Tillämpning av kamerasystem för detektering utav skadegörelse vid utsatta busshållplatser och trygghetsskapande vid behovs övervakning



Yurdaer Dalkic George Albert Florea Louay Khalil Benjamin Sejdic

8 Januari, 2017 Malmö

Abstract

Mot slutet på kursen Inbyggda System och Signaler fick studenter som läser andra året, ett examinationsarbete i samarbete med Axis i Lund. De fick låna en avancerad och en kostsam IP-kamera, samt ett litet elektriskt kit med en mikroprocessor och några sensorer. Projektet inleddes med en föreläsning från två Axis-anställda som sedan klargjorde att examinations-uppgiften var att komma på ett problem och en lösning till det problemet. En grupp, SAFE24, bestod av Louay, Yurdaer, George och Benjamin som sedan tidigare studier under utbildningens gång var bekanta med varandra. Det fanns olika idéer i gruppen om vad problemet skulle vara. Efter några möten kom det fram ett problem i samhället. Lösningen byggde främst på de komponenter som gruppen fick, dock fanns det utrymme för att köpa ytterligare fler förutsatt att det inte översteg en viss budget.



Figur 1: Gruppen SAFE24

Hittills har det inte varit några examinaationsprojekt på Datateknik-ingenjörsutbildningen, med sådana kompenenter som nämndes tidigare. Malmö Höskola har satsat mer på externa samarbeten, vilket gynnar skkola, studenter och även de externa samarbetsparterna.

Grupp SAFE24 vill tacka de ansvariga för programmet som ser till att sådant kan gå i verk och vill även tacka Axis från Lund som stödjer elever och skolverksamhet rent generellt.

Innehåll

1	Inle	Inledning				
2	Teori					
	2.1	Problemet med skadegörelse	vii			
3	Ma	Material & metoder				
	3.1	Metoder	ix			
	3.2	ESP8266 - mikroprocessorn	Х			
	3.3	FTP-Server	Х			
	3.4	IP-kameran	xi			
	3.5	Sensorer	xi			
4	Res	ultat	xiii			
	4.1	PIR-sensorn	xiii			
	4.2	Mikrofon	xiii			
	4.3	Testfall	xiii			
5	Diskussion & Framtid					
	5.1	Diskussion	xiv			
		5.1.1 Lagar och Etsika Aspekter	xiv			
Li	ttera	nturförteckning	xvi			

INNEHÅLL

Inledning

Många hållplatser i Malmö och andra städer är utsatta för vandalisering på olika möjliga sätt. Det handlar mest om hållplatser som är utanför stadens centrum eller utanför övervakningsområden. Det handlar om skadegörelser som kostar pengar, vilka kan utnyttjas till annat nödvändigt i staden. SAFE24, som kommer attt refereras till som gruppen härefter, sammanfattade sitt problem till att förhindra skadegörelser men även att hjälpa till att reda ut vem som ligger bakom en skadegörelse mot en busshållplats.



Figur 1.1: En vandaliserad hållplats i Borås.

Teori

2.1 Problemet med skadegörelse

Sannolikheten för vandalisering av busshållplatser ökar när det är mörkt ute och under nattetid just på grund av att akten inte skall upptäckas. Det visar sig att brottsligheten minskar och bättre uppförande finns hos människor i ett område enbart om där finns en skylt som säger att området är övervakat. Gruppen bygger upp denna uppfattning eftersom Brottsförebyggande rådet BRÅ skriver på sin hemsida att kameraövervakning i brottsförebyggande syfte blir allt mer vanligt i Sverige. Speciellt när kameraövervakningslagen trädde i kraft i juli 2013, har det underlättat för installationer av kameraövervakningar. Gruppen refererar även till egna erfarenheter om områden och tider på dygnet då människor känner sig otrygga vid busshållplatser.



Figur 2.1: En obevakad hållplats i Malmös stadsdel Lindängen.

Busshållplatser som är oövervakade där människor kommer och går i intervaller, kan utsättas för skadegörelse där exempelvis glaset krossas eller otillåten vandalisering görs. Denna skadegörelse kostar samhället pengar och fortsätter än idag att kosta samhället pengar då där inte finns någon bra lösning på problemet än. Tryggheten skulle möjligtvis öka då busshållplatsen är övervakad.

