

Kamerasystem för detektering av skadegörelser vid busshållplatser



Yurdaer Dalkic
George Albert Florea
Louay Khalil
Benjamin Sejdic

19 February, 2017 Malmö

Abstract

Rapporten beskriver ett kamerasystem där en Axis-övervakningskamera ska styras med hjälp av ett par sensorer tillsammans med ett trådlöst inbyggt system, för att övervaka utsatta busshållplatser. Syftet med detta system är att upptäcka skadegörelser utan att kameran ska filma dygnet runt helt i onödan, samt att skapa mer trygghet. En övergripande beskrivning av systemets användning ingår i rapporten tillsammans med en beskrivning av de olika delarna.



Figur 1: Gruppen SAFE24 (www.gaia3d.co.uk/about/ redigerad)

Innehåll

1	Inledning	1
2	Teori	2
2.1	Problem Lösning	2
3	Material & Metoder	3
3.1	Material	3
3.2	Metoder	5
3.3	Systembeskrivning	6
3.4	Arbetsuppgifter	6
4	Lag och Etik	7
	Litteraturförteckning	8
5	Bilaga	9
5.1	GitHub-länk	9
5.2	Diagram	9
5.3	Testfall	13

1

Inledning

Mot slutet på kursen Inbyggda System och Signaler fick vi studenter på andra läsåret på Malmö Högskola ett examinationsarbete i samarbete med Axis i Lund. En avancerad IP-kamera, samt ett litet elektriskt kit med ett utvecklingskort och några sensorer användes till detta projekt. Projektet inleddes med en föreläsning från två Axis-anställda som klargjorde att examinationsuppgiften var att komma på ett problem samt en lösning till det. Vår grupp SAFE24 bestående av Louay, Yurdaer, George och Benjamin, kom på att vandalisering runt omkring busshållplatser var dålig för samhället rent ekonomiskt och även rent socialt eftersom det skapade otrygghet. Vår lösning till problemet byggde främst på de komponenter som vi fick samt några andra som köptes in.



Figur 1.1: En vandaliserad hållplats i Borås. (www.bt.se/)

2

Teori

2.1 Problemlösning

En busshållplats som är övervakad dygnet runt är en ineffektiv lösning. Övervakningen ska ske i samband med att specifika villkor är uppfyllda. Därför är glasen monterade med en varsin ljudsensor för att registrera antingen hårda slag mot glasytan eller även när glasen krossas. Dessa två händelser utgör ett huvudvillkor för att systemet ska aktiveras. Om inget villkor är uppfyllt så kommer systemet att vara i ett passivt tillstånd och enbart lyssna på förändringar. Utöver det ska det finnas en PIR-sensor som detekterar rörelser inne i hållplatsen och med det tända en stor lampa. Lampan tänds för att ge en känsla av trygghet för dem som väntar inne i hållplatsen, men även för att uppmärksamma bussarna och andra i omgivningen om att någon rör sig i hållplatsen.

I mitten av vägen ska det finnas en IP-kamera som vid tidigare nämnda villkor aktiveras och först riktar sig mot den ljudsensor som har registrerat en händelse för att filma i den riktningen ett antal sekunder innan den försätter filmandet medan den roterar 360 grader tillbaka till den första punkten. Där filmar den ytterligare några sekunder till i samma riktning. Därefter slutar kameran att filma och återgår till ett passivt läge.



Figur 2.1: En obevakad hållplats i Malmös stadsdel Lindängen. (Google Maps: Lindängen - Malmö)

3

Material & Metoder

3.1 Material

I vår lösning använde vi oss av ett utvecklingskort ESP8266 med ett inbyggt Wifi, vilket var absolut nödvändigt för att kunna kommunicera med det nätverk som kameran var uppkopplad till.

Kameran är av modellen Q6128-E Network Camera med möjlighet till internetuppkoppling. Upplösningen som används är 3840x2860. Ett suffix med datum och tidsinformation läggs till i filnamnet för inspelningen.

