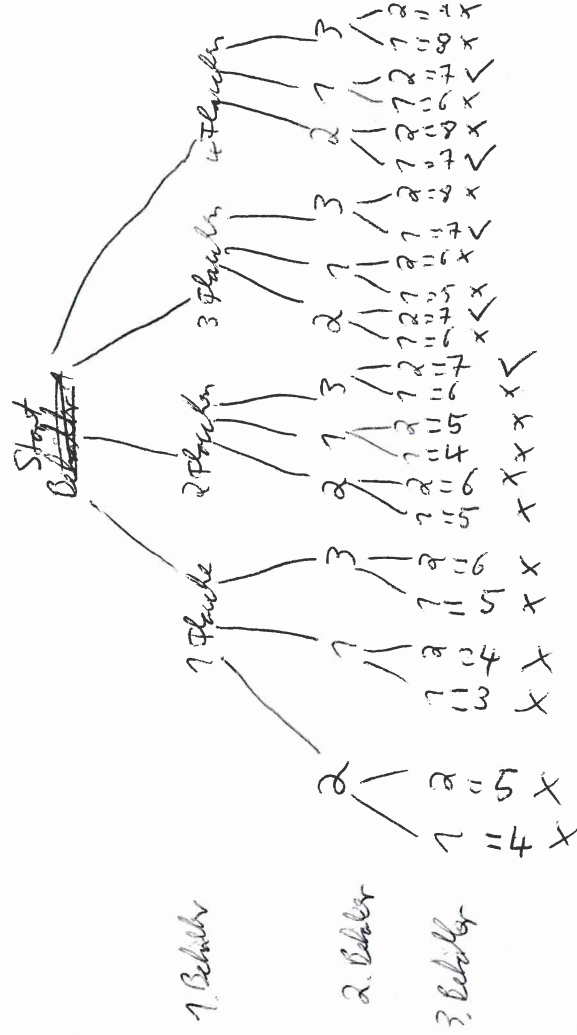


Beispiel:

4 3 2

0000007Hunden



5 Kombinationen!

Lösung: Rekursion?

Methode: Tiefensuche

Ich gehe jetzt gleich bis zum Ende und schaue mir das Ergebnis an, wenn 7, dann zurück!

Wenn 7, dann die Lösung wird mehr gesucht werden kann → dann keine Zurück!

↳ spart Zeit

Methode: Backtracking

Meine Idee, um ein Binärbaum zu erzeugen: Eine eigene Klasse namens "Knoten" und dann für jeden Knoten ein Objekt der Klasse "Knoten" erzeugen. In dem stellt dann dar, welche Zahl existiert und ob es am Ende ist oder auf welche andere Objekte es verweist.