En busshållplats som är övervakad dygnet kommer att registrera mycket data och är således ineffektiv lösning. Kameran som kommer användas i syftet att övervaka busshållplatsen ska enbart aktivt övervaka busshållplatsen då specifika villkor är uppfyllda. Villkoren är då en människa är närvarande, rörelse registreras eller vandalisering mot busshållplatsen utförs. Om inget villkor är uppfyllt så kommer systemet att vara i ett passivt tillstånd och enbart lyssna på förändringar.

Sensorer används för att lyssna till förändrings hos omgivningen. Dessa förändringar kommer att utvärderas något och jämföras med fördefinierade villkor för systemet. När ett villkor är uppfyllt så kommer systemet att aktiveras och börja registrera data och skicka denna data via internet till en server för datalagring.

Material & metoder

3.1 Metoder

Nu när gruppen hade ett problem återstod att lösa problemet. I kittet fanns olika komponenter och sensorer. I början var uppmärksamheten riktad mot en vibrationssensor för att upptäcka slag eller skadegörelse mot glasrutorna, dock visade det sig omedelbart att den var för känslig. Under tiden var det bestämt att använda en pir-sensor som skulle upptäcka rörelse inne i hållplatsen och därefter tända en lampa en viss period av tid. Tanken var att göra väntande busspassagerare trygga med hjälp av ljuset medan de väntade på bussen. Tillbaka till skadegörelsen av glasrutorna för att nu hade gruppen bestämt sig för att använda en ljud-sensor för att upptäcka slag eller skadegörelse mot en glasruta. En IP-kamera var installerad i mitten av vägen för att först filma hållplatsen och även runt omkring i ett varv om 360 grader. För att hela systemet skulle kunna fungera samtidigt så användes en schemaläggare så att varje komponent kunde vara aktiv utan att begränsa andra komponenter. Detta var nödvändigt att göra eftersom sensorer som användes skulle lyssna kontinuerligt på förändringar hos omgivningen medan systemet var aktivt och utförde andra uppgifter.

Pir-sensorns uppgift var att lysa upp busshållplatsen vid rörelse i den. Ljud-sensorns uppgift var att tala om för mikroprocessorn att aktivera IP-kameran så den filmade och skickade iväg filmen till en server. Därför upprättades en FTP-server för att kunna ta emot inspelningar och olika data från kameran och lagra dessa på en dator. Det behövdes ett nätverk för att åstadkomma kommunikation mellan de olika delar-

na. Mikroprocessorn med sina sensorer tillsammans med kameran och FTP-servern var uppkopplade inom samma nät, delvis via WIFI-anslutning och delvis med direkt-kabel-anslutning.

De finns olika task i systemet som exekveras parallellt för att kunna låta processorn jobba med flera saker samtidigt. Det finns totalt 3 tasks i systemet varvid två av de (pirsensorn och ljudsensorn) agerar som input till systemet. Den tredje tasken (Wi-fiTask) kontrollerar om det finns en wifi-anslutning, om anslutningen är nere försöker den återansluta till wifi. Biblioteket som möjliggör att dessa tasks arbetar oberoende av varandra och som detta systemet använde sig av skapades av Nicholas Wiersma och heter ESP8266Scheduler.

3.2 ESP8266 - mikroprocessorn

Huvudanledningen för valet av denna mikroprocessor var att den hade en inbyggd Wifimottagare vilket var absolut nödvändigt för att kunna kommunicera med nätverket där kameran var uppkopplad. Givetvis kunde gruppen hitta på alternativa lösningar men just denna lösning var den smidigaste. I övrigt fanns det allt de behövde till deras projekt. Det fanns gott om digitala pins samt en analog-pin, dock tog den emot max 1 V.

Deras tanke var att kopppla sensorer till ESP:n som sedan kommunicerade med kameran utifrån de uppgiffter som lästes in från sensorerna. ESP:n var då kopplad till samma nätverk som kameran och kommunicerade och skickade kommandon till kameran.

