

```

1: //Practicas 1 y 2
2: /* Ejercicio 5
3: Dado un triángulo representado por sus lados L1, L2, L3, determinar e i
4: una leyenda según sea: equilátero, isósceles o escalenos.
5: */
6: #include<iostream>
7: using namespace std;
8: char tipoTriangulo(int,int,int);
9: void mostrarTriangulo(char);
10: int main(){
11:     int l1,l2,l3;
12:     cout<<"Para el primer caso determinar que tipo de tringulo forman los"
13:         <<"lados de medidas: 3cm, 4cm, 5cm."<<endl;
14:     l1=3;
15:     l2=4;
16:     l3=5;
17:     mostrarTriangulo(tipoTriangulo(l1,l2,l3));
18:     cout<<"Para el primer caso determinar que tipo de tringulo forman los"
19:         <<"lados de medidas: 10cm, 10cm, 10cm."<<endl;
20:     l1=10;
21:     l2=10;
22:     l3=10;
23:     mostrarTriangulo(tipoTriangulo(l1,l2,l3));
24:     cout<<"Para el primer caso determinar que tipo de tringulo forman los"
25:         <<"lados de medidas: 4cm, 4cm, 5cm."<<endl;
26:     l1=4;
27:     l2=4;
28:     l3=5;
29:     mostrarTriangulo(tipoTriangulo(l1,l2,l3));
30:     return 0;
31: }
32: char tipoTriangulo(int L1,int L2,int L3){
33:     if(L1==L2&&L2==L3){
34:         return 'q';
35:     } else if (L1==L2||L2==L3||L3==L1){
36:         return 'i';
37:     } else {
38:         return 'e';
39:     }
40: }
41: }
42: void mostrarTriangulo(char t){
43:     if(t=='q'){
44:         cout<<"El triangulo es EQUILATERO"<<endl;
45:     } else if(t=='i'){
46:         cout<<"El triangulo es ISOCELES"<<endl;

```

```
47:     }else if(t=='e'){
48:         cout<<"El triangulo es ESCALENO"<<endl;
49:     }
50: }
```