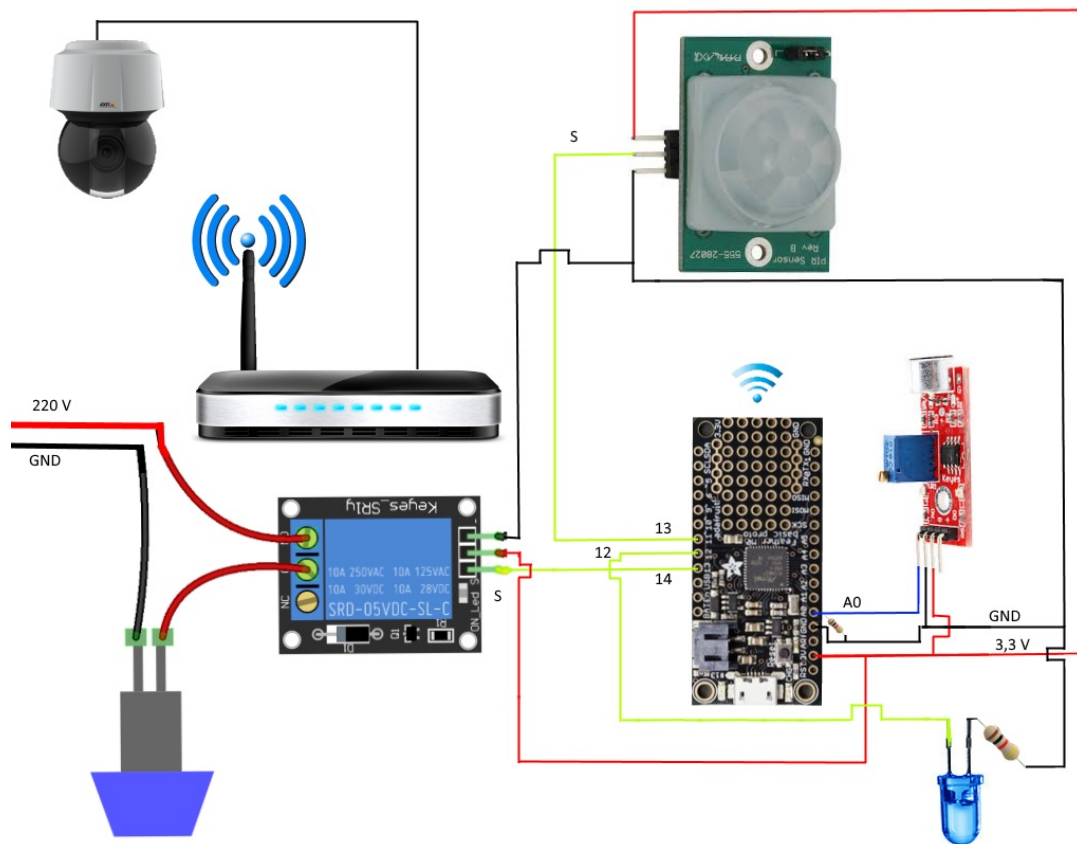
En PIR-sensor från Adafruit användes som rörelsedetektor för att lysa upp den stora lampan i hållplatsen.

Som nämt tidigare i rapporten använde vi oss av en helt vanlig ljudsensor som var monterad mot en glasyta. Vi var väl medvetna om att ljudsensorn inte var det bästa valet för systemet, dock var den, den mest tillgängliga. Vid besök hos en elektrokit-grossist kunde vi inte få tag på någon användbar trycksensor som var tillräckligt känslig för att ersätta ljudsensorn. Under demo-dagen fick vi frågan om vi hade tänkt på en Piezo-sensor, som är en typ av en tryck-sensor. Efter fakta-sökning fann vi att en Piezo-sensor hade varit ett bättre alternativ än ljudsensorn.

För att kunna identifiera att någon utför en begår vandalisering måste systemet lagra bilder/inspelningar på en server, så vi använde en FTP-server. FTP-servern och IP-kameran låg under samma subnät.

Information om FTP-servern:

- IP adress : 192.168.0.106
- Port nummer : 21
- Användarnamn : "FTP-User"
- Lösenord : "Safe24"



Figur 3.1: Alla komponenter kopplade med varandra.)

3.2 Metoder

Nu har vi beskrivit olika delar av systemet. Om PIR-sensorn detekterar någon rörelse då skall lampan tändas en viss tid och sedan släckas, så länge sensorn inte detekterar en ny rörelse, för att då försätter lampan att vara tänd. För att lyckas med PIR-sensorn fick vi med hjälp av några delays och räknare räkna in hur många gånger som signalen var hög eller låg. Efter flera tester och försök kom vi fram att det behövdes minst sju rundor med en runda på 0,5 sekunder. Anledningen till detta var att när det inte fanns någon rörelse så gav PIR-sensorn utslag med några ettor samt några nollor. Då det fanns rörelse gav den utslag på bara ettor.