3.3 FTP-Server

För att kunna identifiera personer som ligger bakom skadegörelser behövde systemet lagra bilder eller/och filmer på en server och den var en viktig del av lösningen. Gruppen valde att använda en FTP-server där bilder och/eller filmer skulle lagras. FTP-servern låg under samma subnät som IP-kameran. Information om FTP-servern:

3.4 IP-kameran

• IP adress: 192.168.0.106

• Port nummer: 21

• Användarnamn: "FTP-User"

• Lösenord : "Safe24"

3.4 IP-kameran

Kameran som används var tillhandahållen av AXIS. Kameran var en Q6128-E Network Camera med möjlighet till att via internetuppkoppling sända bilder och streama video till en server.

IP-kameran användes för att skicka bilder och video till en server för datalagring.

Kommunikationen med kameran gjordes via ESP8266 som sände kommandon över internet för att styra kameran.

Grupperna skapade tre aktiviteter i kameran, "ActionPTZStation1", "ActionRecord", "ActionPTZHome". ActionRecord var en aktivitet som spelade in en film som var en minut lång och skickade den till FTP-server som har namnet FTP-Safe24. Filmens upplösning som skickades till FTP-servern var 3840x2860. Ett suffix lades i filmen som innehöll datum och tidsinformation. ActionRecord aktiverades när virtuell port 9 var aktiv.

ActionPTZHome var den som riktade kameran till hemposition. Kamerans hemposition var definierad som position "Safe24". ActionPTZHome kunde aktiveras genom att aktivera virtuell port nummer 10. ActionPTZStation1 var den som riktade kameran till position som heter "plats1" (busshållplatsen). ". ActionPTZHome kunde aktiveras egenom att aktivera virtuell port nummer 8.

3.5 Sensorer

En PIR-sensor och en mikrofon användes. yes

xi

PIR-sensorn registrerade ifall det förekom någon rörelse. Denna sensorn skickade digitala värden till ESP8266.

Mikrofonen som användes skickade analoga värden till ESP8266.

Resultat

- 4.1 PIR-sensorn
- 4.2 Mikrofon
- 4.3 Testfall

Diskussion & Framtid

5.1 Diskussion

5.1.1 Lagar och Etsika Aspekter

I Sverige det finns regler som gäller för kameraövervakning. Kameraövervakningslagen (2013:460) omfattar dels övervakningskameror dels tekniska anordningar för att behandla eller bevara bilder och andra tekniska anordningar för avlyssning eller upptagning av ljud som används i samband med övervakningskameror [6]. Enligt huvudregeln är att tillstånd krävs om:

- kameran riktas mot "en plats dit allmänheten har tillträde"
- utrustningen kan användas för personbevakning och
- kameran är uppsatt utan att manövreras på platsen

I definitionen "allmänheten har tillträde" tar man ingen hänsyn till om det handlar om privat eller allmän mark, utan alla platser dit allmänheten någon gång har tillträde omfattats av lagen om allmän övervakning. Busshållplatser och gatorna räknas som allmänt platser enligt definitionen av allmänt plats. Det här ställer vissa krav på den som installerar och/eller äger det systemet som vi har skapat under den examinations projekt. Man måste se till att lagar och regler följs dvs man måste göra en ansökan om tillstånd till allmän kameraövervakning. Kameraövervakning är en metod som används för att minska brottsligheten. Effekterna varierar beroende på hur man arbetar med

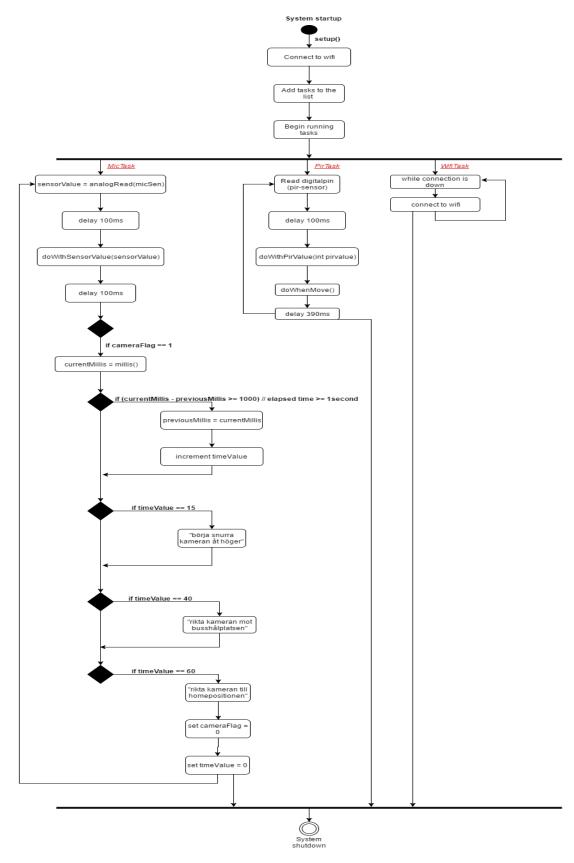
kamerorna. Andra sidan är kameraövervakning alltid känsligt utifrån ett integritetsperspektiv. Det som är människor oroliga för när det gäller övervakningskameror är att integritet av människors privata liv. Det är människors privatliv som människor har rätt beskydda. En ingenjör bör respektera detta som alla andra människor. Ingenjörer har ansvar att verka för att tekniken används för samhällets och mänsklighetens bästa enligt hederskodexen för Sveriges ingenjörer[7]. Vi använder kameraövervakningen med ett syfte som är att bekämpa brott.

