

```
1: /*Ejercicios de unidades 1 a 3 Ejercicio 4
2:    ¿Como se explica esto?*/
3: #include <iostream> //Agregado por mi para elinar error
4: // #include <stdio.h>
5: // #include importa una libreria en este caso studio.h
6: using namespace std; //Agregado por mi para eliminar error
7: int main() {
8:     int a = 80; //Declara a inicializada en 80
9:     int b = 40; //Declara b inicializada en 40
10:    int c = 50; //Declara c inicializada en 50
11:    int d; //Declara d sin inicializar
12:    d = ( a / c ) * b; //Inicializa d (80/50)*40 Da 64 pero dado que
13:                       //tanto a como c ambos son int da 40 ya que
14:                       //en lugar de 1.6 la division trunca en 1
15:    cout<<d << endl; //Muestra el valor de d muestra 40
16:    d = ( a * b ) / c; //Da nuevo valor a d (80*40)/50 da 64
17:    cout<<d<< endl; //Muestra el valor de d 64
18:    return 0;
19: }
```