

```

1:  /* hacer una funcion que determine si es un triangulo
2:  usandola determinar que tipo de triangulo es */
3:  #include <iostream>
4:  using namespace std;
5:
6:  //funciones
7:  bool esTriangulo (int l1,int l2,int l3){
8:      if(l1+l2>l3&&l2+l3>l1&&l3+l1>l2){
9:          return true;
10:      }else {
11:          return false;
12:      }
13:  }
14:
15:  char tipoTriangulo (int l1,int l2,int l3){
16:      if (esTriangulo(l1,l2,l3)){
17:          if (l1==l2&&l2==l3){
18:              return 'q'; //equilatero
19:          }else{
20:              if(l1==l2 || l2==l3 || l3==l1){
21:                  return 'i'; //isocetes
22:              }else{
23:                  return 'e'; //escaleno
24:              }
25:          }
26:      }else{
27:          return 'f';
28:      }
29:  }
30:  //variables
31:  int l1;
32:  int l2;
33:  int l3;
34:  //Desarrollo
35:  int main(){
36:      cout<<"Debe ingresar 3 numeros para que el programa determine"
37:      <<"si se puede contruir un triangulo y de que tipo."<<endl;
38:      cout<<"Ingresa el primer numero ";
39:      cin>>l1;
40:      cout<<"Ingresa el segundo numero ";
41:      cin>>l2;
42:      cout<<"Ingresa el tercer número ";
43:      cin>>l3;
44:      if(tipoTriangulo(l1,l2,l3)=='e'){
45:          cout<<"Es un triangulo Escaleno";
46:      } else if(tipoTriangulo(l1,l2,l3)=='i'){

```

```
47:         cout<<"Es un triangulo Isoceles";
48:     }else if(tipoTriangulo(l1,l2,l3)=='q'){
49:         cout<<"Es un triangulo Equilatero";
50:     }else if(tipoTriangulo(l1,l2,l3)=='f'){
51:         cout<<"No es triangulo";
52:     }
53:     return 0;
54: }
```