Litteraturförteckning

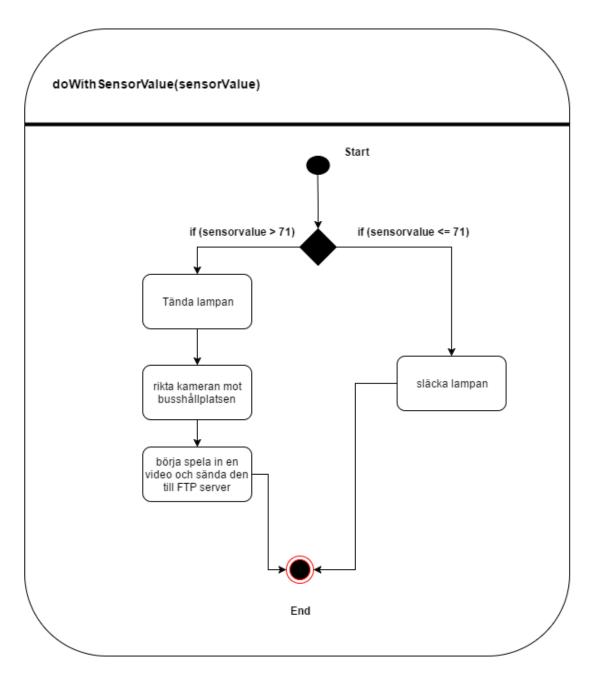
- [1] S. Haykin, Neural Networks and Learning Machines (Pearson Prentice Hall, 3rd edition, 2009)
- [2] K.O. Stanley and R. Miikkulainen, Evolving Neural Networks through Augmenting Topologies, Evolutionary Computation 10, 99-127 (2002)
- [3] D.J. Montana and L. Davis, Training Feedforward Neural Networks Using Genetic Algorithms, In Proceedings of the International Joint Conference on Artificial Intelligence, pp. 762-767 (1989)
- [4] J.W. Smith, J.E. Everhart, W.C. Dickson, W.C. Knowler and R.S. Johannes, Using the ADAP learning algorithm to forecast the onset of diabetes mellitus, In Proceedings of the Symposium on Computer Applications and Medical Care, pp. 261-265 (1988)
- [5] http://neuroph.sourceforge.net/
- [6] http://www.lansstyrelsen.se/
- [7] http://www.sverigesingenjorer.se/om-forbundet/sa-tycker-vi/hederskodex/

Bilaga

- 6.1 Diagram
- 6.2 Testfall



Figur 6.1: Flödesdigram för systemet. \dots



 ${\bf Figur~6.2:}~{\bf Fl\"{o}des digram~f\"{o}r~metoden~doWithSensorValues}.$

ID	Title	Preconditions	Steps	Expected Result
				Utskrift:
CS				
			Anropa funktionen connectWifi medrätt typ av argument. första	IP adress :
	connectWifi	Värdens SSID och nyckel behöver specificeras.	argumentet SSID och andra argumentet en nyckel.	<den ip-adressen="" lokala=""></den>
				Utskrift:
C6			Anropa funktionen connectWifi medrätt typ av argument men fel	Connections timedout Couldn't connect to host.
			argument information. Detta medför att en anslutning inte kommer	IP adress :
	connectionTimeOut	Detta testas i samband med [C5]. Om [C5] misslyckas så kommer detta testfallet att lyckas.	att kunna upprättas.	<den ip-adressen="" lokala=""></den>
C9				Returnerar:
C9	checkConnection (success)	[C5] har lyckats.	Anropa funktionen checkConnection().	1
C7				Returnerar:
C/	checkConnection (fail)	[C6] har lyckats.	Anropa funktionen ceckConnection().	0