Ljud-sensorn är också igång hela tiden. Om ljudsensorn detekterar ett ljud som är över gränsvärdet skall den viktiga processen börja. På grund av brist på glas och utrymme för oss att göra testförsök med att ta sönder glas använde vi istället plast. Platen skulle föreställa glaset i en busshållplats. Vi kom överens om att sätta tröskelvärdet till 75 utav max 1024 som analoga ingången kunde läsa. Över denna gräns indikerades att glas hade gått sönder.

IP-kameran var installerad i mitten av vägen för att den kan rotera fritt eftersom vandaliseringen kan ske på avstånd från hållplatsen. Den var ansluten via ethernet och vi styrde den med hjälp av http-kommando som utvecklingskortet skickade iväg. Vi fick kamerans http-API, även kallat VAPIX, från Axis. Inne i kameran skapade vi tre events "ActionPTZStation1", "ActionRecord", "ActionPTZHome".

ActionPTZStation1: När virtuell port 8 aktiveras så riktas kameran mot en bestämd position som heter plats1" (busshållplatsen).

ActionRecord: När virtuell port 9 aktiveras så börjar kameran videoinspelningen och samtidigt skickas inspelningen till FTP-servern.

ActionPTZHome: När virtuell port 10 aktiveras så riktas kameran mot en bestämd position som heter Safe24som motsvarar start och slutpositionen för kameran.

3.3 Systembeskrivning

Vi har nämt tidigare i rapporten att vårt kamerasystem skall befinna sig i ett passivt läge så länge inget drastiskt sker med busshållplatsen. Det drastiska kan exempelvis vara att någon kastar en sten mot en glasyta på hållplatsen. Då aktiveras två virtuella portar i kameran. Den ena riktar kameran mot busshållplatsen och den andra gör att kameran börjar filma. Då filmar kameran i fem sekunder och sedan filmar den runt omkring medan den vrider sig horisontellt. Efter ett varv riktas kameran mot busshållplatsen igen och det görs genom att aktivera en annan virtuell port. Kameran ska försätta filma några sekunder till och efter det ska den riktas mot sitt standardläge dvs "homeposition". Den totala videolängden är 40 sekunder och filmen skickas till FTP-servern. Ifall ljudsensor detekterar ett annat ljud som är över gränsen inom 40 sekunder då ska processen börja från början dvs kameran riktas tillbaka mot busshållplatsen osv.

Samtidigt som utvecklingskortet väntar på utslag från ljudsensorn, väntar den på utslag från PIR-sensorn. När någon rör sig inne i hållplatsen ser utvecklingskortet till att en stor lampa tänds en viss tidsperiod som hela tiden förlängs vid nya rörelser. I det fall där kamerasystemet aktiveras, tar kamerasystemet över PIR-sensorn och låter den stora lampan att blinka tills kamerasystemet är tillbaka till sitt passiva läge.

3.4 Arbetsuppgifter

Gruppen arbetade både tillsammans och även enskilt så att var och en av gruppmedlemmarna kunde bidra med något. Benjamin var delaktig i arbetet med flödesdiagram, tasks, hjälp med byggandet av busshållplats och även testfall. Yurdaer arbetade med wifi-kodning av ESP:n, kamera-kommandon, ftp-servern och i rapporten skrev han om sina delar samt om etiska aspekter. Georges bidrag var med struktur av kod, API, manual, testfall, FTP-servern och en del rapportskrivning. Han bidrog även med upprättande av en Latex-mall för rapporten. Louay arbetade med sensorernas kodning, ihopkoppling av alla komponenter, förslag till router-lösning, byggandet av en hållplats och kontinuerlig testning av alla kopplingar.

4

Lag och Etik

I Sverige finns det regler och lagar som gäller för kameraövervakning. Kameraövervakningslagen (2013:460) omfattar dels övervakningskameror, dels tekniska anordningar för att behandla eller bevara bilder och andra tekniska anordningar för avlyssning eller upptagning av ljud som används i samband med övervakningskameror [1]. Enligt lagen är att tillstånd krävs om:

- kameran riktas mot ”en plats dit allmänheten har tillträde”
- utrustningen kan användas för personbevakning
- kameran är uppsatt utan att manövereras på platsen

I definitionen ”allmänheten har tillträde” tar man ingen hänsyn till om det handlar om privat eller allmän mark, utan alla platser dit allmänheten någon gång har tillträde omfattas av lagen om allmän övervakning. Busshållplatser och gator räknas som allmänna platser enligt definitionen av allmän plats. Det här ställer vissa krav på den som installerar och/eller äger det system som vi har skapat under detta examinationsprojekt. Man måste se till att lagar och regler följs dvs att man måste göra en ansökan om tillstånd till allmän kameraövervakning.

