

```
1: /* hacer una funcion que determine si es un triangulo
2: usandola determinar que tipo de triangulo es */
3: #include <iostream>
4: using namespace std;
5:
6: //funciones
7: bool esTriangulo (int l1,int l2,int l3){
8:     if(l1+l2>l3&&l2+l3>l1&&l3+l1>l2){
9:         return true;
10:    }else {
11:        return false;
12:    }
13: }
14:
15: char tipoTriangulo (int l1,int l2,int l3){
16:     if (esTriangulo(l1,l2,l3)){
17:         if (l1==l2&&l2==l3){
18:             return 'q'; //equilatero
19:         }else{
20:             if(l1==l2 || l2==l3 || l3==l1){
21:                 return 'i'; //isoceles
22:             }else{
23:                 return 'e'; //escaleno
24:             }
25:         }
26:     }else{
27:         return 'f';
28:     }
29: }
30: //variables
31: int l1;
32: int l2;
33: int l3;
34: //Desarrollo
35: int main(){
36:     cout<<"Debe ingresar 3 numeros para que el programa determine"
37:         <<"si se puede contruir un triangulo y de que tipo."<<endl;
38:     cout<<"Ingrese el primer numero ";
39:     cin>>l1;
40:     cout<<"Ingrese el segundo numero ";
41:     cin>>l2;
42:     cout<<"Ingrese el tercer número ";
43:     cin>>l3;
44:     if(tipoTriangulo(l1,l2,l3)=='e'){
45:         cout<<"Es un triangulo Escaleno";
46:     } else if(tipoTriangulo(l1,l2,l3)=='i'){


```

```
47:         cout<<"Es un triangulo Isoceles";
48:     }else if(tipoTriangulo(l1,l2,l3)=='q'){
49:         cout<<"Es un triangulo Equilatero";
50:     }else if(tipoTriangulo(l1,l2,l3)=='f'){
51:         cout<<"No es triangulo";
52:     }
53:     return 0;
54: }
```