Figur 6.3: Testfll för anslutning

ID	Title	Preconditions	Steps	Expected Result
C19	Skicka video från kameran till		Virtual port number måste ha värdet	videoklippet ska sparas i ftp-
CIS	servern	[C5] och [C9] har lyckats.	9 och den måste aktiveras	servern
			aktivera virtuell port nummer 9	
C20	Skicka video från kameran till	[C5] och [C9] ska vara uppfyllda och		ingen videoklipp sparas i ftp-
	servern då servern är offline	[C12] ska vara uppfyllt		servern
			1. aktivera virtuell port nummer 9	
		[C5] och [C9] är uppfyllda (FTP server	genom att fåljudsensorn att gå över	
C21		igång, en anslutning mellan kameran	värdet 75	
CZI	Skicka video från kameran till	och servern upprätthålls)	2. stäng av kameran och kort därefter	
	servern efter att ha stängt av och	[C12] är uppfyllt.	slå på den igen	
	sedan påkameran	portRecord är satt till 9	3. Skicka video till server	Video ska finnas i ftp-servern
			1. Anslut till ftp-servern	
			2. aktivera virtuell port nummer 9 via	
C22	Skicka video från kameran till	[C5] & [C9] är uppfyllda (FTP server	ljudsensorn	
	servern efter att servern har	igång) samt att [C12] är uppfyllt	3. Starta om servern och utför steg 1-	2 videofiler kommer sparas i ftp-
	startas om	portRecord är satt till 9	2 om	servern
			1. Skicka videoklipp till servern	
			genom att anropa aktivera virtuell	
C25		[C5] och [C9] är uppfyllda (FTP server	port nummer 9 via ljud sensorn	videonamnet ska se ut så här: yy-
	Kontrollera om videoklippets	igång) och C[12] är uppfyllt	2. Kolla i ftp-servern om videoklippet	mm-dd-hh:mm:ss
	namn är formaterat på rätt sätt	portRecord är satt till 9	har sparats på rätt sätt	Formatet ska vara .mkv
		[C5] & [C9] är uppfyllda samt att [C12]		
C26	Kontrollera videolängden om	är uppfyllt	1. aktivera virtuell port nummer 9	videoklipp ska sparas i ftp
	ljudsensorn aktiveras en gång			servern vars längd är 60sekunder
	Kontrollera videolängden om		1. aktivera virtuell port nummer 9	
C27	ljudsensorn aktiveras två gånger	[C5] & [C9] är uppfyllda samt att [C12]	2. aktivera virtuell port nummer 9	en videoklipp ska sparas med
	inom 60 sekunder	är uppfyllt	igen efter 30 sekunder	längden 1:30 min

Figur 6.4: Testfall för FTP server.