Kameraövervakning är en metod som används för att minska brottslighet. Effekterna varierar beroende på hur man arbetar med kamerorna. Å andra sidan är kameraövervakning alltid känslig utifrån ett integritetsperspektiv. Det som människor är oroliga för när det gäller övervakningskameror är att deras integritet skränkas. Ingenjörer har ansvar att verka för att tekniken används för samhällets och mänsklighetens bästa enligt Hederskodexen för Sveriges Ingenjörer [2]. Vi använder kameraövervakningen i syfte att bekämpa brott vilket är bra för både samhället och människorna i det samhället.

Litteraturförteckning

[1] <http://www.lansstyrelsen.se/>

[2] <http://www.sverigesingenjorer.se/om-forbundet/sa-tycker-vi/hederskodex/>

[3] <https://www.bra.se/bra/forebygga-brott/kameraovervakning.html>

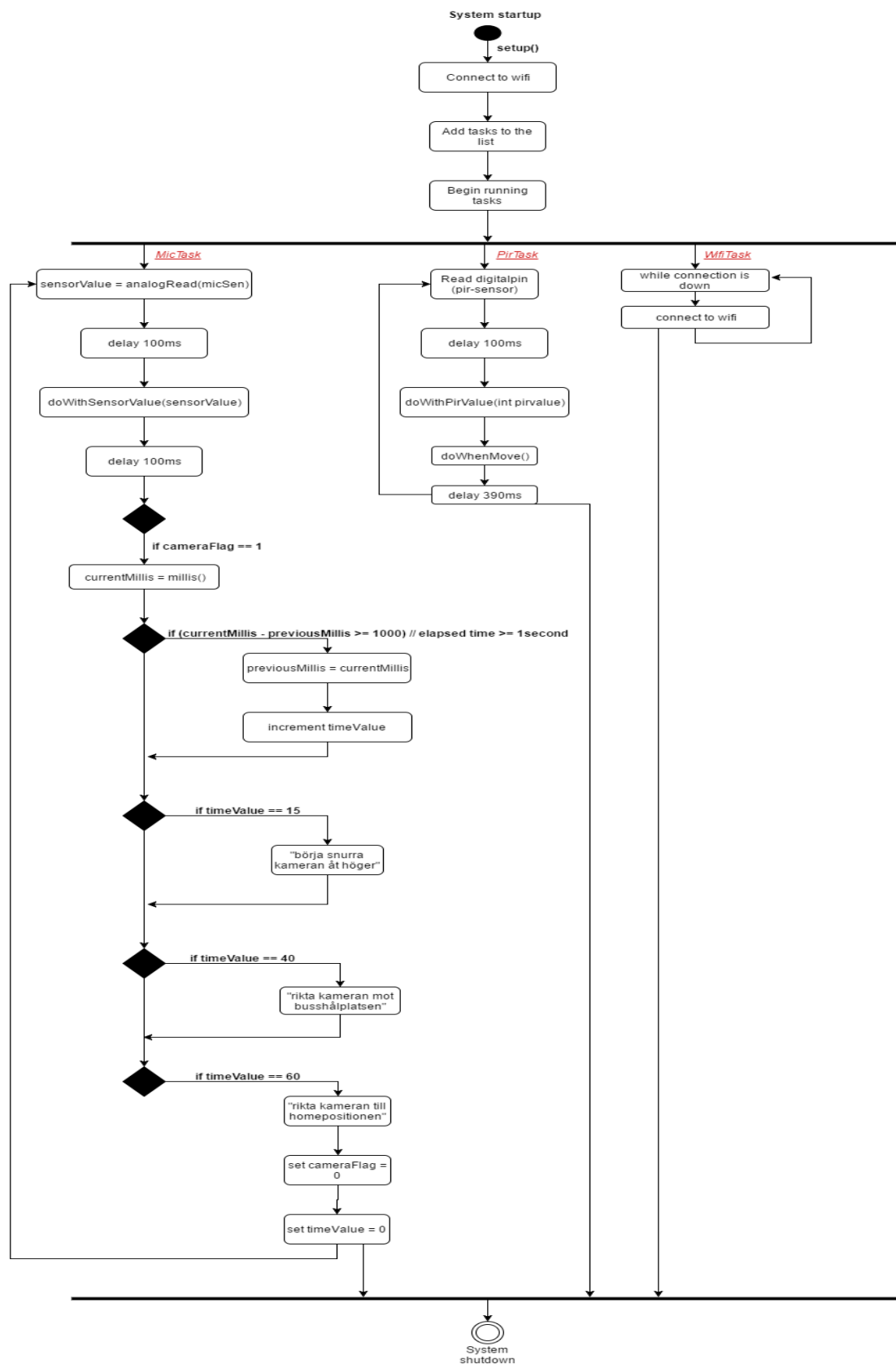
5

Bilaga

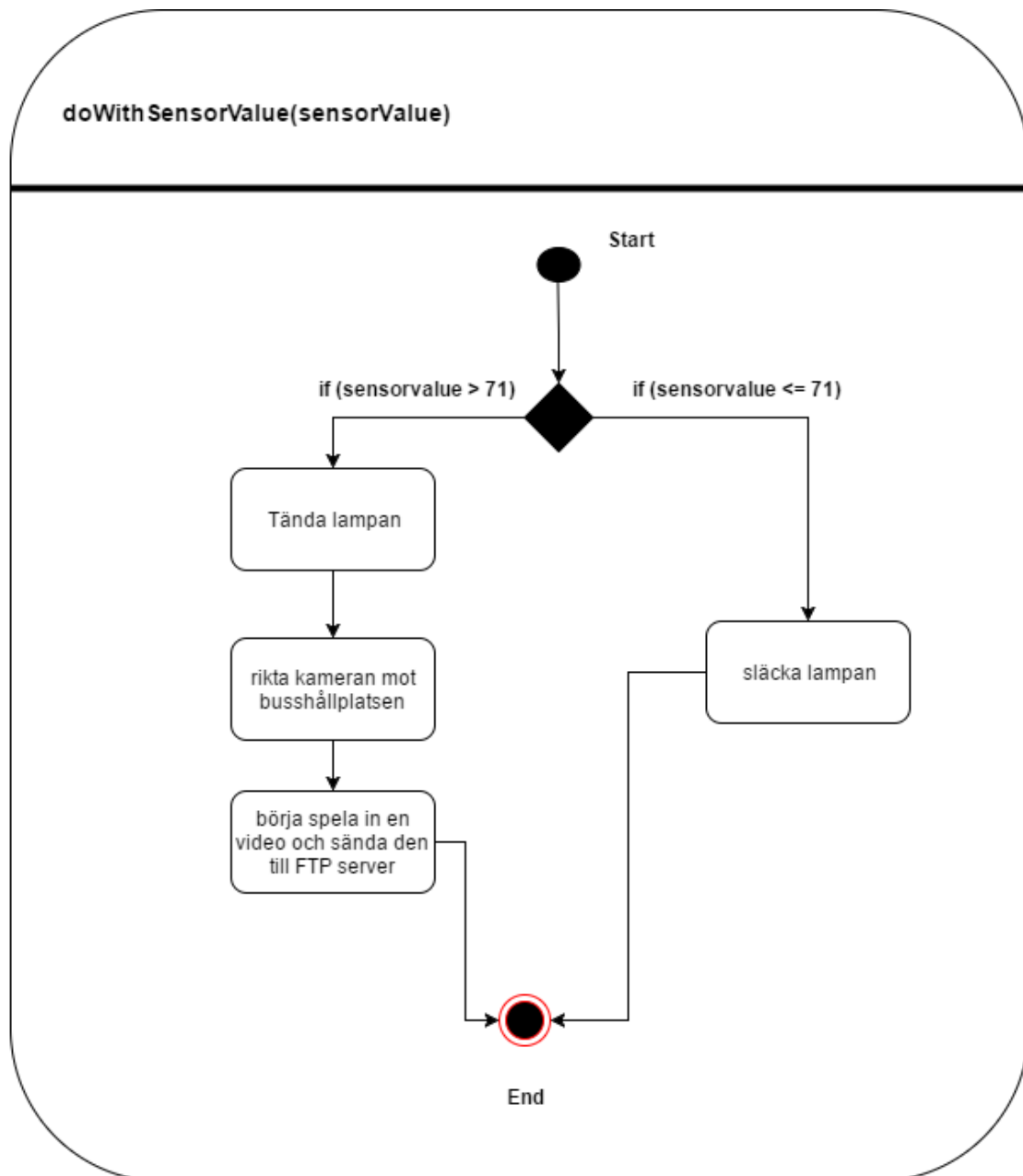
5.1 GitHub-länk

- <http://github.com/MalmoUniversity-DA264A/SAFE24.git/>

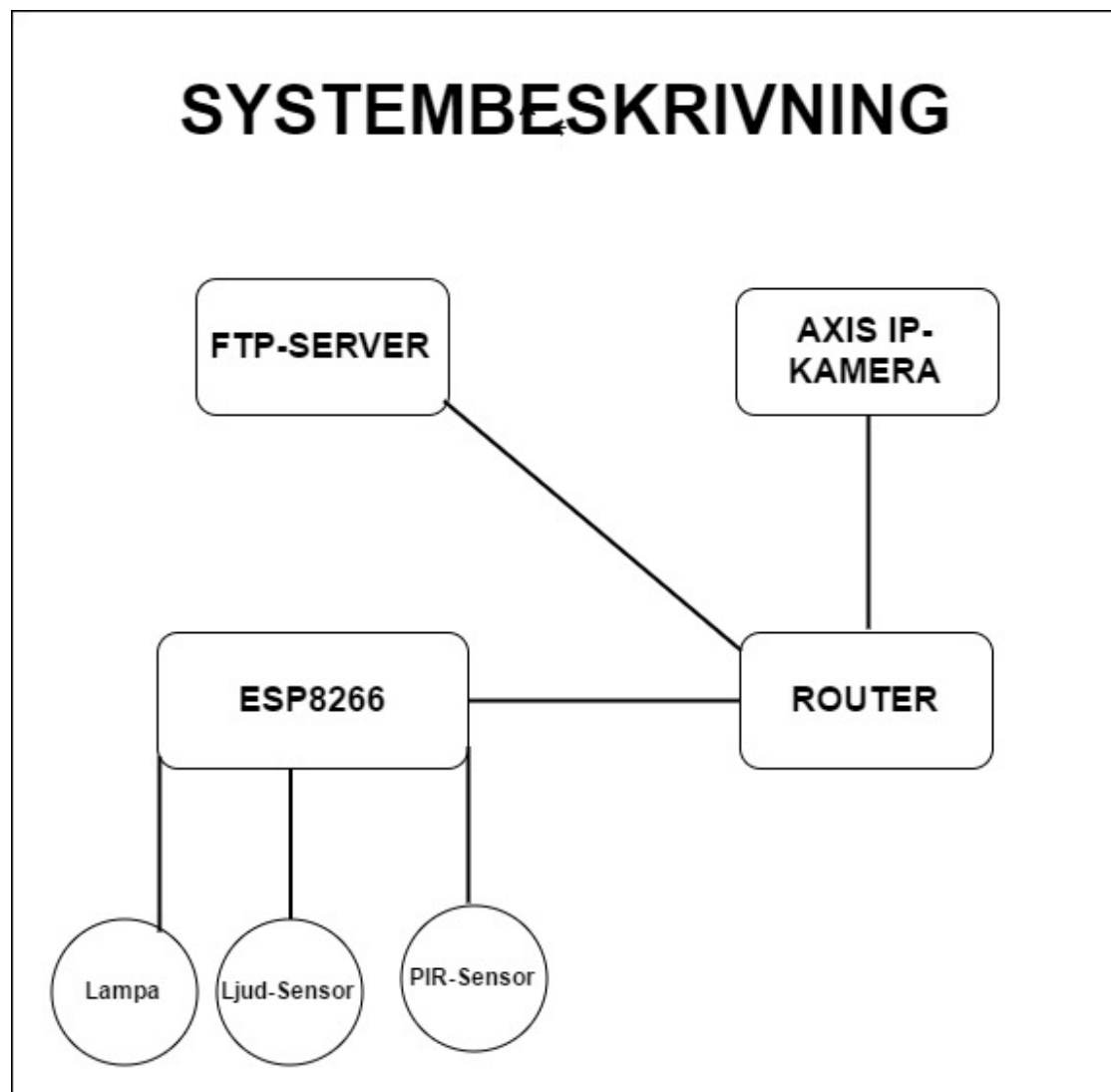
5.2 Diagram



Figur 5.1: Flödesdiagram för systemet.