ID	Title	Preconditions	Steps	Expected Result
				Utskrift:
				Connecting to <host></host>
				[HTTP] GET code: <httpcode></httpcode>
C10				<http_response></http_response>
	sendToCamera		Anropa funktionen sendToCamera med	Returnerar:
	(success)	[C5] har lyckats.	rätt argument.	1
			Anropa funktionen sendToCamera med	
			rätt argument förutom det tredje	
			argumentet. Tredje argumentet måste	
			vara felaktigt	
C11				Utskrift:
			Anropa funktionen sendToCamera med	connection failed
			rätt argument förutom det fjärde	B-+
	condToComora (fail)	[CE] hydrote	argumentet. Fjärde argumentet måste vara felaktigt	Returnerar: 0
	sendToCamera (fail)	[C5] lyckats.	vara relaktigt	Utskrift:
				OLSKITE.
				"/axis-
C12				cgi/virtualinput/activate.cgi?schemave
				rsion=1&port=" + portNumber
			Anropa metoden activateVirtualPort	·
	activateVirtualPort	Testfall C5 och C10 lyckats.	med rätt argument (portNumber = 9).	
				Utskrift:
C13			Anropa funktionen	/axis-
			deactivateVirtualPort med integer	cgi/virtualinput/deactivate.cgi?schem
	deactivateVirtualPort	Testfall C5 och C10 lyckats.	argumentet portNumber = 9.	aversion=1&port=" + <portnumber></portnumber>
		Koppla in kameran till en		
C31		strömkälla		
	T44		Koppla in kameran till en strömkälla	Dilated and beauty actions as
	Testar startriktningen			Riktad mot homepostionen
C32	Testar riktningen mot	[C5] och [C9] är uppfyllda	få ljudsensorn att gå över värdet 75	
CJZ	busshållsplatsen	portStation är satt till 8	la ijuusenson att ga over varuet 75	Kameran riktas mot busshållsplatsen
	Testar om kameran är	portotation or succini o		name, an initial mot bussians platsen
	riktad mot			
C33	busshållsplatsen i 15	[C5] och [C9] är uppfyllda		Kameran ska riktas mot
	sekunder	portStationOne är satt till 8	fåljudsensorn att gå över värdet 75	busshållsplatsen i 15 sekunder
			1. aktivera virtuell port nummer 9	
C34			2.aktivera virtuell port nummer 8	
C34	Testar om kamerans		2. vänta i 15 sekunder	
	route fungerar	[C5] och [C9] är uppfyllda		ska röra sig horisontellt åt höger
			1. fåljudsensorn att gå över värdet 75	
	Testar om kameran		2. vänta i cirka 40 sekunder (då kommer	
C35	riktning nollställs mot	[C5] och [C9] är uppfyllda	virtuell port nummer 10 aktiveras och	
	busshållsplatsens	samt att portStationOne är	ställa om riktningen till busshållsplatsen	
	riktning	satt till 8	riktning)	busshållsplatsen
			1 fåljudsonsorn att gå äver värdet 75	
C36		[C5] och [C9] är uppfyllda	fåljudsensorn att gå över värdet 75 vänta i 60 sekunder (efter 60 sekunder	
C30	Testar kamerans	samt att portHome är satt till	kommer virtuell port nummer 10	
	slutrikning	10 i main.ino filen	aktiveras)	Kameran är riktad mot taket
	Paratricini	To i mani ano men	antivelasj	Nameran ar riktau mot taket

 ${\bf Figur~6.5:~ Testfall~ f\"{o}r~ IP~ kamera.}$

ID	Title	Preconditions	Steps	Expected Result
		Definiera rätt INPUT och		
		OUTPUT pinnar på ESP8266-		
C14		modulen samt anslut		Returnerar:
		kablarna till rätt pins på	Anropa funktionen	
	doWhenMove (rörelse detekterad)	ESP8266-modulen.	doWhenMove.	1
				Lampan slocknar
			 Anropa funktionen 	
C24			doWhenMove.	Returnerar:
			2. Omgivningen får inte röra sig	
	doWhenMove (ingen rörelse detekterad)	[C14] lyckats.	kring PIR-sensorn.	0
				Returnerar:
C15				
	doWithPirValue (rörelse detekterad)	[C14] lyckats.	Anropa doWithPirValue	1
				Returnerar:
C28				
	doWithPirValue (ingen rörelse detekterad)	[C14] eller [C24] lyckats.	Anropa doWithPirValue.	0
		Definiera rätt INPUT och		
		OUTPUT pinnar på ESP8266-		
C16		modulen samt anslut	1. Anropa metoden	Returnerar:
		kablarna till rätt pins på	doWithSensorValue med rätt	
	doWithSensorValue (Ijud detekterat)	ESP8266-modulen.	argument från analogRead.	1
C29			1. Anropa metoden	Returnerar:
			doWithSensorValue med rätt	
	doWithSensorValue (inget ljud detekterat)	[C16] har lyckats.	argument från analogRead.	0

Figur 6.6: Testfall för sensorerna.

ID	Title	Preconditions	Steps	Expected Result
C23	Kontrollera om serial monitor ger utskrift från samtliga tasks dåde körs parallellt	main.ino överförd till ESP8266	Starta serial monitor	sensorvärden skrivs ut

Figur 6.7: Testfall för multitasking.