Figur 5.2: Flödesdiagram för metoden `doWithSensorValues`.



Figur 5.3: Systembeskrivning

5.3 Testfall

ID	Title	Preconditions	Steps	Expected Result	Status
T9	connectWifi	Värdens SSID och nyckel behöver specificeras.	Anropa funktionen connectWifi med rätt typ av argument. Första argumentet SSID och andra argumentet en nyckel.	Utskrift: IP adress : <den lokala IP-adressen>	Passed
T10	connectionTimeOut	Detta testas i samband med [C5]. Om [C5] misslyckas så kommer detta testfallet att lyckas.	Anropa funktionen connectWifi med rätt typ av argument men fel argument information. Detta medför att en anslutning inte kommer att kunna upprättas.	Utskrift: Connections timedout... Couldn't connect to host. IP adress : <den lokala IP-adressen>	Passed
T12	checkConnection (success)	[C5] har lyckats.	Anropa funktionen checkConnection().	Returnerar: 1	Passed
T11	checkConnection (fail)	[C6] har lyckats.	Anropa funktionen ceckConnection().	Returnerar: 0	Passed

Figur 5.4: Testfall för anslutning

ID	Title	Preconditions	Steps	Expected Result	Status
T51	Skicka video från kameran till servern	[C5] och [C9] har lyckats.	Virtual port number måste ha värdet 9 och den måste aktiveras	videoklipppet ska sparas i ftp-servern	Passed
T52	Skicka video från kameran till servern då servern är offline	[C5] och [C9] ska vara uppfyllda och [C12] ska vara uppfyllt	aktivera virtuell port nummer 9	ingen videoklipp sparas i ftp-servern	Passed
T53	Skicka video från kameran till servern efter att ha stängt av och sedan på kameran	[C5] och [C9] är uppfyllda (FTP server igång, en anslutning mellan kameran och servern upprätthålls) [C12] är uppfyllt. portRecord är satt till 9	1. aktivera virtuell port nummer 9 genom att få ljudsensorn att gå över värdet 75 2. Stäng av kameran och kort därefter slå på den igen 3. Skicka video till server	Video ska finnas i ftp-servern	Passed
T54	Skicka video från kameran till servern efter att servern har startas om	[C5] & [C9] är uppfyllda (FTP server igång) samt att [C12] är uppfyllt portRecord är satt till 9	1. Anslut till ftp-servern 2. aktivera virtuell port nummer 9 via ljudsensorn 3. Starta om servern och utför steg 1-2 om	2 videofiler kommer sparas i ftp-servern	Passed
T57	Kontrollera om videoklippets namn är formaterat på rätt sätt	[C5] och [C9] är uppfyllda (FTP server igång) och [C12] är uppfyllt portRecord är satt till 9	1. Skicka videoklipp till servern genom att anropa aktivera virtuell port nummer 9 via ljudsensorn 2. Kolla i ftp-servern om videoklipppet har sparats på rätt sätt	videonamnet ska se ut så här: yy-mm-dd-hh:mm:ss Formatet ska vara .mkv	Passed
T58	Kontrollera videolängden om ljudsensorn aktiveras en gång	[C5] & [C9] är uppfyllda samt att [C12] är uppfyllt	1. aktivera virtuell port nummer 9	videoklipp ska sparas i ftp servern varslängd är 35 sekunder	Passed
T59	Kontrollera videolängden om ljudsensorn aktiveras två gånger inom 60 sekunder	[C5] & [C9] är uppfyllda samt att [C12] är uppfyllt	1. aktivera virtuell port nummer 9 2. aktivera virtuell port nummer 9 igen efter 30 sekunder	en videoklipp ska sparas med längden 1:30 min	Passed

Figur 5.5: Testfall för FTP server

ID	Title	Preconditions	Steps	Expected Result	Status
T75	sendToCamera (success)	[C5] har lyckats.	Anropa funktionen sendToCamera med rätt argument.	Utskrift: Connecting to <host> [HTTP] GET... code: <httpCode> <http_response> Returnerar: 1	Passed
T76	sendToCamera (fail)	[C5] lyckats.	Anropa funktionen sendToCamera med rätt argument förutom det tredje argumentet. Tredje argumentet måste vara felaktigt Anropa funktionen sendToCamera med rätt argument förutom det fjärde argumentet. Fjärde argumentet måste vara felaktigt	Kameran ska inte reagera på kommandot/http request	Passed
T77	activateVirtualPort	Testfall C5 och C10 lyckats.	Anropa metoden activateVirtualPort med rätt argument (portNumber = 9).	Utskrift: "/axis- cgi/virtualinput/act ivate.cgi?schemave rsion=1&port=" + portNumber	Passed
T78	deactivateVirtualPort	Testfall C5 och C10 lyckats.	Anropa funktionen deactivateVirtualPort med integer argumentet portNumber = 9.	Utskrift: /axis- cgi/virtualinput/de activate.cgi?schem aversion=1&port=" + <portNumber>	Passed
T93	Testar startriktningen	Koppla in kameran till en strömkälla	Koppla in kameran till en strömkälla	Riktad mot homepositionen	Passed

T94	Testar riktningen mot busshållsplatsen	[C5] och [C9] är uppfyllda portStation är satt till 8	få ljudsensorn att gå över värdet 71	Kameran riktas mot busshållsplatsen	Passed
T95	Testar om kameran är riktad mot busshållsplatsen i 5 sekunder	[C5] och [C9] är uppfyllda portStationOne är satt till 8	få ljudsensorn att gå över värdet 71	Kameran ska riktas mot busshållsplatsen i 5 sekunder	Passed
T96	Testar om kamerans route fungerar	[C5] och [C9] är uppfyllda	1. aktivera virtuell port nummer 9 2. aktivera virtuell port nummer 8 3. Vänta i 5 sekunder	ska röra sig horisontellt åt höger	Passed
T97	Testar om kameran riktning nollställs mot busshållsplatsens riktning	[C5] och [C9] är uppfyllda samt att portStationOne är satt till 8	1. få ljudsensorn att gå över värdet 71 2. Vänta i cirka 32 sekunder (då kommer virtuell port nummer 10 aktiveras och ställa om riktningen till busshållsplatsen riktning)	Kameran riktas mot busshållsplatsen	Passed
T98	Testar kamerans slutriktning	[C5] och [C9] är uppfyllda samt att portHome är satt till 10 i main.ino filen	1. få ljudsensorn att gå över värdet 71 2. Vänta i 35 sekunder (efter 35 sekunder kommer virtuell port nummer 10 aktiveras)	Kameran är riktad mot taket	Passed

Figur 5.6: Testfall för IP kamera

ID	Title	Preconditions	Steps	Expected Result	Status
T110	doWhenMove (rörelse detekterad)	Definiera rätt INPUT och OUTPUT pinnar på ESP8266-modulen samt anslut kablarna till rätt pins på ESP8266-modulen.	Anropa funktionen doWhenMove.	Returnerar: 1	Passed
T118	doWhenMove (ingen rörelse detekterad)	[C14] lyckats.	1. Anropa funktionen doWhenMove. 2. Omgivningen får inte röra sig kring PIR-sensorn.	Lampan slocknar Returnerar: 0	Passed
T111	doWithPirValue (rörelse detekterad)	[C14] lyckats.	Anropa doWithPirValue	Returnerar: 1	Passed
T122	doWithPirValue (ingen rörelse detekterad)	[C14] eller [C24] lyckats.	Anropa doWithPirValue.	Returnerar: 0	Passed
T112	doWithSensorValue (ljud detekterat)	Definiera rätt INPUT och OUTPUT pinnar på ESP8266-modulen samt anslut kablarna till rätt pins på ESP8266-modulen.	1. Anropa metoden doWithSensorValue med rätt argument från analogRead.	Returnerar: 1	Passed
T123	doWithSensorValue (inget ljud detekterat)	[C16] har lyckats.	1. Anropa metoden doWithSensorValue med rätt argument från analogRead.	Returnerar: 0	Passed

Figur 5.7: Testfall för sensorerna

ID	Title	Preconditions	Steps	Expected Result	Status
T148	Kontrollera om serial monitor ger utskrift från samtliga tasks då de körs parallellt	main.ino överförd till ESP8266	Starta serial monitor	Sensornvärden skrivs ut	Passed

Figur 5.8: Testfall för multitasking